

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

2000. November • 14. szám • 1990 Ft

www.pcformat.hu

A legfrissebbek:

Elite Force



- Who Wants To Be A Millionaire?
- Premier League Stars 2001
- Heavy Metal: FAKK 2
- Midtown Madness 2
- Airfix Dogfighter

Ne higgy a pletykáknak!

Méghogy PlayStation 2-t kell venni? Felejtse el! Bebizonyítjuk, hogy nincs jobb eszköz a játékra a PC-nél!

A nagy testvér figyel — még mindig!

Mosolyogj! Adásban vagy... Amerre mész, kamerák figyelnek. Most megtudhatod az igazságot.

Hogyan...

Gyógyítsd a PC-det?
Készíthetsz 3D-s modelleket?
Dobhatod fel a weblapodat?
Készíthetsz igazi festményt?
Nyerhetsz egy kis cheateléssel?

MP3 Jukebox



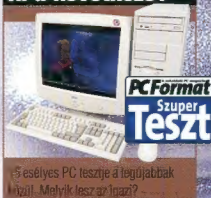
Ki összes kedvenc zenéje beletel? Felejtse el! Most így kímélheted!

Szemtől szemben



Lehetsz-e látni három a legjobb webkamerák közül.

Ki a következő?



15 éves PC tesztje a legújabbak közül. Melyik lesz az igazi?

2001 GÉPÜSSZEJA

Láttuk a jövőt...

Tarts velünk egy gyors időutazásra, hogy Te is megtudd, hogyan festenek a jövőben a gépek, a játékok és az egyéb technikai kutyuk.

TELJES PROGRAMOK ÉS JÁTÉKDEMŐK

Amapi 4.15 • Laplink 7.5 • Compton's Encyclopedia of Animals and Nature • Blair Witch Interactive Trailer



Egyedülálló kedvezmények egy egyedülálló szerverhez.*

hp netserver lc2000 munkacsoport szerver

Modell D8521A: Intel® Pentium® III processzor 600 MHz / 1 duál bővíthetőség / 256 MB SDRAM (4 GB-ig bővíthető) / 3 x 9 GB Ultra2 SCSI forrócsérés merevlemez, 6-ig bővíthető, összesen 144 GB maximális belső tárolókapacitás / lemeztömb vezérlő / 10/100TX PCI hálózati kártya / 6 db PCI csatlakozás / Integrált HP Remote Assistant kártya / forrócsérés táp; redundáns, forrócsérés ventilátorok / Microsoft Windows 2000 Server OEM operációs rendszer / Ajánlott végfelhasználói ár 1 249 000 Ft+ÁFA



*Most fantasztikus áron veheti meg a hp lc2000 netservert és a Microsoft Windows2000 Server szoftvert! Szeptember 1. és október 31. között a szerverhez a Windows2000 ügyfél hozzáférési licenceket 33% kedvezménnyel vásárolhatja meg.



1 249 000 Ft+Áfa



Beevezető

„Anyai Nyied ki a zslipajtót! – Sajnálom, nem tehetem! – Anyai Azonnal nyisd ki a zslipajtót! – Sajnálom, nem tehetem. Búcsú kilapcsolódni.” Hát igen. Nem tegnap volt az, amikor együtt izgultunk a 2001 Ürödszezei ürhasójáról, akiket valamilyen rejtélyes okból kifolyólag ki akart csáfolni a komputerük. Jó, jó, aztán kiderült, miért is volt ez az egész hacacaré. Azért azt valid be, hogy neked is legalább kétszer kellett látnod a filmet ahhoz, hogy pontosan átjössz, mi is történt valójában. Na jó, kezdlek eltalálni a lényegre. Valójában csak azt akarom szemléltetni, hogy nem pont úgy alakul a világ, ahogy ezt anno gondoltuk. Már kétszer irunk, de még mindig nem támadott meg senkit sem a saját számítógépe. (A lefagyás, az installálási gondok és a kifagyott printerapir nem számít támadásnak!) Mi pedig egy csapattal még előrébb pillantottunk és megpróbáltuk körülírni, hogy is áll majd a számítógépek szénája abban a bizonyos 2001 évben.

Hááát, bizony van mire vámit Neked is megmutatjuk, milyen elképesztő fejlesztések várhatók: új játékok, új hardver megoldások és számtalan újítja kútyú – hogy mást ne mondjak. Szóval mátló lehetőség néz körül a zebrán, figyeld a jelzőlámpát, ne szőj be nagydarab kopasz testépítőknék és sohase utazz a hullámvasúton elégedett kézzel! Érdemes megérni 2001-eti De per-sza addig is lesz mit a PC-dbs aprítani.

Mondjuk a tömörítés új játékok programok, amelyekkel a köznyelvben el-árasztanak majd minket a fejlesztőcégek. Már itt is van egy pár: mondjuk a „Hogyan legyünk milliommok” angol változata, vagy a legfrissebb Star Trek epizód, esetleg a kimondhatatlan nevű csoda, amiből csak annyira emlékszem, hogy a vége FARK2. Ha pedig már a játékoknál tartunk... Még meg sem érkezett hivatalosan, máris számos áruló a PlayStation2-t tartja a jövő játékgépé-nek. Kikérjük magunknak! Nem szabad a mi drága kis PC-nket elhagyni holmi csillag-világok (óké, a PS2 fekete) játékmásinárát. És ez vonatkozik a többi konzolosodára is! Persze ne azért ma-radj hiányos a PC-dhoz, mert így illik, hanem azért, mert megéri! Ugyanis sokkal jobb, mint a kihívó Utánanéztünk és neked is fényesen be fogjuk bizonyítani! Oké, szóval azt már tisztáztuk, hogy marad a PC. De melyik? Nos ebben is tudunk segíteni. Leteszünk a legnagyobbak legfrissebb újdósáit és meg is született a lista. Teszek vá-basztani! Na akkor mi is maradt még, mielőtt a lapok közé csaphatnát? Aha, megvan! Egy versike (nem tudom, hol hallottam): „Azt szottogják utcák, terek, éljenek a komputerék!”

Mentem!

PCFormat Az e havi...



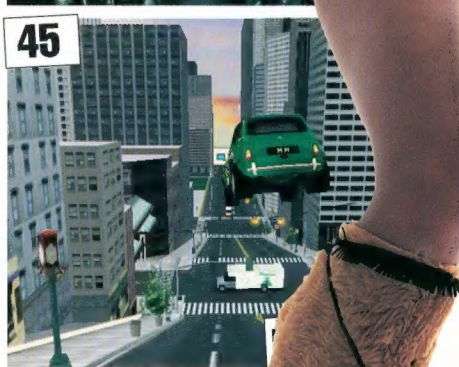
48



46



54



45

Rendszerszemlélet



Épp most akarsz új gépet venni? Szupertervezésben a haza kínálatot mér-tük fel 14 konfiguráció bemutatásával.

72

Jukebox DAP



A Creative zenedoboz a maga 6GB-os kapacitásával akár a teljes lemez-gyűjteményed is tárolhatója.

80

Na de Radeon?!



Vajon az ATI új, tisztkibbikus gra-fikus kártyája tényleg meg tudja szorítani az nVidia GeForce 2-17

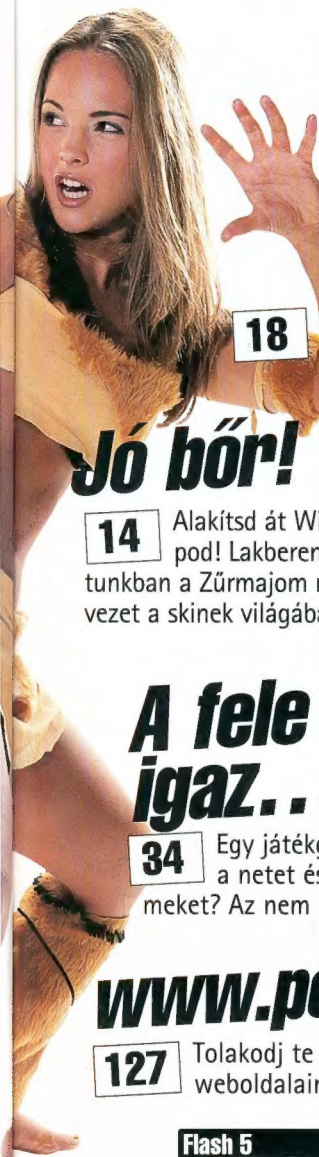
82

Webcam, de melyik?



Most mutasd meg! Egy web-cammel az egész világ ablakot nyithat rád.

87



2001 PC ODÜSSZEA

18

HAL, lát, sőt érez... Arról, hogy milyen újdonságok várhatók jövőre a PC-k világában.

Jó bőr!

14

Alakítsd át Windows desktopod! Lakberendezési rovatunkban a Zűrmajom mindenkit bevezet a skinek világába.



A fele sem igaz...

34

Egy játékgép, amellyel elérhetjük a netet és lejátszhatjuk a DVD-filmeket? Az nem lehet más, mint a PC...

www.pcformat.hu

127

Tolakodj te is oda a világ legjobb weboldalainak húsosfazeka mellé.

Flash 5



Útalmának mondott webiste keresi új lehetőségeit kínáló társát. Jelad: Macromedia Flash.

92

Olvasásóra



A PC-d megtanult olvasni! A legjobb OCR programok közül hárommal teszteltük.

93

Láttelel

2000. November

www.pcformat.hu

Játszófér

- 42 **Váróterem:** Severance
- 43 **Váróterem:** Insane Racing
- 44 **Váróterem:** Tony Hawk's Pro Skater 2
- 45 **Váróterem:** Midtown Madness 2
- 46 **Váróterem:** Escape from Monkey Island
- 47 **Váróterem:** Sanity: Aiken's Artifact
- 48 **Star Trek Voyager:** Elite Force
- 52 **Heavy Metal** FAKK2
- 54 **Airfix** Dogfighter
- 56 **Who Wants To Be A Millionaire?**
- 60 **In Cold Blood**
- 61 **Might and Magic VII**
- 62 **Deep Fighter**
- 64 **Rugby 2001**
- 65 **Deer Avenger és Deer Avenger 2**
- 66 **Turkáló**

Próbák és Teszték

- 72 **Szuperteszt:** PC-k
- 80 **Creative** Jukebox DAP
- 81 **Sony** PLW-A35 Glasstron
- 82 **ATI Radeon • Panasonic** LF-D291N
- 83 **Chrom@ • SMART** MP3 CD Player
- 84 **Microlink** 56k Fun
- Sirocco** Crossfire
- 85 **WingMan** RumblePad
- R100 USB Sports Wheel**
- 87 **Bemérve:** Webkamerák
- 90 **KeySpell • Web!**
- 91 **Vegas Video**
- 92 **Flash 5**
- 93 **Bemérve:** OCR-ek

LAPOZZ!!!



Ha úgy gondolsz, hogy már mindent ismersz...
Ha neked már semmi nem okoz meglepetést...
Ha láttad a Múmiát, de a tenyered sem izzadt meg...
Ha jobb vagy, mint Indiana Jones...

Várnak rád...

Afrika SÖTÉT TITKAI *

... és rájössz, hogy minden másképp van, mint azt elképzelted...

*** TELJES MAGYAR NYELVŰ PROGRAM**

A TRAVELBOX-HUNGÁRIA KFT és a WOLFGROUP bemutatja: AFRIKA SÖTÉT TITKAI * TELJES MAGYAR NYELVŰ JÁTÉK *
FŐSZEREPBEN: HOWARD HAWK MAGYAR HANGJA: BICSKEI LUKÁCS * MAGYAR KIADÁS: TRAVELBOX-HUNGÁRIA KFT.
MAGYARORSZÁGI BEMUTATÓ: 2000 SZEPTEMBER * TEL/FAX: 37/315-905 * WWW.TRAVELBOX.HU * TBH@INTERDNET.HU





Őssznépi Big Brother

29 Televíziós show vagy maga a valóság? Nézzük a Big Brothert, és közben észre sem vesszük, hogy mi magunk vagyunk a főszereplők...

Rutin

- 104** • Tanuld meg az Amapi 4.15 kezelését!
- 106** • Tökéletesítsd a tudásod a Painter 5.5-ben!
- 108** • Cseréld le a Windows Asztalt!
- 110** • Archiváld a lemezgyűjteményed CD-re!
- 112** • Törj az élre a JavaScripttel!
- 118** • Ismerd meg a Windows titkait!

Mivel szórakozzunk?

140 DVD-hírek és szemle: A Majmok bolygója, Sötét zsaruk, Terminator 2 Ultimate Edition, Titus és sok minden más...

152 DVD vagy dupla CD? Akármelyiket is választod, remek játékdémókkal és teljes verziós programokkal leszel gazdagabb.

PCFormat 2000. November
www.pcformat.hu

- 8 Hírek**
Arról, hogy az Intel bemutatta a Pentium 4-et, és hogy a Big Brother komoly felfordulást okozott a kódos Albióban.
- 14 A Zúrmajom esete a skinekkel**
Asztronauta főmőlösünk elmondja, miért jó, ha van bór az ember desktopján.
- 18 Címlapsztori: 2001: PC Odiúszsaja**
A nevezetes évszám küszöbén nem árt megnézni, mit tartogat a jövő a PC-k számára.
- 26 Előfizetés**
Sohase mondd, hogy vége, csak azt, hogy ennyi megérté.
- 29 Riport: Őssznépi Big Brother**
Akárhól is vagy, mindig rajtad tartják a szemüket. Úgy tűnik, az orwelli utópia az Egyesült Királyságban egyre inkább valósággá válik.
- 34 Riport: Konzolok harca**
Szeretnél egyet te is a legújabb videójátékcsofából? Kapaszkodj meg: alighanem már be is szeretél magadnak egyet.
- 40 Játéztör: Hírek és előzetesek**
Régi újdonságok és újdonsultságok: a Castle Wolfenstein és a Monkey Island ismét hallat magáról.
- 48 Játéztör: Látélet**
Star Trek Voyager: Elite Force, Heavy Metal FAKK2 és Who Wants To Be A Millionaire? Többek között, persze.
- 68 Játéztör: Tippek és Taktikák**
Eleged van abból, hogy mindig becsúszolj? Hát csajj!
- 72 Szuperteszt: PC-k**
14 konfiguráció úgy döntött, kijön velünk a hóra.
- 80 Próbák és Tesztetek: Hardver**
Ne vételezz semmit addig, míg nem tudod, érdemes-e.
- 90 Próbák és Tesztetek: Szoftver**
A pudringprogramok próbája a PCF-evés.
- 104 Rutin**
Ne hagyd parlagon heverni a PC-d lehetőségeit: 3D-s huncutságok az Amapival, képszerkesztés a Painterrel stb.
- 127 pcformat.hu**
Hírek, aktualitások, érdekességek, különlegességek és egyéb csemegék a világháló világából.
- 139 Mivel szórakozzunk? és Install**
DVD-hírek és minden, amit a lemezmelletkekről tudni érdemes.
- 149 A következő hónapban**
Az internet jövője, avagy mi van a sávszélesség mögött.
- 160 PCF Levelek**
Nyíltokozz meg! Az se baj, ha ami a szíveden, az a szádon.
- 162 Az Isten állatkertje**
...benne a folytatásokkal.

A PCFormat filozófiája

A PC Format célja, hogy segítsen eligazodni a számítástechnikai szórakoztatásban. Nem számít, miért vettél a PC-d. Legyen az oka játék, grafika, internet vagy zene, mi azért vagyunk, hogy segítsünk a legjobbat kihozni a gépből. Felkutatjuk hegytetőre a legjobb hardvereket, szoftvereket és játékokat. Azaz a biztos tudattal követhet ajánlásainkat és értékeléseinket, hogy a lehető legobjektívabban – a kész, befizetett termék vizsgálat – azt, amelyik a legjobb kerül. Mivel mi is a PC-szalládonak vagyunk, nekünk is érdekünk, hogy figyelemmel kísérjük a legújabb számítástechnikai fejlesztéseket, és megismerjük a legújabb hardvereket és szoftvereket. Mi ugyanazt az örömet, csodálatot és csodálattal érezzük, mint te.

Elérhetőségek:
www.pcformat.hu
Szerkesztői levelek: pcformat@cmk.hu
Technikai kérdések: pcformat@cmk.hu
Segítség a CD-melléklethez: pcformat@cmk.hu
Előfizetés: pcformat@cmk.hu
Lapozz a 26. oldalra vagy telefonon: (1) 467 6720
PC Format
1306 Budapest 35. Pf. 141

PCFormat

Hírek

A sokoldalú PC magazin

A PC Format örömmel tálalja fel a csipegetni való chipecet és körítésként a többi ízletes himorzsát.



Csinos chipec

Az Intel bemutatja a Pentium 4-et...
De tényleg gyorsabb ez a processzor?

AZ INTEL LEÁLLÍTOTTA A PENTIUM III PROCESSZOROK GYÁRTÁSÁT, HOGY MÁR A PENTIUM 4 ÚTJÁT EGYENGESSE. A PIII PLATFORMNAK AZ 1,13GHz-es verziója volt az utolsó, miután azonban a Linux kernellel való kompatibilitási gondok napvilágra kerültek, a cég elismerte, hogy „próbált problémák” vannak a chip kialakításában, és visszarendelte azokat.

Míg a múlt hónapban a PIII hibájának lehattunk tanúi, ebben a hónapban végül is megjelent a Pentium 4. Az elődjénél kétszer

nagyobb méretű processzort az Intel a high-end PC-k lelkeként tartja számon, egyes források szerint azonban – a felhajtás ellenére – az új chip valójában lassabb lehet, mint a jelenlegi processzorok.

A Pentium 4 1,4GHz-es sebességgel fog debütálni, ám a *Microprocessor Review* című előfizetési hírlével szakértői szerint, ha egy ugyanolyan órajelű Pentium III-mal hasonlítjuk össze, akkor a Pentium 4 akár 20 százalékkal is lassabb lehet. Mindez azonban csak elméleti probléma, mivel a két chip architekt-

túrájának különbözik az órajele. Az Intel nem tulajdonított jelentőséget a kritikának, jelezve, hogy a híradás olyan, mintha egy almát hasonlítaniának a narancshoz.

A Pentium 4 architektúrája számos jelentős fejlesztést tartalmaz a Pentium III-hoz képest. Az Intel létrehozott például SSE2 néven egy új multimédia utasításkészletet, amelyet a fejlesztők a gyakori multimédiás feladatok gyorsabb végrehajtására hívhatnak segítségül, bár e sorok írásakor még nem jelent meg olyan szoftver, ami kiaknázza ezt az újdonsá-

got. A teljesítmény növekedését szolgáló utasításkészletekre való támaszkodás mégis viszályt hozhat. Amikor az Intel annak idején bemutatta az MMX utasításkészletet, a végfelhasználóknak nyújtott előnyét enyhén szólva elhanyagolhatónak tekintették, amivel az MMX-et egy se-te-suta dolognak tüntették fel.

A méret szempontjából a Pentium 4 fizikailag nagyobb, mint a Pentium III, ami azt jelenti, hogy sokkal több hely kínálkozik a tranzisztorok számára. Az új processzorban 43 millió tranzisztort zsúfoltak össze a Pentium III 28 millió tranzistorával szemben. Az Intel szerint ennek az a következménye, hogy a processzor akár 200 százalékkal is gyorsabban futhat, attól függően, milyen alkalmazásra használják. A legnagyobb fejlődés ott lesz tapasztalható, ahol az SSE2 utasításkészlet előnyeit használó grafikai és multimédiás feladatokat végrehajtó szoftverek kerülnek alkalmazásra, míg az olyan hétköznapi munkák, mint a szövegszerkesztés és webes börförözés, alig lesznek gyorsabbak.

Mivel a Pentium 4 nagyobb, mint a Pentium III, sokkal több hely van benne a tranzisztorok számára.

Miközben az Intel a Pentium 4 startját készíti elő, a múlt hónapban feltárta a jövőre vonatkozó terveit is a San Josében megrendezett Intel Developer Forumon (IDF). A chipgyártó óriás áthelyezte a hangsúlyt a PC-kről, s olyan chipeket mutatott be, amelyeket mobiltelefonokba és apró zsebszámítógépekbe szán. Az Intel technológiai vezetője lelkes beszédet tartott arról, hogyan helyeződik át a jövő számítástechnikájának súlya a „peer-to-peer” hálózatokra, példaként a Napstert említve. A vízió részeként elmondta, hogy a PC felhasználók önszerveződő webes hálózatokat hoznak létre, amelyeknek résztvevői a közös érdeklődés, hovatartozás vagy cél egyesítheti. Ezeknek a privát hálózatoknak a tagjai megoszthatnak fájlokat, vagy olyan rendszererőforrásokat, mint a háttértárolók kapacitása, sőt még a processzorok teljesítményét is közzé tehetik. Mindezt már ma is alkalmazzák a SETI@Home projektben, amely világszerte PC-k ezreinek processzorait hívja segítségül, hogy sok területén új információkat elemezzenek a földönkívüliek utáni gigantikus kutatásban.

Nem kell messzire menni, hogy megértsük, miért keltette föl az Intel érdeklődését az erőforrások megosztása, hiszen a világ legnagyobb teljesítményű gépei közül néhányat már ma is így hoztak létre.

Ennek a modellnek az igazi bajnoka a Distributed.net (www.distributed.net) nevű szervezet, ami olyan értékes projekteknek szenteli magát, amelyek valóban nagy számú, együttműködésre képes felhasználókat igényelnek, akik szabad processzor teljesítményeik felajánlásával segítenek. Az elmúlt projektek során a szervezők sok ezer dollárt nyert különböző pénzdíjakból, miután sikeresen gyűrték le olyan cégek által támasztott kihívásokat, mint

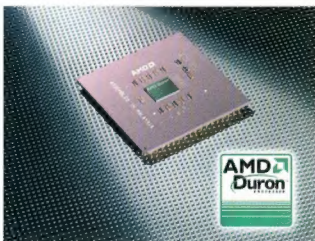


Milliókkal több tranzisztort szuszakoltak be a Pentium 4-be, így az kétszer nagyobb, mint a Socket 370-es PIII előd. És mivel nagyobb a mérete, drágább lesz gyártani, ezért többé is fog kerülni.

például az RSA (www.rsasecurity.com), amely az adattitkosítások specialistája. Ekkor egy állítólagosan biztonságos titkosítási eljárást tettek fel.

De milyen lépéseket tett az Intel ennek az ollyannyira magasztalt modellnek a felhasználásában? A chipgyártó óriás a házon belül megosztott rendszert, a Netbatch néven szabadalmaztatott eszközt emelte. A cég közölte, hogyan alkalmazzák az Intel mérnökei a Netbatch-ot, hogy kiaknázzák a fülös processzor teljesítményt a világszerte 25 Intel telephelyen lévő 10 ezer vállalati komputerből. Az extra számítási teljesítmény lehetővé teszi a cég szakemberei számára, hogy bonyolult szimulációkat futtassanak a chipek tervezése során. Ezzel az Intel 500 millió dollárt spórolt meg az elmúlt évtizedben.

www.intel.com



Az AMD Duron az Intel Celeronnal kel versenyre az alsóbb piaci szegmensben.



Egyes jelentések azt sugallják, mintha a Pentium 4 lassabb lenne, mint a Pentium III.

Mind tökéletes.



SyncMaster

750ST

Dívatos színű, áttetsző SyncMaster monitorok. A SyncMaster 750ST monitor tervezői izgalmas színválasztékkal próbálnak kedveskedni elsősorban az új generáció tagjainak. A játékos színek mögött komoly és megfontolt technológia rejtőzik. A magas képráfrésztési frekvencia gyakorlatilag teljesen remegésmentes képet nyújt, ezáltal minimális szintre csökken a szemfáradás. A vízszintes frekvencia 30-70kHz, a maximális felbontás pedig 1280 x 1024. A Plug & Play technológia támogatja a DDC szabványt.

A SyncMaster 750ST maradéktalanul teljesíti a felhasználók védelmét szolgáló, a kisugárzási határértékekre vonatkozó MPRL és TCO'95 előírásait.

www.samsung.hu



Hangos találmány

A MIT kutatói fényserű viselkedésre készítették a hangot.

EGY KÜLÖNLEGES, A ZENE „VETÍTÉSÉRE ÉS FÓKUSZÁLÁSÁRA” képes hangszugárzó használatával a tudósoknak sikerült a fényugárhoz hasonló viselkedésre készíteni a hangot. A felfedezés a Massachusetts Institute of Technology (MIT) médialaboratóriumából származik. Az Audio Spotlightnak létezik egy működő prototípusa, amely hamarosan tovább növelheti a komputeres játékok virtuális világának valóságérzetét.

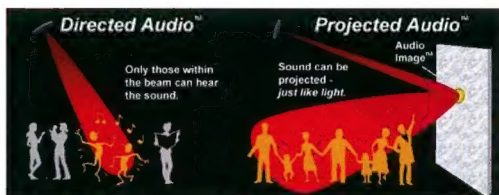
A speciális hangszugárzó ultrahanghullámok segítségével egy kis területre sugározza a hangot, ami akár mindössze egy méter széles is lehet. Ezzel úgy hallgathat zenét valaki, hogy közben a körülötte lévőket semmit sem hallanak. A rendszer – amelyet 20 évig tökéletesítették – több mint 200 méteres távolságra képes a hangot elszugározni, s a falakról is visszaverhető az irányított hangszugár. „Az Audio Spotlight” egy olyan eszköz, amely a levegő finom non-lineáris tulajdonságát felhasználva egy rendkívül vékony hangszugár (Sound Beam™) hoz létre – írják a projekt weboldalán. – Ez a hangszugár éppúgy viselkedik, mint a fényugár. Egy bizonyos hallgatóra irányulva, csak az adott személy

hallja a hangokat.”

Az Audio Spotlight lehetőséget korlátozhat.

Képzélj el valakit, amint átkel egy szobán és más-más hangokat hall a fejében. Vagy egy autót, amelyben mindenki a saját zenét hallgatja. A MIT szerint az Audio Spotlight két fő módon használható: directed audio vagy projected audio formátumban. Az előbbivel a honlapon olvasottak szerint egy bizonyos személyre vagy területre irányított hangot, amivel privát vagy csak egy bizonyos területre korlátozott hallgatóterületet biztosítanak.

Az Audio Spotlight kevesebb mint másfél centiméter vastag, ezzel együtt könnyű és nem is mágneses. Bár az eszköz még fejlesztés alatt áll, a MIT dolgozói már



Végre nem kell a diszkóban külön táncterembe vonulni a punk zene rajongóinak.

a lehetséges alkalmazásokat kutatják, és „a kereskedelmi forgalombahozatal előtti előkészületekben együttműködnek számos szponzorukkal.” Látna, hogy sok támogatónak erős érdeklődései vannak a szórakoztatóiparban, nem elképzelhetetlen, hogy a következő két évben a hangszórókat videójátékokban is viszontlájuk.



PC-játékok és hiperaktív gyerekek

A NASA új kutatása szerint a hiperaktív gyerekek jobban tudnak koncentrálni, amikor a kedvenc számítógépes játékaikkal játszanak. A tudósok sikeresen használtak fel játékokat a húszmásodperc ideig figyelni képtelen, hiperaktív gyerekek figyelmének hosszabb fenntartására. A gyerekek agyi aktivitását figyelték és arra ösztönözték őket, hogy nagy frekvenciájú

A NASA kutatói számítógépes játékokkal segítik a hiperaktív gyerekeknek lenyugodni. Feltehetőleg nem a Resident Evil-ről van szó...

agyhullámokat termeljenek, amelyek a tudósok szerint fejlesztik a koncentrációt.

A NASA most először videójátékokat alkalmazott, amikor a gyerekek az unalom jeleit mutatták. A gyermekek agyhullámait követte egy kezévezérlőt kalibráltak. Amikor a gyerekek a megfelelő típusú agyi jeleket produkáltak, a tudósok a joystickot még kedvezőbben reagálva tették, ezzel ösztönözve az agy megfelelő viselkedését.

A NASA szerint a technika egy nap majd segíthet a nagy feszültségnek kitett embereknek, hogy a nehéz körülményekkel is megbirkózzanak, valamint a vadászgépek pilótáinak edzésére is használják, hogy nyugodtak maradjanak az ütközetek alatt.

E-zsoké kerestetik!

H a némi ritmusérzéssel és egy mixelésre használt egérrel megáldott PC felhasználó vagy, akkor örömdől lehetett az eJay zenei weboldal által hirdetett versenyben, amely során amatőr és felpíró DJ-ket akartak felfedezni, illetve a legseresebb lemezlovas Európára eJay-jékné megkoronázni.

A dance zenei portál elkapták az MTV Europe-pal, hogy egy hetente jelentkező külön műsort készítsenek, amellyel az eddigi legnagyobb online versenyt vizsák a képernyőre, hogy megtalálják az új DJ tehetségeket. A heti nyertesei dalaiból készítenek egy-egy klipet, amit 68 millió háztartásba juttatnak el.



A drum'n'bass isteneknek tartod magad? Vagy a hard house királyának? Töltsd fel a dalaidat, és viszontlájuk az MTV-n.

„Az eJay of the week igen sikeres lesz” – mondta Carl Cox, az eJay igazgatója, aki egyébként szintén DJ. – A kezdetekben az ismertté válás nehéz feladat. Remélhetőleg felfedeztünk néhány valóban új tehetséget, és segítők kezét nyújthatunk nekik a feltörekvés útján...”

Ha tehetséget érzel magadban, készíts egy MP3-at a legjobb dalodból és töltsd fel a következő honlapon: www.ejay.co.uk



Mi lapul a billentyűzetben?

A kutatók utánanéztek, mi minden gyűlik a klaviatúrák gombjai alatt.

A z AOL UK egy nemrégiben készült tanulmánya szerint akár havi 2 gramm szemet is felgyűmlemlik a számítógépek billentyűzetében. Más szóval, évente majdnem 500 kamionnyi ételmarekadé, iratpocsa, köröm – és többek közt falevel – halmozódik össze a világ körülbelül 600 millió billentyűzetében.

A megfelelő tudományos megalapozottság érdekében az AOL egy hónapig gyűjtötte egy londoni irodából a klaviatúrákba szóródott koszt, amit egy élelmiszervizsgáló céghez küldtek el elemzésre. A laboratórium eredményei alapján a 2 gramm kos 56 százaléka „gabonafélék, keksz, csokoládé valamint sütemény morzsáiból származik”.

Okulást álljanak itt további összetevők: 15 százalék kukoricapehely, 7 százalék tészta és 1 százalék növényi maradvány. Egészen megjött az étvágyunk! A laboratórium 1 százalékban cenzuoforgácsra, iratpocsa, körömre és ragasztószalagra, valamint rovarmaradványokra, fóliára és hajszálak-



Chip Bonnamy/istock News

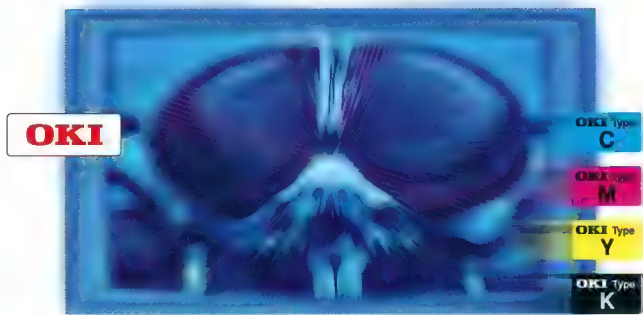
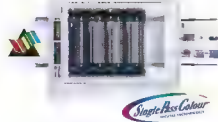
Gondoltad volna, hogy valóságos „terülj-terülj asztalkám” rejlik a klaviatúrákban?

ra is rábukkant. Szép teljesítmény.

Falevelet is találtak, de a vizsgálatot végzők szerint ez csak egy nyitott ablak, vagy a felhasználó kiürítései miatt történhetett meg.

Most már tudjuk tehát, mire számíthatunk, ha egyszer arra vetemedünk, hogy kitakarítsuk a PC klaviatúráját. Persze, amikor már a gombokat az őket alulról vastagon elborító trutyimóltól nem lehet lenyomni, el kell dönteni: neklítsz beleszáni magad a számítástechnika valódi rejtelmeibe, vagy inkább egy új billentyűzet után nézel.

➔ A DIGITÁLIS LED-TECHNOLÓGIA KOMPAKT MÉRETEKNE KÖSZÖNHETŐEN A NÉGY NYOMTATÓI EGYSÉG SORBAN HELYEZKEDIK EL A SZÍNES NYOMTATÓK KATEGÓRIÁJÁBAN AZ EREDMÉNYEZI A LEGNAGYOBB NYOMTATÁSI SEBESÉGET A LEGKEZVEŐBB ÁRON!



sebesség + szín → OKI technológia

OKI SYSTEMS (MAGYARORSZÁG) KFT.

1051 Budapest, Bajcsy-Zsilinszky út 12. Telefon 327 4070 Fax 327 4076 e-mail: oki@nyomtato.com Honlap: www.okihu.hu

NAGYKERESKEDŐ PARTNEREINK • CHS KFT. 06 1 451 3500 • CORWELL KFT. 06 1 386 9060 • FLAG RT. 06 1 383 8155 • HS PRINT KFT. 06 1 270 7650 • SVED RT. 06 1 469 8000

SYSTEM PARTNEREK • ALBACOMP RT. 06 22 315 414 • GETRONICS MAGYARORSZÁG KFT. 06 1 206 3250 • MONICOMP KFT. 06 1 452 9020 • SZINYNANET KFT. 06 1 252 0545

AZ OKI SYSTEMS MAGYARORSZÁG KFT. MINDEN 1999. JANUÁR 1-TŐL ÁLTALA FORGALOMBA HOZOTT LAPNYOMTATÓJÁNAK LEVILÁGÍTÓEGYSÉGÉRE (LED FEJ) ÉLETTARTAM GARANCIÁT VÁLLAL.

Miniatürizálás A processzorok úgy mennek össze, mint pamutpulóver a nagymosásban.

Gordon Moore, az Intel társalapítója 1956-ban pontosan előrejelezte, hogy a számítási teljesítmény minden évben megduplázódik. Látszik azonban a fény az alagút végén a sok-sok PC felhasználó számára, akik a drága fejlesztések ördögi köre miatt siránkoznak. A fizika törvényei hamarosan gátat szabnak a me-

gahertz maratonjának. A chippek sebességének növelése alapvetően méretük csökkentését jelenti, így csökkentve az időt, amíg az elektronok körberohannak a miniatűr áramkörökön. Azonban a méreteknek ezen a fokon a fizikai törvények megváltoznak, és a tudósok előrejelzései szerint a szilikonchipek egy évtizeden belül elérni miniatürizálásuk határát. Ez pedig véget vetne az Intel és az AMD örökös sebességversenyének.

Azonban míg a félvezetőipar a természetes korlátja felé szágul, egy amerikai cég kutatói azt állítják, hogy megtalálták a módját, hogyan növeljék tovább a processzorok sebességét. A megoldás a nanotechnológia, ami egy már-már misztikus módszer olyan alkotóelemek gyártására, amelyek mérete mindössze két-három atom.

Jim Tour, a kaliforniai Molecular Electronics társalapítója szerint a nanotechnológia meg fogja változtatni a számítástechnika arculatát, és a processzor működő prototípusa már 2001-re megjelenhet. A Bell Laboratories

nemrég egy mindössze 182 atom széles tranzisztort épített. De a *Philadelphia Enquirer*-re hivatkozva Tour arra figyelmeztetett, hogy „mielőtt a gyártás elkezdődik, először fel kell építeni az infrastruktúrát, a gyártósorokat, illetve a sok milliárd dollár értékű fejlesztéseket és berendezéseket.”

Egy nemrég zajlott fejlesztői találkozón az AMD, a Hewlett-Packard és az Intel azért találkozott, hogy megvitassák, hogyan tehetik még gyorsabbá a processzorokat. És míg ők megegyeztek, hogy még odább van, amikor a chipkelet atomonként építik fel, a többi résztvevő azt vizsgálta, hogyan használhatnának karbon nanocsöveket – apró molekuláris rudakat – olyan hibrid chippek előállítására, amelyek vegyes technológiákon alapulnának. A kutatók szerint a karboncsöveket – amelyek az emberi hajszálnál tízszereser vékonyabbak, és százszor erősebbek, mint az acél – hamarosan minden komputer chipjében használni fogják.

Processzor parádé

A PC processzorok előbb-utóbb elérni a természetes sebességhatárt, amikortól az apró eszközöket már nem építhetjük kisebbre. Ez a pillanat azonban még messze van. Mi lapul hát az Intel és az AMD tásarlóiban, amíg a szilikon a király? Íme a két nagyság terve 2001-re.

Tinma

A Celeronok sokkal olcsóbbak, mint a csúcs Pentiumok, de majdnem ugyanolyan gyorsak az asztali gépek felhasználóinak. A Tinma a 900 dollár alatti gépekbe kerül beépítésre. Ez lesz hát az új Celeron, illetve az első olyan chip, amit az órajel nagyságát helyett az ár/teljesítmény arány alapján árusítanak.

Duron

Az Athlon gyors, nemkülönben a Duron. Az utóbbi azonban jóval olcsóbb, s az asztali gépekbe szánják. A nagy PC disztributorok már a Duront építik gépeikbe, 2001-re pedig ezek a chippek lesznek a fő riválisai az Intel ócska termékeinek.

Pentium 4

A processzorok vélt királyja jövőre eléri az 1,5GHz-es sebességet, s 0,13 mikromos technológiával kezdik el gyártani.

Mindent megfertőznek

Bármit is gondolsz a vírusokról, az biztos, hogy napról napra okosabbak lesznek. S ahogy a rosszindulatú üzenetek felismerése iránti fogékonyság nő, egyre nehezebbé válik meggyőzni a címzetteteket, hogy futassák le őket. Ez év őszén egy Pikachu nevű vírus tűnt fel, amely a gyerekek Pokémon iránti rajongására épít. Valószínűleg ez az első vírus, ami a gyerekeket célozza meg. Az e-mail tárgya: „Pikachu is your friend”. Amikor a csatolt fájlt lefuttatják, egy Pikachu ábrázoló animáció ugrándozik át a képernyőn. Miután a gépet legközelebb újraindítják, a fájlt megpróbálja letölteni a teljes Windows könyvtárat.

A Microsoft szóvivője szerint azonban a felhasználók elég butának kell ahhoz lennie, hogy jóváhagyjon egy sor figyelmeztetést, mielőtt az operációs rendszer megengedné, hogy fontos fájlok semmisüljenek meg. S éppen ez az, amiért a Pikachu az önfelnevelés kikkellgető gyerekeket célozza meg...

„Pikachu, Pikachu, Pikachu!” A gyerekek a sárka figura bohóckodása helyett e-mailvírusokra számíthatnak.



Ne vedd a szavainkat készpénznek. Ha tényleg megszeretnél ismerni valamit, legjobb, ha első kézből tapasztalod meg. Akkor meg miért ne csatlakoznál egy magyar SETI@Home csapathoz, hogy te magad is hozzájárulj a rádióteleszkópok adatainak feldolgozásához?

Magyar SETI@Home
csapat?

Igen, néhány lelkes rajongó számos magyar csapatot alapított. Közülük a legnagyobb a Seti@Hungary, amelynek 652 tagja van, és e sorok írásakor már 288,1 évnyi processzoridőt fordítottak a kutatás segítésére. A többi hazai Seti csapatról a honlapukon is szerezhetünk információt.

Az első lépések

Ha csatlakozni akarsz a mókához, mindössze annyit kell tenned, hogy a bönsgözdet a seti. index.hu honlapra irányítod, ahonnan letöltheted a SETI @home szoftvert, és tanácsokat kaphatsz többek között a beállításokkal kapcsolatban is. Ha kész vagy, hoz létre egy új „account”-ot. Ekkor csak be kell írni az e-mailcíméd és néhány más adatot, illetve a hivatalos SETI honlapon közölhet beceneved.

Kutatás

Most már készen állok a kutatásra. A képernyővéssé vállalkozás telefonszámlát hízlal, ahogy folyamatosan friss adatokat tölt le Amerikából? Dehogynis, egy átlagos Pentium gépen egy-egy adatcsomagot csak egy-egy kétnapon egyszer kell letölteni. És pont akkor próbálja ezt megtenni, amikor épp egy fontos letöltés közepén vagy? Nem, ha úgy állítod be, hogy csatlakozás előtt engedélyt kérjen.

Lépj be egy csapatba

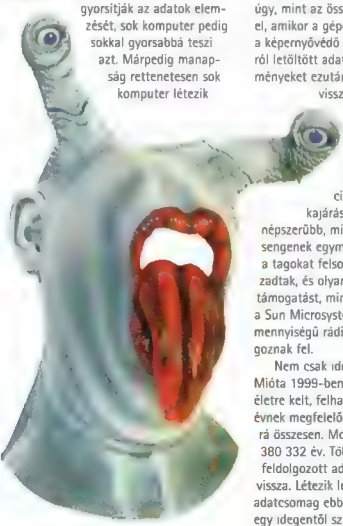
Diszcretes, ha te, saját magad, egyedül akarsz a földönkívüli élet után kutatni, de ne reméld viszontlátni a neved a toplistán, hacsak nem így CRAY szuperszámítógéppel rendelkezel. (Az Ebayen nemrég kinaltak egyet, megpróbálkozhatsz vele, ha van eszedből 12 millió.) Egyébként az egyetlen valós lehetőség, ha belépsz egy csapatba, így ott az egyéni erőfeszítéseid külön is elismerik, közös erőfeszítéseiteknek pedig kimutatható hatása lesz a SETI+ otthon világára. A seti.india.hu weboldalon találhatsz információkat a magyar csapatokról.

A SETI@home és az idegenek

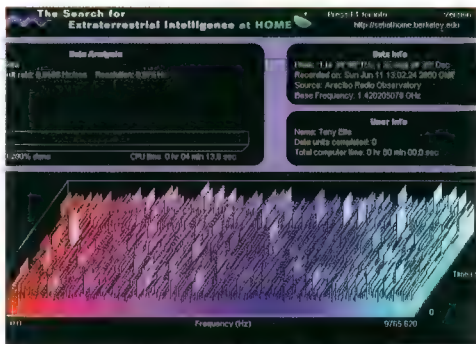
A földönkívüliek utáni kutatás elérte a PC-det. Az igazság valahol az űrben van, de érdemes nekünk utánuk kutatni?

AZ AMERIKAI KONGRESSZUS MÉG 1993-ban úgy döntött, hogy megvon minden támogatást azoktól a projektjelektől, amelyek a fölönkívüli életet kutatják. A bürokrácia újabb diadalá az úrkorszak álma fölött. Vagy döntő bizonyítékként is értelmezheted, miszerint egy titkos kormánygyűzőnség már kapcsolatba lépett az idegenekkel, ezért nem akarnak rá több pénzt költeni, de azt sem szeretnék, hogy mi mindezt megtudjuk.

Akárhogy is van, nem mindenként adja
 fel a magán hamar, mint a Kongresszus.
 A magánokéba alapított Földönkívüli
 Intelligencia Kutatása (SETI) program
 folytatja a kutatást az egész világot egy-
 temein és rádióészlelők állomásein,
 szorgalmasan kutatva az idegenek élet-
 jeleit a kozmosz háttérzajgázában.
 Csakhogy addott egy probléma: az uni-
 verzum túl nagy. A modern rádióészle-
 lők olyan sok adatot továbbítanak az
 égről, hogy a projekt jatkása az egész
 életünket az adatok elemzésének szentel-
 hetnének úgy, hogy nagy részét fel se
 tudják dolgozni. Őkzer valakinek feldol-
 gassa a remek ötlete. A számítógépek tel-
 gysorjait az adatok elem-
 zéséhez, sok komputer pedig
 sokkal gyorsabbá teszi
 azt. Márpedig manaps-
 zok rettenetesen sok
 komputer létezik



**Magányos vagy? Az idegen világok bolygó-
közi utazói veled akarnak csevegni!**



Látod azt a nagy hegyes izét ott hátul? Az az ürlényektől van. Megérkezett az üzenetük, amiben azt tanácsolják, hogy viselkedjünk jól, különben baj lesz.

a világon, és miért ne fognák be őket szabad idejükben? Ebből az okfejtésből megszületett a SETI@Home. Egy képernyőre futtats a PC-t-on, ami – éppúgy, mint az összes többi – akkor indul el, amikor a géped nem dolgozik, s ez a képernyőre elemzi a rádióteleszkóp-ról leított adatmennyiségeket. Az eredményeket ezután az interneten keresztül visszaküldi a SETI@Home központjába, s újabb adatmunkát kér. A párhuzamosan dolgozó milliárdnyi PC adatfeldolgozási kapacitása vetekszik egy sáskajárással. A SETI@Home ma népszerűbb, mint valaha. Csapatok versengenek egymással az elsőként a tagokat felsoroló listák órásiára duzdadtak, és olyan célok is biztosítanak támogatást, mint a Paramount vagy a Sun Microsystems. Így garantikus mennyiségű rádióteleszkóp adatot dolgoznak fel.

Nem csak időpazarlás ez az egész? Mióta 1999-ben a SETI@Home program életre kelt, felhasználók milliói 380 332 évnek megfelelő processzoridőt áldoztak rá összesen. Mondd ki újra, lassan: 380 332 év. Több mint 178 552 703 feldolgozott adatcsomagot juttattak vissza. Létezik legalább egyetlen árva adatcsomag ebből a sok millióból, ami egy idegentől származik? Egy szóval meofoglalmazva: nem.

Ez jelenti azt, hogy senki nincs

odakinn. Vagy azt, hogy a rádióteleszkóp adatainak feldolgozásán nem jó módszer, hogy megtudjuk, hol nyaralnak a kis zöld emberkék. Rengeteg energiát emészt fel az adatok küldése az űr végtelein távolosáig irányuló, s az idegnek talán úgy döntöttek, nem éri meg az erőfeszítés. És még kevésbé színdható éket, ha figyelembe vesszük, hogy sok ezer évig tarthat, míg a jel eléri valahé, majd újabb pár ezer évig, míg választ kapnak.

Tehát nem bukkantunk még rá senkire, vagy ha igen, nem tudtunk vele érintkezésbe lépni. Miért próbálkozzunk mégis? A SETI@Home hívóinek számos válasza van erre, de a legmeggyőzőbb talán az, hogy „miért ne?”. Mégiscsak jobb, mint amikor a PC haszontalanul futtatja a Windows bűz szálló ablakainak képernyővédőjét. **PCF**

Ítélet

Mi a SETU? Egy
partján állunk. Oke,
ez olyan, mint egy
tűt keresünk a szőve
kaszában, am csupán egyetlen aro
jelre van szükségünk, hogy meg
jűk... az egyetlen egyenként
verzemben és hogy melyik irányba
küldjük az adatakat, amikor képe
sek leszünk...
pénz, szoftver, azaz jól beba
pusztán a PC-k fölött idejét aldoztuk
fel. Akkor még miért ne?



„Az új ELSEVE
korpásodás elleni sampon
gyors, hatékony és tartós megoldás.”

ÚJDONSÁG:

ELSEVE
FÉRFIAKNAK

Samponozás után a hajam sima és fényes.

Az új Elseve Férfiaknak samponja a hajam
szárazságát, korpásodását és a fejbőr
irritációját megelőzi. A sampon hatékonyan
eltávolítja a felesleges zsírt és a szennyeződést,
amelyek a hajam és a fejbőr egészségét veszélyeztetik.



L'OREAL
PARIS
Mert megérdemlem.

David Ginola

www.lorealparis.com



A Zűrmajom esete a

skinekkel

Hannibal Lecter óta tudjuk, hogy ha a saját bőrünk kényelmetlenné válik, legjobb, ha felvesszük valaki másét. Az alábbiakban a Zűrmajom lefejt a Windows külső hámrétegét.

HASNALTÁL MÁR VALAHA IS OLYAN PC-T, amelyen egyként egy kezdő dolgozik? Ronda volt, igaz? Fogadjunk, hogy a háttérkép az alapbeállításból maradt ott, a desktopon még mindig látható volt a Microsoft Network ikonja, a képernyővédő pedig rendületlenül azt kérdezte, hogy „Where Do You Want To Go Today?”. Hát igen. A felbontás minden valószínűség szerint 640x480-ra volt állítva, és az Office toolbar is elindult minden egyes indításkor. Egy valamirevaló PC-felhasználó azonban nem nyugodhat addig, míg így vagy úgy nem visz egy kis egyéni ízt a desktopba. Mindegy, hogy a Lomtar áttevezése vagy a képernyővédő kicserélése tesz minket boldoggá, a lényeg, hogy ha kellemes látványt érünk, nagyobb öröm a munka.

A számítógép testreszabása azonban sokkal több annál, mintsem hogy lecsereljük a háttérképet vagy Pityke örmester Marcipánjának vonásait tesszük meg a szabálytalan műveletek hangeffektjeit. A kis változtatások helyett érdemesebb mindjárt a teljes kültakarót lecserélni. A skinek (vagyis bőrok) a legújabb fejlesztésnek számítanak az internetesek történetében. A 80-as éves első felében még nem léteztek szabványok, így minden program másképpen festett. Aztán jött a Windows, attól kezdve viszont minden program ugyanúgy nézett ki: szürke eszközsávok, homokórás egérmutatók,

legördülő menük stb. A bőrök megjelenésével ismét teret nyert a változatosság, és manapság már megszámlálhatatlan skin és skincserelő alkalmazás létezik, amelyek alapjaiban változtatják meg OS-ünk és programjaink külsejét, sőt gyakran működését is. A legegyszerűbbek csupán az eszközsáv vagy az ikonok színét változtatják meg, vagy éppen mindent fémszínre festenek, a bonyolultabbakkal viszont az egész rendszertüköt pokémonosra vagy mangásra hangolhatjuk.

A téma az Asztalon hever

A legismertebb skintipusok a Windows 98 (és újabb változatok) által is támogatott Asztraltémák (desktop themes). A témák többsége a desktopunk akár nyolc különböző aspektusát is meg tudja változtatni, a háttérképtől kezdve a bejelentkező képernyőn át egészen a gördítő- és eszközsávok színéig és méretéig. Ingyenes témákat legkönnyebben a Tucos által fenntartott Free Themes (www.freethemes.com) oldalán találunk. Itt a legkülönbözőbb kategóriák között böngészhetünk, és ha a leltétessel vágunk, elég csak kicsomagolnunk őket, és a Vezérlőpult Asztal témák menüjéből máris kiválasztható az új ruha. A legtöbb téma rengeteg beállítást változtat meg, de mi történik akkor, ha a tapéta tetszene, a rendszerhangok viszont már kevésbé? Vagy mondjuk cukik az egérmutatók, de a képernyővédő nagyon idétlen? Semmi baj, hiszen a felkínált listából könnyedén kiválasztható, mi változzon, és mi nem. Jelenleg talán a pokémonos témák ▶

Érmes hármas

A skin a lézerekardhoz, vagy mondjuk Pikaszuhoz hasonlóan olyan erő, amely jóra és rosszra egyaránt használható – minden attól függ, mi a szándékunk vele. Ime három győztesem a Winamp-hoz a www.skinnz.org webcímről.



picenter
Az alapesetben kimondottan ronda Winamp ettől kezdve csúcscategóriás autórádióként fog pompázni.



Monkey Radio
Rendhagyó szín, nagyméretű gombok és a látványos fehér felirat. A Monkey Radio más, mint a többi.



Technoia
A Technoia narancsszínű gombjai és rozsdabarna paneljei futurista külsőt kölcsönöznek a Winamp-nek.



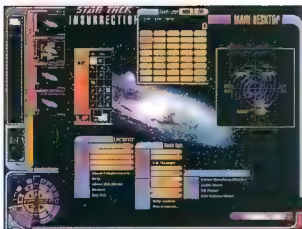
Ne legyen Zűrmajom a neved, ha azt hiszed, hogy ez a zöld tapéta megy az űrűrhához.

► a legnépszerűbbek, de a freethemes.comon mindig megtalálhatók a jelen vagy a közelmúlt eseményeinek vagy trendjeinek desktop theme-es feldolgozásai (Big Brother, Apple Cube stb.).

A témákkal azonban van egy nagy probléma: csak olyan beállításokat engedélyeznek, amelyeket mi magunk is könnyedén elvégezhetünk a Vezérlőpult segítségével. A rendszerhangok lecserélése, a tapéta megváltoztatása és az új egérmutatók telepítése mind-mind olyan feladat, amelyet minimális háttér tudással egyébként is el lehet végezni. Másik különben pedig hiába szép a tapéta vagy tetszetős a színvilág, az Asztaltémák hamar unalmassá válnak, hasonlóan ahhoz, mintha egy szobában csak a függönyt vagy az ágyhuzatot cserélnék le.

Húzzunk le újabb bőrt róla

Ha komolyabb átrendezést akarsz, kedvenc programjaidat egyenként is megszépítheted. Az ICQ, a Neoplanet, a Mozilla, a Netscape 6, a Winamp vagy a Media Player 7 mind-mind könnyedén átcsatolható, ha kipróbálsd valamelyiket a hozzájuk készített skinnek garnadaja közül. Az egyszerűbb bőrök csupán a háttérképeket vagy a hangokat cserélik le, a bonyolultabbak viszont plastiktól sebész módjára alakítják át a programok utolsó porckáját is. Sajnos csak azok a szoftverek bőrizhetők, amelyeket a készítő szándékosan így írtak meg, de ahogy a testreszabás egyre népszerűbbé válik, úgy nő a skinneket támogató alkalmazások száma is. Ha az interneten keressük az új bőröket, a skinz.org (www.skinz.org) számít a leggazdagabb lelőhelynek. A kategóriák száma szinte végtelen: mindegy, hogy a régi autók, az animációs filmek vagy Jenna Jameson érdekelt minket, erről az oldalról bármit letölthetünk. A böngészőzt screenshotok és leírások is segítik, az előnézeti képekről nem beszélve. Ha még így sem tudnád dönteni, a skinneket népszerűség szerint is rangsorolhatod. Az ICQ bőrök között a cikk írásának idején a *Matrix* ihlette



Szóval azt szeretnéd, hogy a desktopod Star Trek-es motívumokkal legyen tele? Mindent lehet, csak akarni kell – és persze fel kell tenni hozzá a LiteStep-et.

Tré trió

A bőrhöz szajnos nem mindenki ért. Sok embernek azt sem lenne szabad megengedni, hogy a saját lakását feldiszipte, nemhogy skinneket gyártson másoknak. Az alábbiakban az általunk legrendábbnak ítélt skinneket mutatjuk meg, ismét a www.skinz.org-ról.



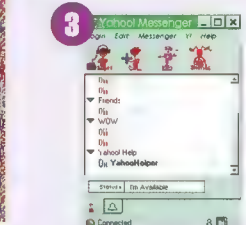
Infiniti

Ha valaki úgy gondolja, hogy az ICQ unalmas, nézze meg, mit csinál az, aki szintén így gondolja, csak nem ért hozzá.



Aqua

Annira ronda, hogy elmehegne a Dáridóba díszletnek. Ennél egy színvak moszat is szebbet alkotna.



Little Big Man

Ez a Yahoo! Messenger-hez készített skin nagyot akart, de ez lett belőle. Erre mondják, hogy naiv művész.

NTFTO állt az élen, amely fémes hatást keltő interfészt kölcsönöz az üzenőprogramoknak.

Go well, go shell

Az igazi skinneket azonban még az alkalmazás-specifikus bőrök sem hatják meg: hiába használnak egyre többen Winamp vagy ICQ skinneket, ezek sok számára még mindig csak afféle feldolgozóknak számítanak. A teljes átalakításhoz ún. shell-cseréző programokra (pl. LiteStep – www.litestep.org) van szükség. A LiteStep-et nem könnyű használni: gondatlan kattintgatók helyett itt szövegfájl szerkesztésével kell bajlódunk, értelmezniük kell a program scriptjeit és egyszerre több dologra is oda kell figyelniük, mielőtt végleg elkészítené az új ruha. Először a PC-nk system.ini fájlját kell átalakítanunk, hogy ne a Windows shellje (a Start menüs, tálcás, Sajátgép ikonok explorer.exe) induljon el, hanem a litestep.exe. Miután elindult a LiteStep, elkezdődhet a testreszabás, amely a kívánt kiegészítők letöltésével kezdődik. Ezeket a modulokat kell aztán beilleszteni a LiteStep step.re fájljába. A legnépszerűbb kiegészítők segítségével akár valódi Star Trek-es vezérlőpulttá is változtathatjuk a desktopunkat, átlátóvá tehetjük az ablakokat, krómózott éleket rakhatunk rájuk és rengeteg olyan dolgot megtehetünk, amelyről a LiteStep nélkül nem is almodhatunk volna. A program nem éppen egyszerű kezelhetőségéről híres, viszont cserébe rendkívül széles lehetőségeket kapunk. Hasonló hatásokat érhetünk el a WindowBlinds című segédprogrammal is (www.stardock.com/products/windowblinds). Letöltés és telepítés után itt csak annyi a dolgonk, hogy válasszuk egyet a neten keringő több ezer skin közül. A WindowBlinds az összes alkalmazásunk külsejét meg tudja változtatni, így

az eszközávok vagy az ablakok átvárársolásával desktopunk szinte bármilyen alakot felvehet.

Bőrök?

Miközben a skinnek az ICQ vagy a Winamp esetében csupán extrának számítanak, addig a Netscape 6 nem is használható bőr nélkül. A legtöbb skinen nagyon látni, hogy windowosok testre húzták rá, a Netscape új böngészőjének külseje viszont teljesen egyéni. Az alapbeállítás szerinti skin azonban a maga hatalmas gombjaival és két színével rendkívül ronda sikerült, ráadásul nehezen is kezelhető. Néhány lelkes amatőr ezért úgy döntött, új külsővel ruházzák fel kedvenc böngészőjét, amely mostantól akár úgy is kinézhet, mintha... teljesen hagyományos Windows program volna.

A Microsoft kismilliórd dollárt kell arra, hogy minden gomb, eszközáv és ikon a lehető legmegfelelőbb helyen és külsőben pompázzon. Interfészszakértők hála dolgozik azon, hogy mi hová kerüljön. A munka során egészen odáig mentek, hogy a kísérleti anyagok szeméhez kamerát rögzítettek, és egy monitoron figyelték, a képernyő mely területére „szertünk” kattintani. Ha valaki kedvet kapott a skinnek használatához, egy dolgot véssen az eszébe: bármilyen szórakoztató is, ha tapadó toolbar-aink vannak, amelyek jellegzetes puppógó hangot adnak, amikor lehúzzuk és áthelyezzük őket, a túlzott testreszabás inkább árt, mint használ. Rengeget a jó skin, ha viszont túl sokat várunk tőlük vagy percnként cserélgetjük őket, hamarosan unalmas menük és verszengény gördítőásvok után fogunk áhitozni. A változatosság gyönyörködtet, csak nehogy a skinnek bőr-tönébe zájuk magunkat.

PC

Mind tökéletes.

A világ legnagyobb monitorgyártójaként a Samsung Electronics arra törekszik, hogy az innovatív megoldásokra épülő termékek alkalmazása természetes igény lehessen. A számítógép-monitorok evolúciójában a sik képernyő-

felület a precizitás megteremtője. A Samsung fejlesztéseinek középpontjában a végfelhasználó áll, ezért kibővítettük a síkképcsőves termékpalettánkat. A legkorszerűbb technológia mostantól mindenki számára elérhető.

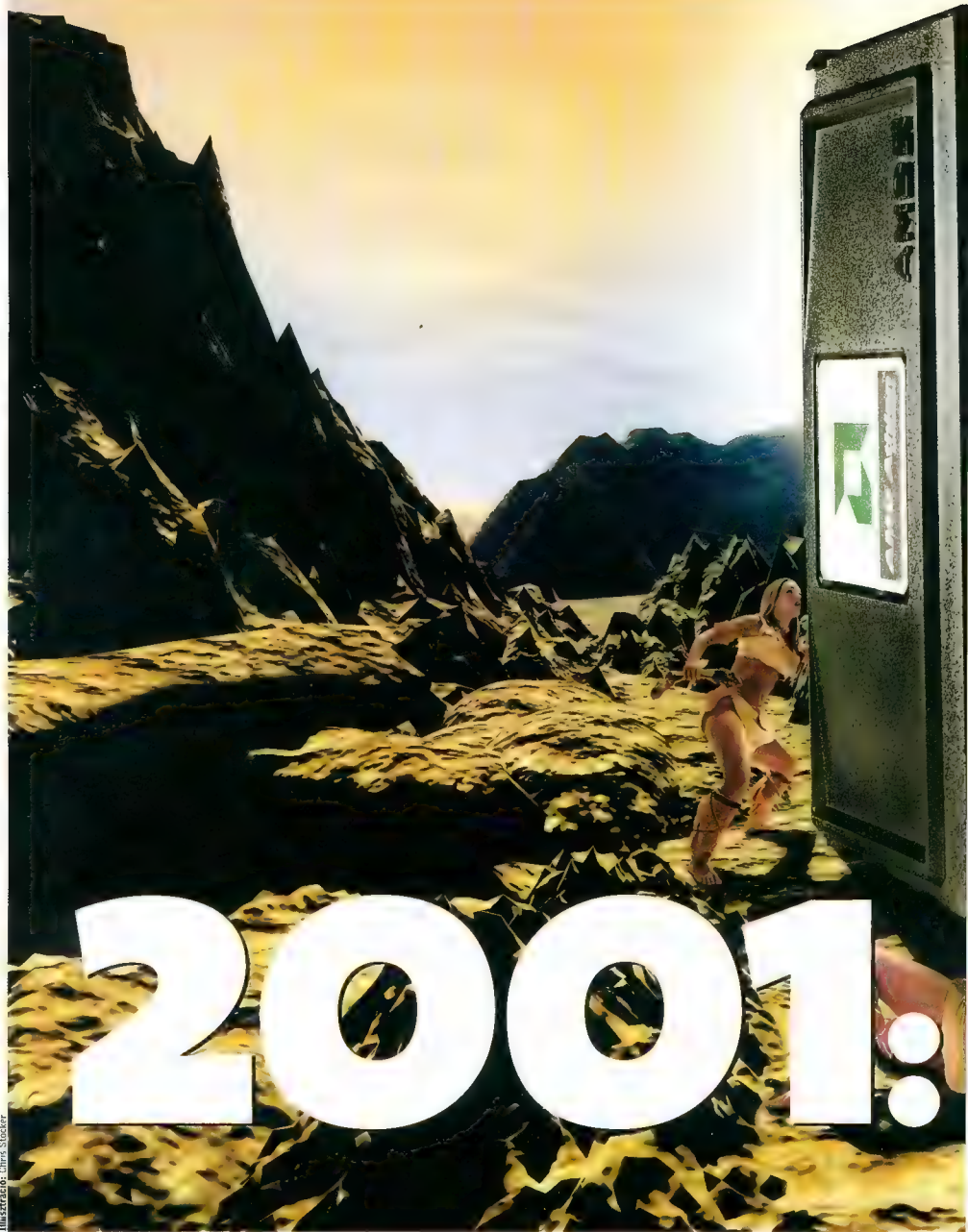


SAMSUNG DIGITall
everyone's invited.

www.samsung.hu

2001

PC Odüsszeia



Illustração: Chris Stocker



A PC ODÜSSZEIA

Egy számítógép, ami minden játékban megver, és dühös lesz, ha ki akarod kapcsolni – a jövő PC-je tényleg olyan lesz, mint HAL?

Itt és most!

Őt dolog, amit szeretünk a mai PC-kben

Az internet



Ma már nehéz elképzelni, milyen lenne az élet internet nélkül, pedig a webre igazából csak az ingyenes ISP-k 1998-as megjelenése után kezdett odafigyelni az utca embere.

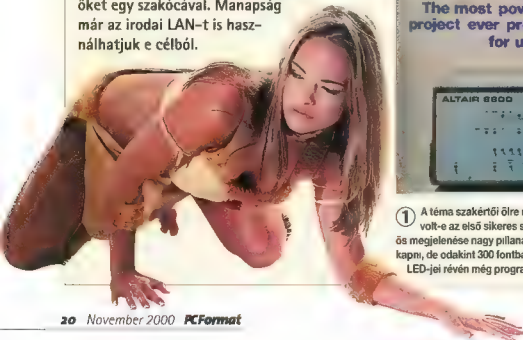
Mindenképp, hogy weboldalt készítsünk a burgonya népszerűsítésére vagy multiplayer csatákkal verünk el néhány boldog órát, az internet nélkül nem tudnánk létezni.



A játékok egy ideje a legújabb PC-s technológiák bemutatótermévé váltak, és azt is nekik „koszosítottuk”, hogy a legjobb grafikus kártyák, processzorok és hangkártyák árát aranyban mérjük. A fekete-fehér és rendkívül monoton *Asteroids* az 1980-as években hatalmas vívmánynak számított, ma viszont már a legolcsóbb játékok is lenyűgöző grafikával és érdekes sztorival ruházzák fel a készítőket.

A kezdetek

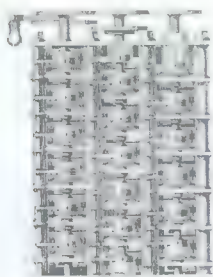
Az ösember még úgy hívta fel társai figyelmét saját dominanciájára, hogy fejbe vágta őket egy szakóccával. Manapság már az irodai LAN-t is használhatjuk e célból.



A számítástechnika

Az első számítógépek hordozhatók voltak, természetes anyagból készültek és tetszés szerint lehetett bővíteni őket. Visszafejlődünk volna?

2001: *ÚRÓDÜSZIEA* című FILMHEZ hasonlóan a PC története is valahol a múltban kezdődik: körülbelül ötezer évvel ezelőtt. A számológépek az ókori babilóniak találatai fel, úgy i. e. 3000 táján, de mivel az első verziókat még a porba rajzolták, a prototípus hamarosan elfűjt a szél. E technológiai katasztrófa után 1833 volt a fordulópont: Charles Babbage angol matematikus ekkor mutatta be *Analytical Engine* nevű mechanikus számítógépét. Ám a PC még sokat várt magára: az első programok tárolására képes komputer (IBM 701) az 50-es években látott napvilágot, az integrált áramkör (amellyel



Íme az első komputer, a Charles Babbage által készített *Analytical Engine* tervrajza.

leszökkenhették a szabvány gépek méretét) pedig csak majd egy évtizeddel később.

A 2001: *Úródüsziea* című film 1968-as bemutatójakor nagy lelkesedéssel izgultuk végig HAL, a beszélő és gondolkodni tudó számítógép történetét. Kiválsan szakközött, és egy űrhajó irányítását is rá lehetett bízni, ám a valóságban még éveket kellett várni, hogy a filmben látott technológia valósággá váljék. További négy év telt el addig, míg az emberek először vehettek a kezükbe elektromos számológépet, és újabb két év a mai Pentium III processzorok őseinek, az Intel 8080-as chipjének megjelenéséig.

Kempelen utódai

A fejlődés mai szemmel nézve nagyon lassúnak tűnt, aztán mindig egyik pillanatról a másikra rakétabeszeregre kapcsolt volna. Talán az ufók mondták el a 70-es évek Amerikájában, miként lehet rendes számítógépeket készíteni, de a lényeg, hogy a PC-ipar hirtelen összeszedte magát, és nagyfokú kreativitásról tanúbizonyságot téve, csak úgy ontotta magából az újdonságokat. Az első nagyközönségnek szánt komputer, az 1977-es Apple II nyomdokain haladó IBM PC 1981-ben hatalmas sikert aratott, és tulajdonképpen minden szempontból előkészítette a terepet a jelen olcsó, de nagy teljesítményű gépei számára.

A technológia gyorsan fejlődött: az első 386-os gép 1985-ben, az 486-os 1989-ben, a Pentium 1993-ban jelent meg, és a mai gépek már kezdik utolérni filmbeli elődei képességeit. HAL az asztronautáknak nem könnyen beadhatta a szuszert, de az IBM 1997-es Deep Blue-ja Garri Kaszparov személyében már egy valódi nagymestert vert meg.

A HAL által annak idején látványosan bemutatott beszédelfelismerés a film sikere idején is foglalkoztatta a fejlesztőmérnököket, de



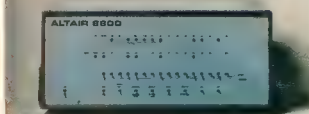
A Xerox 8010 (1981) már ablakokat és egérmutatást használt a jobb kezelhetőség érdekében.

még jó néhány évre volt szükség ahhoz, hogy a számítógépek teljesítménye is feljönjön a feladathoz. Manapság már a legjobb beszédelfelismerő szoftverek is megkaphatók néhány tízezer forintért, és a programot futtató számítógépek sem kell akkorának lennie, mint a filmben látható űrhajó.

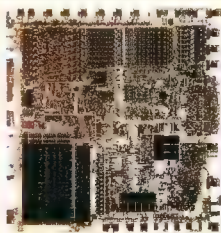
HAL-szem

A legújabb számítógépek sok szempontból maguk mögött hagyják a HAL 9000-et. A számítógépes sakkprogramok szépek és jók, de már legalább egy évtizede annak, hogy végleg meguntuk őket. Manapság inkább *Quake III*-ban választunk ellenfele magunknak, vagy valamelyik stratégiai játékban indulunk harcra a gép ellen. HAL nevévelges ábráival szemben a mostani PC-k látványos 3D-s alakzatokat mozgatnak elképesztő sebességgel, így sűrűt katakombáktól a világűrig bármilyen helyszínt firtalozhatunk hitelességgel varázsolnak elénk. S HAL-lal ellentétben nekünk nem kellene futballpályra nyagászni terméket a hardvereink tárolásához. Bár nem ez a jellemző, de ebben a tekintetben a film nagyon melléfogott: az *Úródüsziea*-ban látható hatalmas halszemoptikák és me-

EXCLUSIVE!
ALTAIR 8800
The most powerful minicomputer
project ever presented—can be built
for under \$400



① A téma szakértői őrre mennek, hogy valójában az Altair 8800 volt-e az első sikeres számítógép, de hogy a készülő 1975-ös megjelenése nagy pillanat volt, az biztos. Nálunk nem lehetett kapni, de odakint 300 fontba került, és kapcsolókkal kombinált LED-jei révén még programozni is lehetett rajta.



② A manapság kapható szuper gyors Pentiumok ösziája az Intel 1978-ban piacra dobott 8088-os mikroprocesszora volt. A 8086 mai szemmel nézve nevévelgesnek tűnhet, de a chipet (és utódját, a 8088-at) sok gyártó használta fel saját PC-i elkészítéséhez.

ika hajnala



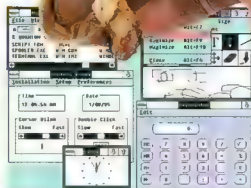
A Windows első verziója (1985) nem volt kirobánó siker, de ami késik – így Gates –, nem múlik.

mórichipeckekkel telezsűfolt géptermek helyett a mostani hardverek okosak, de kisméretűek. Kubrick műve az internet felemelkedését sem tudta megjósolni, pedig HAL a Discovery legénységének elveszítése helyett igazán készíthetett volna egy embergyűlölet websteit vagy letölthető volna valamelyik Limp Bizkit MP3-at, ha már annyira unatkozott. HAL minisztróciójára egyébként ragadósan bizonyult: erőll mindenki meggyőződhet, ha emberi c-lenél híján néhány bot társaságában kezd bele egy deathmatchbe.

PC-k mindenütt

Manapság az úrhajóktól kezdve a családi kombikig mindent számítógép irányít. MP3-lejátszókat építenek karórákba, internetelésre képes telefonokat árulnak és még egy szérelyebb képességű PC is le tud játszani az Űrodüsszeia-hoz hasonló filmeket. Szájról olvasni, álmodni vagy a kikapcsolást megakadályozandó az emberre támadni még nem tudnak, de igazság szerint ez nem is hiányzik. Saját gondolatainkat viszont dokumentumokká tudják alakítani, áttekinthetővé teszik a pénzügyeinket, letölthetnek nekünk a legfrissebb zeneadatok és hangulatos játékokkal vagy DVD-kkel szórakoztatnak el minket.

Rövid idő alatt tehát nagyon hosszú utat



1987 – megjelent a U2 Joshua Tree-je, a Microsoft pedig kihozta a Windows 2.0-t.

tettünk meg, és ma már ott tartunk, hogy kevés olyan dolog van, amit nem PC-n a legjobb elvégezni. A 386-os chipet már távolinak tűnnek, az azóta örült tempójúvá gyorsult változás viszont lehetővé tette, hogy egy belépő szintű számítógéppel is élvezgessünk mindent, a weboldalakat nézegetésről kezdve a bonyolult dokumentum létrehozásán át a játéktérrel foglalkozásig. És ami a legjobb: a következő néhány év még nagyobb meglepetéseket tartogat. Horgonyt fel, vitorlát bonts – kezdődjön hát a PC Odüsszeia.



A Microsoft 1990-ben kiadta a Windows 3.0-at, az első épkiész Windows verziót.



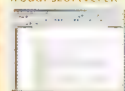
Az IBM Deep Blue szuperszámítógépe mérkőzést nyert Garri Kaszparov ellen.

Itt és most

Zene

Az MP3 feje tetejére állította a világot, egy jó hangkártya és néhány (zmosabb hangszóró segítségével) pedig mi is zenésztől-vá alakíthatjuk a PC-nket. Ami minket illet, nem lennénk a hifitrongyártók helyében.

Irodai szoftverek



A irodai programcsomagok sokat tettek a PC-k népszerűségének növelésért. Csinos dokumentumokká alakítják a gondolatainkat, nyomom követik a pénzügyeinket, mindent megjegyeznek helyettünk.

Grafika



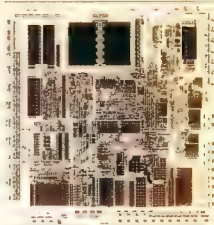
A grafikusok még néhány éve is lenéztek a PC-k képességeit, de ennek ezennél vége. Adobe Illustrator, Photoshop, Painter, Bryce 3D... mindegy, mit akarsz, PC-n ugyanannyi meg tudod csinálni.



3 Az 1980-as évek elején a számítógépek elsősorban üzleti célokat szolgáltak, ám a Sinclair ZX81-e sok mindent megváltoztatott. Nem ez a gép volt a Sinclair első próbálkozása (hanem a ZX80), de sokan mégis a ZX81-hoz kötődnek első programozási és játékméni.



4 A fejlődés akkor kezdett igazán felgyorsulni, amikor 1981-ben 5150-es típuszámmal megjelent az első IBM PC. Ez az intel processzor tette ki a számítógép óriási sikerét. A következő évben a Columbia Data Products kihozta az első IBM-ként, és a PC-piac ezzel robbanásszerű növekedésbe kezdett.



5 A PC-k ekkor még felettáras unalmas jószágok voltak – kit érdekeltek a táblázatok, amikor a Sinclair Spectrumra írt Pac-man nagyságrenddel jobban lehetett szórakozni? 1982-ben a világ boldogabbik felén a fiatalok az összes zsebpénzügyüket spectrumos, BBC Micros és C64-es játékokra költötték.

Jön! Jön! Jön!

Hogy fest majd a '05-ös év árlistája?

ADSL

2

Az ADSL-re régóta várunk már, de a közeljövőben talán nálunk is egyre több helyen bevezetik. Az ADSL két legnagyobb előnye a hagyományos modemhez képest a tízszer nagyobb sebesség és az állandó kapcsolat. A széles sávú internetelés végre valódi multimédiás tartalommal tölti meg a webet.

Bluetooth



A Bluetooth (www.bluetooth.com) egy olyan új szabvány, amely a telefonok, számítógépek, digitális kamerák és egyéb hasonló eszközök drót nélküli összeköttetését biztosítja. A többi hasonló kezdeményezéshez képest az az előnye, hogy a legnagyobb nevek is felsorakoztak mögé. Az Intel és a Microsoft együtt fejlesztik a Windows Bluetooth-támogatását.

Trendek és talál

Mi már tudjuk: 2001-ben még gyorsabb hardverekkel, még jobb játékokkal és még tartalmasabb weboldallal fogunk találkozni.

BÁR A JUPITEREN LAKNI VAGY A PC-nkel beszélgetni 2001-ben sem fogunk, ez még nem jelenti azt, hogy a következő év nem tartogat érdekeségeket. A PC jövőre tölti be a húszat, és ha HAL-ra nem is fog minden tekintetben hasonlítani, sokkal szórakoztatóbb lesz, mint filmbeli öse.

A 2001-es év kulcsszava a sebesség lesz: gyorsabb internet, gyorsabb USB, gyorsabb hálózatok és gyorsabb processzorok. Az új, az eddigieknél gyorsabb kapcsolatot lehetővé tévő modemszabvány (v.92) már majdnem elkészült, de ez csak a feltételek sebességet fogja megnövelni – a letöltés marad 47KB/s körül, vagyis ugyanannyi, mint a v.90-es modeméknél. A szerencsések azonban végképp búcsút mondhatnak a hagyományos modemnek, és kezdenek spórolni az ADSL-re, amely állandó kapcsolattal és a dial-upnál tízszer nagyobb sebességgel örvendeztet meg azokat, akik jó helyen laknak. Az ADSL-lel az internet végre tényleg azaz a látványos, multimédiás információterengé válhat, amellyől már évek óta beszélnek, de még senki sem látta. A letöltések az eddig szükséges idő töredéke alatt befejeződnek, a modemek kapcsolat békélyóbl kiszabadulva pedig a VOD (Video On Demand) és az élvezhető minőségű videokonferencia is valósággá válik.

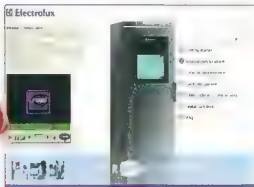
Windows.NET

A Voice Over IP-technológia egyre szélesebb közönséget szerezhet magának, hiszen az interneten bonyolított távolsági hívások széles sávú kapcsolat esetén komoly vetélytársai lesznek a vezetékes telefonoknak. A közeljövőben a szoftverforgalmazás is alapjaiban fog megváltozni. Ahelyett, hogy drága,



8Gb-os MP3-lejátszók és a valóságghú digitális kamerák már ma is beszerezhetők.

dobozba csomagolt programokat vennénk, gazdaságosabb lesz, ha béréljük őket. A Microsoft Whistler (ez a Windows következő verziója, amelyet Windows.NET néven is emlegetnek) már ehhez hasonló, az interneten keresztül kölcsonszást is lehetővé tevő technológiát kívánna beépíteni. Az ötlet gyakorlati kivitelezésén más cégek is dolgoznak. A McAfee (www.mcafee.com) már most is kínál web alapú hozzáférést saját vírusirtó szoftveréhez, a Sun Microsystems (www.sun.com) pedig a közeljövőben fejti be a StarPortal nevű, web alapú irodai programcsomagját.



Electrolux ScreenFridge – az internet és a háztartási gépek egymásra találása.

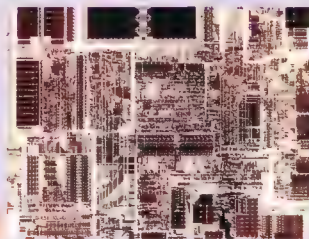
A Pentiumnak immár negyedik (természetesen még gyorsabb) megtestesülését üdvözölhetjük, ahogy hamarosan a PC és a perifériák közötti sebességet is növelni lehet. Az USB második generációja negyvenszer gyorsabb, mint a jelenlegi szabvány – további előnyről az első USB-2-es eszközök kuszóban álló megjelenésekor magunk is meggyőződhetünk. A Bluetooth technológia (www.bluetooth.com) kifejlesztői és hívei szintén jövőre várják az áttörést: ennek révén végre a szokásos kábelrengtetéssel nélkülözhető elektronikus eszközeinket. Ahogy egyre több termék válik Bluetooth-kompatibilissé, az otthoni hálózatok és az intelligens háztartási eszközök a sci-fi filmek után végre a közvetlen közelben is megjelenhetnek. Hasonló technológia, az Intel-féle AnyPoint egyébként már most is elérhető – részletek a www.intel.com/anypoint/index.htm címen olvashatók.

A nagy generáció

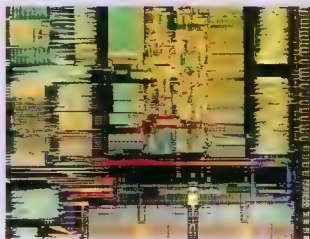
A drót nélküli technológiákkal a semmire se JÁP-telefonok helyét egyre inkább a Harmadik Generációnak (3G) nevezett szabványon alapuló eszközök fogják átvenni. A fejlesztés alatt álló 3G a mobiltelefonok inter-

Nyomás!

Szerencsére ma már nem kell úrhajósruha ahhoz, hogy bekapcsoljunk egy számítógépre.



8 Az 1990-as évek eleje a számítási teljesítmény növekedésének egyben felelt. Az Intel 1982-ben hozta ki a 286-os processzort, amely a korábbi chippekkel ellentétben visszafelé is kompatibilis volt a korábbi hardverelemekkel, így nem kellett minden alkotórészt a kukába dobni.



7 1985 jelentős dátum a számítástechnika történetében: akkor látott napvilágot a 386-os chip. Az új processzor egyrészt gyorsabb volt az elődénél, másrészt elsőnek bírkózott meg a multitaskinggal. Több program egyúttal futtatásával megsemmisítődött a PC-k lehetőségei és megnyílt az út a Windows felé.

Imányok

hogy fekete-féhr, gyűfásdoboznyi ábrák helyett hangokat és mozgóképeket is képesek legyenek élni varázsolni. Végre nem kell laptop ahhoz, hogy út közben is elolvassuk az e-mailjeinket. Nincs messze már az az idő sem, amikor parancsszavainkat teljes körű beszéd felismerő szoftver fogja értelmezni és végrehajtani. A PC-re írt beszéd felismerők már most képesek a folyamatos beszéd megértésére, és a szükséges betanítási idők is egyre rövidebb. 2001-ben ezen a téren épp úgy áttörés várható, különösen a játékokban. A hordható számítógépek szintén valóságosá válnak: a Xybernaut (www.xybernaut.com) már jelenleg is készíti ilyeneket.

HAL egyik hibája borzalmas külseje volt: barna borítás, hegyes sarkok, TV-szerű megjelenítés stb. Az *Odüsszeia* szerencsére ezt is rossz jónak bizonyult. A forradalmi változásokat elindító iMacnek köszönhetően a PC-k tervezői is rájöttek végre, hogy nem a piszkosszürke és a dobozforma kombinációja a legszebb a világon. Az Intel (www.intel.com) már bemutatta a maga formabontó konfigurációit, az újító szándékú gyártók pedig, mint amilyen a Wacom (www.wacom.com) és a Logitech (www.logitech.com), egyre-másra hozzák ki jövőt idéző perifériáikat.

Virtuális valóság

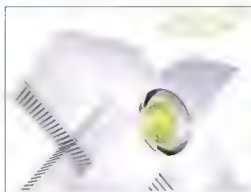
A fejlesztések egy része egyelőre nem számíthat széles sikerre: az összecsuksukható billentyűzet még várat magára, és a hajlítható képernyők (összehajthatók és zsebre vágathatók) is legfeljebb csak prototípusként fognak létezni. A fluoreszcens tárolóeszközök (www.cd-net) szintén kétségek, pedig állítólag 140Gb-nyi adatot lesznek képesek rögzíteni egyetlen CD méretű lemezen.

Egyet persze nem jelenti azt, hogy hiány lenne a jövőt idéző új hardverekből. A Mikro-soft System Commandere (www.microsoft.com/hardware) például minden eddigi PC-s perifériánál futurisztikusabban néz ki, míg a Creative-féle Jukebox DAP (www.creative.com) akár 6Gb-nyi MP3-at is el tud tárolni.

Az MP3-lejátszók nyomulása minden bizonnyal megállíthatatlan marad, mi több, a régi szereplőkhöz olyan új nevek fognak csatlakozni, mint a Nike (www.nike.com) és az Aiwa (www.aiwa.com).

A virtuális valóságon alapuló perifériák jövőre újabb támadást fognak indítani: az I-Glasses néven forgalomba hozott headset az előzetes képek alapján nagyon ideténül néz ki, viszont nagyon jól működik. Szót kell még ejtenünk a PC alapú X-Boxról, a Microsoft PlayStation-gyilkos konzoljáról, amely fényes kilátásoknak néz elébe, de komoly riválissal kell megküdenie, élükön a Nintendo 2001 elejére ígért StarCube-jával. Egy biztos: mozgálgas évről évről nézünk elébe.

Aki a következő évek nap-szemüvegviselőjévé kíván válni, annak mélyen a pénztárcájába kell nyúlnia.



A PC-s technológiákat felvonultató X-Box komoly konkurenciája lehet a Sony PS2-nek.



Jön! Jön! Jön!

Okos képernyők



A TFT-technológia fejlődése egyre lejjebb fogja szorítani az LCD-monitorok árát, de egyes gyártók nem érik be ennyivel. Az IBM által bemutatott Electronic Newspaper ízelettől az a jövő megjelenítéséből.

Internet mindenütt

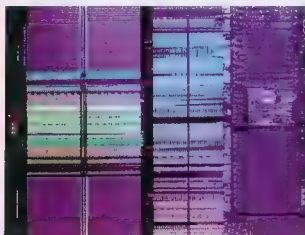


A hordozható internetes eszközök előtt sokkal nagyobb jövő áll, mint amit a 9600 bps-es WAP-telefonokból jelenleg kinéz az ember. Az internetre is felkészített PDA-k hamarosan komoly alternatívát fognak jelenteni.

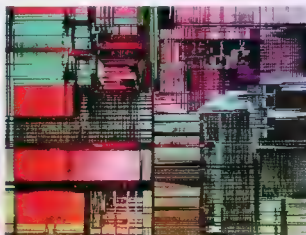
Concept PC-k



Valljuk be őszintén: az iMac sokkal, de sokkal szebb volt, mint az akkori PC-ek. Szerencsére a PC-gyártók is kezdenek rájönni arra, hogy a piszkosszürke kezd kimenni a divatból. Az Intel már be is mutatta saját tervét.



8) Négy évvel később az Intel ismét sorozatszámot változt, és kihozta a 486-os processzort. A sebesség ismét nőtt, de legálább ilyen fontos, hogy a 486DX-ben matematikai segédprocesszor is került, amely felgyorsította a grafikai programok és a játékok futási sebességét.



9) 1993-ban hatalmas csinnadrattával haragodontak be az új kiadás, a Pentium processzorok. Az indító teljesítmény 60MHz volt, amit rövidesen egyre hírhettebb sebességi rekordok követtek. 1997-re a Pentium már 450MHz-en futottak, és multimédiás képességeik az MMX révén mind látványosabbá lettek.



10) A 2000. évi Pentium III-ai az egy gigaherces áramlatát is átlépték, az Intel pedig az év végére tervezte a Pentium 4 generációjának piacra dobását. A Pentium IV 1300MHz-en (1,3GHz) startolt, és az első hónapokban még egy vagyonba került. Az árak zuhanása és a sebesség növekedése azonban nem áll meg.

Mit hoz a jövő?

Sok mindent, még ha időgépet nem is. Pervasive Computing



Az „átható” számítástechnika azt jelenti, hogy az otthonunk hatalmas átalakulás előtt áll: már itt vannak az otthoni hálózatok, az intelligens pírítósütők és az internetes hűtőszekrények, de már azok a cipők sincsenek messze, amelyek figyelmeztetnek, ha a boltban elfelejtünk valamit megvenni.

További részletek: www-3.ibm.com/pvc

Biometria



HAL meg tudta különböztetni az úrhajó legénységének egyes tagjait, és a technológia már a valóságban is hozzáférhető. A képen látható retinaszkenner képes arra, hogy a szemünkbe nézve egyértelműen azonosítsa minket. A biometria tudománya új lehetőségeket nyit a biztonságtechnikában.

Előre a jövőbe

HAL nemcsak sakkozni és beszélni, de gondolkodni is tudott. Nekünk mikor lesz ilyen? És ha lesz, nem fog-e ellenünk fordulni?



Nagykorú lett a PC



11 Bár nekünk igazság szerint hivatalból gyűlölnünk kellene az Apple-t, nem hallgathatjuk el, hogy a cég innovatív külsejű termékei (iMac, iBook és most a G4 Cube) a PC-s designerekre is serkentőleg hatottak. Még néhány év, és megvetően fogjuk nézni a „hóskorból” visszasmaradt, bézs színű PC-s perfitájakat.



12 Bár a hordható PC-k egyelőre még mosolyt csalnak az arcunkra, hamarosan egyre megszokottabbá válnak. Jelenleg a monitor helyettesítése okozza a legtöbb fejtörést. A megjelenítővel kombinált headsetek járható útnak tűnnek, ám ezek többnyire nem befolyásolják előnyösen a megjelenésünket.

RAY KURZWEIL THE AGE OF SPIRITUAL Machines című könyvében azt jósolja, hogy 2019-re a PC-k olyan nagy teljesítményűek lesznek, mint az emberi agy, de a mostani számítógépeknek nem kétszáz majd tízezer. Ahhoz azonban, hogy erre a szintre eljérjünk, számos akadályt kell leküzdeni.

Számta már hozzaszoktunk ahhoz, hogy a PC-k számítási teljesítménye kétezeréven megduplázódik, pedig a jelenleg használt technológiának létező fizikai korlátai: egy bizonyos ponton túl nem lehet több tranzisztort a szilíciumlapkákra sajtolni, az egyre jelezte a megelégedést viszont addig is kell valamit kezdeni: az egyik megoldás a többi processzor alkalmazása lehet, de az idősebb nem ez fogja meghozni, hiszen az áramfelvételt nem lehet korlátozani növelni. A nanotechnológia (a nagyon kis – szabad szemmel láthatatlan – dolgok készítésének tudománya) sok problémát megoldhat, de hosszútávban talán még ennél is jobbabb a kvantumtechnológia (ez egy rendkívül bonyolult módszer a jelenlegi számítógépek teljesítményének megnövelésére), amelyet még sem próbáltak megérteni vagy az organikus PC-k (ezes az anyagok használata szilícium helyett) esélye. Az utóbbi technológia fejlesztése még a lejáró században jár, és az első eredményekre több évtized múlva lehet csak számítani – ha egyáltalán lesz belőle valami.

Az AI (artificial intelligence) segítségével ma is diktálhatunk vagy mondhatunk panaszszavakat a PC-nknek, és felolvashatók a levelek. A PC-k és a felhasználó közötti beszédhangon alapuló kommunikáció közelében van, mint gondolnánk, bár hosszabb időbe telik, míg a PC-k elcsatják a tökéletes kifejtést és intonációt.

Üjfenyomat- vagy retinaszkennerek révén a számítógépek már most is be tudnak azonosítani minket, és az arcfelismerésben is előretértek. A két technológia a közeljövőben együttműködhet, hiszen a beszéd- és képfelismerésben a hang és az arcmások együttes felismerésével valószínűleg meg – innen viszont már csak egy ugrás HAL szajról olvasási képessége.

Az agy hullámainak útján történő kommunikáció jelenleg is létezik: elektrodákkal könnyedén lemérhető a fejbőrön elektromos aktivitásnak változása, egy számítógépet pedig gyerekjáték úgy programozni, hogy ennek jelentőségét tulajdonítsa – az éger pozíciója azonban jelenleg nem forognak veszélyben. Az IBM kutatólaboratóriumában (www.research.ibm.com) olyan PC-t terveznek előkészíteni, amely a székben és billentyűzetben lévő elektrodák révén figyelni tudná a kedélyállapotunkat. Ha például fáradtak vagyunk, lassabban görögülne a szöveg vagy kiforrónak az e-mailek, amelyek a bankunktól érkeztek.

Más cegek a szemmozgásban rejlő lehetőségek kihasználását dolgozzák. Az ötlet lényege az, hogy elég lenne csak megérinteni

2019-re a PC-k olyan nagy teljesítményűek lesznek, mint az emberi agy, de a mostaniaknál nem kerülnek majd többre.

az egeret, nagy része a képernyő egy adott pontjára, és az egermutató nyomában odaugorunk. A számítógép tehát el tudná dönteni, hogy rá nezzünk-e vagy valami másra, így nem kapcsolódna be a tévétől kezdve a videomagnóig minden, ha hangvezérléssel akarunk elindítani a PC-n lévő médiatárolót.

Komor kilátások?

Folynak olyan fejlesztések is, amelyek láttán még HAL is kalapot emelne. A hardvergyártók olyan technológián dolgoznak, amely a hűtőszekrénytől kezdve a hifimunkig minden otthoni elektronikus eszközt egységes irányítás alá vonna. A jövőben minden háztartási feladatot az otthoni hálózatok végzik majd: zöldséghez hozzátart, ha kifogytak a készletek; vagy nyomon követik a fűtőszámlánkat. Még ennél is félelmetesebb, hogy a számítógépek hamarosan az emberi testben is meg jelennek: komputer vezérelt gyógyszeradagolók jelenleg is léteznek, de a közeljövőben a látás vagy a szírt szervet

kijáratását is gépek vezérelhetik.

A közeljövő fejlesztési irányai egyeseket talán szorongással töltöttek el, pedig ne felejtjük el, hogy a számítógépek már most is mindenütt ott vannak: a fizetésünket elektronikusan utalták át, sok autóbán fedelteti a komputer segítő a vezést és – ahogy azt a dátumváltással kapcsolatos problémák jeleztek – kevés olyan dolog van, ami akkor is működne, ha nem lennének számítógépek. A jövő a komputeré, és ha már ilyen jól megy nekik, akár az életünket is könnyebbé tehetnék, ahelyett hogy fenyegető hangok leveleket küldenek, amikor túljárjuk a hitelkeretünket.

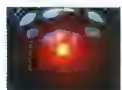
Mesterséges IQ

Ha a számítógépek a hangunkra, a mozdulatunkra, sőt még a gondolatunkra is tudnak reagálni, a következő lépés az lenne, hogy értelmet adjunk nekik. A mesterséges intelligencia fejlesztése mindig is a számítástechnika legelőkelőbb kutatási területének számított, pedig igazából két tudományágért értenek alatta: a szó szoros értelmében vett mesterséges intelligenciát, amely a „gondolkodó” számítógépek kifejlesztésén dolgozik, valamint a kibernetikát, amely mesterséges emberi szerveket és egyéb, a PC és az ember interakcióját megkönyvítő eszközöket állít elő. A két terület az utóbbi években egyre jobban összefonódott, és a közeljövőben olyan berendezések megjelenésére számíthatunk, amelyek kapcsolatban maradnak az emberrel, de képesek tanulni a tapasztalataikból.

Hogy a számítógépeknek lesznek-e HAL-hoz hasonlóan valódi érzelmek, már más kérdés, olyannyira, hogy két, egymással szöveg ellentétben álló táborra osztja a téma szakértőit. A jövő számítógépei mindenesetre sokkal intelligensebbek lesznek, mint a jelenlegiek, de hogy az intelligenciájuk ön tudatos, afféle kartézianus formát fog-e ölteni, még nem tudni. Elképzelhető, hogy nemcsak az érzelmek gépeké fogunk előállítani, hogy az érzelmek döbbenten nézzük, amint felháradnak és egyesülnek előbb az elpusztításunkra törekedő, de ha Windows 2010 fog futni rajtuk, nincs okunk aggodni – ahogy halálra a kők magukat és tapasztalnak némi extra megterhelést, felgyalognak annak rendje és módja szerint. **KF**

Mit hoz a jövő?

Arc- és mozdulatfelismerés



A jövő számítógépei olvasni tudnak az arcfelismeréséből és a gesztusainkból, az ily módon megszerzett információt pedig a beszéd felismerés pontosságának növelésére tudják majd használni.

Új interfészek



Új Doom verzió Windows alá? Miféle eszmét dörögtés ez már megint? A screenshot a Microsoft egyik interfésztervet mutatja, amely a hagyományos 2D-s desktopot térbeli navigációs lehetőségekkel kívánja felváltani.

Hi-tech adattárolás



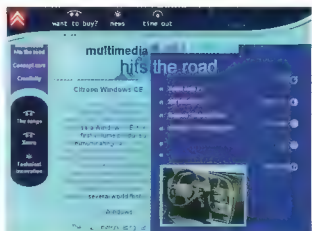
HAL memóriachipjei még megvilágított plexialapokból álltak, a C3D (www.c-3d.net) legújabb fejlesztése révén viszont 140Gb-nyi adatot tárolhatnak egyetlen állítástunk szövege, ráadásul sokkal biztonságosabban, mint eddig.



18 A Bluetooth-kompatibilis, Ericsson (www.ericsson.com) gyártotta ScreenPhone sokat elárul arról, milyen lesz a jövő PC-je. A telefon, az e-mail-kliens és a webböngésző összekapcsolásával olyan integrált kommunikációs „központok” jönnek létre, amelyek egy sor különféle eszközt tesznek feleslegessé.



14 A gyerekek rengeteg pénzt öntek az intelligens PC-k technológiák alkalmazásáért háttérként gépek kifejlesztésére. A Kerbango (www.kerbango.com) képes látható internetes rádióján több ezer nyelvi online rádió szöveg hallgatható a világ minden tájáról.



16 A következő hétéves éven a PC minden területen helyet követhet magának, beléve az autót is. A Citroën (www.citroen.com) már kihozta a maga Windows CE típusú modelljét, és más gyártók is teljes erőbedobással dolgoznak azon, hogy a PC-k még nagyobb előnyökhöz jussanak, mint eddig.



Igen, szeretnék elő-
fizetni a **PCFormat**
magazinra, a követke-
ző számtól kezdve

Vezetéknév _____

Keresztnév _____

Cím _____

Írányítószám _____

Telefonszám _____

E-mail _____

Aláírás _____

DVD-vel CD-vel

1 éves előfizetés

Féléves előfizetés

Kérjük, az alábbi részt töltsd ki, amennyiben az ÁFA-s
számlát más, esetleg céges névre kéri kiállítani:

Név vagy cégnév _____

Cím _____

Írányítószám _____

Telefonszám _____

Cégszerű aláírás _____



Hogyan fizethetsz elő?

Egyszerűen!

Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza
címünkre!

Telefonon:

(1) 467 6720-as telefonszámon mindennap 0-24 óráig.

Faxon:

A mellékelt kupon elküldésével az (1) 457 1125-ös faxszámra.

Postai úton:

A mellékelt kuponnak a kiadó címére való visszaküldésével.

Interneten:

A www.pcformat.hu oldalon előfizetésre és kivételre és a feltá-
nato előfizetői lapot.

MÉRT JÓ, HA ELŐFIZETSZ?

✓ Akár 41%-ot is megtakaríthatsz
a vételárból

✓ Az újság házhoz érkezik

✓ Visszafizetési garanciát nyújtunk

Előfizetésedet bármikor visszamondhatod – és eb-
ben az esetben visszafizetjük neked a hátralévő
számok árát, minden kérdés nélkül.

MENNYIÉRT FIZETHETSZ ELŐ?

	Normál ár	Előfizetési ár	Megtakarítás
Féléves előfizetés	11 940 Ft	7 990 Ft	33%
Egyéves előfizetés	23 880 Ft	13 990 Ft	41%

Lemaradtál vala-
melyik számról?
Keress meg minket,
és segítünk!

LEGYEN BÉRELT HELYED A LEGTÁJÉKOZOTTABBAK KÖZT!

Fizess elő a PC Formatra! Már nem csak CD-vel, de DVD-vel is megkaphatod.

Akár kevesebb, mint **1200 Ft** számonként!



Már előfizetőnk vagy?
...és ideje frissíteni? Te se
tétováz!

GROUND CONTROL

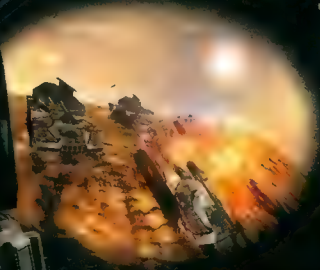
**JOBBAN TESZED, HA BEVONULSZ
A SEREGBE. AZONNAL.**



**Akcio és taktika 3D-ben.
Magyar nyelvű kézikönyvvel!**

"A játék grafikája messze
felülmúlja minden
eddig látott valós
idejű stratégiát."

PC Game



Magyarországon forgalomba hozza:

N-TEC N-Tec Kft
www.ntec.hu Tel.: 261-1218



MIRE VÁRSZ MÉG?

SILVER

massive
OUT OF TAINMENT

WON
www.won.net



Össznépi Big Brother

A Channel 4 tévécsatorna nonstop peep show-ja megbabonázta a briteket, és bár a *Big Brother* már nincs műsoron, a ködös Albion utcáin tovább folytatódik a műsor.

KI LŐTTE LE BERENYIT? VAGY MI TÖRÉNYIK HOLNAP a *Legyen ön is milliós!* mai játékosával? A digitális tévék és a célközönségnek szánt műsorok korában nem ritka nálunk sem, hogy a közönség izgott kíváncsisággal ül le a képernyő elé. Így van ez az Egyesült Királyságban is, ahol a Channel 4 televíziócsatorna *Big Brother* show-ja hét teljes héten át szögezte a képernyőhöz a nézőket. A műsorban felbukkanó leszbikus, a buja liverpooli vagy az azóta híressé vált Nasty Nick nemcsak a közönség életének vált részévé, hanem döbbenetesen jó szórakozást is

nyújtott. Miközben a *Big Brother* szinte végigsöpört a szigetországon, sok otthon tétlenkedő briton ábrándozott arról, milyen is lenne, ha mindez a valóságban is megvalósulna. Képzeli csak el azt az érzést, hogy minden egyes szavunkat rögzítik, a legkisebb mozdulatunkat is felveszik, vagyis az életünket folyamatosan kamerák figyelik. Háborzongató lenne, nem igaz?

A nézők többsége valószínűleg elgondolkodott ezen, de nem sok időt fecsevelt a kérdésre, inkább izgatottan tárgyalt a megismerével a műsor legfrissebb eseményeit, hogy Tom miként vall szerelmét, hogy Darren miért eszik olyan sok csirkét stb. Noha

a Channel 4 leskelődés műsora mára már befejeződött, a *Big Brother*-jelenség továbbra is sakkban tartja Angliát – csakogy ezúttal a kamerák már a nézőket figyelik. Nem kell 30 éves, mellőzött színésznővendékek vagy netán Spice Girl-utáztatnak lenni ahhoz, hogy valaki bekerüljön a show-ba. Itt már nincsenek felvételi követelmények. Nem kell telefonon jelentkezni, sőt még jelentkezési lap sincsen. Akár tetszik, akár nem, itt mindenki potenciális tévészár.

Kémek, mint mi

Kismillió módon figyelhetnek bennünket és tetteinket is ►

sokféleképpen rögzíthetik. Kíváncsi megfigyelők mindig mindenhol akadnak. A technológia fejlődésével párhuzamosan a Nagy Testvér hatalma is növekszik, és bár a legutóbb naívan azt hiszik, hogy csak a bankban vagy a repülőtéren figyelik kamerák, a valóságban már otthon, a PC előtt sem vagyunk biztonságban. Korunk spionjai saját komputerüket használva kémkednek utánunk, és mivel ez teljességgel törvényes, nem sokat tehetünk ellenük.

A Nagy Testvér leginkább a munkahelyünkön figyel minket, ahol a fűrkész tekintetű főnökök az e-maileinktől kezdve a felkeresett webside-jainkon át mindenbe belekukkantanak. Az Industrial Relations Services legutóbbi felmérése kimutatta, hogy a legtöbb vezető titokban figyeli alkalmazottainak elektronikus levelezését, és 55%-uk be is ismeri ezt a fajta kémkedést. A brit cégek körében végzett vizsgálat ráadásul azzal a bízhatatlan eredménnyel zárult, hogy a vezetők 77%-a rendszeresen átböngészi a beosztottak által látogatott webladlak listáját. Robin (nem ez a valódi neve) egy bristoli cégnél dolgozik, és nemrégiben a saját bőren tapasztalhatta az e-mailes kémkedés következményeit: Váratlanul hívatott a főnök, és szóbeli figyelmeztetést kaptam. Kifejtette, hogy a személyes levelezéssel csak a cég pénzt pazarlom. Ezt bizonyítandó, elővette az e-maileim nyomtatott másolatát. Teljesen megdöbbentem – mindet elővasta. Az elektronikus levelek többségét Robin a barátjának írta. „Azt hittem, hogy az e-mail magánügy. Sosem itam volna meg azokat a leveleket, ha tudom, hogy valaki más is elolvassa.”

A tudatlanság Robinnak a munkahelyébe került, ezért jobb, ha te is tisztában vagy vele: a főnököd jogszerűen játszhat Big Brother-t a munkahelyeden. Nagy-Britanniában egyesek már azt pedzegetik, hogy a törvények egyenesen bátorítják az ilyesmit. A jogszabályok kimondják, hogy a munkaadók felüléssé tehetők az alkalmazottak nyilvános kijelentéseiről. Mivel az írott kommunikációra vonatkozó, rágalommal kapcsolatos törvények az elektronikus levelezést is érintik, a feladésség vonás lehetősége itt is fennáll. Az e-mail sokan informális kommunikációs csatornáknak tekintik, és míg obszécen telefonbeszélgetéseket kevesen bizonyítgatnak, a legtöbb PC-felhasználó leveleiben gyakorlat megjelenik egy-két zafatosabb kép. A legtöbb főnököt inkább az időpocsékolás, nem pedig az e-mailezés agasztja. Tony Blair egyik híres elszólásában példát bevallotta, hogy egy-egy ellátogatott a Newcastle United webladlakára, majd gyorsan hozzátette: „persze nem munkaidőben”. Múlt

A rendőrség és az MI5 az ország ISP-in átmenő e-maileket mind-mind ellenőrizni tudja majd.

A webes kukkolók kedvékre válogathatnak a kandi kávérs site-ok között. A Jennicam és a Big Brother tárt karokál várják a kíváncsisákkodókat.

én júniusában Lois Franxhi cheshire-i IT-menedzser pert vesztett a főnöke ellen, aki azért rúgta ki, mert utazási irodák oldalait látogatta.

RIP

Az e-mailes kémkedés nemcsak a munkahelyeken létezik. Ahogyan arról már korábban is beszámoltunk, a RIP (Nyomozati Jogkörök szabályozása) törvény október 5-én lép életbe az Egyesült Királyságban. A rendőrség és az MI5 ezzel lehetőséget kap arra, hogy az ország összes ISP-jén installáljon egy különleges fekete dobozt, és így ellenőrizze az átfutó üzeneteket. Noha a törvénytervezet sokat finomodott azóta, a Felsőház is foglalkozott a kérdéssel, sokan mégis úgy gondolják, hogy az állam ezzel durván beavatkozik az emberek magánéletébe.

Akkor bár mitévők legyünk? A web alapú e-mail-



Alkárhányan is fanyalogtak miatta, a Big Brother ezen a nyáron az Egyesült Királyság legnépszerűbb site-ja volt.

szolgáltatásokat (pl. Hotmail) sokkal nehezebb ellenőrizni, ráadásul létezik egy még jobb megoldás. A Hush-mailről (www.hushmail.com) van szó, amely teljes körű titkosítást biztosít, a legfurmányosabb ügynökök számára is lehetetlenné teszi a kutatódat. Hogy a neten töltött idő miatt ne legyen sok a telefonszámlád,

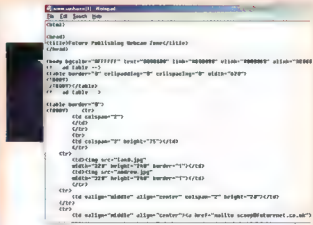
Big Brother – otthon



Az első kukkolós webcam adást Jennifer Ringley 23 éves web-designer sugározta. A szőke kaliforniai szépség 1997 óta online közvetíti az életét a Jennicam webladlakon (www.jennicam.org). Ebben az egyszemélyes Big Brother showban a szóróköz szerencsés esetben megleshetik Jennifer zuhanózkodás közben, máskor viszont csak azt láthatják, ahogy sietve áttétál a szoba egyik pontjából a másikba. Jennifer ölete azóta rengeteg követőre talált. Ha megvan a szükséges internetes háttér és kellően vállalkozó kedvű vagy, előtér is szabad a pálya. A következőkben megtudhatod, hogy lehetsz főszereplő a saját Big Brother-edben.



1. Miába vet szét az exhibitionizmus, kicsit költséges mulatság lenne felápitni egy valóságos Big Brother stúdiót. Ehelyett inkább kövesd Jennifer példáját, aki egy webes kamera segítségével teszt fel a képeket a netre. És hogy ki érdekelne az életed? Nos, ez az internet. Itt mindenki érdekes.



2. Hozz létre egy egyszerű webladlak kedvenc HTML-szerkesztőben, jellemezd megad néhány szóban, és add meg, mikor kapcsolod be a kamerát. Az időtartamot jól gondold meg, mert ilyenkor végig fenn kell lenned a hálón. Hagyj helyet egy webcam.jpg név képfájlnak.

a leveleket érdemes előre megírni a Jegyzettömbben, majd bevágni a böngészőbe. Netes barangolásaid nyomát is könnyen eltakaríthatod. Mindegy, hogy éppen munkát keresel vagy az ebédidődet töltöd a neten, ha fellelkeskör a www.anonymizer.com oldalával kezded, eltakaríthatod magad a kíváncsi tekintetek elől. Ilyenkor az Anonymizeren belül kell lehívnod a keresett site-okat, így a kíváncsi számára mindvégig úgy tűnik, hogy csak ez az egyetlen oldalt olvastad.

Utakon kutatók

Angliában nemcsak a PC-felhasználók esnek áldozatul a Big Brother gépezetének – egyre több módon figyelik az országban közlekedő járműveket is. „Nem léphetünk be Londonba anélkül, hogy a rendszertáblánkat elektronos berendezések le ne olvasnák és össze ne vetnék a központi adatbázissal – figyelmeztet a brit gépkocsivezetők szövetségeinek szóvivője. – A rendőrség szerint ez csak a lopott autók megtalálása vagy a terroristák mielőbbi felfedezése miatt van így. Azt persze senki sem tudja, mennyi ideig őrizik meg az adatokat, és mennyi ideig figyelnek bennünk.”

A kamerák egy automatikus rendszám-tábla-felismerő rendszerbe (ANR) táplálják a leolvasott adatot, amely azonosítja a Londonba belépő járműveket – akár öt milliót is naponta. A város elhagyását hasonlóképpen rögzítik. Túl sokáig időzik valaki a belvárosban? A rendszer a szokatlannul hosszú ideig benn maradó autót is kiszűri, majd értesíti a hatóságokat. A városháza szóvivője az angliai testvértábláknak elmondta:

a rendszernek semmi köze a Big Brotherhez, hiszen alapvető funkciója a terrorizmus elleni hatékony küzdelem. A leolvasott rendszámotáblát összevetik az adatbázissal, így három másodpercen belül meg tudják állapítani, lopott-e az adott gépjármű.

Angliában hamarosan nemcsak a hatóságok gyűjthetnek információkat a rendszámotáblák alapján, hanem bárki, hiszen a kormány a múlt hónapban mutatta be az új típusú táblákat. Ezeket nemcsak könnyebb lesz leolvasni, hanem a betűk alapján a tulajdonos lakóhelyét is meg lehet állapítani. Az első betű a megyét

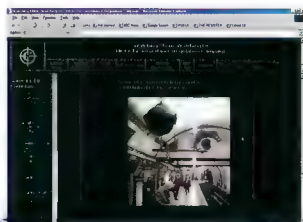
jelöli majd (pl. A=Anglia megye), a második pedig azt mutatja, melyik hivatalban jegyeztették be a kocsit.

Hiába békének meg a britek azzal, hogy a rendőrség a bűnözés elleni küzdelem érdekében információkat gyűjt be az autójukról, nyugodtak továbbra sem lehetnek, mivel utaztatásaitak magáncélok és figyelemmel kísérik. Egyes polgári jogi aktivisták szerint egy brit cég valószínűleg közlekedéskamera-hálózatot épített ki. Az elmúlt évek során négy méter magas, két oszloppal jelentek meg Nagy-Britannia útjainak mintegy 95%-án. A tejetükön található, két irányba néző ballós kamerák sok vezetőt kiszúrtak fékezésre, ám ezek nem sebességmérő szerkezetek. Céljuk a cég szerint csupán az, hogy a brit utakon áramló forgalmat figyeljék. A módszer ellen mindenesetre hevesen tiltakoznak különféle jogvédő szervezetek.

Mosolyt kérünk!

Ezek a kamerák az ANR technológiáját használják fel, vagyis szintén a rendszámotáblákat figyelik. Érzékelők négy mérföldes távolságban találomra szűrik ki egy-egy autót – hárompercenként átlagosan 16-ot –, és egy ideig figyelemmel kísérik őket, hogy megállapítsák az utazósebességüket. A berendezés folyamatosan továbbítja az adatokat a Trafficmaster Milton Keynes-i ellenőrző központjába, ahol feldolgozzák őket, és ha egy autós rendelkezik Trafficmaster vevőkészülékkel, az eredményt rögzést meg is kaphatja. Michelle Murphy a Trafficmaster nevében írt e-mailjében tagadta, hogy a rendszer bármilyen szempontból is hasonlítana a Big Brotherhez. Idézet Murphy-né a sebességmérő kamerákkal foglalkozó Speedtrap Bible (www.speed-trap.co.uk) oldalára küldött levelebből: „A Trafficmaster licenccszerszert kötött a Közlekedési Minisztériummal, amelynek értelmében a feldolgozás pillanatától követően minden adatot azonnal törölünk ki. Már jó ideje létezik ez a technológia, ám sosem sikerült büntető szankciók alapjává fejleszteni. Mi pusztán a rendszámotábla középső négy számát olvassuk le... Az új rendszer segíti a gépjárművezetőket, hiszen jelezzük, ha valahol közlekedési dugó van, és az utazás várható időtartamát is meg tudjuk mondani.”

Ha tehát valaki nem ül le a PC elé és autót sem vezet, nyugodt szívvel gondolhatja, hogy így aztán tényleg a névtelenség homályában marad. Márpedig nagyon téved. Angliában a Big Brother a gyalogosokat sem hagyja békén. A legutóbbi felmérések szerint annak, aki egy nagyobb brit városban vásárolni indul, számolnia kell azzal,



Lehetsz bár föld alatt vagy föld felett, az autómaga élt szemek mindenhol látni fognak.

hogy akár 200 alkalommal is rögzítik különféle kamerák. A legtöbbször úgy gondolják, hogy a CCTV (closed circuit television, vagyis zárt láncú televíziórendszer) csupán a bűncselekmények csökkentését szolgálja, és csak keveseket aggaszt, ha egy álmós biztonsági őr figyel őket a monitoron keresztül. Az Egyesült Királyság úttörő szerepet töltött be a CCTV technológia kifejlesztésében és alkalmazásában, de nem sok törvényi garantiát annak rendeltettségű felhasználását.

A CCTV legújabb fejlesztése még több aggodalomra ad okot, hiszen a kíváncsi szem egyre inkább befúrja magát a magánéleti térsébe is. Némelyik kamera állítólag már képes arra, hogy a tömegből is kiszűrjön egyes arccal.

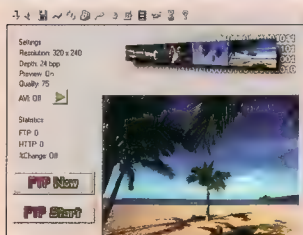
Némelyik kamera állítólag már képes arra, hogy a tömegből is kiszűrjön egyes arccal.

A CCTV legújabb fejlesztése még több aggodalomra ad okot, hiszen a kíváncsi szem egyre inkább befúrja magát a magánéleti térsébe is. Némelyik kamera állítólag már képes arra, hogy a tömegből is kiszűrjön egyes arccal. London newhami kerületében már két éve működik az arcfelismerő rendszer 140 kamerája. A Mandrake néven elhíresült hálózat a fővárosi rendőrség adatbankja alapján keresi a gyanúsítottakat. A rendszer felfigyel a furcsaságokra, így arra is, ha egy tolvaj éppen egy bevásárlóközpontban porytyak, és rögtön értesíti a rendőrséget a bűnöző hollietéről.

Cécótévé

Az angliai CCTV-felügyelet korlátozását követelő kampány (www.spy.org.uk) egyenesen a „Nagy Testvér végős megtestesülésének” került a legutóbbi játékszerű. [A gyanúsítottakat tartalmazó] adatbank frissítésének mechanizmusáról és szabályairól nincsen semmi információ – szögezi le a weboldal. – Vajon folyamatosan bővítik a gyanúsítottak listáját? Mikor kerülhet ki valaki a Mandrake jegyzékéből? Milyen képek és iktatószámok szerepelnek a listán? Vajon a kamerák üzemeltetői mi alapján különböztetik meg a kistitűl bűnözőket a terroristáktól? A Mandrake technológiáját a Visonics Corporation fejlesztette, és az arcfelismerő szoftver (webcam igénylő) próbaverzióját a PC-felhasználók is letölthetik a www.faceit.com oldaláról. A Visonics szerint a programot kaszinókban használják a profi szerencsejátékosok azonosítására, továbbá a repülőtérken, ahol így próbálják felismerni a különféle előnyökben részesíteni a gyakori utasokat.

Lehet, hogy meglepő, de a brit polgároknak nem sok joguk van a magánéletük, a túl gőrcs banán vagy a vendégek 15 percnél hosszabb várakozása kényszerítő „gyorsítotttemek” szankcionálhatják, de a kíváncsiság ellen semmi sem védelmezi meg őket. A helyzet jobbra fordulásáig az emberek többsége azzal nyugtatja magát, hogy nem elég érdekes alany a megfigyeléshez. Még szerencse, hogy a Channel 4 Big ▶



8 A webcamet rá kell venni a képfeldolgozó, a felvételeket pedig fel kell tenni a weboldalra. A kamerához kapcsoló szoftvert kiderítod a kukába – helyette töltöd le a Webcam32-t (www.surveycorpc.com/webcam32), majd meg benne az FTP-s beállításokat, a képeket pedig webcam.jpg-ként mented el.



4 A kamerát úgy állítod be, hogy kb. 10 másodpercenként új képet kapjon a site-ra. Figyelemfelkeltésként küldd el a címeted különböző newsgroupokba, és a napról, valamint a vendégeknyomról se feledd meg. Ja, és próbálj meg az átlagosnál érdekesebbnek tűnni...

► *Brother*-örületében részt vevő önkéntesek nem így gondolták.

A *PC Format* igen szerencsésnek mondhatja magát: meghívták minket a *Big Brother* színpadai mögé, így mi is bepillantást nyerhetünk az East London-i stúdióban lévő webközpont működésébe. A *Big Brother* egész nyáron át magasan vezette a nézettségi indexeket, pedig az igazi sűrűs-forgás az interneten zajlott. Amikor a hírhedt Nasty Nick összeesküvése réjt derült, PC-felhasználók milliói léptek fel a show weboldalára, hogy előben, vágások nélkül kísérhessék figyelemmel az események alakulását. A *Big Brother* webes közvetítése minden idők legnépszerűbb és leghosszabb európai internetes műsorának bizonyult. A szerkesztő, Morgan Holt ottrájunkkor kifejtette: sokkal többről van szó anélkül, hogy egyszerűen csak bekapcsolva hagyják a kamerákat. „A webes közvetítések nem véletlenszerűek – valójában az élő show-khoz hasonlóan ezeket is irányítani kell. Van egy producer, aki figyeli a monitorokat, jegyzi az ötleteket, közben pedig kommentál: Anna azt mondta, hogy nyerni szeretne, most mégis nagyon csendes. Ezután dönt arról, hogy kire közelítsen rá a kamera, és hogy mit kellene megmutatni a nézőknek.”

A ház 24 kameráját a *Big Brother* irányítószobájából vezérik. A stáb a monitorok elé cövekléi magát, és lankadatlanul figyeli a szereplők minden egyes mozdulatát, mozgását, különös tekintettel a fordulatot hozó eseményekre. A központonban döntenek a tévés és a webes közvetítésről, így aztán csak úgy szikrázik a levegő a feszült koncentrációtól.

„Ezek a srácok egy 12 fős csapat

tagjai, és éjjel-nappal dolgoznak. Mindent látnak – mosolyodik el Morgan. Mintha csak a szavait akarná igazolni, az egyik monitoron megjelenik a maga csupasz valóságában zuhanó Craig, a másikon pedig Mel domborulatú villannak fel. – Természetesen a szerződés szabályai szerint a zuhanózóban és a véteben készített felvételeket nem sugározzuk.”

A tévés stábnak egy egész napja van arra, hogy kivágja a problémásabb jeleneteket. Az élő közvetítés alatt vajon hogyan kerül el a webes csapat a forró helyzeteket? „A rágalmazás veszélye nagyon is valóságos, így erre különösen kell figyelniük. Ha valaki mondjuk leül és kijelenti, hogy XY híresség a világ legnagyobb akármije, akkor ez rágalmazásnak minősül” – magyarázza a szerkesztő. A szereplőket figyelmeztetik is erre, de persze nem lehet őket azzal beküldeni, hogy ezt és ezt nem teheted, mivel így a párbeszédnek nem sok értelme lenne. „Akaratlanul is kicsúszhat az ember száján valami káromkodás, és ezt nem akarjuk megakadályozni, mivel az élethelyzeteket a lehető legtermészetesebbé próbáljuk tenni. Ha jól emlékszem, azt mondtuk nekik, „hogy Michael Jackson orrát nem kellene piszkálni.” **PCF**

A bath-i *Big Brother* akciójában. Kifigyeli a koldusokat, utcai zenészeket, de még a *PCF* stábjá is megkerüli el a figyelmüket.



Nem minden autópálya-kamera figyeli a rendszámtáblát. Néhányuk állítógáz csak a forgalmat tereli.



A legtöbb csejnél rendszeresen olvassák a beazottak e-maillait. A Hushmail.commal üzenetilek titkosak maradnak.

Lehallgatnak?



Érezted már úgy, hogy figyel valaki? Ha olyan üzletágban dolgozol, ahol az idő pénz és a tudás hatalom, a bizalmatlanságod valószínűleg nem alaptalan. Peter Beasley-t, a bristoli központú Panther Investigations tulajdonosát gyakran hívják fel lehallgatásra gyanakvó cégek, vagy olyanok, amelyek az alkalmazottaikról szeretnék minél többet megtudni. A paranoiások pedig oly sokan vannak, hogy a cégnek szusszanásnyi ideje sincs.

Nem is gondolni, hány munkahelyet poloskáz-tak már be. A kisebb cégeknél és sokkal gyakoribb, ráadásul, a saját célból végzik, semmi törvénytelen nincs a dologban, hisz gyakorlatilag a saját házuk tájáról van szó – magyarázza Beasley. – Ezek a kamerák annyira aprók, hogy elférnek egy órában vagy nap-tárban, és ha valaki nem tudja, hol kell keresni őket, sohasem talál rájuk. Persze a lehallgatóberendezések sokkal népszerűbbek – ezeket általában a füstjelzőkben vagy az elosztókban rejtik el. A konkurencia csak ritkán vetemedik arra, hogy ilyen célból betörést szervezzen valahová. Kevésbé feltűnő, ha felbérelnek valakit, hogy máppal a kézben sétáljon be a hivatalba, de talán még jobb, ha a takarítót fizetik le. Az aggodalmaskodó cégek évente többszöri átfűrészt is kérnek. Ez az épület nagyságától függően egy-órás vagy akár egész napos munka is lehet. Az átfűrészt csak akkor kezdődhet, amikor az irodához már üres, mivel a munkához teljes csend szükséges. Zajt csapunk, és lefűljük a hangot további szerkezettel, így apránként megtaláljuk az összes rejtékelyt. A kormány lehallgatókészlékei már nagyobb gondot okoznak, ezeket nem mindig fedezzük fel. Hihetetlenül bonyolultak, ki- és bekapcsolnak, és amikor már megtalálják őket, frekvenciát váltanak.”





a csomópont

junior.hu

sugo.hu

estradio.hu



est.hu



Konzolok HARCA

A videojátékok lehetnek bármilyen szépek, bármilyen jók, a PC még mindig tartja magát. És ezen a konzolok legújabb nemzedéke sem tud változtatni.

AZ ARCNYALAK FELÁLTATTA. A CSATA MEGKEZDŐDÖTT. A hadszíntér a játékokra lesz – a 2001-es esztendő előreláthatólag minden eddiginél nagyobb küzdelemet hoz majd a játéka használt célcsoport (konzolok) között. Nem kevesebb, mint hat elektronikus eszköz néz farkasszemet egymással: a pengeváltások jelenleg is folynak, a levegő pedig már megkaporgos az egymásnak feszülő technikai specifikációk torkolattüzeiben.

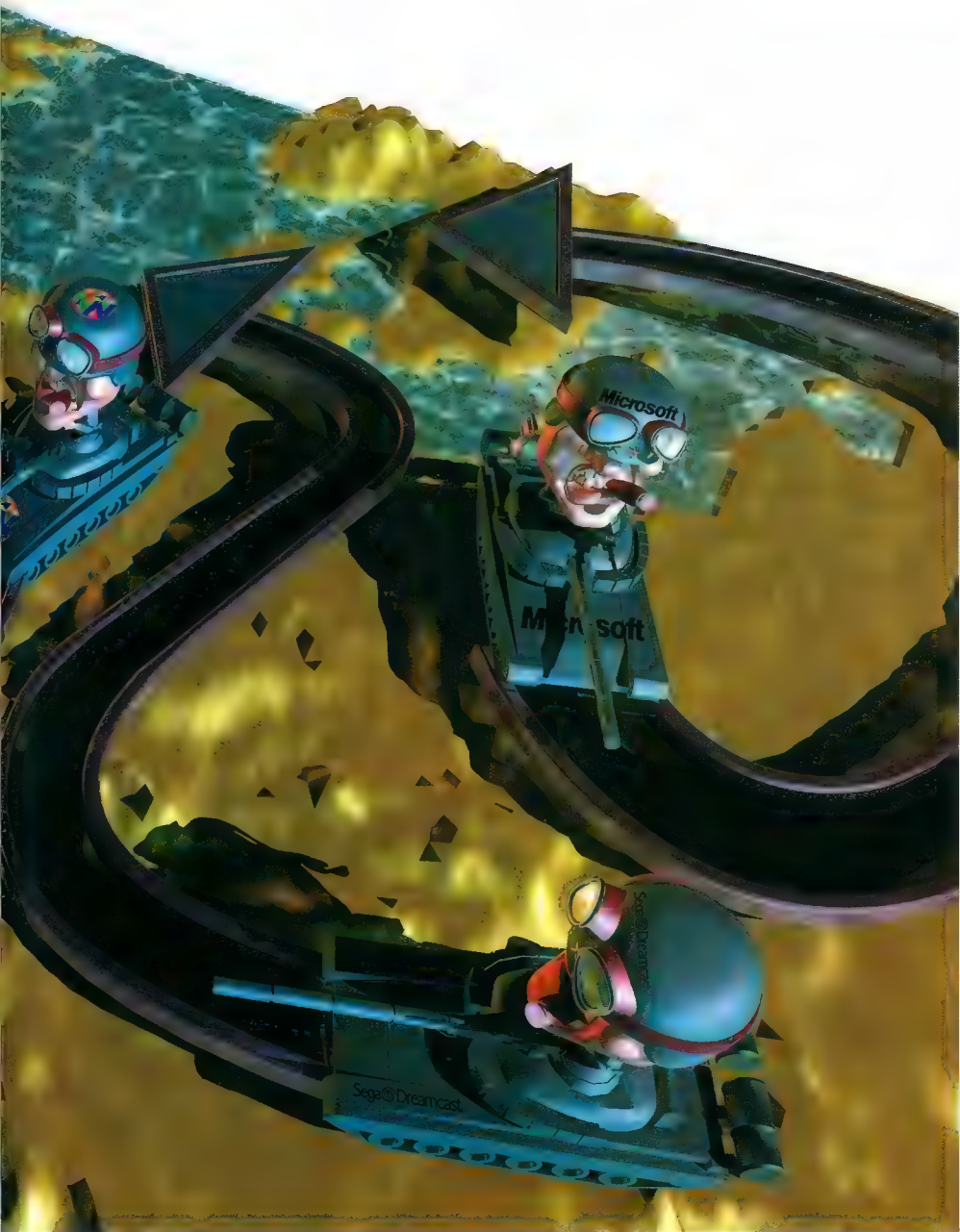
A konzolgyártók reklámharcától nézve azonban gondolhatnánk, hogy a PC nálai legalábbis megvannak számlálva. A PlayStation 2 november végére

igert európai bemutatóját például akkora médiafelhajtás övezi, hogy az új konzol játékpiacon gyakorolhatását egyesek már-már az atombomba első bevetésével hasonlítják össze. Egyre több a hír a Microsoft első konzoljáról (az X-Boxról), sőt a minap a Nintendo is fellebbentette a fátylat az eddig szigorúan őrzött Dolphinről. A japán cég legújabb fejlesztése Gamecube néven fut tovább, és emelhető illusztráció ellenére az előzetes képek alapján nagyon ígéretesnek néz ki. És akkor a kibontakozó állóháborúban bozótharcos taktikát választó Dreamáról még nem is beszéltünk.

Sutba kell dobniuk a jó öreg PC-t? Szerencsére nem, hiszen a felek még a diplomácia eszköztárárt

sem merítették ki teljesen. A megegyezést mozgás tulajdonképpen jót tesz a játékpiacon, és mivel mindegyik rendszer másféle játékelményt kínál, nehéz egyiket vagy másikat jobbnak tekinteni. És még ha ki is tör a totális háború, a PC-nek komoly esélyei vannak, hogy rövid időn belül a konzolokhoz hasonló, könnyen kezelhető játékközponttá váljék.

A PC-er golyóálló mellényt élőtől hát, és a hardduosok legjobb hagyományait folytatva az arcvonal felől küzdelem helyét foglalva igyekszik betekintést nyújtani egy háború mindennapjaiba. A követhető oldalakon elmondjuk, milyen stratégiával, fegyverzetével és szövetségi rendszerrel készülnek a szembenálló felek a "végső harcra".



PlayStation®2

A Sony hat éve még ismeretlen volt a videójátékiparban, egy évre rá viszont meghatározóvá vált, miután a Segát és a Nintendót is a háttérbe szorította. A recept meglepően egyszerű volt: készíts egy (akkor még) lenyűgöző technikai paraméterekkel megáldott konzolt, majd egy mindent el-sópró kampánnyal puhítsd meg a vásárlókat is.

A marketing hatótávolsága azonban véges, így az ötvenes PlayStation mai szemmel már meglehetősen öregeskének tűnik. Ideje váltani, és most itt a végeredmény: a PlayStation 2.

A Sony megpróbálja betapasztani a játékonzoikat és a szórakoztató elektronika közötti rést. A PlayStation 2-t DVD-n kiadott játékok programok lejátszására tervezték, de a készülék DVD-filmekkel is elboldogul. A konzol technikai paraméterei sokat ígérnek, bár a riválisok újonnan bejelentett gépei (papíron) jobbak nála.

De a legfontosabbak mégis maguk a játékok, és a PlayStation erre mindig is a szoftvertámogatásban rejtett. A PS2 óriási fejlesztőgárdát tudhat maga mögött, és olyan bombabiztos sikereket, mint a *Grand Turismo 2000*, a *Final Fantasy IX* és a *Metal Gear Solid: Sons of Liberty*. Jó hír a mostani PlayStation-tulajdonosok számára, hogy az új konzollal a régi lemezeket is használni tudják. A Sony tehát jó előjelekkel és pozitív közeli-éből indulhat neki a harcnak.



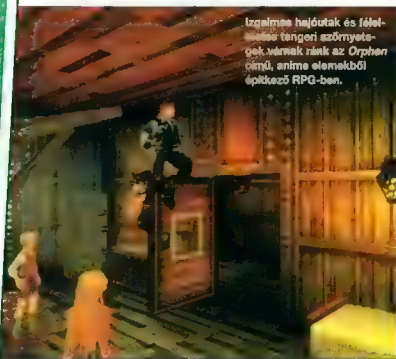
A Midnight Club az egész Európában megjelenő PS2 egyik legnagyobb játékaként lehet.



A Sony már most igényes játékokat csomagolhatna a PlayStation 2 mellé. Itt van például a *Deed or Alive 2*.

Rendszer: PlayStation 2

Várható megjelenés: 2000 november
Gyártó: Sony
Grafika: Custom Graphics Syntesiszer
Processzor: Custom 294MHz Emotion Engine
Operációs rendszer: N/A
Húzónevek: Orphen, Midnight Run, Tekken 4, MGS
Várható ár: kb. 130 000 Ft
+ Széles körű támogatás, "visszafelé" kompatibilis
- A rivális konzoloknak jobb a paraméterei



Izgalmas hajdútak és féltékeny tengeri szörnyek várakoznak ránk az Orphen című, anime elemekből építkező RPG-ben.

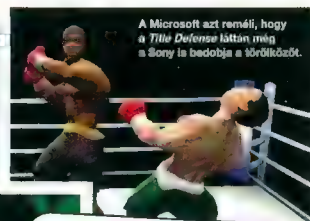
xbox 2001

A számítógépipar már jó ideje a Microsoft lába előtt hever, s Bill Gates ezúttal a videójátékiparot nézi ki magának. Bár a cég elismeri, hogy a PC-s játékok sokban különböznek a konzolosoktól (általában több ész kell hozzájuk), és a különbség az X-Box megjelenésével sem fog eltűnni, mégis reméli, hogy az új terméknek sikerül "összesházasítani a PC előnyeit a konzollal".

A Microsoftot teljesen földi célok vezérik: az X-Boxot konkrétan a Sony piaci pozíciójának megrendítése érdekében fejlesztette ki. Technológiai szempontból az X-Box egyrészt legalább kétszer-háromszor nagyobb teljesítményű, mint a PlayStation 2, másrészt merevlemezű és széles sávú internetes lehetőséggel



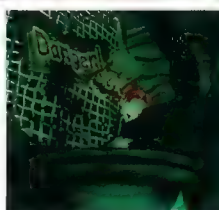
Vajon az 1906 című játék látványának grafika elég lesz vásárlók meggyőzéséhez?



A Microsoft azt reméli, hogy a Titla Defense láttán még a Sony is bedobja a törvölőzőt.

is rendelkezik, márpedig az utóbbi a PS2-ből teljességgel hiányzik.

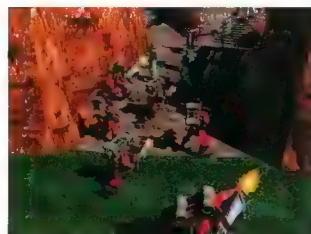
A harc azonban nem lesz könnyű, bár a Microsoft háborús költségvetése gyakorlatilag kimeríthetetlen: a cég saját bevételei szerint fél-milliárd dollárt (kb. 150 milliárd forint) kíván költeni reklámra a következő 18 hónapban. A megfelelő minőségű szoftvereket valószínűleg olyan neves fejlesztők szállítják majd, mint a Bunjee (*Halo*), a Namco (*Tekken*) vagy Peter Molyneux (*Black and White*). Kétségtelen, néhányan már a megjelenéssel egy időben kihozják a maguk X-Boxra fejlesztett játékaikat.



A Malice c. 3D-s kaland kiseretes fenyivel próbál hangulatot teremteni.

Rendszer: X-Box

Várható megjelenés: 2001 vége
Gyártó: Microsoft
Grafika: Custom nVIDIA
Processzor: 733MHz Intel PIII
Operációs rendszer: DirectX alapú
Húzónevek: Halo, Malice, Black & White
Várható ár: kb. 130 000 Ft
+ PC-s hardver, sokat ígérő játékok már a megjelenéssel
- A PlayStation fejtől igencsak nehéz lesz leverni a konzolt



A stratégiában és lövöldözésben gazdag Warzone Online-ban az X-Box megcsillanthatja internetes képességét.

Dreamcast™


A Sega tudja, hogy igazán nagyot az épp csúson lévő bukhatnak: az egykori piacvezető még mindig nem tért magához a megrázkód-tatásból, melyet a Saturn kora (PlayStation általi) halála okozott. De a cég összeszedte magát, legújabb játékgépe már nálunk is kapható. A Dreamcast az induláskor minden idők legsikeresebb első hetét tudhatta maga mögött, a lelkesedés azonban csitulni látszik, és az eladások is jócskán visszaestek.

A Sega elsősorban játéktérmi gépeiről ismert, és a Dreamcast programjai is főként a nagyobb gépeken futó szoftverek átiratai. A grafika ezért döbbenetesen valóságos, a játékmenet viszont roppant sekélyes. A Sega játékok elsődleges célja minél több szeton elnyelése – ám ha a pénzünk nem forog kockán, a játékok is hamar elvesztik a varázslukat.

A marketing meglepően gyengén muzsikál, így semmi sem feleltetheti, hogy a Dreamcast minden erejére ellenére elmarad az elvárásoktól, amelyeket a cég a vásárlókban előzetesen keltett. A Dreamcast-nak vannak online lehetőségei, de ezek jelenleg csupán egyetlen programban, a *Chu Chu Rocket*-ben használhatók ki, és ott is csak négy játékos erejéig. Ráadásul a konzol módjeme csupán 33,6K-s.

A végső döfést a Sony adta meg azzal, hogy az összes médiumot telehíttette a PS2 hírével. Így a vásárlók előbb megvárják, mit kínál a Sony, és csak azután kötelezik el magukat egyik vagy másik konzol mellett. Ráadásul a Dreamcast az általános vélekedés szerint a többiekhez képest kevesebb technológiai újdonságot tartalmaz. Félő, hogy a Segának ismét át kell élnie a Saturn fiaskóját.

Rendszer: Dreamcast



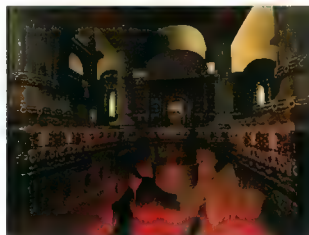
Már piacon
Gyártó: Sega
Grafika: PowerVR
Processor: 128 bites
Operációs rendszer: Windows CE
Hűzőnevek: *Sonic 2, Black and White, Half-Life*
Várható ár: kb. 65 000 Ft
+ Dicső és már kapható
- Jó kezdés, erős visszaesés



i n d r e m a

Hát ez meg micsoda már megint? Csak nem egy Linux konzol? Na neeee... A nyílt forráskódú operációs rendszer talán egyszer majd a Microsofot is megszoríthatja az OS-ek piacán, de hogy a Linux Boxnak nevezett termék képes lesz-e ugyanerre a következő generációs konzolok között, az már kétséges.

Az L600 – legalábbis papíron – egyenrangú partnere a Microsof-féle X-Boxnak. Mindkét gépezetben villámgyors processzor kegyeg majd, a 64MB RAM, a 8Gb-os lemezterület, a DVD-s lehetőségek és a széles sávú internetelés pedig mindkettő esetében az „alapfelszerelés” része. Az L600 grafikai képességeiről az Indrema egyelőre még nem akart nyilatkozni,



Ha Linux alatt működik, az Indremán is fog. Szerecsenre mind több játékot (pl. *Quake III* innak át a pingvin OS-re.

csupán annyit mondott, hogy „korserző” lesz, és a grafikai alrendszert a PC-khez hasonlóan cserélheti. Ez elméletileg azt jelenti, hogy az L600 akár a következő generációs gépek következő generációját is megéri.

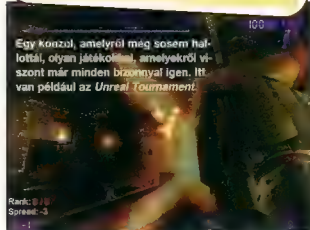
A megjelenés idejére a tervek szerint harminc játék áll majd készletben, köztük az olyan megasiker, mint a *Quake III Arena* és az *Unreal Tournament*. Egy tavaszi konzol esetén ez még nagy fegyvervény lenne, de egy jövőre megjelenő gépnél már nem olyan biztós...

Pozitív fejlemény, hogy a Linux Box a többi konzolyártótól eltérő módon próbálja kialakítani a szoftvertámogatók körét. Alapesetben a játékhardver viszonylag olcsó, mivel a bevételek legnagyobb része a szoftvereken lévő licenccsokban realizálódik. A Linux azonban nyílt forráskódú, vagyis elméletileg minden valamirevaló programozópárlánta fejlesztővé válhat. Am hogy ez újító szándékkal íródt remekműveket sorát avagy gyenge átiratokat hoz-e majd, egyelőre nem tudni.

Rendszer: L600 Indrema Ents. System



Várható megjelenés: 2001 tavasza
Gyártó: Indrema
Grafika: nVIDIA
Processor: 600MHz AMD/Intel
Operációs rendszer: Linux
Hűzőnevek: *Unreal Tournament, Quake III*
Várható ár: kb. 110 000 Ft
+ Bárki fejleszthet rá
- Bárki fejleszthet rá





GAMECUBE

A Nintendo a megfontolt haladás híve: először a hordozható videojátékok között elévülhetetlen érdemeket szerző Game Boy utódját küldi harcba, majd miután jól beásták magukat, megindulhat a támadás a hagyományos konzolok piacának meghódítására.

A Game Boy Advance nem a paramétereivel hívja fel magára a figyelmet: számolási teljesítménye az eredeti PlayStation-t sem éri el, és 3D-s képességei is igen korlátozottak, így legfeljebb 2D-s mászkálósokat vagy logikai játékokat játszhatunk majd vele. Erre viszont akár a buszon ülve is lehetőségünk lesz. Az Advance-nak fel van adva a lecke: a Game Boy 100 millió eladott darabszámot ért el, így ez minden idők legnépszerűbb videojátéka.

A Gamecube-ról (korábbi néven Dolphin) egyelőre nem sokat tudunk. A Nintendo elárult ugyan né-

új konzol, új Mario Kart. A japán játékkörás szerencsére újra átélti az SNES idejének dicsőleges napjait.

hány adatot egy Japánban rendezett bemutató, de jelenleg csupán annyit biztos, hogy DVD vagy cart-ridge helyett a Matsushita által fejlesztett 8 cm-es optikai lemezt fog használni. Az új termék kiváló paraméterekkel fog megörvendeztetni minket, de mivel csak a többiek után egy évvel jelenik meg, elképzelhető, hogy nem fog elég kielégített vásárlót találni. Az N64-gyel mellesleg ugyanezt történt - technikai értelemben jobb volt ugyan, mint a PlayStation, de túl későn dobta piacra.

Ami viszont a Nintendo mellett szól, az a játékegyesítés, ehhez ugyanis vitathatatlanul ez a cég ért a legjobban. Márpedig sokan vannak, akik a Super Mario vagy a Zelda legújabb inkarnációjáért mindig hajlandók lesznek pénzt áldozni.

A Gamecube rendhagyó külseje állítólag rendhagyó technológiai megoldásokat is takar.

Rendszer: Gamecube

Várható megjelenés: 2002
 Gyártó: Nintendo
 Grafika: Custom ArtX chip
 Processzor: IBM 'Gekko' 400MHz
 Operációs rendszer: Nem ismert
 Házzenék: Final Fantasy X, Mario Kart, Zelda
 Várható ár: kb. 130 000 Ft
 + A Nintendo nev garancia a jó játékokra
 - Már megint elkéstem vele

COMPFair 2000

13. Nemzetközi információtechnikai szakkiállítás és szakvásár

Budapesti Vásárcsopont

2000. október 31. - november 4.

A kísérő programokból:

- Konferencia az internetes kereskedelem biztonságáról -
- Nemzetközi CATV és satellite szakkiállítás és konferencia -
- Szoftver teszt -
- Karrier centrum -

További információ:

Nyitva tartás:
10.00-18.00 óráig

Szakmai napok:
október 31., november 2.

COMPEXPO Kft., 1053 Budapest, Kálmán t. 5.
 Tel.: 317-6760, Fax: 317-0436
www.compepo.hu info@compepo.datanet.hu

A PC

És mi van a PC-vel? Nem jobb-e, ha már most eladjuk kedvező bézs dobozunkat, és elkezdünk spórolni az előzőek valamelyikére? Egy fenét! Mert történjen bármi is a játékok világában, egyvalami biztos: a PC-kben mindig is megtalálhatók lesznek a legújabb technológiai fejlesztések eredményei.

A konzolok paraméterei semmit sem változnak attól a ponttól kezdve, hogy az első néhány példány legördül a futószalagról. A bennük lévő hardver minden nappal egyre elavultabbá válik, míg végül néhány év múlva fel nem váltja őket a következő generáció.

Szeretett PC-nk azonban folyamatos fejlesztés alatt áll. Vegyél egy új grafikus kártyát, tegyél bele gyorsabb processzort vagy több RAM-ot, és máris magad mögött hagyta a konzolok köbe vésett paramétereit. Az upgrade nem olcsó dolog, de kis lépésekben történő bővítés esetén egyszerre nem kell nagyon nagy összeget kiadni. Bár a konzolok következő generációja már nagyban kihasználja a 3D és az online játék lehetőségeit, ezek a PC-k világában már jó ideje nem jelentenek újdonságot. A technológia fejlődéséből rövid távon nem a holnap konzoljai, hanem a holnap PC-i fognak profitálni. Ne feledjük, hogy a számítógépek nem játékszer, pontosabban nem csak azok. Talán ezért is szeretjük őket annyira. **PC**

A konzolok surmok sosem emelkedhetnek Max Payne-i magasságokba.

Addig nincs bel, amíg a Republic-ből nem lesz játékok lehetnek meg.

Gyártó: Soktyle

Processzor: Intel/AMD 1GHz

Húzónevek: Republic, Max Payne, Doom 3

+ Folyamatos fejlődés

Max

A sokoldalú PC magazin

PCFormat

Játsszótér

Bevezető

Most már legalább egy hónapja tart a suli – már akinek... Na jó, azok sem jártak jobban az ősszel, akik már „fel-nőttek”, hiszen számukra a rendes évi szabadság és nyaralás véget jelent. Egyszerűen szinte semmi örömlünk sincs mostanában, ahogy az idő mind hidegbe, a buszjáratok pedig mind ritkábbá fordultak. Az a legkevésbé, hogy legalább mi, az igazi barátai szolgáljunk némi vigasszal. Így is leszünk!

A számítógépes játékok csodálatainak, ugye? Ők jelentik az egyik legnagyobb szórakozást, és ameddig van itt szavam, megkapnak minden nap új ízelítet. Találkozunk majd a játékok mai helyzetének néhány megkapó újdonságával. Találkozunk kritikákkal, amelyek ünneplik a legjobb PC-s játékokat, és amelyek lehangolják a vácakokat. Találkozunk majd jól megcsiszolt, éles elméjű cikkeivel a szakma legjobbjaitól. Mivel találkozunk demókkal lelapított CD-kkal is, amiket ki lehet próbálni a vásárlás előtt. S amíg ez ebben az (egyébként elég kényelmes) forgószéken ülök, nem kétekedhetek abban, hogy a PC Format az egyetlen magazin, amire szükségem lehet a játékok terén.

Kikloptok és paiznozza, enyhén túszeszen tájaitok nekem a Star Trek Voyager: Elite Force programot. Minden kis porcikáját átvizsgáltuk és nyugodt szívvel ajánljuk... Vagy nem? Rögzött megutod. Utána belekóstoltunk a különös nevű és ennek megfelelően kissé különös játékmenetű Heavy Metal FAKK2-be is. Kés, villa, olló, fiatal lány kezébe nem való. Hát még a pallos és a palizás! Mielőtt lenne egy kérdésünk: sikeresen milliomos lenni? Aha, gondoltuk – hogy nem. Akkor nyugodtan ugord át a Who Wants To Be A Millionaire? című játékról készült leírásunkat. Különben még a végén nem vizsgál és megdagadod – legalábbis játszásból. Persze a játékok tesztje itt még közele sem ér véget!

Vélemények? Kérdések? Javaslatai? Küldjétek e-mail címünkre, vagy csatlakoztok fel a PC Format fórumra, ahá gyakran nagyképcsődöm a meghon fontos igazságokhoz.

PC FORMAT mérésán

A PC FORMAT-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem tagadjuk. Nem dicserjük meg csak azért, hogy ne keverjünk a szöveggyártónak. Csak befektetett játékokat értékelünk. Így lehetőségek, hogy nem itt találod meg leghamarabb egy új játék leírását, am itt olvashatsz a legpontosabbat,



hiszen csak azt a játékot értékeljük, ami valóban a boltokba került. 80 százaléknál magasabb pont már meg lehetőségek jó eredmény. 90 vagy annál több százalékos csak az a játék kap, amelyért az egész szerkesztőség rajong, és ha ez a progi egy speci, fejtuningolt gépet kíván, akkor valami igazán különlegeset kell nyújtania.

Térdelj le, helyezd ezt a két oldalt magad elé, tedd mindkét kezéd az újságra és ismételd meg: „Könyörgöm, játékhírek szelleme, tárd fel a jövő eseményeit előttem!” És lőn, az ima meghallgattatik.

Achtung! Achtung!

Minden játékok atyjának hamarosan megérkezik a folytatása.

MI A KÖZÖS A CALL TO POWER 2, a Quake Team Arena és a Star Trek: Away Team játékokban? Mindnyájuk megjelenik az Activision gondozásában az idén, mindegyik izgalmas PC-s fejlesztés, s alig várjuk, hogy játszassunk velük. Illetve egyik sem olyan jó, mint a szintén Activision-féle újrafeldolgozás, a Return to Castle Wolfenstein című mesterdarab.

Az eredetileg 1991-ben megjelent Wolfenstein indította hódító útjára az első személyi lövöldözős játékokat, ami a 3D-s csaták, az abszurd hangulat és a jól megtervezett pályák elegyével segített létrehozni a Doom-ot és társait. Az eredeti csapat a pietyák szerint most a Doom harmadik részén dolgozik, de a Quake III módosított motorjára épülő Wolfenstein folytatás a tervek szerint már 2001 elején megjelenik.



A csatában való hadviselésre gemeli-
kai után módosított apró örök fogadnak.

„Az eredeti játék hangulatát akartuk elkapni, szem előtt tartva, hogy a játékosok ma már sokkal kifinomultabb játékokkal találkoznak – mondta a producer, Jonathan Knight – Most is megvannak a régi rosszfiúk, a zombi nációk, de a pályák a mai technológia mellett a lehető legjobbra kiviteltek.”

A hiteles német helyszínen alapuló játékban egy amerikai ejtőernyős borbé bujhatunk, aki bennragadt a Harmadik Birodalom területén, és arra kényszerült, hogy egy szál magában elpusztítsa Hitler okult hadosztályát. Az ellenség Mije kimagasló, látható, amit a rohamosztások fedezéket keresnek, vagy felkapják a feljűk dobott gránátjait, hogy visszahajítsák. „Az első rész rajon-



Még egy drótkötélpályás lőgéssel is behatolhat a kastélyba. Már alig várjuk.

gói élvezni fogják – Igéri Knight – ám ez egy korszerű akciójáték, amely új játékosokat is szerez magának.”
www.idsoftware.com

Hidegrelés

Az erdő háborzongató boszorkánya annyira megrémiszt bennünket, hogy remegünk, mint a kocsnya.

A The Blair Witch Project már nemcsak egy féltelmes horrorfilm, hanem egy számítógépes játék is. Pontosabban inkább három. A The Gathering of Developers egy háromrészes játéksorozat teremtte felte, amely a nagy felhajtással bemutatott film háttérterületén alapul, s a Haxan Films garantálta az amerikai fejlesztők számára, hogy hozzájárulnak a szükséges folklórhoz. Bizarrr módon, a három játék mindegyikét külön fejlesztő készíti a Gatheringen belül, jóllehet, mindhárom a Nocturne motort használja. Az első játékok a Terminal Reality szorgoskodói (ők állnak a Fly! mögött is), s az alcíme Rustin Parr. Ennek egy interaktív előzetesét megtalálod a CD mellékletünkben. A következő hónapban megjelenő má hagyományos kalandelemelet és egy egészenes adag akcióit egyesít magában. Az idén sokkal követő második epizód útját a Human Head Studios egyengeti, s Resident Evil stílusú

játékmenetet igényel. A címe valószínűleg The Legend of Coffin Rock lesz. Végül, a harmadikon – The Elly Kedward Tale címmel – a Ritual Entertainment szorgoskodói. Az egy RPG stílusú értelet szerencsénél varázslatokra épített küzdelmekkel. Tartsd nyitva a szemed, és ne maradj el otthonról sokáig.
www.godgames.com/games/blair/



Remélhetőleg nem időlt, játszhatatlan kameralásból rendelik be a játékokat.

A Rage őszre belehúzott

Sisteregve törnek fel a liverpooli fejlesztők új játéka.

BÁR AZ INCOMING A KÖNNYEDEBB KATEGÓRIÁBA tartozott, mégis becsülták. Benne volt az a fajta feszült akció, amittől az embernek előbb-utóbb vízihólyag nő az ujján, s ezt ráadásul csúcsmínőségű grafikával támasztják meg. Ennek már majdnem két éve, ám a liverpooli Rage Software fejlesztői nem útek közben tétlenül. Egy halom új, karácsonykor már a polcokra kerülő játékot hoztak össze, amelyek új grafikus motorokra és az Incoming sikerére épülnek.

Vegyük például a *Hostile Waters*-t, amely 2002-ben játszódik, s az Incoming stílusában vegyíti az akció és stratégiai elemeket. Az Óvilág főúrainak ármánykodásait 20 különböző küldetésen keresztül kell megakadályoznia a modern sci-fi befektetettnek (ez lennélnél). Te tervezd meg az egész csapat támadását egy 3D-s interfészen keresztül, majd bepatasz a „kibekopterba”, hogy saját ke-

zedbe vedd a pusztítás irányítását.

Aztán ott van az *Off Road*: s egy autóverseny, amely a *Hostile Waters* motorján alapszik. Emellett az *E-Racer* nevű játékot is fejlesztik, melynek kulcselve a többjátékos, internetes verseny.

Mégis talán a legizgalmasabb az *Incoming Forces* megjelenése. A történet az első rész után 20 évvel játszódik, s te vagy az „alien defence force” elit csapat vezetője, miközben az emberiség felfedezte az intergalaktikus űrutazás titkait. A brutális földiek igyekeznek felkutatni és elpusztítani minden ellenséges planétát, különösen négy idegen világot egy távoli, kis galaxisban. A feladatod, hogy mindenáron megvédjed ezeket a bolygókat. A játék során kutathatsz, fejlesztheted és irányíthatod az eszközeit, a rombolótól a vadászközpontig és a tankokig és támadó robotokig.

www.rage.co.uk



A verendék új, dögös dizájncsal nem sokáig tartottak a Rage hazai, liverpooli pályáján...

Bűnös város

Emlekezz vissza a *Blade Runner* ravaszul megvilágított, villogó, neonserű látványvilágára, és jó kapaszzkodót kaphatsz, hogy milyen lesz a *Crime Cities*. A Techland nevű lengyel fejlesztői gárda a nagyfiúk közé szándékozik berobbanni a hamarosan megjelenő 3D-s akciósimulátorával, miután a terjesztésről nemrég megállapodtak az Eonnal.

A játék futurisztikus világában a törvényt a bűn és terror uralma váltotta föl. Te egy szoldatos játszol, aki a légpármás hajójával lép be a bűnözökkel zsúfolt 3D-s világba. Talán nem túl eredeti az ötlet, de a korai változat egy akciódús, rámenős lövöldözős játéknak tűnt, a *G-Police* felhangjaival.

Amint az megszokott, a küldetések teljesítésével kereshetsz pénzt, amiből fejlesztheted a hajódat, illetve bónusz fegyvereket is megkaparintasz. Óriási épületek emelkednek ki a közből, amelyek rengeteg helyet adnak, hogy túljárj az ellenség eszén. Az Eon és az Eon egy valódi idejű stratégiai játékon is együtt dolgozik, amely a *Mission: Humanity* címet viseli.

www.eon-digital.com

Váróterem

- 42 Severance
- 43 Insane Racing
- 44 Tony Hawk's Pro Skater 2
- 45 Midtown Madness 2
- 46 Escape from Monkey Island
- 47 Sanity: Aiken's Artifact

Láttelel

- 48 Star Trek Voyager: Elite Force
- 52 Heavy Metal FAKK2
- 54 Airfix Dogfighter
- 56 Who Wants To Be A Millionaire?
- 60 In Cold Blood
- 61 Might and Magic: VII
- 62 Deep Fighter
- 64 Rugby 2001
- 66 Dear Avenger;
- 66 Dear Avenger 2
- 68 Turkáló
- Tomb Raider;
- Mass Destruction;
- PGA Championship Golf
- 1998 Edition

Tippek és Taktikák

- 70 Icewind Dale;
- KISS Psycho Circus;
- Starlancer;
- Shogun;
- Diablo II;
- Indiana Jones and the Infernal Machine

A tabellák szerelmeseinek

Minden évben a listák élére kerül. Ne állj ellen az ellenállhatatlannak...

Azt mondják, megjósolható, mi fog történni a focibajnokságban, ha karácsony után megnézzed a ponttáblázatot. Mi úgy véljük, hogy a mi táblázatunk élén a *Championship Manager: Season 00/01* lesz, amely novemberben jelenik meg. A díjnyertes sorozat ezzel a frissítéssel folytatódik, amely rengeteg újdonságot tartalmaz. Egyidejűleg 26 bajnokságot képes kezelni, amelyből tíz a korábbi változatokban még nem szerepelt. Tartalmazza továbbá a fő nemzetközi ligákat, plusz a B csapatok játékeit, és az olimpiai játékok versenyét. Az új PR opcióban a csapatodról a médiában megjelent híreket olvashatsz, illetve reagálhatsz is

rájuk, sőt kérheted az FA-tól a meccsek elhalasztását, vagy bepanaszolhatod náluk a bíróit is. És ha már mindent megnyertél, próbáld ki egy valódi kihívást – véletlenszerűen kitalált játékosokkal is megpróbálhatsz játszani. www.sportsinteractive.co.uk



Akár huszonhat különböző nemzet bajnokságának állását is vizsgálhatod.

ÚJ CD GYÁR MAGYARORSZÁGON!

MC & CD Kft.

Budaörs, Baross u. 77.

CD-ROM, CD-AUDIO, CD-VIDEO, CD EXTRA, CD EXPRESS:

Tel./fax: 06-23/416-007

Mobil: 06-30/966-65-21

Új gyártás akár 36 órán belül!

06-20/934-41-31

Utángyártás akár 12 órán belül!

E-mail: mccd@mail.datanet.hu

Severance

A játék, amit korábban *Blade*-nek hívtak, hamarosan megérkezik a PC képernyőjére. Vajon csak a moziban hasított, vagy itt is penge lesz?

A lényeg

Na szóval. Biztosan észrevettétek már, hogy a középkori karaktereket pusztán a számítógépes játékok statisztikái miatt találták ki. Bizonyíték kell? Rendben, akkor nézzük például a Barbárt. Kemény, mint a grafitcszálás acél, de olyan ostoba, mint egy szellemi felgyatékos tarajos göté. Folytassuk? Talán feltűnt, hogy nincsenek olyan opciók, amikkel a durva erőszaknak az elpusztíthatatlanság ellenálló szereplőket lehet előállítani. A középkorban nemigen rohangáltak Supermanek.

**Megjelenés
2000. November**

A körítés

Hogy mindennek mi köze van a *Severance*-hez? Ha eddig még nem derült volna ki egyértelműen, középkori üd-ayon-öket-bunkóssággal következik, négy különböző karaktertípus (Törpe, Valkűr, Lovag, Barbár), és számos meglehetősen éles és féltelmes kézi fegyver közreműködésével. Igen, a hősök az unalomig elcsépezt klisék szerint épülnek fel, de csak nyugi – az eredetiség hiányért bőven kárpótol a megvalósítás leleményessége. Alapvetően kastélyokon, kazamatákon és hasonló helyszíneken kell áttérpölni arcade stílusban. A feladat a szeméző-



Az összecsapások eléggé leamortizálják a helyszínt, de bármelyik sztereszét heverő vackot felkaphatjuk és fegyverként használhatjuk. Igen, még azt a fejet is.

legévezetesebb részének. Persze csak a közelharc után.

A *Severance*-ben több fegyver van, mint ahány majom Gibráltár szikláin rohangál. Természetesen nemcsak éles és hegyes alkalmatosságokat, vagysis kardokat és szekeréket kapunk. Nem bizony. A legfantasztikusabb (noha nem a leghatékonyabb) harci eszköz nem más, mint néhai ellenfelünk egyik levágott végtagja. Igen, igen, igen. Beteges kun-cogással vetjük tudomásul, mi mindent kaphatunk fel fegyver gyanánt. Koponyák, karok, megcsontított törzsek, kitépett hátgerincek, lábak, kardok, török, fejszék, székek, asztalok, kövek – a lista szinte a végtelenségig folytatható.

A kulisszák mögött

A grafikai motor minősége azonban még a harc brutalitását is lekörözi. Márpedig, ha valami még annál is élvezetesebb, mint amikor egy nemrégiben elhalálozott ör levágott lábával verünk laposra egy rosszfiút – nos, annak tényleg jóna kell lennie. Először is, fizikai szempontból gyönyörű a dolog. Ha valamit nekivágunk a falnak, visszapatann, lezuhan a földre, és valószínűleg még gurul is egy kicsit. Édes. Ha egy falkával játsszuk el ugyanezt, a hatás meg-

duplázódik, mivel a megvilágítási effektek is valós időben működnek. Ez azt jelenti, hogy a visszapatannás mellett a falka által keltett fény is követi a fényforrás mozgását, a valóságban ábrázolt árnyékokkal együtt. Amíg nem látta az ember, nehéz elképzelni, de bizzatok bennünk – a *Severance* tényleg gyönyörű. Ráadásul úgy tűnik, a fénysugár és a fizikai viselkedés mellett a programozóknak sikerült tökéletesen kidolgozni a létfontosságú apróságokat.

A víz eszodatlanság tükröződik, és ha belemászunk, fodrozódni kezd. Az árapály sem hiányzik, vagysis nap-szaktól függően változik a vízmagasság. Indiana Jones stílusú kalandjátékos elemekkel is találkoznak halálos csapad formájában, amiket ki kell kerülnünk, és a megvalósításuk egyébként lehangoló. Ahogy az egész játéké is. Szóval imádjuk a *Severance*-et, pedig még el sem készült. Ha verbó, okos és szépséges csapatekercsre vágyssz, ezt semmiképpen se hagyj ki. Megéri a várakozást. **KF**

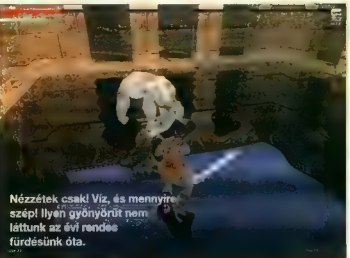
Fejlesztői akta

Rebel Act Studios
www.rebelact.com

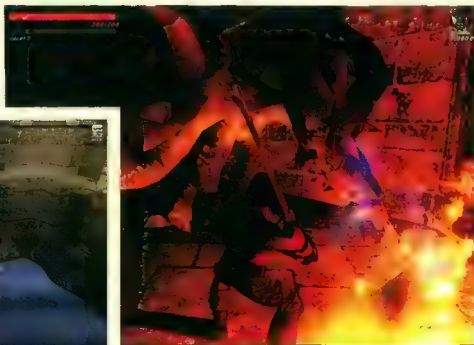
Tőredelmesen bevalljuk, hogy gőzünk sincs a Rebel Actről. A honlapjuk alapján Spanyolországból a sangria és a bikaviadal hazájából származnak. A *Severance* az első kladványuk, de mivel már négy éve dolgoznak rajta, nem mondhatók tapasztalatlanok. Reméljük, azért a szereplők nem vonulnak el szeszszáznál hatalmas „Olé!” kiáltások közepette, igaz?



Sombrero és kasztanyetta nélkül egyáltalán nem néznek ki spanyolnak.



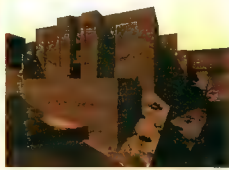
Néztek csak! Víz, és mennyire szép! Ilyen gyönyörűt nem láttunk az évi roncás fürdésünk óta.



Mivel az árnyékok is realiztikusak, nem meglepő, hogy hatalmas szörnyekkel csatázni a félhomályban igazán szórakoztató és károsító ebédnél.



A falkákat több dologra is felhasználhatjuk. A világításban kívül meggyújtjuk velük a fából készült tárgyakat.



Bár ez a nézet nem igazán praktikus, jól mutatja a pályák féltelmes arányait. 18 van belőlük, és egyszerűen lehangoló.

Insane

Vagy INSANE, ha felíránk a rendszám táblára. Bár ez marhaság, úgyhogy inkább hagyjuk.

A lényeg

Fantasztikus érzés volt, amikor elkezdünk autóversenyes programokkal játszani. Az első fecskék, például a legendás *Pole Position*, hihetetlenül egyszerűek voltak – csak végig kellett menni a felismerhető pályaszerű pályán. Később az *Outrun* többfelé ágazó útvonalával kényeztetett el – illesztett addig még senki sem látott. Az idő múlásával a *Ridge Racer*, a *GT Club* és társaik egyre kisebb és kisebbé váltak a határokat, egyre szebb és változatosabb versenypályákat kínáltak.

Mindezt végiggondolva szintistza örüllésnek tűnik, hogy az *Insane* szándékosan sutba vágja a betont és inkább a hegyeket, a sarat és az ezekhez hasonló, hajmeresztően változatos terepeket részesíti előnyben. Bár a járműveket elnézve ez egyáltalán nem meglepő.

Megjelenés
2000. December

A körítés

A lényeg az, hogy az *Insane* vonzereje szinte kizárólag a járműválasztékban rejlik.

Akár a négy kerék meghajtású szörnyetegeket, akár a brutális kisebb gépeket vagy a masszív kisteherautókat nézzük, a szimuláció annyira realisztikus, amennyire csak akarjuk. Például mindegyik kerék egyedi felfüggesztéssel rendelkezik. Ha ráhajtunk egy közműre, az egész masina elkezd teherködni. Ha azonban egy tizkerekű teher-

Az *Insane* vonzereje szinte kizárólag a járműválasztékban rejlik – a szimuláció annyira realisztikus, amennyire csak akarjuk.

autóval tesszük ugyanezt, a végeredmény leginkább a láncfalpasok haladás módjára emlékeztet. Boszorkányos, különleges és minden illeszmi.

A láncfalpasok szerelmesei egyébként biztosan örülnek majd, ha eláruljuk, hogy a játékmódok választéka gaz-

...kénytelenek vagyunk egyedül megkérni. A kódot garantált, de a kódot nyitni sajnos nem lehet. A kódot nyitni sajnos nem lehet. A kódot nyitni sajnos nem lehet.



A szokványos versenyben mindössze az úton kell maradni, és már teljesítettük is a pályát. Ha azonban nincs út...

dagabb, mint a II. világháború taktikáinak tárháza. Fantasztikus völgyekben száguldozhatunk fektelenül, köszönhetően a Jamboree-hoz hasonló kötetlen útvonal, kerítésszagattásra kiegészített versenyszámoknak, a *Quake*-holisták pedig még egy kis capture the flagbe is bevezethetnek. Ráadásul a helyi élővilág is változatos, bár szerintünk nem igazán lehet majd lelétszárolni őket.

A kulisszák mögött

Az eddig megjelent autóversenyeitől eltérően a fejlesztők igazán nagyot alkottak a multiplayerrel. Hihetetlenül penge, és elég sok autót és esemény vár

ránk ahhoz, hogy érdemes legyen felmenni miatta a hála. A pályákból sohasem fogunk kifogni. Számos előre kidolgozott helyszín mellett lehetőségünk van további játéktérrel végtelenül bővíteni a generálását – mindössze 8 milliárd kombináció létezik.

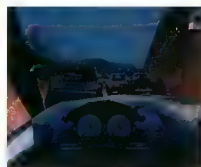
Az ígéretek szerint a jövőben az autók száma is nőni fog, letölthető módok formájában, és egy nem hivatalos pályaszerkesztő megjelenése is várható. Nem tudjuk, mennyire lesz könnyű belepiszkálni a kódba, de a fejlesztők elárulták, hogy nyitva hagytak néhány kiskaput a vállalkozó szellemű független programozóknak. Persze nem árulták el, pontosan hol is vannak ezek, de mi azért reménykedünk.

Insane: patthoz, viharvert és kőkemény. Pont mint Bryan Adams feje. Egy ugrószálon. És hogy jobb-e a mostanában kapható autóversenyeknél, amik az útra és csak az útra koncentrálnak? Majd kiderül, de már most lefogadjuk, hogy iszonyúan szórakoztató lesz. Hurrá! **PCF**

Fejlesztői akta

Invictus/Codemasters
www.codemasters.com

A jó öreg *Invictus* igazán durva fazonok gyűlekezete. Főleg, mivel a csapat napjaink kemény játékipiaci küzdelmeiben Magyarországról készült feltörni a siker, a dicsőség és a többi hasonlóan elhanyagolható és lényegtelen dolog csúcsára. Az intelligenciájukkal mindenesetre nincs baj, ugyanis az *Insane* egy olyan összetett fizikai engine-re épül, amit még jóval a program ötletének megszületése előtt dolgoztak ki.



A kocsi-ban a mutatók tényleg működnek! Ez azért izgalmas, nem?



Ha túl sokszor ütközünk, a járgányunk gonosz fekete füstöt kezd eregetni. Különlegesen fájdalmas látvány – főleg, ha a kormány mögött ülünk.



A fényképek nem képesek megmutatni, milyen is valójában. Nézd meg élőben is, és rögtön kiderül, mire gondoltunk.



Lényeges tény: a híresztelések szerint a Neversoft egy szórós programon dolgozik, a Silver Surfer-en, ami a Tony Hawk's engine-jére épül. Izgatottan várjuk.

Tony Hawk's Pro Skater 2

E havi CD mellékletünkön és minden PlayStation tulajdonos szívébe zárva. Lássuk, miért muszáj felvenni a kívánságlistára.

A lényeg

Ez a program a hatalmas eladásokat produkáló – igaz, csak PlayStationre megjelent – Tony Hawk's Skateboarding folytatása. Nagyszerű játék volt, és most a legendás Tony Hawk és az Activision újra összeálltak, hogy elkészítsék az új verziót a hamarosan piacra kerülő PlayStation 2-re... és most már végre PC-re is. És tudjátok mit? A PC-s változat a jobb.

Fejlesztői akta

① Neversoft
② www.neversoft.com

PC-s szemszögből nem sok mondanivalónk lenne róluk, de a PlayStation-fanatikusok tudják, hogy ezeket a fickókat csak dicsérni lehet. A Neversoft Entertainment az anyacéghez, az Activisionhoz tartozik, és jelenleg a régóta várt Spider-Man akciójátékon dolgozik. Ők követték el egyébként a Tony Hawk's Pro Skater PlayStationre írt első részét valamint az Apocalypse című művet is, ugyanerre a platformra. Az Activision hamarosan teljessé váló extrém sport-választékát a Neversoft dominálja, ugyanis a gördeszka mellett decemberre a BMX és a snowboard is átesik a 3D-s kezelésen.

A körítés

Az első rész a tavalyi év egyik legnagyobb konzolos sikere volt, a folytatásban pedig még több trükk jelent kihívást a gördeszkasók ranglistájának csúcsait ostromlóknak. Új, a valódi világól vett helyszíneken pöröghetünk és ol-

juk valós időben használható rámpákkal, korlátokkal, akadályokkal és félcsövekkel.

A kulcsszák mögött

Az Activision fejlesztőrézlege, a Neversoft sikeresen begyűjtötte a jogokat, így

A finoman kidolgozott trükk/ugrás rendszerrel csábít arra, hogy minél több csúszást, pörgést, felugrást és egyéb faramuci módon elnevezett figurát próbáljunk ki.

lőzhatunk, mindegyik terület tele van titkos részekkel, ráadásul még egy pályaszerkesztőt is kapunk. Ezzel az alapoktól építhetjük fel a saját, személyre szabott környezetünket, és telarhat-

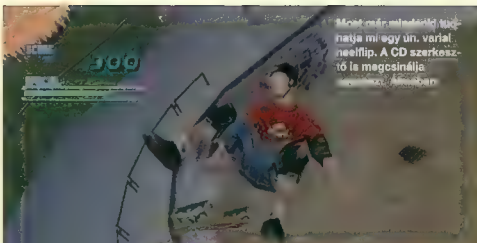


Teljesen testre szabhatjuk a karakterünket, a bőre színtől kezdve egészen a pólján látható logóig.



Látvány szempontjából a PC-s verzió jobban sikerült a PlayStation 2-re írtá. Újabb bizonyíték a PC felsőbbrendűségére.

azán egy 12 profi gördeszkából álló álomcsapattal lepnek meg minket. Halvány gőzünk sincs arról, kik lehetnek ezek, de a deszkás haverjaink szerint mindnyájan vérprofil. A szereplők telje-



A korlátot csúszás kétségtelenül látványos, de ez a ballépéddig még egyetlen pontot sem szedett össze.

**Megjelenés
2000. November**



Érdekes kipróbálni a demót. Végre megtudhatjuk, milyen érzés Tony Hawkknak lenni. Fantasztikus.

sen személyre szabhatóak, és a fejlesztőknek még ahhoz is sikerült engedélyt szerezniük, hogy a játékból az eredeti és közkedvelt ruhamárkák és felszerelések szerepelhessenek.

És irányítást is ráncba szedtek, és a finoman kidolgozott trükk/ugrás rendszer valósággal csábít arra, hogy minél több csúszást, pörgést, felugrást és egyéb faramuci módon elnevezett figurát próbáljunk ki. A feljavított fizikai engine teljesen valószínűvé teszi a körülöttünk zajló eseményeket. A Neversoft ezenkívül a hibák szemléltetési módszerére is joggal lehet büszke: az aktuális bémázunkat kommentáló szöveg vérték csöpög elő a képernyő hátsó részéből. **PC**



Ha a hagyományos pályákat már unjuk, tervezünk sajátot. Utána viszont nem panaszkodhatunk, ha túl trükkösre sikerült.

Midtown Madness 2

A Microsoft legújabb autós programja a gyümölcslevek örületébe kergeti a stábot.

A lényeg

Néha mi magunk is elgondolkodunk, milyen E-ben gazdag, agyoncukrozott üdítőitalokkal tömők magukat azok, akik reggelként a hamisítatlan de-nervéterméknél is hajmeresztőbb küldeményekkel árasztják el a PC/levelezőlapját. Annyival, hogy külön brigádot foglalkoztatunk, akiknek más dolguk sincs a napi termék ártárlásán kívül. Mindenesetre úgy tűnik, a seattle-i gályarabokon is nyomot hagytak a levegőtlen irodákban a Windows ME buherálásával töltött végtelen napok, ugyanis, ahogy egy ügyvőcslő

**Megjelenés
2000. November**

noname kolánál, a Microsoft legújabb agyment játékanál sem lehet pontosan megmondani, milyen titokzatos vegyi anyagok rontják el az összetevők egyébként friss gyümölcsízét. A *Midtown Madness 2* annyira örült, hogy ez a szó még a címben is szerepel. Miután az első részben sikerült totális fölfordulást okozni Chicagóban, azt reméltük, a Microsoft végre abbahagyja a kínzásunkat és ezután végre békében élhetünk. De nem! Ismét kezdődik a fölfordulás, az aktuális célpont pedig San Francisco és London. Tucatnyi bekölázott, megzavarodott sofőr szabadul el a szmogban? Igazán rémületes kilátások, és csak örülni tudunk, hogy sok száz kilométerre táborozunk az előtt emeltített városoktól. Bár a budapesti közlekedés sem panaszodhat.

A körítés

A Microsoft fejlesztői rengeteg eseménynek lehettek szemtanúi az első rész megjelenése óta. Az olyan játékok, mint

A *Motorcross Madness 2*-höz hasonlóan a *Midtown Madness 2*-ben is korlátozások nélkül fedezhetjük fel a környezetet.



Ne csodálkozzatok, hogy minden képen repülő autók láthatók. Úgy tűnik, a Microsoft marketingosztályán mindenki a felelgekben jár.

Tucatnyi bekölázott, megzavarodott sofőr szabadul el Londonban.

a *Crazy Taxi* – amely hihetetlen népszerűségnek örvend a játéktérkép látogatói és a Sega Dreamcast tulajdonosok körében –, új dimenziókba helyezték az esztelen városi autóversenyek műfaját – a helysínnek sokkal nagyobbak és részletezettebbek lettek, a vezetés pedig még eszelebbebbé vált. Ha erre gondolkunk, nem nehéz megérteni, miért törekedett a Microsoft a dolog arányainak növelésére. A települések sokkal kidolgozottabbak az első részhez képest. Ha



Ebből az autóból már most dől a füst. Ha földet ér, biztosan darabokra fog hullani.

például megünn egy kört London belvárosában, az összes híres épülettel találkozunk: láthatjuk a Buckingham palotát, Nelson oszlopát, a Tower hidat és a Parlamentet, hogy csak néhányat említsünk. Mindegyiket körülutazhatjuk, rámpának használhatjuk vagy valamilyen más módon fordíthatjuk az előnyünkre.

A Microsoft célja alapvetően az első rész feljavítása volt – bár önmagában az is nagyszerű, hiányzik belőle az a bizonyos kis plusz. Jelen pillanatban nem lehet pontosan tudni, milyen extrákkal és mestéri húzásokkal készülnek feldobni a játékot, de ha végigfutunk a kocsik listáján, határozottan látszik a választék bővülése.

A kulisszák mögött

Lehetőségünk volt kipróbálni a *Midtown Madness 2* egyik nagyon korai demó verzióját, és ennek alapján két dolgot állíthatunk biztosan. Az egyik az, hogy vérsen nagy marhaság. Gyakorlasként például egy San Francisco-i kaszkadőr, vagy ha éppen azt akarjuk, egy londoni taxisofőr bőrébe bújhatunk. Az utóbbi műsorszám meglepő módon nem a lassú vezetésről, az utasok káromlásáról, a folyamatos túlkölsérről és a létező leg-hosszabb, legköltésesebb utakonak kiválasztásával egybekötött kifizetésről szól. Ehelyett hidakról kell a folyóba ugarni. Világos.

A mondanivalónak másik fele az, hogy az *MM2* nagyon ígéretesnek tűnik. Ha valakibe szorult egy cseppnyi agresszivitás, biztosan nagy örömmel gyomlálja ki a lámpákat, hagyja figyelmen kívül a közlekedési táblákat és ugrik le a hegytetőről Steve McQueen stílusában. Tetszik a gondolat? Már csak néhány hónapot kell várni a mindent eldöntő értékre. **KCF**

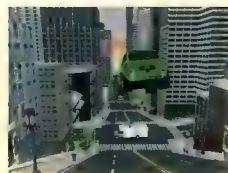
Fejlesztői akta

Microsoft/Angel Studios
www.angelstudios.com

Szóval az Angel Studios. Egyelőre még nem sok minden sarjadtott ki az ügyekből, de ha azt nézzük, hogy az első próbálkozásuk a *Midtown Madness* volt és ezt hamarosan egy baseballjáték is követi, látszik, hogy lehetőségeinkben nincs hiány. Kiadásra vár még a *Smuggler's Race* autóverseny és néhány konzolos remekmű – a PlayStation 2-re készült *Midnight Club* és a *Resident Evil 2* átirata NG4-re.



Londonban például nem meglepő, hogy egy hagyományos dupla fedélzetes autóbusz vezetőléte is bopantathatunk. Kicsit fura, de gyakorlatilag elpusztíthatatlan.



Pilánatokkal később a zöld kocsi telibe talált a fehér teherautó tetejét, egy elrepülő szilánk pedig megsebesített egy járőrt.

Escape from Monkey Island

Kurt Russell is kötést viselt az egyik szemén a *Menekülés New Yorkból* című filmben. Ettől függetlenül valószínűleg nincs közeli rokonságban Guybrush Threepwooddal.

A lényeg

Azok, akik a '90-es évek elején hűségeit esküdtek az ST-nek vagy az Amigának, minden bizonnyal imádják ezt a sorozatot. Az első két, fantasztikusan kitalált és nagyszerűen kivitelezett rész messze kiemelkedett a korabeli mutass-rá-és-klikkelj kalandjátékok mezonyéből. Bár a gép igen csak kinlódott tőle, ez senkit sem érdekelt. A *Monkey Island* és az *Indiana Jones* széria, valamint a folytatás nélküli *Loom* és a *Sam 'n' Max Hit the Road* ke-

**Megjelenés
2000. November**

ményen betonozta a LucasArtsot a műfaj vezető pozíciójába. Bár később leszálló ágba kerültek, a *Curse of Monkey Island*-del és a bámulatosan briliáns *Grim Fandango*-val hamarosan addig sohasem látott magasságba származtak. Most pedig elérkezett a negyedik rész, az *Escape from Monkey Island* megjelenésének ideje.

A történet tovább folytatódik. Ismét találkozunk az első három epizódban megismert főhősökkel: Guybrush Threepwooddal, a reménybeli, de teljesen elfuserált szuperkalózzal, Elaine-nel, a kedvesével (akit végre feleségül vett), és az ördögi szellemkalózzal, LeChuckkal. A *Curse of Monkey Island* végénél kapcsolódunk be az események menetébe: Guybrush és Elaine jól megérdemelt pi-

henésük után visszatérnek a szigetre. Sajnos olyan sokáig voltak távol, hogy a szigetlakók halottnak nyilvánították Elaine-t, nekiláttak lerombolni a palotáját és válsztásokat írtak ki a megürsedett kormányzó posztjára. Az egyik esélyes jelölt egy bizonyos Charles L. Charles, aki igazából a jó öreg LeChuck gyengécske álruhában. Ismét ránk vár a feladat, hogy jóra fordítsuk a dolgokat.

A körítés

A *Monkey Island* első két – és részben a harmadik – epizódját készítő eredeti fejlesztőcsapat tagjai közül szinte mindenki otthagya a játék izzátán az aktuális folytatás elkészítése Michael Stemmle és Sean Clark ölébe hullott – ökök követték el egyébként a fantasztikus *Sam 'n' Max*-et. Korábban is dolgoztak a *Monkey Island*-en, főleg a harmadik részen, de ez az első alkalom, amikor övök a teljes felelősség. Mivel azonban ez a *Monkey 3D*-s premierje és eddig csak a totalisan lehengető *Grim Fandango* választotta ezt az utat, a játék igazi csomópontja így lesz.

Az új engine természetesen nem annyira új, tulajdonképpen a *Grim Fandango*-ban használt motor feljavított változatáról van szó. A történet sem teljesen ismeretlen. Számíthatunk a régi kedvencek megjelenésére, például Stanne (aki mostanra ingatlankereskedővé képzezte magát), és



Bár vadonatúj a piros küldőgöngy, Guybrush igenis meg fog lázadni, mire meggyőzi a képen látható jogászokat.

A kulisszák mögött

Eddig minden rendben. Jöhét a sok. Bár a *Monkey Island* még mindig mutass-rá-és-klikkelj típusú kalandjátéknak számít, teljesen már nem az. Az öröklött engine egyik mellékhatása miatt mostantól nem az egérrel mozgatjuk Guybrush-t. Hanem a kurzorbillentyűkkel. Fúj! A rendszer tagadhatatlanul működik, de drasztikus váltást jelent az eddigi módszerhez képest és az igazat megvallva, nekünk egy kissé gyanús. Még a végén akciójelenetekben látjuk viszont rettenthetetlen hősünket. Vajon képesek lesznek tönkretenni a sorozat egyedülálló hangulatát nyomorult karpárbaikkal?

Nem. Minden oké. Pengeváltások helyett inkább a megszokott szópárba-jokba bonyolódunk és sértéseket végünk az ellenfelek fejéhez. Mivel pedig a történet egyik része a Végő Sérés körül bonyolódik, melegen ajánljuk a LucasArts embereinek, hogy ne változtassanak semmit, különben velünk gyűlik meg a bajuk. Grr. Hm, mivel a jelek szerint mindjárt elosonunk a telefonhoz megbizonyosodni arról, hogy a *Monkey Island 4* a lehető legjobban lesz, valószínűleg hamarosan nekilátnak az értékelés megírásának is. Izgalmasan hangzik? Szerintünk nagyon. **KCF**

Fejlesztői akta

- ① LucasArts/Activision
- ② www.lucasarts.com

Vajon mitől annyira profi a LucasArts, hogy már a negyedik *Monkey Island* epizódot készíti? A válasz a következő: Zak McCracken és az *Alien Mindbenders*, *Maniac Mansion*, *Day of the Tentacle*, *Indiana Jones* (háromszor), *The Dig*, *Sam 'n' Max*, *Loom*, *Monkey Islands 1*, *2* és *3*, *Grim Fandango*... Folytatassuk? Semmi szükség rá. A LucasArts egyszerűen jó kalandjátékokban.



„Grogot ide, fogadós!” – végre egy kis változatosság a rovatvezető folyamatos, munka közben hallott: „Grog, egy szörnydel!”



Planet Threepwood, mi? Ha nem ismerünk közelről, azt mondanánk, hogy a jó öreg Threepwood kissé aztallónásra vette a figurát.



Elaine éppen képen törli Guybrush-t. Már megint. Az ehhez hasonló erőszakos jelenetek elég gyakran ismétlődnek a *Monkey Island* sorozatban. Kész csoda, hogy ezek ketten a végén mégis összeházasodtak.

Sanity: Aiken's Artifact

Megjelenés
2000. Szeptember

A japánok újabb mutass-rá-és-klikkelj rejtvénypará-déra készülnek. Sajnos nem. Be kell érünk Ice T-vel.

A lényeg

Nos, egy mutass-rá-és-klikkelj típusú kalandjátékról van szó, örült történettel és mély mondanivalóval a bensőnkben lakozó gonoszról. Nagyszerű.

A körítés

Miért izgalmas ennyire? Mert erős a története és tele van akcióval. Az eszelős sci-fi eseményeinek középpontjában jelen



Rossz ómen, ha Cain szeméből, orrából és más testnyílásából fényugarak áradnak...

esetben a pszichikai erők állnak. A sztori szerint harminc évvel ezelőtt szuperokos tudósok egy csoportja fantasztikus találmányt dolgozott ki, amivel maximumra lehet felnyomni az emberi agy teljesítményét. A szerkentő használati – a Psionics néven ismert remüleates társulat – képek erőteljes energiakisüléseket okozni pusztán a mentális erejükkel.

Eddig minden szép, de sajnos az ürdög mindenből megköveteli a maga részét. Mivel az új pszichikai erők mindent maguk alá gyűrnék, a használati gyakran becsavarodnak és ettől aztán gonosszá válnak. Nathaniel Caine ügynök bőrébe bújva ránk vár a feladat, hogy elbánnunk az elkanászodott pszichoetikusokkal. A bökkenő csak az, hogy Caine is közjük tartozik, így aztán a saját örületével is meg kell küzdenie a többiekkel mellett.

A kulisszák mögött

Ice-T az elmúlt évek során figyelemre méltó hírnévre tett szert a rap és



A játékban szereplő erők kitűnő apróított szolgáltattak a speciális effektusokra.

a hardcore metál iránti önzetlen odaadásával. Komoly vitákat robbantott ki az olyan kellemes daloskákka, mint a Cop Killer, amiben arra bízta a gyereket, hogy szorítsanak konyhakést a rendőrök torkának. Kicsit azért furcsa, hogy 10 év elmúltával a hangját kölcsönzi a Sanity: Aiken's Artifact jövőbeli zsarujának, nem? Ráadásul készségesen. Úgy tűnik, ahogy öregszik, kezd lecsillapodni: a filmszerepek mind frissen megtalált boldok békéjéről áruklodnak. **ACF**

Fejlesztői akta

① Fox Interactive

② www.sanitygame.com

A Sanity-t a Monolith készítette, az a csapat, akik a Claw és a Get Medieval című örültéseket is ránk szabadították. Szerencsésükre ez a példány sokkal jobban sikerült az előbb említett kettőnél. Sőt, mivel olyan szeretnivaló dolgokat is elkövettek, mint a Shogo: Mobile Armor Division, reményeink szerint ez a játék egészen jó lesz. Ti mit gondoltok?



Később sokkal pusztítóbb és erősebb pszichikai képességekre is szert teszünk.





Látni és látszani

Domain név regisztráció a .hu .com .net .org alá

» Domain név fenntartás

» 3MB web szerver tárterület

» 1db e-mail cím

» 2000

Ft+áfa/hó

e-mail: info@acenet.hu
http://www.acenet.hu



ACE Telecom Telekommunikációs és Informatikai Szolgáltató Kft.
1023 Budapest, Árpád utca 37. - Tel.: 06-33-423-1100 - E-mail: info@acenet.hu

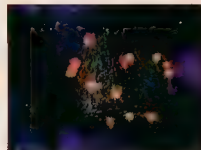
Mindjárt az első missionben kiderül, hogy az ellenállásnak semmi értelme. Gond azonban egy szál se, hiszen Borg által „halálunk” csupán hologramok morbid játéka. Kezdenek nem rossz...

Star Trek Voyager: Elite Force

Miért van az, hogy a *Star*-ral kezdődő sorozatok akkora sikert aratnak? *Starsky és Hutch*, *Star Wars*, *Star Trek*...

A sztori

A Voyager, a Federation zászlóshajója eltéved a Delta Quadrantban, de úgy, hogy teljes sebességgel (bocsánat, maximális warppal) 70 évig tartana hazajutnia. A legénység végül harcba bocsátkozik egy furcsa külsejű űrhajóval, mire hirtelen az űr egyik elhagyatott pontjára a Forge-ban találja magát, amely egyfajta temetőként szolgál az űrhajók számára. Hogyan szabaduljanak ki innét? A kérdés megválaszolása a rettegett Elite Force kötelezőbe tartozó játékos feladata.



A tévésorozatban csatajeleneteket is láthatunk, csakhogy, mint a játékban.

HA BELEBONDOLUNK, HOVY jelenleg kb. 10 ezer *Star Trek* játék fejlesztése van folyamatban, és már most is több millió feldolgozás kapható, elég kevés esély van arra, hogy az *Elite Force* legyen minden idők legjobb „trekes” játéka. Az *Elite Force*-nak mégis sikerült ez a bravúr, ráadásul úgy, hogy hagyományos belső nézetű lövöldözőként is megállja a helyét. A legújabb *Star Trek* program a televíziós sorozat sikerének oldalvázán utazva próbálja eladni magát, pedig a Paramount licenct lefejtve sem lenne oka a szégyenkezésnek. Az *Elite Force* a saját tollaival ékeskedik, és nem a legendás sorozat által felhalmozott bi-

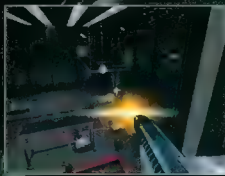
Arany-
érem
PCFormat
November
2000

zalmi tőkéből kíván megélni. A Raven-büszke lehet magára azért, hogy a *Star Trek* márkanevet még lényesebbre süllykoltta. Az *Elite Force* nem egyszerűen egy *Star Trek*-es FPS, hanem ügalsmas lövöldözős, amelynek mellesleg a *Star Trek* az eredet.

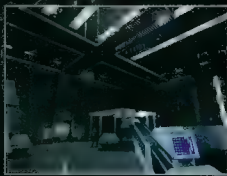
Jön Borg

Ráadásul rendkívül szórakoztató is: a Borg megleckéztetése még sosem volt annyira élvezetes, mint most. Akcióban nincs hiány, és végül a *Star Trek* játékokra

olyannyira jellemző diplomácia-vonalat is a türeshatár alá tudták szorítani. Az *Elite Force* egyszerre őrzi meg a *Star Trek* hárkanév humanus hagyományait és ügyel arra, hogy ne kasztrálja a játékot a hárci jelenetek kigyomlálásával vagy stehilizálásával. A feladat nem lehetett könnyű, a Raven mégis jól oldotta meg. A sikerhez nagyban hozzájárult a Hazard Team játékba állítása (ők a cimben szereplő Elite Force); amikor erő alkalmazására van szükség, ezt az osztágot lesz a főszerep. Így Janeway, Chakotay és a többiek – akik a *Seven of Nine* kivételével) mindössz-



A Holomatch a Quake deathmatch *Star Trek*-es megkeleltje. Mondanunk sem kell, hogy legalább annyira szórakoztató.



Minden fegyvernek kétféle tüzelési módja van: a phaser gun például masterlövész puskvá válik.



A Star Trek-univerzum tésztéses körülményeket teremt az ilyen Quake II stílusú különleges effekt alkalmazásához, és az Elite Force szépen le is üli a magas labdát.



Kiszáhnád, kisasszony. Mi járóban itt a sötét éjelen? Mintha a volt barátja moleztálni készültne kikapcsolódni. Ha megengedi, szívesen eljött veszeksz a vezetkedésnek.

ve három fiang szöveget meg – nyugodtan morálizálhatnak a helyzettől, miközben a játékos élvezheti a piszkos munkát. Piszkos munka pedig van bőven.

Trek trükkök

De kezdjük az elején. A nonstop akción kívül az Elite Force-ot főként a következetesen végigvitt történet emeli az átlagos Star Trek franchise-ok fölé, és emeli a saját érdemeik alapján kiemelkedő játék sorába. Az Elite Force nem Deus Ex, tehát a sztorit nem mi irányítjuk, legfeljebb vízesekpek vagyunk a méltóságteljesen hőmpolygó történetben. A játék in-



Szűgyen ide, blama oda, a koktélpártra mindenki ugyanabban a Jean Paul Gautier összedőlésben érkezett.

kább a Half-Life nyomdokait követi, vagyis mi követjük a sztorit, nem a sztori követ minket. A Half-Life megkomponáltságot vagy a Deus Ex lebilinselő sodrását talán nem fogjuk érezni, de az élmény itt sem marad el. A missionokban a Hazard Team más tagjai is csatlakozhatnak hozzánk, és bár parancsokat (a la Half-Life) nem adhatnak nekünk, beszélnek, reagálnak és a tűzharcokba is bekapcsolódhatnak. Amit csinálnak, pontos forgatókönyv szerint csinálják, de az esztétikességi illúziója megmarad, és ha valamelyikük elalszik az űrben – vagy elrabolják, hogy azután a Borg oldalán harcoljon –, egy pillanatra akár el is érzéki-nyúlhatunk a veszteség miatt. Sokat segít az is, hogy a küldetések között szabadon mászkálhatunk a Voyagerben, és beszél-

Szabadon mászkálhatunk a Voyagerben, és beszélgethetünk a legénység tagjaival.

„Hazard Team Holodeck 1-nek!”

Az Elite Force multiplayer része külön dícséretet érdemel. Ez a Holodeckben játszódik – így történhet meg, hogy a színhelyek oda nem illőek is lehetnek, és hogy Neelixet százzszor is megölhetjük anélkül, hogy folt esne a feltétezőtt Star Trek-mitológián.

A Holomatch a deathmatch megfelelője: phaserekkel vivják, és a vérre menő online összecsapások előtt botok ellen is kipróbálhatjuk a képességeinket. A Teamplayben egy csapat Starfleet tiszt élén kell elfoglalnunk például egy Borg Cube-ot – a Voyager legénységét a társaink keltik életre, míg a gonosz kiborgokat a számítógép irányítja.

A pályák jól megszerkesztettek: hatalmas nyitott terek ugyanúgy vannak, mint szűk folyosók. Mivel néme-



Nincs jobb érzés annál, mint amikor jól kicseszhetünk a legénység legkevésbé szimpatikus tagjával.

lyik fegyver másodlagos tüzelése kelleitett hatású, könnyedén csalhajuk csapdába az ellenfeleinket. A Holomatch egykettőre a PC Format LAN-jának legnépszerűbb játékává vált.



Jóllehet a Star Trek-mojosza nem fér bele az óráról érkező Holodeck remek alkalmat ad arra, hogy kibűlj a kóváltások alól.

gethetünk a legénység tagjaival. A Holodeckben még új fegyvereket is kipróbálhatunk, és holocellenteinket jópáran képtelen díszletek (pl. Vadnyugat) között taníthajjuk mőrsere.

Loptott lakó

A játék során állandón azt az érzés

plántálják belénk, hogy egy nagy cégész vezető vagyunk. A csapatunk egyik alacsonyabb beosztású tagjaként megtudhatjuk, hogy társaink miként kommentálják a parancsnokság döntéseit, és a kudarok következményeit nekünk is viselünk kell. A szereplők időnként kommunikálnak is velünk. Közvetlen fonókunk.



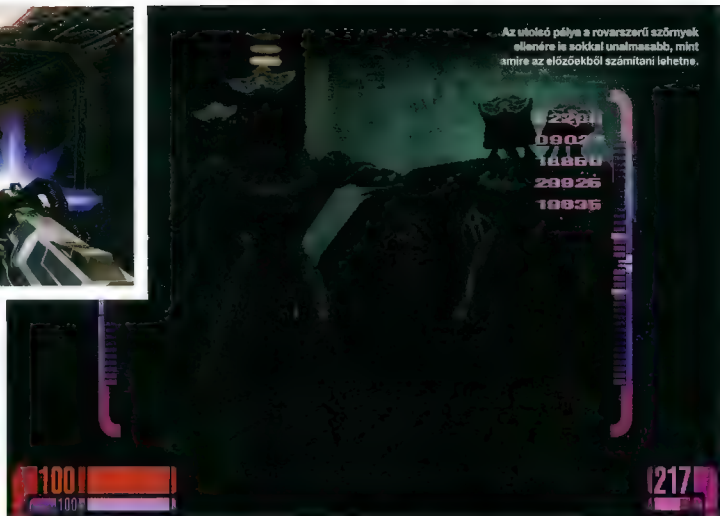
A Voyager belseje minden részletekben egyedülállóan színpadon kidolgozott, és rengeteg az interaktív berendezési tárgy.



Ennek a fegyvernek nincs vaktöltényes változata. Szomorú. De az élet még tovább.



A hazard suit célzást könnyítő zoomot is tartalmaz, arra az esetre, ha nem tudjuk megközelíteni a célt. Vagy nem akarjuk.



Az utolsó pálya a rovarszervi szörnyek ellenére is sokkal unalmasabb, mint amire az előzőkből számítani lehetne.

► Tuvok elhárítottát: tőle kapjuk az utasításokat, és egy missionben az oldalán harcolunk, de ahogy cselekedeteink egyre inkább meghatározzák a legénység sorsát, a magasabb rangú tisztek kezdi elismerni a képességeinket és meghívják a tanács-

net egy perc lazítást sem enged, és mivel a legénység többi tagja is részese az eseményeknek, mi is nagyszerűen bele tudjuk élni magunkat.

Lehatárolhatatlan látványos, ahogy a Voyager valamelyik pontján a biztonsági erők összecsapnak az állig felfegyverzett Klingonokkal, és ha mi is beavatkozunk, feledhetetlen izgalomban lesz részünk. A történet feltartóztathatatlan logikával halad előre – a Voyager egy galaktikus roncsleplekre kerül, megtámadják a Scavengerek, mire a Hazard Teamed elküldik üzemanyagért, amikor az váratlanul megjelenik a Borg, ellopja a kakaót, amire aztán egy expedíció küldése a válasz az egyik Cube belsejében.

Kockavás

Apropp, Borg. A játék elejének látványos képsorai után a valóságban is megtámadhatunk egy Cube-ot, és amit ott tapasztalunk, az enyhén szölvá is ijesztő. A Borg alkalmazkodni tud a fegyverekhez: ilyenkor a filmekből jól ismert zöld energiamező jelenik meg körülöttük, így nem árt, ha időnként fegyvert cserélünk vagy az I-Modot használjuk, amellyel szemben a Borgnak nincs ellenszere. Amíg békén hagyunk őket, békén hagyunk, tehát ellenséges területen is tehetünk néhány óvatos lépést,

Ilyen hideg lenne, vagy te vagy a híres kék fejű rém?

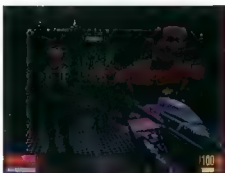
de az egész bagázs ránk támad, amint tőzre nyitunk.

Single player játékként az Elite Force több mint figyelemre méltó. A Deus Ex finomságait és szövénységét hiába keressük benne, de azért itt is jó arányban sikerül összekovarni az épkézláb történetet az akciódús részekkel. Ha ehhez hozzávesszük a kitűnő érzékelő összeállított fegyverzenénél – kilenc harcosköz, mindegyikben második tüzelési móddal –, a szemet gyönyörködtető grafikát és a fantáziadús pályákat, mindjárt érthető, miért neveztük az Elite Force-ot minden idők legjobb Star Trek játéka. A multiplayer szintén nem rossz, még ha a Quake III (amely mellesleg az engine-jét kölcsönözte az Elite Force-nak) magasságába nem is emelkedik. Bár a fegyverek kissé talán túl nagy tüzeirek a deathmatch-hez – bocsánat, a Holomatch-hez –, a többjátékos módot min-

denképp érdemes kipróbálni. Ha a Raven elkészül végre az ígért Assimilationnel – amelyben az egyik csapat a Borgot alakítja, és egymás harcosainak elrablása is lehetőség van –, az Elite Force lehet a közeljövő online meglepetésükre.

Utáni való utalások

Nem lenne PCF a nevünk, ha a negatív-



A piros ruha általában nem sok jól jelent a Star Trek filmekben. A tényedünk révén ez is megváltozhat.

Holoellenfeleinket jópofán képtelen dísztetek (pl. Vadnyugat) között taníthatjuk mőresre.

kozásaikra. A Mess Hallban sétálva Chakotay-jel és Parisszal is összetalálkozhatunk, majd a következő pillanatban már Janeway-jel vitatkozunk azon, érdemes-e megelőző csapást mérni az ellenségre.

A történet teljesen magával ragadó és szinte láncreakcióként löki magát előre, mintha csak maga a tévésorozat lenne – a különbség csak annyi, hogy az Elite Force-ban több az erőszak és a különleges effektus. A játék elején a Borg űrhajó megtámadása válsághelyzetet okoz a Voyageren: megrep a Warp Core és támadásba lendülnek a Scavengerek. A törté-

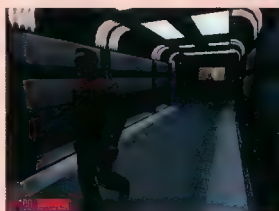


„Valószínűleg meg kell szabadulnunk a warp core-től” – mondja egy hang. Ezt mintha már hallottuk volna valahol.

Mission Possible

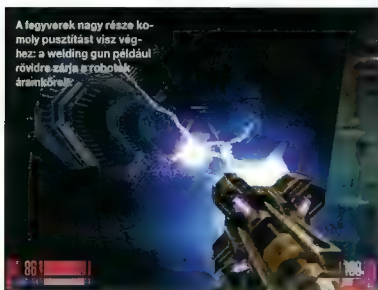
Miközben az Elite Force küldetési a műfaj legjobbjai közé tartoznak, és ember legyen a talpán, aki érzéketlen marad ennyi izgalom láttán, a rajongók bizonyára értékelni fogják, hogy a missionok közben szabadon sétálhatunk az űrhajón. Meglátogathatjuk a hajóhidat, a Sick Bay-t, a Transport Roomokat és a Mess Hallt, és még a Jeffries Tube-okon is végigmászhatunk, mielőtt hozzálátnánk a Warp Core repedésének befoltózásához. Minden elismerésünk. A tetejébe még a Holodecket is megnehezítjük, ahol új fegyvereket próbálhatunk ki.

A Voyager kisebb, mint a Galaxy hajóosztály járművei, de könnyebben irányítható, és újkorában 9,75 warpot is el lehetett érni vele. Erre jön a Federation, és elveszti.





Balra a páncél és az egészségi állapot kijelzője, jobbra pedig az ammo látható.



mikről nem ejtenék szót. Meglehetősen empátihiányról tanúskodik, hogy az *Elite Force* a tévésorozat alapos ismeretéből indul ki, így az összes utalást csak a legelvetemültebb *Star Trek*-rajongók fogják megérteni. A játék természetesen veszi, hogy ismerjük a főszereplőket és tudjuk, milyen célok vezetik őket. A videobejátások, a párbeszéd és a misszionleírások egyből egyig olyannak, mintha a tévésorozatból léptek volna elő – ez jó hír a rajongóknak, de a beavatottak számára egy idő után idegesítő. Tudod például, mi az a Kobiasi Maru mission? Nem? Akkor

Az összes utalást csak a legelvetemültebb *Star Trek*-rajongók fogják megérteni.



A társaink – pl. a Seven of Nine tagjai – kisegítenek a nehéz helyzetekben, bár a kegyeleművést nekünk kell leadni.

Munroe zászlós kudarcát a játék elején nem fogod tudni hová tenni. Vagy megérted, ha azt kérnek tőled, hogy vi-

gyél át egy Jeffries Tube-ot a műszakiakhoz? Ez a belterjesség a rajongókat bizonyára a lelkük mélyén érinti meg, a többiek viszont nem értik, miért kell ennyire szörözni.

Ahogy azt már korábban is említettük, ez nem a *Deus Ex*. Itt csupán apró fogasok vannak a történet gépezetében, és hiába szeretnénk, ha mostantól minden játék olyan lenne, mint az *Ion Storm* remeke, itt nem járhatjuk szabadon a magunk útját. A hangszly a részvételen van (ami nem várt fejlemény – legalábbis a játék *Quake*-es gyökereireh képest), és

gyakran lesz olyan érzésünk, mintha zsinórán rángatnának minket.

Nagy kár, hogy a végére elfáradtak a készítőik, így az utolsó pálya lehangolóan unalmas lett – az *Elite Force* felépítése azonban olyan, hogy szinte belekényszeríti a játékosokat a program előjártásába. Minden egyes fordulat előrendelt a történetet, és a végét már csak a grafika miatt is érdemes megnézni. Az apró hibák és a néha már koloncoknak érzett, kivagyó öntetszelgés ellenére a Raven 3D-s lövöldözésének minden erőnye megvan ahhoz, hogy a műfaj nagy klasszikusává váljék, úgy, hogy közben a sci-fi kalandjátékok rajongói között is híveket szerezzen magának. Az *Elite Force*, az első *Voyager* játék hatalmas meglepetés és az eddigi legjobb *Star Trek*-feldolgozás.

Nincs értelme az ellenállásnak: téged is „asszimilálni” fog. **KCR**

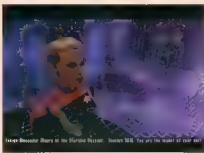


A kerettörténet rengeteg lehetőséget adott az *Elite Force* fejlesztőinek arra, hogy változtatásokat tegyék a szövegyel. A fegyverekre ugyanígy nem lehet panasz.

Supernova?



✓ A Borg pontosan olyan félelmetes, amilyenek az előzőknek alapján gondoltuk. Ha nem bántjuk őket, ők sem bántanak, viszont félelmetes sebességgel tudnak alkalmazkodni a fegyvereinkhez.



✓ A játék története szorosan megírt forgatókönyvet követ, és úgy bontakozik ki, mintha a tévésorozat valamelyik epizódja lenne. Missionok közben szerencsére szabadon bökölészhathunk a hajó belsőjében és beszélgethetünk a legénységgel.



✓ A missionok szerzői fantasztikusak. A Borg Cube megrohamozásától kezdve a Sca-venger űrhajóba való észrevétlen behatolásig az *Elite Force*-ban mindenki megtalálja a játéktípusnak megfelelő kudarcsát.



✗ Vannak azért hibák is. Egyes utasítások csak azokról érthetnek meg, akiknek már a tisztasági csomagjuk is *Star Trek*-es volt az ovi-ban, néha nagyon zavaró a linearitás, és becsúszott néhány unalmas mission is (pl. a *Dreadnought* űrhajó).

Star Trek Voyager: Elite Force

Activision
www.activision.com
Nincs csak egy: PII 266, 64MB, 4Mb videokártya
Nincs kiegészítő: PII 300, OpenGL videokártya

Napló

Half-Life	95%
Deus Ex	95%
Quake III Arena	94%
Elite Force	
Jedi Knight	81%

Pro és kontra

✓	Izgalmas történet
✓	Érdekes missionok
✓	Borg
✓	Rendkívül hangulatos
✗	Az utolsó mission sux

Vélemény

91%

Heavy Metal FAKK2

Hihetetlenül pattogós fegyverek, szédítő környezet és egy újabb dögös Lara hasonmás. De vajon elég ennyi?

A sztóri

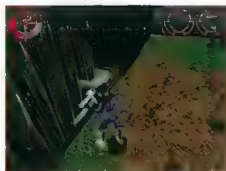
A Campish Eighties fejlesztőcsapata a Julie nevet adta hősnőjének. Kérdés persze, sikerül-e a népszerűségben utolérnie Larát. Amíg ez ki derül, lássuk a történetet. Alapvetően tehát ismét egy bombázó kapja a főszerepet. A csak 30 évvel ezelőtt kimenekítette népét egy intergalaktikus háborúból, és segítette nekik egy új bolygó gyarmatosításában, ahol a víz megörzi az emberek egészségét és késlelteti az öregedést. Így aztán mindenki hosszú és boldog életnek örvend. Egészen addig, amíg be nem csapódik néhány fénylő meteor, tele hatalmas rovarokkal, akik aztán felforgatják az addigi nyugalmat.



Borzasztó, amikor a bölcs öreg elmeszler fejadagokról és háborúról mesél.

MS. LARA CROFTOT RENGETEG kritika érte az utóbbi években... általában jogosan. Nem veszi ki jól magát, ha egy kitűnően megformált, minőségi játékot lebutított, közepeszerű folytatások sora követ, még akkor sem, ha menet közben egyre karakteresebbé válik a hősnő melkasának kialakítása. Mindenesetre bárki bármint mond, a *Tomb Raider* eredetije kétségtelenül tudott valamit. Sikeresen vegyítette a kalandok izgalmait a felfedezés örömeivel, és valósággal sokkolt minket a klasszikus perspektíva elsőpró hatásával.

A kérdés tehát adott: vajon miért (jaj, miért) nem képes a *Metal FAKK 2* hasonló módon kitolni a határokat?



Rengeteg gombot kell megnyomni, és fogantyúból is akad egy csomó.

Minden feltétel adott volt: kítőnő fejlesztőcsapat, vérprofil irányítási rendszer, és az isten szerelmére, a *Quake II* engine-jel Hát mi kellett volna még?

Például kezdetnek egy kis eredetiség. Ez az a pont, ahol az előbb emlegetett *Tomb Raider*-es párhuzam képcérrül. A *FAKK 2* pontosan olyan, mint a *TR* modernebb kiadásban, amiben minden kötelező elem szikszilárdan a helyére került: felújított irányítási rendszer, (szinte tökéletesen) összevegyített harc és akrobatika, plusz egy feltűnően dúzkeblő hölgyemény. A probléma csak az, hogy mindezt már láttuk valahol...

Sziklamászás

Upsz. Az igazat megvallva szörnyűt illet mondani, mivel a *FAKK 2* sok szempontból egyedülállónak számít. Ha elég jó gépen futtatjuk, minőségi 3D-s kártyával, egyszerűen lenyűgöz. Ráadásul egy pillanattig sem köntőrfalaznak benne – az elején van egy cut-scene, amiben Julie és egy telespes ácsorognak egy sziklaperemen. Némi dumálás következik, aztán neki is láthatunk a felderítésnek. Az ember természetesen kihajol a mélység fölé, megnézni, mi újság lent, és ekkor előtűnik élete legszebb tájképe. Kilométerekkel lejjebb egy csodálatos rész-

Csawiegőllétek rovarait is, mert a bolygó tele van harapós, fullánkös dögökkel. És a szünyogháló sem használ ellenük.

Valóságos csemege a szemnek, és valószínűleg a *Quake III* engine-jének eddigi legjobb átdolgozása.

letgazdagsággal ábrázolt folyó kanyarog, megfelelő aljndvénnyel és faunával körbevéve. Elképesztően messzire ellátni – szó szerint több ezer méterre. Ennyire szédítő térábrázolással számítógépes játékokban még sohasem találkoztunk. Az ilyen dolgoktól szokott elállni a lélegzetünk, és ha a lélegzetünk ilyesmiket művel, na akkor dőlünk hátra elégedetten. Ráadásul korántsem egyedi esetről van szó – ennél bámulatosabb környezetet eddig még nem igazán láttunk. Való-



Bármilyen kicsi vagy nagy az ellenfél, a robbanás hatása sohasem marad el.

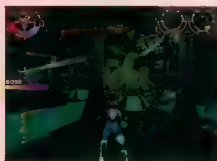
Metál vagy vegetál?



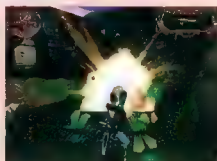
✓ Harcolni jó! Főleg, ha olyan hardver áll a rendelkezésünkre, mint amit Julie présel be reggelként testhezáló bricszébe. Jó látni, hogy régi vágású fegyverekkel is tökéletes eredmény érhető el, ráadásul a kardvászték igencsak széles.



✓ A FFAKK 2-ben a hagyományok szerint megformált földönkívülivel kerülünk szembe, a főnökök ábrázolása pedig szinte tökéletes. Nézzünk például egy igazán kemény ellenfelet, az anyakirálynőt, akinek kinyírására külön stratégiát kell kidolgozni.



✗ Az igazság az, hogy a FFAKK 2 egy kicsit hajlamos a szaggatásra. Sejtettük, hogy a rendkívüli vizuális élvezetek ára van, de hogy még a PII 450-es, Voodoo 3-mal és 164 MB RAM-mal felszerelt tesztgépünk is kifogyjon néha a frame-ekből...



✗ Nem ezen áll vagy bukik a dolog, de... még nem találkoztunk ezeken a röpködő bigyóknál idegesítőbb teremtményekkel. Kicsit táncálnak körülötünk, lecsapnak, eltűnnek, és aztán kezdik elől. Ráadásul örödiogen néhez eltálcálni őket.



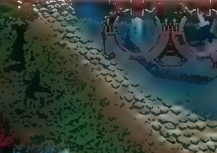
Az akadályok közti túrára a FFAKK erősen jól közé tartozik – mindig érdemes megállni egy kis csövegőrsre.



„Nem nagy a fenekem onnan nézve?” – „Nekem pont jó.” Hmm...



A kamera csodálatos könnyedséggel mozog, kikerül az akadályokat és mindig megmutatja azt, amit igazán fontos látni – például harc közben.



gránát- és rakétavetőkön át néhány igazán hatásos energiefegyver terjed. A kiállítás gyönyörű, és némelyik egészen látványos eredményt produkál. Ha van játék, ami meghálálja, ha komoly hangszórórendszerrel szereljük fel a gépünket, akkor az a FFAKK 2. Húzd be a függőnyt, oldd le a lámpát, pörgesd fel a vinylt, és már jöhet is az Armageddon.

ságos csemege a szemnek, és valószínűleg a Quake III engine-jének eddigi legjobb átdolgozása.

A kolónia területén bókiaszó hősnő irányításának kitapasztalása szintén izgalmas feladatot jelent. A kezelőfelület példaként állíthatjuk a többi harmadik személyű kalandjáték elé – az FPS-ek hagyományos irányítási rendszerének legjobb elemeit alkalmazza az előttünk álló karakterre. Általában nyérő módszernek bizonyul a billentyűzetkiosztás újradefiniálása, de itt nincs rá szükség: minden a helyén van, még a klasszikus W, S, A, D kombináció is.

Könnyed kétkézes

Az igazi élvezetet azonban a harci rendszer jelenti. Amikor használatba veszünk egy fegyvert, mindig meg kell jelölnünk, hogy a bal vagy a jobb kezünkbe szeretnénk-e fogni – a kezeket a megfelelő egérgombok helyettesítik. Ez természet-

esen azt jelenti, hogy a másik kezünk szabad, tehát valami mást is felkaphatunk, ettől pedig hirtelen örülten izgalmassá válik a fegyverkombinációk kérdése... Próbáljuk ki például az egyik kézben Uzi, másik kézben lángoló tűzkard összeállítást. Vagy a dupla Uzis formációt – úgy kopog, mint amikor lodárasokat záruk egy pléh kekszesdobozba. De a bal kézbe jöhet a pajmász nyilpuska is, a jobba meg egy pajzs. Kifogyhatatlan élvezetek forrása.

Érdekes megjegyezni, hogy a FFAKK 2 erősen támaszkodik a hagyományos harci eszközökre. A kard/pajzs felállítás általában célvezető, és számos összecsapáson átesett. Később azonban egyre kellemesebb vágószerszámokkal kerülünk bensőséges viszonyba, a koronát pedig a borzalmas méretű harci szekerre teszi fel a dologra, amivel gyorsan és brutálisan apríthatjuk fel a főnöki osztálynál gyengébb ellenfelek többségét. Segít az is, hogy a fegyverek többségét kombinált támadáskor is használhatjuk – így sohasem válik unalmassá a rosszfiú irása, mível hihetetlenül sokféleképpen vezethetünk velük.

Ha azonban azok közé tartozol, akik biztos távolból szeretnek lesújtani, megnyugodhatsz, mivel a FFAKK 2 a lövészet szerelmeseiről sem feledkezik meg. Félmetes arzenált szedhetünk össze: a skála az egyszerű pisztolyoktól a különböző

A kamera csodálatos könnyedséggel mozog, kikerül az akadályokat és mindig megmutatja azt, amit igazán fontos látni – például harc közben.

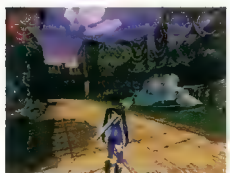
Szép, de buta? Egysszóval kellemes a cucc. Éppen ezért ebben a pillanatban valószínűleg azon tündököl, vajon miért kezdünk problémázni a cikk elején. Nos, felsoroltuk az összes pozitívumot, de a játékelmény végeredményben mégis csak közepes osztályzatot érdemel. Berobogunk a pályára, kicsit körülnézünk, ugrolunk egy keveset egyik peremről a másikra, és közben lemészároljuk az összes rosszfiút, akivel csak találkozzunk. Félre ne értsenek: a FFAKK 2 minden másban fantasztikus, és tényleg egyike a valaha készült

Szép, de buta?

Egyszóval kellemes a cucc. Éppen ezért ebben a pillanatban valószínűleg azon tündököl, vajon miért kezdünk problémázni a cikk elején. Nos, felsoroltuk az összes pozitívumot, de a játékelmény végeredményben mégis csak közepes osztályzatot érdemel. Berobogunk a pályára, kicsit körülnézünk, ugrolunk egy keveset egyik peremről a másikra, és közben lemészároljuk az összes rosszfiút, akivel csak találkozzunk. Félre ne értsenek: a FFAKK 2 minden másban fantasztikus, és tényleg egyike a valaha készült

Ugorj be a templomba egy rövid imára. Vagy luggasd ki a papot. Hal!

legszebb játékoknak. Viszont a Deus Ex és társai pontosan kijelölték a fejlődés útját, és ezzel megváltoztatták az elvárásainkat is, a tegnapi bajnokai pedig már nem képesek megfélemlíteni ezeken. Tehát ha az ember nem akar feltétlenül valami igazán korszerűt látni, egész jól el lehet a FFAKK 2-vel – a játék alapvetően egészen szeretetreméltó. Csak éppen ne várjuk, hogy a csinos pofikához komoly személyiség árdjon. PCF



A kellemesen felépített grafika hihető és egyben gyönyörű környezetet teremt.

Heavy Metal FFAKK2
9 990 Ft
 Take 2
 www.gamemasters.com
 Ha csak még: P233, 64 MB, 3D gyorsító
 Ha minél: PIII 500, 128 MB, 3D gyorsító

Napló	Pro és kontra	Vélemény
Dutwara Heretic 2 FAKK2	01% 90% ✓ Dicsőseges grafika ✓ Fantasztikus irányítás ✓ Félmetes fegyverek	84%
KISS: Psycho Circus	84%	
TIC: The Last Revolution	78%	
	✗ Középszerű játékmenet ✗ Nem túl hosszú	



Rengeteg power-up vár ránk, például extra üzemanyag, életető és erősebb fegyverek.



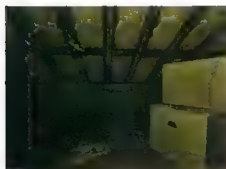
Az ellenséges gépek vörös konzenzsolitok húznak maguk után, ezért aztán könnyű megkülönböztetni őket a testvéreinktől.



A bombák gyorsan leomortázzák az ellenséges gyalogságot. Bár éppen rájuk is léphetünk.

Airfix Dogfighter

Ha szeretsz apró, de tökéletesen élethű repülőgépmoделlekkel szöszmötölni, jó helyen jársz. Bámulatos, ahogy a miniatürizált légierők összecsapnak az *Airfix Dogfighter*-ben.



A padlás az egyik legizgalmasabb helyszín, jó sok ellenséggel és akadállyal.

A sztori

Az elejét a házból kitért a II. világháború, és rengeteg szövetséges illetve birodalmi repülőgépmoделl emelkedett a levegőbe, hogy kivívja a légi fölényt. Ideje kiválasztani valamelyik oldalt és felhúzni a repülés sapkát, mivel a 10 küldetést csak a kivételes képességű pilóták teljesíthetik sikeresen. Miután minden kihívást legyűrtünk, hátradhagyunk a romok között, és kibonthatunk egy tubus modellragasztót...



AZ AIRFIX DOGFIGHTER A KISBÍGYÓK-A-NAGY-HÁZBAN MŰFAJBA TARTOZIK – EZT A JÁTEKFAJTÁT A KITŰNŐ *Micro Machines* SOROZAT TETTE NÉPSZERŰVÉ. NEM SOKKAL KÉSŐBB GYORS NÉPSZERŰSÉGVESZTÉS KÖVETKEZETT A NEM IGAZÁN KIEMELKEDŐ *Army Men* SZÉRIA JÖVŐTÁBÓL, MELY A JELEK SZERINT A *Dogfighter* ALAPJÁUL IS SZOLGÁLT. A HÁBORÚ DÍSZLETÉRT EGY IZÉSTELENŰ BERENDEZETT VILLA ADJA, TELE VÉRSZOMJAS MŰANYAG HARCI GÉPEZETTEL.

Kezddörkör el kell döntenünk, melyik fél oldalán lépünk hadba. Mindkét had-

seregnek 10 küldetés vár ránk, és csak akkor léphetünk tovább, ha végeztünk az aktuális feladattal. Ha azonban egy már teljesített pályára szeretnénk visszatérni gyakorolni vagy titkos helyek után kutatni, nyugodtan meglehetjük, mivel a régebbi feladatok bármikor megismételhetők.

A programot a jelek szerint elsősorban gyerekeknek szánták, így aztán a várakozásoknak megfelelően a pehelysúlyú, arcade jellegű repülésszimuláció kerül az előtérbe. Az irányítási rendszer szerencsére totálisan egyszerű, tehát

azonnal az események sűrűjébe vethetjük magunkat. A joystick irányain kívül csak a gyorsításra és néhány tüzögombra van szükség – nem kell vesződnünk olyan dolgokkal, mint a lebegés vagy a futómű. A felszálláshoz elég nekifutni és becélozni az eget, de miután felemelkedtünk, sokkal trükkösebbé válik a dolog. Az utunkba kerülő bűtöndarabok kerülgetésén kívül a földön és a levegőben járódröz ellenséges egységekkel is meg kell küzdenünk.

Cingár gyilkos

Fő fegyverünk a vékonyka, de biztatóan gyors tempóban tüzelő gépágyú. Az ellenfelek többségét ésszerűen mondható lövésmennyiséggel intézi el, ezenkívül a ház bűtöndarabjait átalakításra is felhasználható. Legprimitívebb formájában ez a törekény tárgyak (például a vázák, poharak és hasonlók) megsemmisítését jelenti, amivel megszerezhetjük a beléjük rejtett bónuszokat, de az ajtók nyitására és csukására, az ablakok betörtésére, sőt, még a villany le- és felkapcsolására is alkalmas. Kissé erőli-



Fontos minden bónuszt kipasszizni a szétthörpítő tárgyakból – tehát ideje becélozni a herendi vízát.

**A háború díszletét egy izéstellenül be-
rendezett villa adja,
tele vérszomjas mű-
anyag harci gépezet-
tekkel.**

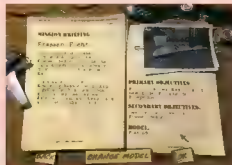
Műanyag élet



✓ Az egyik jelenetben néhány fürdőkádban úszkáló tenger-alattjárót kell kilikvidálni, ami már önmagában sem rossz. Ezután azonban bukópülés következik egyenesen a lefolyóba, összeszedni a roncsok között maradt cuccokat. Koszos munka, de valakinek ezt is meg kell csinálni.



✓ Noha nem ez a valaha készült legerőteljesebb pályatervező, az Airfix Dogfighter házszerkesztőjével kellemesen és könnyen hosszabbíthatjuk meg a program élettartamát. Bár az épület alakján nem változtathatunk, az egyszerű kezelőfelületnek köszönhetően oda rakjuk a bútorokat és a bónuszokat, ahova csak akarjuk.



✗ Hát, a változatosság nem a program erős oldala, de ez nem is csoda – elvégre mennyire változatos egy átlagosan rumlis lakás? Örülünk volna néhány házon kívüli jelenetnek, továbbá pár küldetésnek, amiben a rosszhízi kiirtásán és a tervek keresztulhúzásán kívül mást is lehet csinálni.



✗ Az ellenfelek megtalálása kinszenvedés lehet, főleg ha a gépünk nem produkál kiemelkedő FPS értékeket. A színes konzenzcsik szerepeltetése jó próbálkozás, de elikt volna valamilyen fejlettebb célkövetési rendszer, vagy például a Perfect Dark stílusában működő kiemelési módszer.

tettnek tűnik, de legalább nem bonyolítja feleslegesen a dolgokat, ami önmagában is plusz.

Ha a gépügyit túlságosan könnyűnek találjuk, felturbózzhatjuk a Tech zsetonok összegyűjtésével – ezek akkor jelennek meg, ha elpusztítunk bizonyos ellenfeleket vagy tárgyakat. Amikor összegyűjtünk 10-et a fegyverünk egy kicsit erősebbé válik, és ha sikerül néhány Tech színttel feljebb jutni, érezhetően könnyebben szagatjuk csavarokra a ránk támadó gépeket. Az egyetlen bökkenő az, hogy amikor új pályát kezdünk, a Tech készletünk nullára csökken, ezért gyakran kénytelenek vagyunk először felerősíteni a repülőt, mielőtt behatolnánk az ellenség területére. Ez rengeteg óvatosságot jelent, ami egy idő után unalmassá válhat.

Egy rakéta a készletből

Mindezek mellett számos másodlagos fegyvert is felszerelhetünk, növelendő a tüzerünket – leginkább robbanó zsetonokat, vagyis bombákat és rakétákat. Bár ezeket a háztartásban fellelhető cuccokból fabrikálták össze (a bomba például petárdákból és elemekből van összetekve), ha elég sokszor eltaláljuk velük az aktuális ellenfelet, tökéletesen teszik a dolgukat.

Ahogy valószínűleg kitálatlótok, a légi párbaj kulcsszerepet játszik az Airfix Dogfighter-ben. A léglényegesebb az egészben az, hogy először mi

vegyük észre a másikat. A házon átszáguló gépek által hátrahagyott konzenzcsik ellenére (ezt az opciót ráadásul bármikor kikapcsolhatjuk), gyakran nagyon nehéz pontosan megmondani, hol is vannak. Ez részben a helyszínek bonyolultsága miatt van így, de egy kis segítség azért egyáltalán nem ártott volna. A célzóberendezés mindenesetre befogja az óvatlanokat, akik túl közel merészkednek, és ez némileg megkönnyíti a leszedésüket.

A probléma csak az, hogy minden egyes élvezetes jelenetre 10 iszonyúan idegesítő pillanat esik.

A választásunktól függ, kivel nézünk farkasszemet, de mindkét fél tömörköd bázissal és rengeteg tüzérségi, haditengerészeti és szárazföldi egységgel rendelkezik a léftonosságú repülőket mellett. Az ellenfelek MI-je egész jó, ezért nagyon kell figyelni, ha életben akarunk maradni a csapatunk alapbázisától szolgálat szobán kívül. Különös módon, a mellettünk harcoló csapatok intelligenciája egyáltalán nem éri el ezt a szintet – az egyik pályán például kapunk egy segítőtságot, aki rendszerint meg az ajtón sem képes épségben kitálatni.

Robbanó műanyag
Az Airfix Dogfighter küzdelmei nem különösebben kifinomultak, de nagyon gyakran adódnak nagy-



Bizonyos pillanatokban a szabadba is kijutunk, és szemügyre vehetjük az angol, francia vagy német táj öde földjét. Csinos tehénlegelő.

szerű pillanatok – legyen az egy különös trükkös manőver, amivel átvágunk egy csomó veszélyesen elrendezett dobozon, vagy egy izgalmas pörgő-forgó üldözés rengeteg éppen csak elhibázott lövéssel és összevissza röpülő golyóval. A probléma az, hogy minden élvezetes jelenetre 10 iszonyúan idegesítő pillanat esik. Főképp a fallal való találkozás hasátáról van szó – az ütközések többségénél simán visszapatannunk és minimális károsodással üsszük meg a találkozást. Elég benn néz ki a dolog, de sokkal kevésbé idegesítő azoknál az eseteknél, amikor a gépünk a legkisebb koccanásra is a felrobbanás mellett dönt. Ilyenkor ugyanis az egész küldetést előlőrl kell kezdeni, amitől bizony kinyílik a bicska az ember zsebében.

A másik idegesítő mozzanatot az olyan bonyolultabb helyszínek jelentik, amik igyekeznek a lehető legjobban

megizsasztni a PC-t: 400 MHz-es, 96 Mb RAM-mal és gyorsítottkártyával felszerelt tesztpéldány gyakran vesztesen leállt mentet közben – de hogy miért? Elvégre aligha beszélhetünk a Freespace 2-höz hasonló összetettségről.

Sajnos a játékok megjelenő ötletek túlnyomó többségével máshol már találkozunk, és egyetlen olyan eredeti vagy hatásos elemet sem látunk, ami kiemelne a középszerű programok sorából. Ráadásul a kétszer tíz küldetés sem mondható soknak, elégséges a lelkesebb pilóták néhány nap alatt mindegyiket végjátáthatják.

Ha azonban valaki kedvet ér egy kis repkedésre, de nem akar az igaz repülőgép-szimulátorok összetettségével vesződni, az Airfix Dogfighter-rel az azonnali szórakozás új dimenzióba léphet. De nem szabad túl komolyan venni, oké? PC



A reflektorokkal kieszárhatjuk a támadó bombázókat. Ki gondolta volna, hogy ennyi por gyűlik össze a sarkokban?

Airfix Dogfighter

● EON Digital Entertainment
● www.dogfighter.net
Itt csak: PFI 300, 64MB, 3D gyorsító.
Itt töltsd: PFI 400

Napló

Micro Machines V3	80%
Army Men	84%
Red Baron 3D	88%
Flying Heroes	79%
Airfix Dogfighter	

Pro és kontra

✓ Rengeteg robbanás
✓ Szép jelenetek
✗ Egy cseppet sem eredeti
✗ Idegesítő ütközésszerűlélek
✗ Nincs túl sok küldetés

Vélemény

71%

Who Wants To Be A Millionaire?

Estéről estére leülünk a tévé elé, hogy feltűnjön végre a kérdés, mi pedig artikulálatlan hangon ordítjuk a jónak gondolt választ a játékos felé. Mostantól ennek vége.

A sztóri

A *Legyen Ön is Millionaire!* nálunk is sikeres, de az Egyesült Királyságban egyenesen minden idők legnépszerűbb kvízműsora lett. Egyáltalán nem meglepő hát, hogy PC-s játékok csúszáltak belőle. Azt nem tudjuk, hogy a műsor alapján készült film mikortól látható a mozikban, de már forgatják. Azt is rebesgetik, hogy a műsorvezető Robert Redford alakítja. Eredetileg Clint Eastwoodot kérték fel, de később elutasították, mivel kiderült, hogy lefeküdt Demi Moore-ra. Az is lehet persze, hogy az egészet csak kitaláltuk.



A brit tévés vetélkedőnek és a PC-s verzióknak is Tarrant a házigazdája.

A *LEGYEN ÖN IS MILLIOMOS!* című televíziós vetélkedő minden országban elválaszthatatlanul összefonódik a műsor házigazdájának személyével, ezért a műsorvezető megfelelő kiválasztása rendkívül kényes feladat. A házigazda szerepére nálunk Vágó Istvánt kérték fel, aki még a haját is hajlandó volt másképp fésülni a nemes cél érdekében.

Akárhogy is nézzük, Vágó István jó választás volt. Képzelnék csak el, mi történne, ha mondjuk Havas Henrik ülne a megmagasított műsorvezetői székekben. A „Gondolj csak nyugodtan végig” barátságos felszólítást helyett minden biznnyal „Na, mi lesz már!”-ral biztatná a magukat merev kékke igazuló játékosokat, az első kérdésnél kiesők szerencsétlenkedését pedig gúnyos mosollyal nyugtatná. Látnánk az arcán, hogy arra gondol: hát ekkora barmot sem hordott még a föld a hátán, aki még azt se tudja, honnan ered a rotweiler.

Az ellenkező véget Palik László lenne, aki már attól könnyesepet morzsolja szét a szeme szegletében, hogy

a nézők mindegyike nem indulhat harcra a millióért. Minden jó válasznál diadalittasn mutogatna ki a kamerába – amúgy olimpiásan –, rossz válasz esetén pedig bánatában derese hümmögne a kérdéseket bemutató LCD-monitor aktív mátrix megjelenítőt.

A műsor brit változatát Chris Tarrant vezeti, aki szerencsésen ötvözi a magára mesterként nyugalmat erőltető, hatmondatos repertoárjából nagy lelkesedéssel válogató házigazda és a versenyzők sikeréért komolyan szorító, érző ember szerepét. A *Legyen Ön is Millionaire!* minden országban ugyanolyan díszletek között, azonos forgatókönyv szerint játszódik, így nem csoda, hogy az angol verzió sem tartogat sok meglepetést azok számára, akik az eset-

Amikor rosszul döntünk, Tarrant kedvesen elmondja, hogy mennyit nyerhetünk volna.

50:50



15	£1 MILLION
14	£500,000
13	£250,000
12	£125,000
11	£64,000
10	£32,000
9	£16,000
8	£8,000
7	£4,000
6	£2,000
5	£1,000
4♦	£500
3♦	£300
2♦	£200
1♦	£100



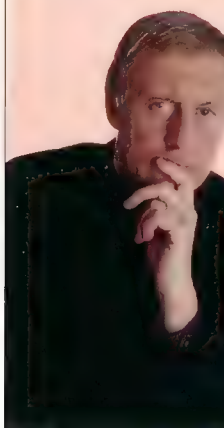
Diogenész hordóban lakott, és egyszer egy lámpással körbejárta Athént, becsüdtös embereket keresve. Hát nem jó te?

leges nyelvi nehézségek ellenére úgy döntenek, megveszik a vetélkedő PC-s változatát.

Virtuális majális

Végtelenül egyszerű az egész. Előttünk a képernyő, rajta egy kérdés és négy lehetséges válasz. Ezekből kell kiválasztanunk azt, amelyiket helyesnek gondolunk. Ha meggondoljuk magunkat, van lehetőségünk a javításra – ennyi. Ha mind a 15 kérdésre jól válaszolunk, nyertünk egymillió (virtuális) fontot. Ha viszont rosszul döntünk, Tarrant elmondja, mennyit nyerhetünk volna, megkapunk egy kisebb (szintén virtuális) összeget, és kezdetünk mindent elölről. Az eredetileg képest talán az az egyetlen lényeges különbség, hogy rossz válasz esetén kapunk még egy lehetőséget a javításra.

Ki akar tíz érdekességet megtudni a Who Wants To Be A Millionaire?-ről?



1. Bár Chris Tarrant minden alkalommal elmondja, hogy ő tényleg azt szeretné, ha mindenki megnyerne az egymillió fontot, az előző műsorában (*Loss a Million*) az volt a cél, hogy a játékosok rosszul válaszoljanak a feltett kérdésre. Ebben viszont csak öt ezer fontot lehetett nyerni.

2. Bár India messze nem a világ leggazdagabb állama, a maximális nyerevényösszeg így is 10 millió rúpia. Ez mindössze 63 millió forint, ami azért hatalmas vagyonnak számít, ha azt vesszük, hogy egy rikáshúzó keres kb. 6500 forintot hetente.

3. Ha 10 millió rúpia soknak hangzik, mit mondunk a törökökről? A török valuta ártávlási árfolyamából adódóan egymillió font 956 966 395 800, vagyis kis híján egybillió török lírának felel meg. Ennyi pénz szó szerint is csak talicskával lehet hazavinni.

4. Az orosz közönség a *Legyen Ön is Milliomos!* előtt még egyetlen ekkora pénzyereményt ígérő televíziós vetélkedőt sem láthatott. Mivel a lakosság jó részének még kenyérré is alig telik, a versenyzők hatalmas közútiatlaknak örvendek. Ezért van az, hogy a közönség megkérdőjelező a helyszínen ülő nézők szándékosan rossz választ adnak.

5. A *Legyen Ön is Milliomos!* brit verziójának telefonos vonalát naponta 200 ezren hívják, így hatalmas szerencse kell ahhoz, hogy valaki bekerüljön a játékba.

6. Mégse gondold, hogy a brit játékosok helyzete a legreménytelenebb! Franciaországban, ahol nemrégiben kezdtek el a vetélkedő sugárzását, a műsor forródrótra több mint 350 ezer hívást regisztrál naponta.

7. A világ 190 önálló állama közül 77-ben, vagyis több mint egyharmadukban látható a *Legyen Ön is Milliomos!*

8. Az amerikai változatban eddig hat játékosnak sikerült megütnie a főnyereményt.

9. A műsor minden országban ugyanolyan díszletek között veszik fel, sőt még a zene is ugyanaz.

10. Görögországban kísérletképpen megengedték, hogy a házastársak együtt szerepeljenek. Bár az íyesmi nyilván nem kerül képernyőre, mégis valószínű, hogy a párok gyakran összevesznek a helyes válaszon.

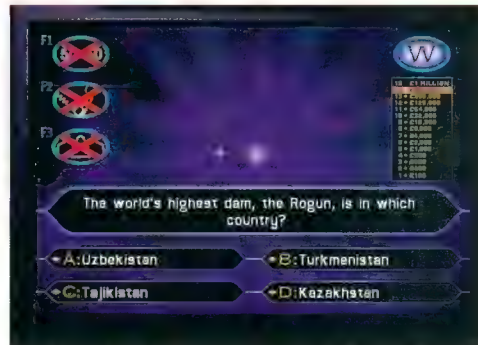
Köszönet Chris Tarrant weboldalának (www.chris-tarrant.com), ahol egyéb érdekességeket is találunk.



Ha minden kérdésre jól válaszolunk, kiálltanak nekünk egy csekket egymillióról.



Itt még egyetlen fontot sem nyertünk, és valamilyen okból nem is vagyunk láthatók.



Ha ez az igazi játék lenne, ilyenkor megállna az ereinkben a vér. Ez itt az egymillió fontos kérdés. És fogalmunk sincs, mi a helyes válasz...

A *Who Wants To Be A Millionaire?* single player módja által nyújtott élmény elsősorban a játékkörnyemény függvénye. Ha napközben ülünk le elé, valószínűleg elmosolyodunk a primitív-ségén, és legfeljebb annyit mondunk: igen, egy ilyen vetélkedőműsort ennél sokkal jobban aligha lehet PC-re átírni. Ha viszont csak az éjszaka közepén van lehetőségünk a játékra, a sötét szobában, ahol arcunkat csak a monitor fénye világítja meg, és az egyedüli zajt Tarrant kellemes hangja jelenti, egy csapásra az izgalom kellős közepén fogjuk érezni magunkat. A szívnök gyorsabban kezd verni, az agyunk lázasan dolgozik, és bár egyetlen kérdésre sem fogjuk tudni a választ, vigasztalhat minket, hogy legalább realizitkus játéktéményben volt részünk.



Íme a földi, egymillió font, vagyis 435 millió forint. Az „íme” talán egy kicsit túlzás.

A valószínűségi értelemszerűen egyjátékos módban lehet a leglesebbre fenni, de egyetlen kvízprogram sem lenne az, ami, ha nem lenne benne multiplayer mód. Mivel az eredeti műsor a játékos egyedülállítára épít (csupán egy-egy alkalommal kérhetjük ki a közönség vagy egy ismerősünk véleményét), a multiplayer módot teljes egészében ki kellett találni. Ez mindjárt három különböző játéktípust jelent.

Közös többszörös

Az elsöben legfeljebb négyen játszhatnak. Megjelenik a kérdés, a versenyzőknek pedig kronológiai vagy logikai sorrendbe kell tenniük a válaszokat. Ezek aztán véletlenszerűen sorba rendezve ismét megjelennek a képernyőn, a játékosoknak pedig a jó sorrend feltűnésekor a lehető leggyorsabban meg kell nyomniuk a saját gombjukat. Ha többen is vagyunk, újabb négy ember következik, vagyis nagy társaság esetén igencsak elhúzódik a játék.

Gyorsabb és igazságosabb is a head-to-head mód, amelyben a játékosok egymás után válaszolnak a kérdésekre: aki rosszul felel, kiesik. Itt kiérthetjük minden gonoszágunkat, hiszen bátran kuncoghatunk a markunkba, ha valaki rosszul felel egy olyan kérdésre, amelyre mi logikailag valóban a választ.

Végtelenül egyszerű az egész. Előttünk a képernyő, rajta egy kérdés és négy lehetséges válasz.

A harmadik a csapatjáték, ez azonban felannyira sem szórakoztató, mint az előző típus. Hiába jó érzés együtt gondolkodni, és közös erővel győzködni neki a kérdéseknek, a csapaton belüli eltérő vélemények ellenére is csak egy választ adhatunk, márpedig ha rosszul döntünk, az keserű szájját hagyhat a lehurrogott többiekből – főleg az egymillió kérdés esetén. Sokkal jobb, ha vállalhatjuk döntéseink következményeit, így legfeljebb magunkat hozhatjuk kellemetlen helyzetbe. Mi

másról szólna a *Legyen Ön is Milliomos!*, ha nem erről? A megazdagodás lehetősége is fontos, hiszen a legtöbb esetben ezért jelentkezik a műsorba, de ha valaki arra az izgalomra vágyik, amit a tévé előtt ülve, a jónak gondolt megoldást kiabálva érez, ebben a játékban maradéktalanul megkapja. Ha valaki csupán gyakorlásként játszik vele, szintén jól jár, hiszen a kérdések a műsorból valók, és mivel jóval több mint ezer van belőlük, sok idő eltelik, míg mindidegünk végigmegyünk.

Teremtett lélek

A *Who Wants To Be A Millionaire?* attól függően fog örömet okozni, hogy milyen típusú emberek vagyunk. Baráti társaságok nagyon jól elszórakozhatnak vele, ha tehát vannak barátaink, a játék jó néhány kellemes órát fog szerezni. Azoknak is tökéletes, akik már egy csomó pénzt eltelefontáltak azért, hogy egyszer ők is a felélmétesre hangolt

Egy maréknyi dollárért



✓ Bár a műsorban ez nem lehetséges, a PC-s változat lehetőséget ad a puskázásra. Ha kinyitjuk a böngészőnket és [alt]+[tab]-bal kilépünk a játékból, az összes kérdés megláthatjuk a választ. Ez persze csálás, de ha másképp nem megy, így legalább biztosan eljuthatunk a földjig.

✓ Hívj össze száz embert és szövegszót a szobát. Ezután mindenkinél ragaszd be a sajátját, és csak akkor engedő őket beszélni, ha a közönséget kell megkérdezned. Új fel egy magas székre, kapcsolód be a gép és máris úgy fogod érezni magad, mintha a stúdióban lennél.



✓ A high-score listák már jó ideje nem részei a PC-s játékoknak. A *Who Wants To Be A Millionaire*-ben viszont ilyen is van, ráadásul nem is akármilyen. Jól lehet, mindössze 15 lehetséges pontszám van, azért így is jó érzés megmutatni a barátainknak, hogy el tudnánk vinni a főnyereményt.

✗ A műsorvezető rengeteget beszél, mozgóképbejlesztést mégsem láthatunk róla. A dolog hátterében természetesen az áll, hogy így módon könnyebben lehet majd nemzeti verziók készíteni. Már alig várjuk, mikor zengi be a szobánkat Vágó István kellemes baritonja.

Halló, itt vagyok!



Ha valaki pontosan úgy akar játszani, ahogy azt a tévéképernyőn látta, időnként egy-két okostojás ismerőst is fel kellene hívnia. A programban van ugyan Phone-A-Friend opció, de ez természetesen nem valódi barátokra, hanem a beépített virtuális cimborákra értendő. Ime a választék:

Ross: Értelmes fickó, jellegzetes ir kiejtés.
Jane: Rátartó, de vág az esze.
Rob: Lekezelően viselkedő londoni.
Sarah: Kiejtése alapján jamaicai születésű. Nagyon be van sózva.
Lisa: Nyugdíjas walesi asszony.
Debbie: Tipikus birminghami kiejtés.
Valami miatt nagyon szomorú.
Karen: Észak-ír kiejtésű, és sütiét, mint az éjszaka.

És még sokan mások. Sajnos az esetek legalább felében, főleg nehéz kérdéseinél, töltök meg fogunk értekelhető választ kapni. Azért tetthetünk egy próbát.

stúdióban válaszolhassanak a kérdésekre – a PC-s változatban ugyanis mindenképpen kiválasztanak minket. Az érzés nem lesz teljesen olyan, mintha valódi pénz lenne a tét, de a megvalósítás, különösen a műsorvezető hangja van olyan jó, hogy akár még izgulhatunk is egy kicsit.

A *Who Wants To Be A Millionaire*? végeredményben egy tévéműsor szimulációja, márpedig az ilyesmit csak bizonyos fenntartásokkal lehet PC-re alkalmazni. Itt van például a műsorvezető, aki rengeteget beszél ugyan, a maga mozgóképi világában viszont egyetlen egyszer sem tűnik fel. A meglévő animációkba viszont kolosszális hibák csúsztak. Vegyük például a közönség megkérdezését utazó Ask The Audience funkciót. A kamera ilyenkor látványosan pásztáz, na hol? – igen, a széksor között, ahol esetünkben egy teremtet lélek sem ül. Vajon miért kell üres stúdióban játszunk?

A *Who Wants To Be A Millionaire*?-nek mindezek ellenére is meg lehet bocsátani. Messze nem olyan szórakoztató, mint a *Half-Life* és társai, de néhány kellemes órát így is fog nekünk szerezni. A játék betartja a szavát, vagyis pontos

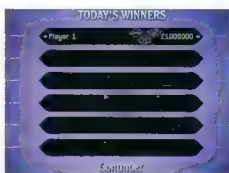


Ha nagyon művelt vagy, nem fog sokáig tartani. Nekünk viszont egy zsenit kellett szereződnie, hogy idáig eljussunk.



A közönség. Pontosabban annak hűt helye. Ennek ellenére 57 százalékos a C választ tartják annak, ami nem jelenthet mást, mint hogy a helyes válasz a B.

szimulációját adja a televíziós vetélődnek, egyzóval, ha a műsor tetszik, a programot is szórakoztatónak fogjuk találni. Az angolul jól értők sokat fognak nevetni a „barátok” (l. „Halló, itt vagyok!”) verbális megnyilvánulásain: akcentusuk annyira megjatszott, inkompetenciájuk annyira bájos, hogy önkéntelenül mosolyt csalnak az ember arcára. A multiplayer mód kiélezettségű egy elemekkel gazdagítja az egyébként megunhatatlan kérdés-válasz formulát, márpedig ezt a fegyvertényt a legelején még nem néztük volna ki a programból. Tény, hogy a többjátékos üzemmódnak megvannak a maga hibái, de már a pusztá meglelté is szép teljesítmény a készítő részéről, és mivel a single player kiválóra sikerült, a műsorban egyébként sem létező multiplayer miatt felesleges lenne panaszkodni. Egy szó,



Nagyon nehéz volt olyan embert találni, akinek egyszerűen *Player 1* a neve, másrészt az összes kérdésre tudja a választ.

mint száz, ha szereted a műsort, a PC-s feldolgozást is szeretni fogod. Ha pedig a családi költségvetésből éppen hiányozna az ára, mondd azt, hogy ha majd te nyered a huszontmilliót, szégyellni fogják magukat a kicsinyességük miatt. **PCF**

Who Wants To Be A Millionaire?
Eidos
www.eidos.com
Ha csak egy: P300, 64MB
Ha tényleg: PII

Napló	Pro és kontra	Volcmény
You Don't Know Jack Who Wants To Be A Millionaire? Monopoly: Star Wars Monopoly Trivial Pursuit	86% ✓ Valódi kérdések ✓ Felkészít a műsorra 55% ✓ Multiplayer is 57% ✗ A műsorvezető nem látszik 50% ✗ Nem valódi nyeremények	82%

QUEEN OF THE NILE

CLEOPATRA

Hivatalos PHARAOH Küldetéslemez

Készülj!

Királynőd már vár Rád...

Magyarországon forgalomba hozza:

N-TEC

www.ntec.hu

N-Tec Kft

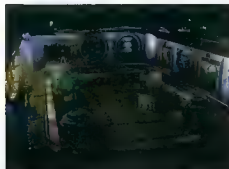
Tel.: 261-1219

In Cold Blood

Vajon a Revolution legújabb alkotása képes lesz kihúzni a kátyúból a grafikus kalandjátékok halódó műfaját?

VICCES DOLOG A SZÁMÍTÓGÉPES játékok műfaja. A népszerűségük egyszer fent, egyszer lent, és a folyamatot a technológiától a divatig rengeteg faktor befolyásolja. De csak nagyon ritkán halnak ki végleg – legalábbis anélkül, hogy valami mássá, de nem nagyon különbözővé alakulnának át. A grafikus kalandjáték tökéletes példa. Egykor a játékipar legfényesebb ékköve volt, a *The Secret of Monkey Island* pedig minden idők legnépszerűbb és legsikeresebb programjai közé tartozik. Ma pedig – bár a kritikusok többsége régen lelta – még mindig makacsul és tíz körömmel kapaszkodik az életbe.

A brit Revolution fejlesztőház a műfaj újdonsült bajnokainak maroknyi csapatához tartozik – ők honosították meg a grafikus kalandjátékokat a konzolokon a *Broken Sword* sorozattal. Most egy káprázatos, zökénymentesen kivitelezett keverékkel térnek vissza, ami a hagyományos példányok elemeit ve-



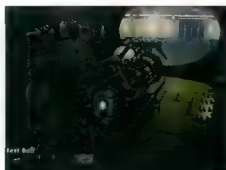
Cord ügyes fickó. Sok nehéz helyzetből ki-vágta már magát azzal, hogy mozdulatlanul tud feködni, egyetlen piloslag nélkül.

A sztori

A közeli jövőben játszódó *In Cold Blood* John Cord, a tehetséges és tapasztalt brit titkosszolgálat tagja szerepét osztja rá. Mivel a játék vonzerejét leginkább a történet és annak fokozatos kibontakozása jellemli, nem akarjuk leléni a pontot, de azért készülnék fel egy világ-méretű összekészítésre, titkosított új technológiákra és egy csomó piszkos trükkre.



Gyakran találkoznak hihetetlenül részletgazdag filmbejátszóakkal.



Próbáljunk megszabadulni ettől a kellemetlen alaktól a részecskegyorsítóval. Hogy egyezik miket hagyunk el...

gyíti a manapság divatos lopakodós/lövöldözősökkel, és minden kétséget kizáróan bebizonyítja, hogy az öreg csalóban még mindig elég erő rejlik. Bár most éppen nincs től sok rivalisa, az *In Cold Blood* egy csomó szempontból kiemelkedik a mezőnyből. Az első maga a történet. Az *In Cold Blood* John Cord, az angol titkosszolgálat szerepét osztja rá: hamarosan teljesen elmerülünk a nemzetközi kémkedés homályos világában – ráadásul anélkül, hogy a program James Bond paródiává vagy a műfaj kliséinek gyűjteményévé váljon.

Cord, John Cord...

Az első pillanattól érezni lehet, hogy az *In Cold Blood* különleges példány. Egy félelmetes, hallucinációra emlékeztető scsene-nel kezdődik, amiből gyorsan kiderül, hogy Cordot elkapták. A játék legnagyobb része visszaemlékezések sorozatából áll – vallatója nógatására Cord felfedi a közelmúlt eseményeit.

Egyszerű narrációs technikáról van szó, amivel gyakran találkoznak irodalmi művekben és filmekben, de szokatlanul kifinomultnak számít egy PC-s játék esetében – ez az igényesség meg is adja az alaphangot a további eseményekhez. Ahogy fokozatosan kibontakozik az intelligens és összetett történet, rájövünk, hogy kitűnő mesével van dolgunk. Szeretnénk minél előbb megtudni, mi lesz a vége, legfeljebb pedig azt, miért került fogságba és miért tört össze teljesen kemény és leleményes hősünk.

Lopakodni kötelező

Szerencsére a kitűnő történetmesélési technika mögött, ha nem is ennyire jó, de mindenképpen rendesen megtervezett és nagyon élvezetes játék bújik



Néhányan azt hiszik, hogy ha nagy motor dűbörög alattuk, sokkal keményebbnek néznek ki. Kik vagyunk mi, hogy vitatkozzunk velük?

meg, számos kitűnő ötlettel megpakolva. Első ránézésre teljesen hagyományosnak tűnik a stílus – a helyszíneket lenyűgözően megformált 2D-s háttérképek jelenítik meg, Cord és a többi szereplő pedig ezek előtt mozog finoman kidolgozott 3D-s kinézettel. A játék legnagyobb részét a műfajtól megszokott dolgok teszik ki: a felderítés, különböző tárgyak megfelelő használata és beszélgetés az utunkba kerülő szereplőkkel. A megvalósítás egyébként kifogástalan.

Az ismerős elemek mellett azonban arcade/kalandjáték összetevőkkel is találkozunk, egészen pontosan a *Metal Gear Solid*-ból ismert lopakodós/lövöldözős jelenetekkel. Az ellenfeleket valóban időben kell legyűrni, akár azzal, hogy elosonunk melletük, akár pusztá kézzel vagy a fegyverek erejével. Mindez felpörgött az események és feszültségek köcsönöznek nekik, ami egyrészt jól illik a kémes alapsztóriához, másrészt nagyszerűen egészíti ki az agymunkára kihagyozott részt.

Nagyon sok minden szól az *In Cold Blood* mellett. Tény ugyan, hogy az arcade elemek nem fogják meggyőzni azokat, akik unalmasnak találják a grafikus kalandjátékokat, és az is, hogy a program erősen magán viseli a fejlesztő konzolos tapasztalatainak nyomát, amivel gyakran húzza fel az egeres irányítási rendszerekhez szokott játékosokat, de a kaland ettől még magával ragadó és minőségű, ráadásul újfent bebizonyítja, hogy a műfaj kimúlásáról szóló hírek erősen eltűztek voltak... **PCF**

Véres vagy rémes?



✓ Az *In Cold Blood* legnagyobb erőssége kétségtelenül az izgalmas és kitűnő tempójú történet, amely fokozatosan bontakozik ki, miközben végighaladunk az interaktív részekben és a filmbejátszásokon.



✓ Hatásos az is, ahogy a grafikus kalandjátékok elemei a modernebb programok (például a *Metal Gear Solid*) jellegzetességeivel keverednek – elvégre egy hatékony kémnek el kell tudnia lopakodni az őrk mellett.

In Cold Blood	Napló	Pro és kontra	Vélemény
<p>① Revolution/Ubisoft ② www.revolution.co.uk Ha csak egy: £233, 32MB, Win 95/98 Ha tényleg: PII vagy III, 64MB</p>	<p>Grim Fandango Resident Evil 3 In Cold Blood Dino Crisis Martian Gothic</p>	<p>84% 84% 80% 80%</p> <p>✓ Magával ragadó történet ✓ Kaland és lövöldözés egyben ✓ Lehegerítő grafika ✓ Filmes technikákat használ X Konzolos stílus irányítás</p>	<p>82%</p>

Might and Magic VIII

Might and Magic? Inkább toronyóra láncsal. Az RPG könnyed, szórakoztató változata ismét visszatér egy fordulóra.

KÉPZELD MAGAD ELÉ A KÖVETKEZŐ szituációt: egy igazán korrekt hifitortony szeretnél vásárolni. Végignézed a kínálatot, kiválasztasz egyet, elókaparod nehezen megtakarított zsetonjaidat, és hazarohansz, hogy kipróbáld az új kutyút. Amikor azonban kinyitod a csicsás dobozt, kiderül, hogy nem igazán azt kaptad, amire számítottál. Igazi fém helyett fémhatású műanyagból gányolták össze.

Felidegesítene, igaz? Nos, a *Might and Magic VIII* láttán pontosan ilyen okokból kezd el tájékozni, hörgöni és általában véve dühöngeni az ember. Ugyanolyan elavult, mint a 80-as évek gagyi walkmanje, és ennyi pénzért sokkal többet várnánk el – teljesen jogosan.

A tönk széléen

Kezdesnek annyit, hogy a fejlesztők egyáltalán nem farszotottak magukat normálisan kinéző 3D-s szereplők kidolgozásával. A karakterek, akikkel ta-



3D? Az meg mi? Ja, hogy attól szebbek a játékok? Annyi baj legyen. A 2D sokkal memóriatakarékosabb.

lálkozunk, csak egy kicsit szebbek a Duke Nukem 3D-ben láttott alakoknál, márpedig ez elég sokat elárul a színvonalról. A virtuális világ többi eleme legalább 3D-s, de a textúrák éleinek kidolgozása gyenge és darabos, és az egész túl régmódiú ahhoz, hogy elolvadjunk tőle.

De ez csak a kezdet. A *Might and Magic VIII*-at igazából a játékmenet teszi tönkre. Elvileg RPG lenne a dolog, a mindenkit meghódító *EverQuest* stílusában, de kizárólag egyedül játszható, és kb. annyira érdekes, mint az egyhetes mosogatólé.

Elkezdődik a játék, és az ember kiválasztja a karaktere típusát. Ezekben a pillanatokban még nagyon ígéretes a dolog: kapunk egy rakat extra pontot, amivel felturbózzhatjuk az illető képességeit és ügyességét. Ezenkívül rengeteg fegyver és varázslat között turkálhatunk – a választék természetesen az adott szereplő kasztjától függ. A halottidezők például nem üzhetnek vídám, napfényes praktikákat – kénytelenek előhalottakkal és csontvázakkal babrál-



A CD szerkesztő kérte, hogy egy elhagyott helyen találkozzunk. Vajon csodálkozott, mikor leleptünk az ellenkező irányba?



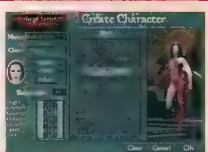
ni, és sohasem férhetnek hozzá a Fénymágiához és a hasonlókhöz.

Indulj utadra, fiam!

Ezután elkezdődik maga a történet. Egyik épülettől a másikig trappolunk, kalandlehetőségeket és társakat keresünk, továbbá unalmas, művi beszélgetéseket folytatunk a mesterséges szereplőkkel. Az irányítás macerás és régmódi, amikor pedig először nézünk körbe az egérrel, kifejezetten úgy érezzük, mintha a saját gépünk árult volna el minket – túl érzékenyen reagál a masina. Ráadásul a mozgáshoz a kurzorokat használjuk, az almenük előhívásához pedig különböző gyorsbillentyűket – ilyenek például a varázskönyv vagy a felszerelési tárgyak listája. Lehet oldalszárni, de erre nincs külön gomb, hanem a [Shift]-et kell lenyomni a megfelelő kurzorral együtt. Az eredmény némi szánalmasan köcsvényes tántorgás jobbra vagy balra – teljesen érthetetlenül.

A harc hasonlóan nyomorék. Amikor összeakaszodunk néhány rosszfiúval, nem látjuk, ahogy a fegyverünk mozog vagy lesújt – csak a képernyőn megjelenő üzenetből tudjuk meg, hogy egyáltalán hozzáértünk-e az ellenfélhez. Amikor vége a csatának, át kell kutatni a holttestet, mert legtöbbször csak így jutunk pénzhez vagy használati tárgyakhoz. Olyan az egész, mintha a fejlesztők lehibernálták volna a 90-es évek elején: miután kioldoztatták őket és teljesen összezavarodtak attól a fejlődéstől, amin a PC-k azóta keresztülmentek, elhatározták, hogy arra használnak, amit tudnak, és összezhoztak egy elavult szörnyösöltöt. A *Might and Magic VIII*

Fenség vagy fenéség?



A szereplő-generálás rész egészen jó, rengeteg dolog közül választhatunk. Még a karakterünk hangját is megválogathatjuk: noha némelyik teljesen bugyuta, de azért viccesek.



Harc: sajnos kritikán aluli. Egyszer sem volt olyan érdekesünk, mintha halálos csatába keverednénk volna, és az sem javít a helyzeten, hogy a rosszfiúkat 2D-s sprite-ok jelképezik.

egy régóta sikeres sorozat tagja, de ez nem ok arra, hogy annyira régmódiú legyen. Ha leértékeltve kínálnák kétezerért, érdemes lenne fontolgatni. Annyit viszont már egész korrekten mennyiségű sör lehet kapni, és akkor legalább tudjuk, mire ment el a pénz. **MF**

Csak a képernyőn megjelenő üzenetekből tudjuk meg, hogy egyáltalán hozzáértünk-e az ellenfélhez.

A sztori

Ennoth világán beütött a krach. Megszűnt az egységnyű a bolygó és a kozmosz többi része között, ráadásul még az elemek is elszabadultak, zűrzavart és pusztulást hozva mindenre és mindenkre. Plusz egy varázsigétet mormoló, ördögi alak, leánykori nevén a Pusztító (The Destroyer) is beszállt a játszmába. Vajon képesek lesznek hőseink helyreállítani a rendet? Vajon véget ér a Pusztító uralma? És ami a legfontosabb: érdekel egyáltalán valakit ez a marhaság?



A hülye történet jól egészíti ki ezt az idióta játékot.

Might and Magic VII

300+
www.3do.com
Ha csak így: P133, 32Mb
Ha tényleg: P233, 64Mb

Napió

EverQuest
EQ: Ruins of Kunark
Warhammer
Return to Krondor
Might and Magic VII

Pro és kontra

Jó szereplők
Érthetetlen harc
Dovadás grafika
Lenyűgöző, milyen utánzat
Unalmas, unalmas, unalmas!

Vélemény

39%

Deep Fighter

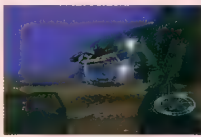
A Criterion egyszer már előállt egy víz alatti eposzsal, és most ismét visszatérnek abba a világba, ahol napi rendszerességgel futhatunk össze halakkal.



A tenger alatti bázis eléggé látványos darab. A közelében épül az anyahajó, amivel végül elmenekülhetünk.

A sztori

Az óceán fenékén egy egész civilizáció küzd a túlélésért: harcol az elemekkel, az őshonos életformákkal és a Shadowkin névre hallgató ördögi fajjal. Ami még ennél is rosszabb, nemsokára az egész bolygó meg fog semmisülni. Csatlakozzunk a Védelmi Erőhöz és lépünk azok sorába, akikre nehéz feladat vár: megvédeni a kolóniát, amíg befejeződik az anyahajó építése, és biztonságba vinni az embereket.



Rengeteg küldetésen belüli feladat és elterelő hadművelet vár ránk, közöttük egy versenyt és az Incoming-szerű részt, amiben egy magányos lövegtorony felett kell átvenni az irányítást.

A SPEKTRUMON ÉS A TÖBBI ISMERETTERJESZTŐ CSATORNÁN megállás nélkül szajkózzák, hogy a Föld legnagyobb részét víz borítja, hogy a mélység legalább annyi titkot rejt, mint az űr, és hogy az óceánokban rejtőző rengeteg ismeretlen élőlény csak arra vár, hogy megkapja a maga öt percét a TV képernyőjén. De ha a tenger alatti világ ennyire izgalmas, vajon miért foglalkozik vele olyan kevés számítógépes játék? Ráadásul a szegényes felhozatalban sincs egy-kettőnél több tisztességes példány.

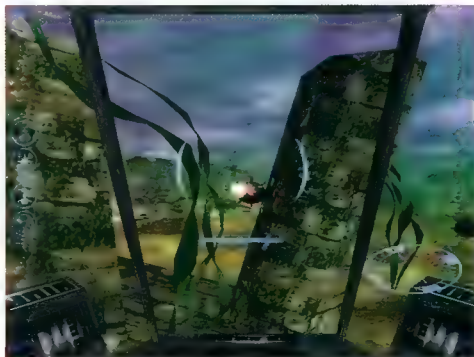
Igazság szerint az utolsó, legalább félig tisztességesnek nevezhető, az óceán fenékét helyszíneül választó játék még az ókorban jelent meg, *Archimedian Dynasty* címmel – az ennél régebbi időkből csak az öskövületnek számító *Subwar 2050* jut

az eszünkbe. A szomorú valóság az, hogy bár a valódi víz alatti felvételek kifejezetten gyönyörűek, a mélységben álmósítanak lassan történnek a dolgok. Ez azt jelenti, hogy ha egy program meggyőzően akarja ábrázolni a mélyvízi járómozást, kénytelen kissé lomhábbra venni a figurát, és hihetően lassú reakciókkal visszaadni a valós fizikai viszonyokat. Vegyük hozzá ehhez azt a tényt, hogy számítógépes játékok még sohasem sikerült egészen pontosan modellezni az óceánok mélyének látványvilágát, és már előttünk is van a legnagyobb tengeri katasztrófa a *Titanic* óta. A filmre gondolunk. A Criterion fejlesztői egyszer már tettek egy kísérletet, ez volt a *Sub Culture*, de hiába a miniaturizált civilizációk építésével kapcsolatos tapasztalat, szerencsésnek érezteti magát az, aki elcsep egy izgalmas pillanatot,

hogy két izgalmas pillanatról ne is beszéljünk.

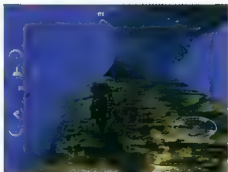
A vizek határán

Világos, hogy a *Deep Fighter* ár ellen úszik. Ezért aztán csillagos ötös jár a rémületesen realizált víz alatti képekért – ennél jessztöbbet csak kezeve CD szerkesztőknél tudott produkálni, amikor magával vitt a fürdőkába egy vízhatlan digitális kamerát. A legjobb pillanatokban is nehéz pontosan visszaadni azt a bizonyos valamit, ami különlegessé teszi a mélytengernek látványvilágát – a képernyő még nagyobb kihívást jelent a dolog, de a játék rengeteg trükköt tart készletben, így aztán a grafikai engine sikeresen kelti életre az óceánok csodáit. Először is: a tengerfenék egyáltalán nem lapos és unalmas. Ehelyett megállás



Több mint 50 küldetés van, melyek hat különböző területen játszódnak. A képen látható, aknákkal telezsított trópusi vizek különösen kisértetiesek.

Ha a tenger alatti világ ennyire izgalmas, vajon miért foglalkozik vele olyan kevés számítógépes játék?



A Gravitator rajongói évekkel maid, ahogy egy mágneses kámp magához húzza a lövegtoronyokat és a többi cuccot.

Nagy kétség vagy szörnyű vátság?



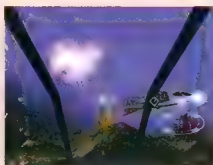
✓ A Deep Fighter bármelyik vetélytársát legyőzi, ha képernyő összevizezéséről van szó. A nagyszerű megvilágítási effektek, a kitűnő helyszínek, a buborékok és víz alatti bigyók láttán az ember önkéntelenül is a búvárszemüvegért nyúl.



✓ A változatos küldetéskinálát erősen ösztönöz arra, hogy megállás nélkül haladjunk előre, derítsünk fel minél több helyet, sőt, később még a felszínre is kimerészkedjünk – ha a sós víz végtelen térségei esetleg ráncosra szivnak a lábbujainkat.



✓ Bár a videók nem nevezhetők igazán művészeknek, éppen megfelelő mennyiségű pimasság szorult beléjük ahhoz, hogy erős történetű eposzgyűrűk a játékok. A hetvenes évek sorozatainak kedvelői pedig még egy régi ismerőst is felfedezhetnek.



✗ A Deep Fighter rengeteg felderítést és kibogozásra váró rejtvényt tartogat, de a lényeg mégiscsak a harc lenne. A kényelmes tempó és az igazán fényes hangulat hiánya miatt a küzdelem egyszerűen nem bizonyul elég izgalmasnak.

néki hullámlak – néha a felszín emelkedik, máshol rémületes, felderítetlen mélységekbe bukik, és megfelelő mennyiségben tartalmaz barlangokat, titkos területeket és geológiai különlegességeket.

A víz alatti világ fényviszonyainak kialakítása szintén fantasztikus – néhány kifejezetten lenyűgöző hamis megvilágítási effekt teszi teljessé a hatást, és az egész tényleg olyan érzést ad, mintha folyadékokban haladnánk, és nem az űrben, sötét háttér előtt. Fénynyalábok hasítanak a mélybe, elhalványulva, felragyogva, aztán smét eltűnve, hűségeken megdőlve azt, ahogy a valóságban a napugyazás leszűrődik a tengerbe. A tökéletes illúzió kedvéért ezenkívül a fénk és a vízben úszó dolgok egyaránt bizonytalan, szórt fényben fürdenek. Adjunk még hozzá ehhez néhány buborékot, első osztályú sci-fi tengerelattjárókat és mélytengeri bázisokat, a felszínre váltkozhatnak a nappalok és az éjszakák (és ezzel együtt a fénysugarak beesési szöge), plusz építsünk be egy csomó megfelelően eszmét kinevezni sziklák, és a hullámok helyére a felszínre, ami családok kelt. Ezenkívül a tárgyak nem csúsznak meg úgy, mint amikor a valóságban a vízbe kerülnek, noha ez sokkal nehezebbé tenné a tájékozódást, de végül is annyi harc vár ránk, hogy a vérontás valószínűleg mindenkinek kárpótlást nyújt a szépség hiányából.

Pillangóúszás

A látványra tehát nem lehet panaszunk, ráadásul egy csomó FMV bejátszást is kapunk a küldetések között. A videók nem igazán lebegnek shakespeare-i magasságokban (na jó, teljesen alapzintűek), de legalább felrakják a húst az „egy civilizáció a tenger alatt küszködik, amíg el nem készi” és a „nagy, amivel mindannyian elmenekülnek” típusú történet kontjaira. Ezenkívül kiderül, szeretik-e a pillangóúszást a tenger alatt élők és vajon szerencsének-e aranyérmét az olimpián. Ők, ez csak vice volt.

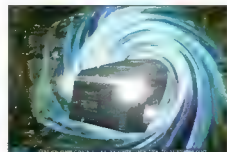
A filmbejátszások mindenesetre tovább növelik a játék nyújtotta vizuális és auditív élvezeteket – a látványt és a hangot oldalalra keresztül tudnánk még dicsérni. Idővel azonban muszáj áttenni a játékménert értékelésre. Ki gondolná, hogy a Deep

Fighter ezen a fronton nem igazán tud olyan magasságokba emelkedni, mint az előbb emlegetett kétőben? Pedig próbálkozásból nincs hiány.

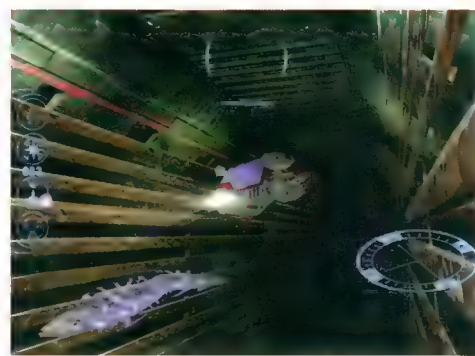
Ehettelen küldetés

A struktúrát tekintve minden rendben. A küldetések rendszere összesen kb. 50 van belőlük) alapvetően lineáris, de többféleképpen is teljesíthetjük őket, és ha nem követtünk el valamilyen öngyilkos és halálos kimenetelű manővert, ami után kénytelenek vagyunk visszatérni az utolsó automatikusan elmentett játékállást, mindig elérünk egy kis eredményt, bármilyen sikertelenség is voltunk egyébként. A történetet a már említett videók gyűrűk egységes egészé, a menekülésre szolgáló anahajó építésének fokozatain pedig jól lemérhetjük az előrehaladást – ahogy az időrlő időre elérhetővé válik, egyre jobb tengerelattjárókat és felszíni járműveket is. Mondanunk sem kell, hogy ezen felül menet közben egészen mennyiségű extra fegyvert és egyéb cuccot kapunk.

Általában a küldetések jelentik az ehez hasonló játékok gyenge pontját, de itt még ezeket is gondosan tervezték meg. Feladataink teljesítése közben gyakran érnek meglepetések és sokszor szakít felbe valamilyen váratlan esemény, de még az eredeti forgatókönyvhöz ragaszkodó küldetésekben is elég változatosság van: például extra helyszínek – némelyik a víz alatt, némelyik a felszínen –, és mindegyiket nagy képző-



A Deep Fighter-t nem olyan fából faragták, hogy csak úgy ugrat megmondjon egy kis szíli süllyedő tér- és időmódosításra.



Miközben felderítjük ennek a tengerelattjáróracsnek a belsejét, érezhetővé válik, mennyire eszmét arányokkal dolgozik a Deep Fighter.

erővel és beleérző képességgel alakították ki. Az egyik pillanatban egy ócska tengerelattjáró lövegnyomát próbáljuk pozícióhozni, a következőben pedig egy medúzát köp megosztóval viaskodunk vagy vízszéken ugrálunk fel, titokzatos erőritályokat keresve.

Quake a kékbén?

Sajnos a játék lendülete kevés ahhoz, hogy víz alatti lövöldözésé váljon. Odalent elég lassan történnek a dolgok, és ezt nagyon nehéz megfelelően visszaadni. Ráadásul a Deep Fighter esetében a gázos próbálkozások hiabavalóságát külön kihangsúlyozza a harc gyengesége. Nézzünk szembe a tényekkel – a tenger herkenyűk mészárlása nem túl izgalmas, és az erőteljes csapásmérő tengerelattjárók ellenére az ember ellenfelek lerohanása sem szakít igazán. Nincsenek hirtelen forduló, gyors üldözések, borzovalek táncoló pilanatok – még a multiplayerben sem. Továbbá – mivel a tengerelattjárók az úrhajóknál korlátozott-

tabban mozoghatnak – az összecsapások nélkülözök a Freespace 2-höz hasonló játékok 3D-s szabadságát.

Igy aztán a legfontosabb szerep kétség-telenül a történetnek jut. Jó szórakozás részt venni az egyre bizarrabb küldetésekben, ide-oda hajózáni, és közben felfedezni a mélység különös világát vagy éppen a felszín furcsa képződményeit. Noha a Deep Fighter nem igazán gyorsítja fel a pulzusunkat (ugyanis hiányoznak belőle az igazán pörgős jelenetek), az ember azon kapja magát, hogy szívesen halad előre. Az összkép tehát segít fellélemkedni a finom részletek miatt érzett csalódáson.

Igy aztán, bár a Deep Fighter a shoot-em-up ranglétra alsó részén tanyázik, a design pontatlansái bőven a C szint fölé emelik (knn). Jóllehet, egyáltalán nem ten-kéző kötelező az megismerésért, ha megvesszük, legalább úgy ténylek utazást az óceán fenekére, hogy közben nem érzünk mélységes csalódást. **PCR**

Deep Fighter

Libre: (1) 353 1898
www.ubisoft.com
Ha csak így: P166, 32MB, 3D gyorsító.
Ha kényelm: P266, 48MB, eger

Napló

Battlezone 2
Freespace 2
Archimedes Dynasty
Sub Culture
Deep Fighter

Pro és kontra

✓ Lenyűgöző víz alatti jelenetek
✓ Erős történet
✓ Jó küldetésválaszték
✗ Nem túl gyors...
✗ ...nem is túl izgalmas

Vélemény

79%

Rugby 2001

Adj nekik egy esélyt, és az EA Sports emberei laposra taposnak a világ leghomotelikusabb sportágának feldolgozásával.

Az EA Sports JÁTEKAI HAGYOMÁNYosan jól kidolgozottak, és ez alól természetesen a *Rugby 2001* sem kivétel. Az installálás után valószínűleg a kezelési rendszert szeretnék megismerni. Erről a gyakorlóórás gondoskodik – a tanítópálya tájékoztatást ad az alapokról. Az áttekintés elég sok mindenre kiter, de néhány téma azért elcsúszhat, tehát érdemes a kezünk ügyében tartani a kézikönyvet, amíg profi szintre nem fejlődnek a képességeink.

Összezsavarja és megkeverve

Ez elég sokáig fog tartani, ugyanis a gombok az adott helyzettől függően más-más funkciót hívnak elő. Az a fajta érzékenység az aktuális körülményekre először zavaró lehet a kezdeknek, de nem jelenti azt, hogy a játékok egy kisebb koffer méretű jopyad kéne.

Miután azonban sikerült megismerkedni a trükkösebb dolgokkal, világossá válik, hogy jól megcsinált szimulációval állunk szemben. Bár a grafika egy kicsit szétstórt, ettől még jól néz ki, és elég simán fut a szerényebb gépeken is. Az apró részletek – például a játékosok mezeire tapadó sár ábrázolása – kellemes benyomást tesznek, és mindent összevetve olyan az egész, mintha tényleg egy rugbimeccset néznénk a TV-ben.

A sztori

Minden rugbirajongó tudja, hogy a sportágat a feltehetőleg szellemileg nem igazán túrtó William Webb Ellis találta fel 1823-ban, véletlenül, amikor meccs közben felkapta a focilabdát és elfuttatott vele. Az osztálytársai valószínűleg iszonyúan elvették a szabályok szándékos és felháborító megsértése miatt, de sikeresen előllette a magot, amiből végül a világ egyik legnépszerűbb sportágának nőtt ki. A testnevelésre kötelezőenül furcsa dolog.



A visszajátzás nagyon ott van a szoren, és az animáció is nagyszerű.

A kommentátor hangja is korrekt, egyedül talán az lehet a kifogásunk, hogy az optimálisnál kicsit gyorsabban ismételt bizonyos frázisokat.

A legfontosabb természetesen a játékélmény – a *Rugby 2001* kezdetben kissé idegesítő, de sokkal élvezhetőbb lesz, ha eleget gyakorolunk vagy ha, visszaveszünk a mesterseges ellenfél tudásszintjéből. Az irányítás nem tűnik teljesen logikusnak, de néhány órányi játék után összerakhatunk pár sima modulatsort, hogy megbirkózzunk a játékosunkra rontó kb. 100 db ellenféllel, akik látszólag azelőtt nyomnak le minket, mielőtt egyáltalán beleértünk a labdába. Gazdag csel-, passz- és rögválaszték áll a rendelkezésünkre, a rögválasztékuk bizonyosan örülnek majd az összetett irányítási rendszernek.

Ahogy tetszik

A választási lehetőségeket tekintve igazán nem lehet panaszunk – évekig el-

A Rugby 2001 hihetetlenül jó kísérlet a sportág számítógépes átdolgozására.



A rugások helyezésében nagyszerű grafikai effektusok láthatók.

szórakozhatunk a különböző játékmódokkal, közöttük a Rögi Világkupa küzdelemsorozatával. Ebben 20 csapat harcol a végő győzelemért. Ennél kevésbé magasztos előkert folyik a csata a barátságos meccsekben – itt a haverjainkkal vagy a tetszőlegesen beállítható számítógépes ellenféllel mérhetjük össze a tudásunkat. A kettő közötti közepet keresőknek ajánlhatók a VI Nations, Tri-Nations, Bledisloe és Calcutta kupaversenyek.

A *Rugby 2001* hihetetlenül jó kísérlet a sportág számítógépes átdolgozására. Az igazat megvallva azonban a rögi szerelmesei nincsenek irigylésre méltó helyzetben, ha kedvenc sportáguk PC-s verzió között kell választaniuk, ugyanis a választékok jelenleg nagyjából ez az egy program alkotja. A kemény és gyors játékmenet talán még a rögiiben járhatlanokat is elcsábítja, de vigyázat: relatíve bonyolult sportról van szó, tehát ha nem vagy profi, el fog tartani egy darabig, mire elsajátítod az alapokat.



A támadásoknál fontos szerepe van a széliránynak is.

Rögi vagy rúgd ki?



A *Rugby 2001* visszajátzásai nagyszerűek, és egyenesen az események közepébe visznek minket – közelről figyelhetjük, ahogy a játékosok maradandó agykárosodást okoznak egymásnak a stoplis cipőjükkel.



Az edzés alapvetően jó, de nem tér ki az irányítás minden részletére, és hasznos lett volna, ha kicsit részletesebben magyarázza el a szabályokat a rögiivel először találkozóknak. Ja, és a narrátort is hiányoljuk.



Figyeid csak a sár a gatyájukon. Hagyománnyal mosóporral biztosan nem fog kiölni.

Rugby 2001	Napló	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> EA Sports (1) 351 3070 www.easportsrugby.com Min. csatl. ábr: P200, 32Mb Min. tároló: P1-300, 64Mb 	<ul style="list-style-type: none"> Rugby 2001 Sydney 2000 Enro 2000 Jonah Lomu Rugby Int Cricket Captain 	<ul style="list-style-type: none"> 87% 80% 80% 76% 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Simán és gyorsan fut ✓ Számos bajnokság ✓ Két játékosnak is ✓ Frankó hangeffekt ✗ Néha zavaros
			89%

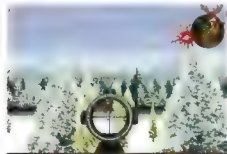
Deer Avenger

Paródia, csak nem vicces, vagy tényleg komolyan gondolták? Itt állj meg. Ennél már csak rosszabb lesz.

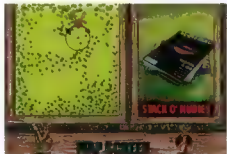
NEM KELL FANATIKUS ÁLLATVÉDŐNEK lenni ahhoz, hogy kiábránduljunk a *Deer Hunter* sorozat alapötletéből. Olyan fajta vérszomjas üldözvényről van szó, amelyet kizárólag amerikai testvéreink tudnak kiagyalni. Egyszóval az ember azt gondolná, hogy a *Deer Avenger* nem tráfálhat mellé. Halálos lövésekkel kell leszedni azokat az agyatlan hegyi hattyúkat, akik kimondhatatlanul népszerűvé tették az eredeti verziót – a szerepek „vicces” megfordítása olyan célpontot próbál eltálatni, amit szinte lehetetlen elhibázni. Kivéve, ha mégis sikerül. Ráadásul a program már kéteves.

A játékban – ha ugyan annak lehet nevezni – egy téképre kell kiinkelgetni.

Ha emberi élet (pontosabban vadászok) nyomaira bukkanunk (például elszórt pornomazinokra – mennyire visszataszító), a 3D-s képernyő. A 3D-t a szó létező legtagyabb jelentésében értjük, ugyanis 360°-ban forgatható, statikus képet kapunk. Itt várakozunk a vadászra, és amint megjelenik, elkezdhetünk lőni. Csodálatos. Jó, jó, azért van más is. Fingani is lehet. Disznókodás, hurrá! Egy másik komoly nyomására 20 kiáltás közül hangzik fel véletlenszerűen egy – csúnyán túlhangsúlyozott audiobejáratásokat kapunk, olyan arányokékkal, mint például az „Ingeny sör itt!”. Vegyük hozzá ehhez a többi fantáziátlan, ócska dumát és hamarosan



Izgalmas, nagy felbontású grafika, a vére és a tömény, ipari tehetségletenség.



A téképre: a legmozgalmasabb helyszín. Kispárna és lakaró kötelező.



Hüha, hiszen ez Elvis. Jellemző poén – vajon mi rejlik még a *Deer Avenger* tarsolyában?

a könnyed szórakozás más formái után kezdünk vágyakozni: egy jó alapos verés, gázalac nélküli csatormatztatás vagy éppen egy kiadós végtagskonkálás. Nem vicc, tényleg ennyire pocék. Sőt, még ráadásaként teljesen játszhatatlan is. A mozgás kinszenvedés, az animáció za-

varos, a célzás fájdalmas, és az egész annyira önismerítő, hogy az embernek bíli támad kedve. Ez egyszerűen borzalmas. Ha bémázunk, a narrátor a következő elmes megjegyzést teszi: „Kedz annyira vadálással válni, hogy akár ökre is használhatnád”. Na, ebben igazra van. PCF

Deer Avenger	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> AAAGame www.aaagame.com Ha csak: P75, 16Mb, 35Mb HD Ha tényleg: P90, 32Mb 	<ul style="list-style-type: none"> X Borzalmas viccek X Még iszonyatosabb grafika X A legrosszabb a játékmenet X Nem, mégis a kommentárak X Vagy inkább mégis a poénok 	<p>10%</p>

Deer Avenger 2

Pedig azt gondoltuk, ha átmegyünk vegetáriánusba, megúszhatjuk. Jézus, segíts rajtunk...

AZ EGYETLEN JÓ HÍR AZ, HOGY ROSSZABB már nem lehet. A *Deer Avenger* első része annyira iszonyatos volt, talán a legiszonyosabb dolog, amivel valaha is játszottunk (pedig higgytük el, láttunk már néhány borzalmas shareware-t), hogy a folytatás egésze-

rűen képtelen lett volna alulmúlni. Szóval, ha minden összejön, talán, de csak talán, sikerül több élvezetet kipróbálni belőle, mint a Microsoft Word-ből. Sajnos a pozitívumok ezzel el is fogytak. A Hypnotix fejlesztői a jelek szerint megtanulták, hogyan kell megrajzolni



Ebben a részben nemcsak a hegyi hattyúk kapják meg a megakét.



Lethal Enforcer-szerű jelenetek a *Deer Avenger 2* címet viselő borzalomból.

egy animációt, de egy igazi játéktevéztőt tutira nem vettek fel. Világosan látjuk, hogy ezt a részt egy kévéházi pincérlány alyalta ki, miután megfűszerezte valamivel a délutáni krémest.

A parodisztikus jeleneteket szerencsére ejtették (hurrá), és inkább a lövöldözésre koncentráltak. Sajnos ezzel együtt a játszhatóság leghalványabb esélyét is elásták, és inkább egy szeretnivaló és pajkos rajzfilmlet próbáltak összehozni. Mondanunk sem kell, szetrétnivalónak egyáltalán nem mondható, kb. annyira vicces, mint az elődje, a programozás pedig az előbb említett pincérlány munkáját dicsesti. A mozgás,

ha lehet, még az első részt is alulmúlja (mégis sikerült!). A célkereszt a pontatlanság és a reakcióképtelenség mintapéldja. A lövöldözés, a fíngás és a trükközés (hoppá, egy üjdoságl!) iszonyatos, de az emberi ellenfelek viselkedéséhez képest még mindig első osztályúak. Sokkoló, hogy valaki tényleg összegyőlyta ezt a vacok, az pedig, hogy néhány amerikai meg is vásárolta, biztosan megveseli érzékenyebb olvasóink idegrendszerét.

Vigyázz magadra, Bambi. Miközben végigszenvedtük magunkat a programon, igazán hiúsztunk egy kis özhúspescenyére... PCF



A *Deer Avenger 2*-ben Rambo Bambi megrohamozza az emberek felségterületét – előre látjuk a borzalmas következményeket.

Deer Avenger 2	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> AAAGame www.aaagame.com Ha csak: P90, 16Mb, 40Mb HD Ha tényleg: P233, 32Mb, 200Mb HD 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Jobb a DA1-nél X Nem nagy dicsőség X Játsszani nem fogunk vele X A poénok nem viccesek X Fájdalmasan önismerítő 	<p>13%</p>

PCFormat

A sokoldalú PC magazin

Turkáló

Ragyogó új reménységünk, Turka Pista ki-váló kritikákat ír a leértékelt játékokról, mi mégis úgy döntöttünk, hogy némi meg-győző érvre szüksége van, ezért egy hu-sággal jól eltárgáltuk a fejét.

Tomb Raider

❖ Sold Out

❖ (1) 359 0576

❖ www.sold-out.co.uk

Lara Croft a legnépszerűbb digitális szereplő a világon. Templomokat fosztogat, tigriseket gyilkol és mütárgyakat szerez vissza. Majd előlőrl kell kezdenie az egészet. És most újra kezdi a nótát.

Úgy van, az eredeti Tomb Raider még egyszer megjelent. Lassan kez-dünk belefáradni a számolgatásba, hogy hányadik változata jön ki a Sir-rablónak, és meg kell valljuk, már kezdjük unni is. Szegény Lara olyan agyonhasznált és lestrapált, hogy mit sem változó vesszőfutása már nem tud

láza hozni. Hányszor kell még ugyan-azt a vén tigrist legyőznie, ugyanazt a szakadékot átugrania, ugyanazokat az öreg vámpírdenevéreket lelőnie azo-kon a hőbortos ódon helyszíneken? A fejlesztők úgy gondolják, hogy csak azért, mert Lara egy digitális, virtuális műnő, bármikor elő lehet venni? Na neee!

Négy játékban szerepelt, mintázták róla akció-figurát és kitömött babát. Készítettek róla filmet, valamint üdítő-itálokat is reklámoz. Lara Croft elfog-lalt nő. Nincs ideje a játékokra. Kivéve, ha azok igazán jók.

PC Format Vélemény 80%



Mass Destruction

❖ Sold Out

❖ (1) 359 0576

❖ www.sold-out.co.uk

Mass Destruction? Kissé el-koptatottan hangzik. Még-is, bár a kilencvenes évek elejét idézi, egy csinos kis tankszim 2D-ben. Az izometrikus lát-vány, amely egyébként elter-jedi a C&C-k között, elég jól működik. Egy gyors gyilkoló-gépet vezetisz izgalmas helyszí-neken, letiporva a gyalogosoka-t, szétrombolva az ellenséges tankokat és páncéltornyokat, egy-egy évezetes parancso-kat teljesítesz. Öt betét is áll a rendelkezésére, bennük rengeteg hadjárat, amelyek so-rán különféle érdekes vidéke-re kerülés el; mindezek hozzá-járulnak, hogy valóban nagyszerű élmény játékban legyen részed.

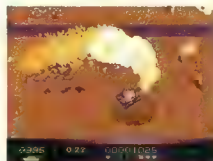
Bár elég öregeske, a grafika is laikus, mindez semmit sem von le el-vezeti értékéből, hiszen maga a játék kiváló. Telepítés egy rakéta-, gránát-,



A PC Format ebédijében felrobbant currys csirke távoli fotója. Szegény szakács!

mozsárgyú- vagy aknaarzenált. Robbantsd az ellent apró darabokra. Robbolj le annyi épületet, amennyi csak tetszik. Szakíts, amíg lehet.

De (valld be, hogy számítottál erre) egy idő után a Mass Destruction piszkosul unalmas lesz. Minden kül-detés szinte pontosan ugyanazt nyújtja, ráadásul ugyanolyan terepen, ami meglehetősen bosszantó. Ha egy olcsó, könnyen játszható progit kere-sz két Quake III deathmatch között (vagy még valószínűbb, hogy a Doom küldetési között pihentetőnek), akkor megtalálod. Másikoldón me-le-gen ajánljuk, hogy szép nagy ívben kerülj ki.



Mi igenis szeretjük az ilyen jelenségeket. Egészen izgalomba jövőnk a tüziöl.

PC Format Vélemény 72%

PGA Championship Golf 1998 Edition

❖ Sierra Originals

❖ (1) 281 1218

❖ www.sierra-online.co.uk

Már megint egy végtelenül unal-mas golfszim. Az EA golfszimula-ciók és jó képességgel konkurenciá-k között is szinte áthidalhatatlan a kü-lönbség. A Sierra PGA Championship Golf-ja, bár 1998-ban jelent meg, a világon semmi újat nem hozott az EA bármelyik játékához képest. Sőt, a két évvel korábbi PGA '96-ot is nagyobb lelkesedéssel játszottuk, mint ezt.

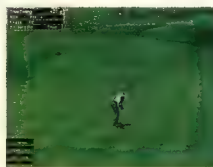
A kezelőszervek enyhén szölvá frusztrálnak, és kb. az első öt perc után nagyobb eséllyel van, hogy po-fára esve találod magad, mint hogy kapcsolódj a kerítés a labdával. Egy jó golftájkban a játékos tökéletesen



Ennek a szerencsétlennek meg görcs állt a kezébe? Vagy valami érdekes bogarat látott? Gyerünk, fészermám, üss!

manipulálni tudja a labdát, és lehe-tősége van rá, hogy irányítsa, merre fog földet érni. Egy jó golftájkban az ügyes ütéseket büszkeség és meg-elegedés kíséri. De a PGA CG ritka rossz golftájk. Unalmas, fantáziátlan és ronda, már a PGA '96 grafikája is túlhaladta.

Téhat, ha azon gondolkodsz, hogy annyá dnyínytes mackjátát be-cseréled rá, felejtésd el. Vegyéi helyette krumpit.



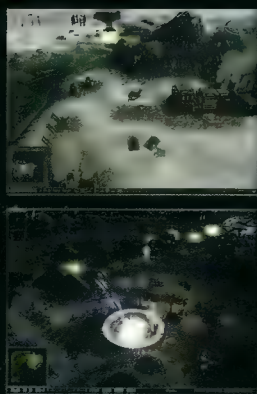
Ez a játékos megpróbál normálisan ját-szani. De ezt senki se bírja kivárni.

PC Format Vélemény 42%

Teljes magyar nyelvű program,
3D grafika,
Stratégia,
Izgalom.

...és Te...?

Októbertől
nincsenek örök...



EARTH 2150 iHOLD HADMOVÉLET

"Egyedi darab a 3D-s stratégiai játékok közt."

A sokoldalú PC magazin

PCFormat

Tippek & Taktikák

Fiatal munkatársunknak Lord Vader a példaképe. Talán ezért jár mindig feketében és ezért ragaszkodik ahhoz, hogy nagyúrnak szólítsuk. Ha ezt elmondjuk George Lucasnak, biztosan betegre fogja röhögni magát.



Icewind Dale

Interplay

www.interplay.com

tematika: PCF 12

(1) 351 8078

Vélemény: 87%

TÚL FÉLÉLMETES A KAZAMATÁK VILÁGA? Ha szükség van arra a bizonyos kis pluszra, hogy végigkísérjen az utadon, vagy egyszerűen csak azok közé tartozol, akik lelkesen csemegeznek a PCF tipparchívumban, hogy aztán családok végtelen sorával tegyék tönkre a játékelményt, nos, akárhogy is van, végre eljött a te idő. A Cheats aktiválásához először a [Ctrl]+[Tab] kombinációt kell lenyomni a konzol lehidváshoz, és beírni a **CHEATERSDOPROSPER** kifejezést. Ezután már begépelhetjük a következő kódokat.

ExploreArea(); Megmutatja a teljes térképet
Hans(); Teleportálja a csapatot a megadott pontra

SetCurrentXP(number); A kijelölt karakter tapasztalatpontjait a megadott értékre állítja

AddGold(number); A beírt értékkel megnöveli a csapat aranyainak számát

Midas(); 500 aranyat ad a csapat vagyonához
FirstAid(); Öt gyógyító elixírt, öt ellenemreg és egy Scroll Of Stone To Flesh

Térjünk át a fájlokkal manipuláló családokra. Ezeknél érdemes biztonsági másolatot készíteni az eredeti állapotról. Nyissuk meg egy szövegszerkesztőben a játék gyökérkönyvtárban található **Icewind.ini-1**. A **Game Options** alá írjuk be a **Cheats=1** sort. Ezután indítsuk el a játékot és nyomjuk le a [Ctrl]+[Tab] kombinációt a konzol lehidváshoz.

A csálós mód aktiválásához írjuk be: **CHEATERSDOPROSPER: EnableCheatsKeys()**; A következő kódokat játék közben íratjuk be:

[Ctrl]+[J] A kiválasztott karaktert a kijelölt pontra juttatja

[Ctrl]+[R] Meggyógyítja vagy feltámasztja a kijelölt szereplőt vagy figurát

[Ctrl]+[Y] Megölt a kijelölt szörnyet vagy NPC-t, EXP nélkül

[Ctrl]+[4] Megmutatja a csapadék helyét és a csapadékat aktiváló poligonokat

[Ctrl]+[9] Megmutatja a szereplőket határoló óozobot

Starlancer

Nos, a *Starlancer* nem a *Star* üdítők palackozását dolgozza fel. Semmi köze Lance Storm-hoz, a pankrátorhoz, vagy Lance-hez a *Jóbarátokból*, pedig mindkettőjüket Lance-nek hívják. Ezenkívül a régi *Ataris* arcade klasszikusnak, a *Joust*-nak sem rokona, pedig abban struccokra kellett vadászni lándzsával, és a címben is szerepel a lándzsa szakkifejezés. Ettől függetlenül elég jól sikerült példányról van szó, ami az űrbeli lövöldözősok között nem igazán talált legyőzőre. A szabad küldetés- és hajóválasztáshoz a következőket kell tenni.

A nyitóképernyőn tartsd lenyomva a [Ctrl]-t, amíg beírod a **potato** szót. Amikor megjelenik a küldetéslejtő a bal felső sarokban (tudod, az a piros), üsd be a küldetés számát. A szám au-

tomatikusan átíródik, csak arra kell vigyázni, hogy az egyjegyű számokat mindig megelőzze egy nulla. Miután ez megvan, tartsd lenyomva a [shift]-et, és a felsorolt billentyűkkel válassz ki a hajó típusát.

[F2]	Naginata
[F4]	Crusader
[F6]	Mirage IV
[F8]	Patriot
[F10]	Reaper
[F12]	Phoenix

KISS Psycho Circus

📞 Teko 2 (1) 228 1000
🌐 www.godgames.com
📄 letöltés: PCF12 Vélemény: 84%

NYÚTS KI A NYELVEDET, AMENNYIRE csak bírod – akkor jó, ha fáj -, és máris könnybe lez lelőni a rosszkat a *KISS Psycho Circus*-ben. Alternatív megoldásként kihagyhatod a nyelvtoma az itt következő örületes csálós használatával.



Hurri. Játék közben híd le a konzolt (természetesen a [] megnyomásával), és már gépheted is:

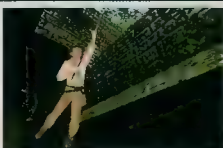
Invuln Isten játékmód
GimmieGimmieGimmie Minden fegyver
No Clip Átstáthatunk a falakon
Notagret A szörnyek nem fegyvernek rák
ChaseCam Üldöző nézet
CyclePlayerClass Váltogat a négy szereplő között

Lehetséges, hogy a konzolból begépelve nem mindegyik fog működni, de van egy megbízhatóbb módszer is az aktiválásukra. A játék install alapkönyvtárán belül találhatók a Profiles könyvtár – ebben vannak a konfigurációs fájlok. Készítsünk róluk biztonsági másolatot (érzékeny lelkűeknek különösen ajánlott), keressük meg azt a dologot, ami csali akarunk, és

Egy tipp a videojátékok szereplőinek – ne fuss magadra cőtőlőt, főleg ne akorát. Idióta.

Indiana Jones and the Infernal Machine

A jó öreg LucasArtsra mindig lehet számítani, ha némi humort és nagyszerű csálós lehetőségeket kell egy játékba csempészni, és a szabály alól az *Indiana Jones and the Infernal Machine* sem kivétel. Indy átváltoztatása Guybrush Threepwooddá iszonyúan jó ötlet! A cheatok aktiválásához mindössze az [F10]-et kell lenyomni játék közben, és már nyomathatjuk is a kódokat a parancssorba.



Harrison talán ismét magára ölti a legendás kalapot – egy új epizód erejéig. Jessz!

talkit_marion on Isten játékmód
urgon_elsa Minden fegyver
aserim_Sophia Egészség
nub_willie Ingyenes tipp
fixme Kiszabadítja Indy-t a csapdából

makemepirate Indy átváltozik
Guybrush Threepwoodd A *Monkey Island*-ből
toto Gépfegyver
horse Lovat ad Indy alá

Shogun

Nem kaptál alapos számúrát kiképzést? Akkor nem mehet valami jól a *Shogun*. Nyugi, nem vagy egyedül – eleinte minket is folyton lenyomtak. Így aztán ebben az esetben bocsánatos bűnnek számít a csálósok használata. De csak eleinte. Ha másodszor is rajtakapunk, a PCF-kazamatának legmelyére számúnk, és külön büntetésnek még a CD szerkesztőt is utána küldjük. Ezt pedig senki sem akarhatja. Na mindegy, szóval itt vannak a kódok:

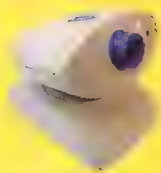
.Matteosartori. Megmutatja a térképet
.Muchkoku. Végtelen mennyiségű koku
.conan. Nincs építkezés, negatív koku
.prototypearmy. Legyőzhetetlen hadsereg
.ifoundsomecu. Réz minden provinciában

Diablo II

H a úgy tetszik, a második eljövétel. Ismét a PC-hez bilincselve, folyamatosan az interneten lögve. Reméljük, korlátlan és ingyenes hozzáféréssel rendelkezkel. Először egy hasznos tipp a halálunk esetén elvesztő tárgyak visszaszerzésére. Lépj ki a játszából, mentés, lépj ki a játékból és aztán indítsd újra. A holttested ott fekszik, ahol hagytad, a tárgyakkal és mindennel együtt. Korrekt?

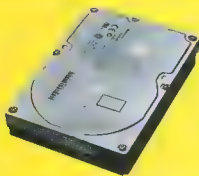
Térjünk át a második dologra. A tiltkos tehenes szint tényleg letetik, de sok mindenne szükség lesz hozzá. Először is legalább egyszer végig kell játszani a programot. Ezen kívül a következő tárgyak is kellenek: Wirts Leg, Tome of Town Portal (a tekeresekkel együtt) és Horadric Cube. Ezután irány a Rogue Encampment (az első felvonásban) – tegyük a Wirts Leget és a Tome of Town Portal-t a Horadric Cube-ba. Nyomjunk egy transzmutálást és a tárgyak előlnek, de a felszerelés ablak bezárásakor máss megpillantjuk a portált, ami egyenesen a tehenek közé repít.





Ready[®]

COMPUTERS

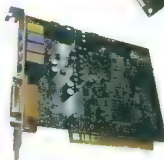
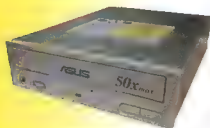
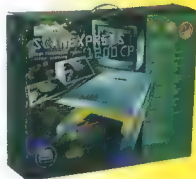


SZÁMÍTÁSTECHNIKAI ALKATRÉSZEK, ESZKÖZÖK, SZÉLES VÁLASZTÉKA



Multimédiás konfiguráció ajánlatunk:

Asus CUVX4, PIII 667 FCPGA, 256 SD,
Asus 6600 Gef. 32 MB, 10.2 GB HDD,
16X DVD, SB LIVE, 15" Samsung SVGA,
Midi ház, Jazz Vision 2 hangrendszer,
Klavijatura, Egér, 56.6 USB Modem



1054 Budapest, Vadász u. 36. READY COMPKER KFT.

Telefon: 331-0518, 311-6696 Fax: 311-8671
Nyitvatartás: H-P: 9.30-18.00 Sz: 9.00-13.00

Ready[®]
COMPUTERS

Árlista faxra: 2-333-666/1310#
www.ready.hu ready@alarmix.net

Vizonteladóknek: 06-30-9413-453

Próbák és Tesztek PCFormat

Miután magas halmokban pakoltuk az elektronikus kutyákat, a P&T teherszállító liftje lassan nyikorogva elindult a sötét mélységbe, ahonnan kétségbeesett nyögések hallatszottak...

Senkit sem kíméltünk

...Azlín magukhoz tértek. Mármint a feloldók. És hozzákészíttek a szortírozáshoz és a testek előkészítéséhez. Most, munkájuk végével phiennek – egy kocsmában. És azért leírom, mire jutottak. „Magad, uram, ha szolgát rónasz!” – tartja a mondás. Talán kiigazították azaz, hogy akkor is magad, uram, ha pénzre sincses. Legelőbb az any, amennyi ahhoz kell, hogy valaki helyetted összerakja üsítőit gépedet. Persze az is lehet, hogy jobb is, ha ezt magad végzed el, így legalább pont olyan lesz, mint amilyennek szeretnéd. Már ha működik, ugye! Mert Zúrmajunk bebizonyította ugyan, hogy gyorsak-játék leképzési egy konfiguráció, azért meg csúszhatnak be hibák. Valószínűleg még csak jobban jársz, ha a feladatot egy szakemberre bízod. Azaz olyan gépet választasz, ami már kész van, a csak a pótolni kell leemelni a boltban. Mára már olyan alacsony lettek az ártékcsúszkák, hogy az összeszerelési időbbel is elenyészően alacsony a szelődül. Tehát, ha meggyőztünk a kész gépekkel kapcsolatban, már lepoztathat is Szuperterestől, ahonnan azt is megkérdezed, melyik a számodra legmegfelelőbb gép. 14 közül biztos fogsz tudni választani Remegő kézzel, zsgolomati és meghatározástól pársz szemmel csomogtok ki a Jukebox váru-vart DAP MP3 lejátszókat. El sem akaruk hinni, és talán neked is nehezen megy majd, de ez a kis készülék 6GB-nyi adatot képes tárolni. Hopp! Látom, hogy túlszárdit és szemet az oldalán, azért megkérdezed mégis, hogy igazán ék-dreád a jellemzőit: HAT GIGABÁJT! Nananá! Míg nem lapozunk! Tessék szépen, udvariasan megvárni, ameddig befejezem a hosszú és unalmas bevezetőt! Addig nincs süli, amíg nem érek a végére...

... Ami most van! Most pedig szabadfoglatkozás (szabad lapozni is).

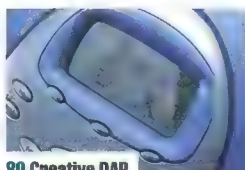
E havi ismertető

- 72** PC Szuperteszt
- 74** Acomp Athlon 750; Albacom Activa 2000; Carrera Celeron 633
- 75** EnterNet Tysan; FEFO Dexter DH; Herta Orca HL-K special
- 76** MIKLAND Duron 600; Mistral PIII750; Mixim Celeron 600
- 77** Pentacom Athlon 700; QWERTY Intel Pentium III 733 FCPGA
- 78** Ready PIII 733; Senorg Discovery PC340 PIII-700; Spéci PIII 700E
- 80** Hardver tesztek
- 80** Creative Jukebox DAP
- 81** Sony Glasstron
- 82** ATI Radeon; Panasonic LF-0291N
- 83** Packard Bell Chrom@; SMART MP3 CD player
- 84** ELSA Microlink modem; Sirocco Crossfire
- 85** WingMan RumblePad; R100 USB Sports Wheel
- 87** Webcam Go Plus; PC Camera Pro Pack; Cool iCam
- 90** Szoftver tesztek
- 90** KeySpill; Wolf
- 91** Vegas Video
- 92** Flash 5
- 93** Textbridge Pro Millennium; OmniPage Pro 10; Koadris Pro 6
- 96** Magyar multimédia tesztek

Az ismertetősi politikánk



A Próbák és Tesztok csapatainak legfőbb elve, hogy mindig átlátható, átlátható és részletes kritikai adon, amelyben meg-bíztuk. A kisméretű PC hardvereket és szoftvereket hónapra hónapra kisméretben próbák során vetjük alá, hogy megtaláljuk számunkra a nehezen keresett pénzért kapható legjobb eszközöket. A végző kérdés, melyre az azt keresünk „Még-e a pénzért?” A PC Format tesztelői a van sokmunka, akik meg tudják különböztetni a jó terméket a gyávától. Harver prototípusokat és felkész szoftvereket nem tesztelünk – ezt garantáljuk.



80 Creative DAP

150 CD-t töltök ebbe a kis dobozba? De hogyan?



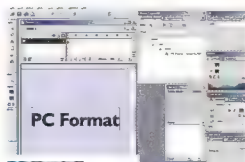
87 Webkamerák

Elektronikus szemmel nézünk farkasszemét.



83 Chrom@

A legjobb külsejű laptop a nyüzgőpadon.



82 Flash 5

Megkóstoljuk a web legfrissebb termékét.



93 OCR proglig

Meg akarod tanítani a PC-d olvasni?

A legújabb PC-megoldások
PCFormat
 Szuper
Teszt

A tökéletes PC

Korábban elképzelhetetlen erejű új processzorok, formatervezett házak, elképesztő grafikus kártyák és felhasználóbarát árak – soha kedvezőbb alkalmat az új PC beszerzésére. 14 izmos rendszerről rántjuk le a leplet e havi körképünkben.

AZ ELMŰLT ÉVEK ÓTA EGYRE VILÁgosabb a trend, hogy a legújabb PC-s technológiák ára a megjelenés után meredek mélyrepülésbe kezd, így azonos összegért az idő múlásával egyre komolyabb teljesítményű rendszereket vásárolhatunk. Ezzel együtt az újabb és újabb processzorok és alaplapok egyre gyorsabb ütemben váltják egymást, csak kapkodjuk a fejünket az egymást szinte hetente követő bejelentések hallatán. 4-5 évvel ezelőtti az ember még nyugton ült a babéraján vagy 2 évig, hogyha megvett egy gyors gépet minden hozzá való alkatrészrel – mostanság egy fél év mindenféle upgrade nélkül szinte elképzelhetetlen, ha valaki továbbra is élvonalbeli gépet szeretne a magáénak tudni.

Az új szereplők is egyre nagyobb súllyal vesznek részt a nagy versenytásban: mint ahogy az a teszteredményeken is látható lesz, az AMD új processzorai esélyt vesznek fel a versenyt az Intel termékeivel.

A számtalan új eszköz mellett nem vesztek ki a régebbiek sem, de az árak alaposan megzuhanak, így egyre inkább érdemes a gépvásárlás előtt eldönteni, mire is lesz pontosan szükség: ha csak közepes tudású irodai gép vagy internetböngészésre szánt konfiguráció a cél, ez a nagy teljesítményű, játékra és grafikára optimalizált PC-k árának feléért beszerezhető. Egy megbízható Celeron konfiguráció 64Mb RAM-mal ezeket az igényeket bőven kielégíti, bár ezzel együtt jár, hogy le kell mondanod a legújabb játékok jó minőségű futtatásáról.

Ha viszont olyan gép kell, amelyiken 100 fps-sel fut a *Quake III*, mindeközben nyomtat, mozit tölt le a webről és kávét főz, annak sincs akadálya – feltéve, hogy rendelkezel a Jóbarátok teljes stábjának egyéves honoráriumával. Vagy majdnem.

Az óriási alaplappal, processzor, hang- és videokártya kínálat mellett végre a PC-k házáinak fejlődése is új lendületet vett. Vége a dögunalmas

Ha nem is egy Sydney, de nekünk is megvolt a kis privát Olimpiánk, mikor a 14 versenyző pályára lépett...

Hogyan teszteltünk?

A 14 konfigurációt különböző teszt-programokkal és néhány végrehajtandó feladattal eresztettük a ringbe. A nyers teljesítmény adatokat a *HardInfo Pro 2.0* szolgáltatja, három kategóriában. Elsőként a processzor és RAM teljesítményértéket, ahol adatrendezés, műveleti sebesség teszt és egyéb izgalmas dolgok zajlottak, hogy a végén egy jól összehasonlítható mérőszámot kapjunk. Következő lépésként a merevlemez sebességét, végül a CD-, illetve DVD-ROM adatátviteli képességeit hasonlítottuk össze. A 3D teljesítmény mérése a *3D Mark2000* programot használtuk, amely két eltérő stílusú játék szimulálásával kezdi a bemérési folyamatot, majd különböző általános 3D-s képességeket mér fel. Széles körű elterjedtsége mellett azért is nagyon jól használható program ez, mert képes mérni a kártyák T&L képességeit, annak gyorsító hatását is. A 11 tesztből álló sorozat végén egy mérőszámot kapunk, ezt hasonlíthatjuk össze. Mivel az alapteszt 16 bites színmélységben futott, egy-egy gépnél elvégeztük a próbát 32 biten is, erről bővebbet a szövegben. A játékokban nyújtott éles teljesítményt a *Quake III* timedemójával mértük fel, pontosabban a *Demo1* lefuttatásával High Quality beállításokkal. Az eddig felsorolt tesztekben kapott mérőszámok minden esetben annál jobb teljesítményt jelentenek, minél magasabbak az értékek.

A gépek munka során kiaknázható képességeit grafikai vonalon teszteltük, ezzel együttesen mérve a processzor sebességét, a merevlemez és a RAM-ok hatékonyságát. Az első három teszt *PhotoShop* használatával készült. Előkészítésként létrehoztunk egy 3000x3000 pixeles méretű képet, majd ezt monokróm zajjal töltöttük ki. Az első feladat a szűrők közül a *Stylize/Emboss* használata volt, majd második feladatként a képet a *Filter/Render/Clouds* paranccsal töltöttük ki. Harmadik feladatként a képet 6000x6000 pixel méretűre számítottuk át. Ezek elég alaposan megütfelték a processzort és a memóriát, továbbá – különösen a harmadik tesztnél – a merevlemez is. A negyedik kreatív grafikai teszt a 3D-s renderelési teljesítményt hasonlította össze, a *Bryce3D* tájképparajzó programban. A teszt mellett megtalálható a referencia kép, amely a rendereléskor létrejött, a kapott szám pedig a képszámtárhoz szükséges idő volt. A grafikai tesztnek végrehajtási időket mérünk, itt tehát az alacsonyabb szám jelenti a jobb teljesítményt.



szűkeségnek, mióta formatervezők is részt vesznek a számítógép szinte egyetlen látható alkatrészének megalkotásában. Bár a PC még mindig csak kullog ezek a téren a Macintoshok mögött, az unalmas bézs kockák ideje végekképp lejárt. A megjelenésen kívül sok a funkcionális változás is – érdemes egy pillantást vetni a FEFO PC lehangoló házára néhány ötletért.

Bár a tesztbe ilyen konfigurációk nem kerültek, a vásárláskor érdemes fokozottan figyelni az olcsóbb gépekben egyre divatosabb alaplapra integrált video- és hangkártyára. Ezek valóban alacsonyán tarthatják az árat, de gyenge teljesítményt nyújtanak, és cseréjük – amellet hogy további összeget igényel – sok esetben nagyon körülményes (pl. azon videokártyák esetében, amelyeknél nincsen mellette szabad AGP, csak PCI sín).

Örvendetes előrelépés történt az eddig megkezdésen mostohán kezelt kiegészítők terén is, különös te-

kintettel például a hangfalakra. Bár a legtöbb konfiguráció továbbra is két hangfalat érkezett, ezek többsége már elfogadhatóan szól, ritka volt a tompa dobozhang. Az igazi előrelépés azonban a megfizethető surround szettek elterjedése, amelyek a térbeli hangzás mellett jobb minőséggel és a helynyomónak köszönhetően egész más élményt nyújtó hangkarakterrel rendelkeznek.

Az apróságok között fontos az éger is, a három hónap alatt kikopó noname eszközök helyett egyre több gép esetében márkás Microsoft és Logitech egereket találunk. A billentyűzet terén is hasonló a helyzet, a százféle extrával felszerelt, ergonomikus, csuklótámasszal ellátott multimédiás darabok lassan kiszorítják a régebbi típusokat.

A hardver mellett egyre nagyobb szerepet kapnak a konfigurációkhoz mellékelte OEM szoftverek is, amelyek egyre inkább tényleges értéket képviselnek. Már nem 3-4 éves lejáró ócskaságok járnak a hang- és video-

kártyák mellé, hanem viszonylag új játékok és felhasználói programok, amelyek valóban kihasználják az adott eszköz képességeit.

Gép vásárlásakor fontos rákérdezni:

• **Alaplap:** Milyen gyártmányú és milyen chipkészletet tartalmaz? Mi az ajánlott maximális alaplap frekvencia? (133MHz ajánlott) Hány PCI bővítőhely van benne? (lehetőleg négynél több) Van-e benne extra USB csatlakozó? (2 a minimum) Hány RAM bővítőhelyet tartalmaz? (kettő felett az ideális) Milyen UDMA támogatása van? (UDMA/33, UDMA/66 vagy UDMA/100) Milyen az AGP sín sebessége? (2x vagy 4x)

• **Monitor:** Mekkora a képpontmérete? A kisméretű felbontásban milyen a képsíntési frekvenciája? (legalább 75, de sokkal inkább 85 vagy 100 Hz)

• **Memória:** PC100 vagy PC133? (az utóbbit ajánlott) Mekkora van a noname RAM? Ha 128Mb van a gépben, az két 64Mb-os vagy egy 128Mb-os RAM? (az utóbbit jobb a későbbi fejlesztéshez)

• **Grafikus kártya:** Ugye nem alaplapra integrált? SDRAM vagy DDR RAM található benne? (az utóbbit gyorsabb, de ez megátszik az árán is) Van-e más ki- és bemenete is, vagy csak egy egyszerű VGA csatlakozó?

• **CPU:** A sebessége garantáltan eredeti, vagy esetleg összezséreselőkör tuningolt, és a számlán gyorsabbnak feltüntetett?

Acomp Athlon 750

Az ACOMP gép szíve az ABIT KA7-es alaplapra épített AMD Athlon 750MHz processzor volt, több téren is alaposan feladva a leckét az Intel alapú konfigurációknak. A másik érdekesség a grafikus kártya, az ATI új Radeonja volt, 64Mb DDR RAM-mal. Komoly várakozással néztünk tehát a tesztek elé, és a CPU eredmény egészen kiemelkedő volt, nemkülönben a 18,2Gb-os Samsung merevlemez sebessége. Amikor azonban a 3DMark és a Quake III is sorra került, lelembózó volt az összkép: a konfiguráció messze a PIII-as gépek első generációs GeForce-szal nyújtott eredményei alatt maradt. Mivel nem tudtuk, a processzor vagy a videokártya lehet-e a bűnös, egy PIII600-as gépben is nekiesztettük az ATI kár-

tyát, ott 4830-as pontszámot kaptunk 16 biten, és szintén magas, 4463-as értéket 32 biten is: a Radeon a megfelelő processzorral kifejezetten erős darabnak bizonyult. A grafikai feladatok során az Athlon ismétlenül jól vizsgázott, a Bryce3D-nél a mezőny egyik legjobb eredményét nyújtotta. A konfigurációban szerepelt még 128 Mb PC133 RAM, egy SB Live! Value hangkártya, Logitech OEM görgős eger, egy kiváló multimédiás Samsung billentyűzet és egy megfelelő teljesítményű Hitachi-LG 8x DVD. A géphez nem tartozott monitor, modem és hangfal, ezek tehát nem szerepelnek az árban, a Windows 98 SE viszont igen. Az összkép vegyes, a sok kiemelkedő képesség mellett sem szerencsés választás játékorülteknek.



A Radeonban jó lehetőségek rejtőznek, de az Athlonnál rejtve is maradnak.

Acomp Athlon 750 308 000 Ft + AFA

● ACOMP Számítástechnikai Kft.
● www.acomp.hu

Pro és kontra

- ✓ Csúcs videokártya
- ✓ Munkához ideális
- ✗ Játékra nem az igazi

Vélemény

80%

Albacomp Activa 2000 Plus



Nem rossz konfiguráció ez sem, de maradjon meg inkább az irodai szférának.

AZ ALBACOMP INKÁBB IRÓDÁK SZÁMÁRA ÁLLÍT ÖSSZE SZÁMÍTÓGÉPEKET. A tesztelt PC-ből ez ki is derül, hiszen az új Intel Easton D815 EEA alaplappal és PIII-as processzorral érkező gépben ATI Rage 2000 videovezérőlt és alaplapra integrált hangkártyát is találtunk. Nem is vártunk kiemelkedő 3D teljesítményt, de a gép egyéb tesztekben sem szerepelt túl fényesen. Kizárólag ebben a gépben volt hálózati kártya (Intel Ether Express Pro 10/100). A konfigurációhoz LG 775N SVGA 17" monitor tartozott, szép képpel, bár a Flatronokkal nem vehette fel a versenyt. Kevés gép volt, amelyben nem DVD, hanem CD

meghajtó szerepelt, jelen esetben egy LG 48x típus, amely jó közepes ártírteli sebességgel dolgozott. A 7,5Gb Quantum merevlemez kifejezetten lassúnak bizonyult, bizonyára ez is közrejátszott a nem túl lelkesítő Photoshoph eredményekben. Az árban benne foglaltatott még 128Mb RAM, egy Trekker görgős eger, egy BT billentyűzet, továbbá egy Windows 98 SE licenc, de ez talán még így is kissé drága a mezőny többi résztvevőjéhez képest. Ami mégis indokolhatja a magasabb árat, az a hároméves helyszíni garancia, amely az otthoni felhasználóknak talán nem létfontosságú, de egy irodában életmentő lehet.

Albacomp Activa 2000 348 700 Ft + AFA

● Albacomp Kft.
● www.albacom.hu

Pro és kontra

- ✓ Hosszú garancia
- ✓ Gyenge videokártya
- ✗ Drágább a többinél

Vélemény

71%

Carrera Celeron 633

A TESZTELT PC-K KÖZÜTT ÖSSZESEN három Celeron processzorral szerelt gép szerepelt, ez volt a legmagasabb órajelű, 633MHz-es sebességgel. A Carrera konfigurációja Asus CUV4X alaplappal érkezett, 128Mb PC100-as RAM-mal. A Celeron igazán felélelmetes alakított, a kifejezetten nyers processzorot követelő részekben kívül (CPU mérés és Bryce3D renderelés) utolért vagy ott is hagyott néhány Athlonnal vagy PIII-mal rendelkező gépet. A 3DMark illetve Quake III tesztekben jól vizsgázott az ismeretlen PowerColor GeForce 2 MX kártya, és a 8x Panasonic DVD is kellemesen gyorsnak bizonyult. A merevlemez egy 15Gb-os Quantum volt, igen meggyőző ártírteli sebességgel, így azután a gép szinte minden területen versenyképes ered-

ményt mutatott. Külön pozitívum, hogy ez a gép volt a mezőny messze legolcsóbb konfigurációja, mert az árban nincs benne ugyan a Windows 98, de minden egyéb igen: egy 15" Daewoo 529 monitor, egy Microcom belső modem, átlagos billentyűzet és hangfalak is, továbbá egy-két kellemes extra. Az emlegetett extrák a Microsoft Intellimouse WEB eger és egy Miro PC TV Tuner kártya voltak, amelyek elsőrangú kiegészítői egy ilyen jól összeállított konfigurációnak. Mindent összevetve ár/teljesítmény arányban kiemelkedő, remek kis gép ez, és a PC100-as RAM-tól eltekintve továbbfejlesztésekhez is ideális lehet, hiszen a nagyobb processzorral való válthatóhoz a CUV4X kiváló alapot jelenthet.



Meggyőző bizonyíték, hogy olcsón is lehet szépséges gépet vásárolni, az upgrade lehetőségek korlátozása nélkül.



Carrera Celeron 633 255 980 Ft + AFA

● Carrera Kft.
● www.carrera.hu

Pro és kontra

- ✓ Legkedvezőbb ár
- ✓ Jó teljesítmény és extrák
- ✗ A RAM lehetne PC133

Vélemény

92%

EnterNet Tyson

ERŐS GÉPET ÁLLÍTOTT ÖSSZE AZ ENTER-Net: Asus CUSL2 PIII733-mal, 128Mb PC133 RAM-mal, Asus V7100 GeForce2 MX videokártya, 30Gb Quantum merevlemez. A gép jól vizsgázott majd minden funkcióban, mégsem végzett első helyen – eredményeit érdemes összehasonlítani a Ready konfigurációval, szinte semmi különbség sem lesz. Az egyébként elég gyors Quantumok mindkét gépben hasonlóan gyengén szerepeltek, talán ezért is nem sikerült jobb Photoshop eredményeket elérniük. Találunk még egy 8x Asus DVD-t, amely valóban ennek a sebességnek megfelelő átviteli eredményeket hozott. A hangkártya SB Live!, melyhez egy kellemesen szóló Altec Lansing ATP3 hangrendszer tartozott, két la-

pos hangfálal és egy mélynyomóval. A konfiguráció monitora egy iiyama 17" modell volt, amely névtelensége ellenére egészen jól használhatónak bizonyult, bár a Flatronok nyomába sem ért. Az átlagos belső modem mellett a rendszer része volt még egy Hurricane billentyűzet, a Win98 licenc, egyébként pedig egy A4-Tech IRW-5 infrás egér. Ez drót nélküli, de mivel infra technológiával és nem rádióhullámokkal (mint a Logitech Cordless sorozata) működik, kis tartózkodással kezdünk vele dolgozni – ezzel együtt meglepően gyors és jól használható volt. A Tyson minden igényt kielégítő, jó konfiguráció széles bővíthetőségekkel, de ilyen erős versenytársak között találtkunk nála vonzóbb gépet is.

Erős processzor, nagy merevlemez, néhány különleges kiegészítő és realis ár: nem rossz.



EnterNet Tyson
389 900 Ft + ÁFA

- EnterNet 2001 Kft.
- www.enternet.hu

Pro és kontra

- ✓ Erős összetevők
- ✓ Nagy merevlemez
- ✗ Jobb teljesítményt vártunk

Vélemény

88%

FEFO Dexter DH

Arany-
érem
PCFormat
November
2000



A mezőny tankja, mindent ledarált egy kisebb állam éves katonai költségvetésével.

TELJESÍTMÉNYBEN ÉS ÁRBAN MINDENT ŰTÖTT. Mészse a legjobb házban érkezett, olyan többletfunkciókkal, mint külön ventilátor a processzornak, hangszigetelt kátrétegű fal, extra merevlemez tartó hely. Beljébe pedig Asus CUSL2 alaplap, PIII667E processzorral, 128Mb PC133 RAM-mal és Leadtek GeForce2 MX videokártyával. Az új elem az IBM Deskstar 75GXP merevlemez 45Gb kapacitással. A sebességtesztekben fényműtösen vizsgáztató a gép, bár a CPU és Bryce3D terén többen előtte végeztek, a 3DMark és a Quake III is kitűnő eredményt adott, a Photoshop teszt pedig gyorsabban leajazott, mint

a 256Mb RAM-mal rendelkező Herta gépben. A konfigurációhoz külön megvásárolható 17" LG 795FT Flatron monitor érkezett, ez is a mezőny legjobbja volt, de a 109 950 Ft + ÁFA ár is mészse a legmagasabb az indukáló között. Járt még hozzá egy 16x Pioneer DVD-ROM, SB Live! hangkártya, Samsung multimédia billentyűzet, A4-Tech kétgörgős egér és Windows 98. Viszont szükséges még egy jó modem és hangfalrendszer is, így a teljes ár 485 000 Ft körül jön ki, ÁFA nélkül. Viszont ha valaki nem sajnálja rá ezt az összeget, páratlan teljesítményt nyújtó gépet vehet hátra, három év teljes körű garanciával.

FEFO Dexter DH
349 900 Ft + ÁFA (+monitor)

- FEFO Kereskedelmi és Szolgáltató Kft.
- www.fefo.hu

Pro és kontra

- ✓ Csúcs teljesítmény
- ✓ Félreletes merevlemez
- ✗ Bízony, meg kell fizetni

Vélemény

94%

Herta Orca HL-K special

AZ ORCA VOLT A MEZŐNY EGYETLEN gépe, amely nem 128, hanem 256Mb PC133-as RAM-mal érkezett, és ez bizony meglátszott a teszteredményeken is. A gép paraméterei elsőre nem tűntek annyira különlegesnek a többi PC-hez képest, a 666 MHz PIII processzor a minőségi Epox alaplappal, több RAM-mal és villámgyors merevlemezrel mégis megette a maga hatását. A gép sokkal nagyobb órajeli processzorral szerelt konfigurációkat vert meg nagy fölénnyel a 3DMark tesztben, a Quake III során pedig elképesztően magas fps értéket produkált. A Photoshop tesztet is félműtösen gyorsan lefutottak, bár ebben a Quantum merevlemez mellett a kétszeres RAM-nak is komoly szerep juthatott. A gépben remekül szerepelt a Hercu-

les GeForce2 MX kártyája, hangkártyaként pedig a VideoLogic SonicFury modellje. 16x Pioneer DVD olvasó került a gépbe, amely alig házjalnyival maradt le a leggyorsabb meghajtó megítézől címéről. A konfiguráció árában benne volt még egy görgős egér, Cherry billentyűzet és egy belső modem is, viszont a Win98 operációs rendszer további 27 000 Ft-ért vásárolható meg, ezenkívül hangfalra és monitorra is szükség lesz a teljes rendszerhez. Nem kézzelfogható, de kiemelkedő szolgáltatás a két év teljes körű garancia és az ingyenes házhoz szállítás. Mindezek fényében a teljes rendszer egy 17"-os monitorral 420-430 ezer Ft körül jön ki, tehát nem ez a legolcsóbb választás, viszont a sebessége lenyűgöző volt...

A dinamikus sugárzó ház villámgyors gépet takar, csak győződni kell.



Herta Orca HL-K special
331 000 Ft + ÁFA

- Herta Kft.
- www.herta.hu

Pro és kontra

- ✓ Mint a villám
- ✓ Különleges komponensek
- ✗ Van még mit venni hozzá

Vélemény

92%

Mikland Duron 600

AMÁSODIK AMD PROCESSZORRAL szerelt gép, de itt egy 600 MHz-es Duron került az Asus A7V alaplapba. A videokártyája egy Matrox G400-as, TV Tunerrel és az ehhez tartozó, ki- és bemeneteket tartalmazó dobozzal. Igen gyenge eredményeket hozott a 3Dmark és a Quake III tesztben, de ez csálka – a G400-as képe ugyanis félelmetesen szép. Hiába idősebb a GeForce-oknál, továbbra is meggyőző kártya. Ráért a 750 MHz-es Athlonra is: itt volt a legnagyobb a CPU tesztben mért érték, és a Bryce3D tesztje is igazolta a teljesítményt. A közepes sebességű 20,4 Gb Maxtor merevlemez nem használt a Photoshop méréseknek, itt elmaradt az élményről. A gép még két kü-

lönlegességgel rendelkezett, az egyik a Toshiba combo meghajtója, amely 4x/4x/24x CD-újrírót és 4x DVD-ROM egyben: nem a leggyorsabb, de jó áron minden fontos funkciót megkapunk egy egységen. A másik az ELSA Microlink 56K-s belső modem, amely igazán márkás darab, ez pedig jelentkezik az átlagos letöltési sebességben és a vonalbontások számában is. A konfigurációhoz tartozott még 128Mb PC133 RAM, egy 15" Samsung monitor közepes képfrissítéssel, SB Live! hangkártya, Genius Netscroll egér, Yamaha YST-M7 aktív hangfal és Win98 is. Házi videózáshoz tökéletes, igen kellemes teljesítményt nyújt, bár a jövő játékaiban lassan kinövik a G400-as kártyát.



A Duron 600 kellemes meglepetés volt, a Matrox kártya mozgóképes lehetőségei pedig minden ház videós igényt kielégítenek.

Mikland Duron 600
378 131 Ft + ÁFA

● Mikland Szalon Kft.
● www.mikland.hu

Pro és kontra

- ✓ A Duron jól vizsgázott
- ✓ G400 videokeresztéshez
- ✗ G400 új játékokhoz

Vélemény

85%

Mistral PIII750

A nagy kékség egy PIII750-es processzor-nak adtunk, de a videokártya és a merevlemez nem volt lenyűgöző.



KISSÉ XIEGYENSÚLYOZATLAN: A VIA Apollo chipsetes ABIT VHG alaplapban helyet foglaló PIII-750 az egyik legerősebb processzor, az összteljesítmény mégis elmaradt a várttól. Ennek oka az idejétmúlt Voodoo3 3000 gyorsító: jövőre talán már el sem indulnak ezen a játékok. Nem olyan rossz a Voodoo3, de a képmínőség halovány, a 3Dmark teszt végig villódzik. A 20,4Gb-s Quantum merevlemez megmagyarázhatatlanul lassú volt, csúf átviteli sebességet és Photoshop teljesítményt eredményezve. A legszembetűnőbb dolog a gép külseje, az átlátszó kék ház, egér és billentyűzet az iMack

világát idézi, vagy inkább csúfolja. Ebben a gépben is 6x/4x/24x/4x kombinált CD újrírót/DVD találhatók, de ez Ricoh gyártmány, sebessége hasonló volt a Toshiba modelléhez. Itt is márkás modem, egy Diamond PCI került beszerelésre, találgatunk továbbá egy TV/FM Tuner kártyát is. Sajnos a RAM csak PC100, ezenkívül egy Diamond Monster MX300-as hangkártya és egy meglehetősen szép hangot adó Altec Lansing hangfal tartozott a géphez, monitor és Win98 nem. Látható, hogy több remek alkatrész is került a gépbe, egyenként meglehetősen jó áron, de az összhatalm valahogy mégsem az igazi.

Mistral PIII750
344 562 Ft + ÁFA

● Mistral Computerworld Kft.
● www.mistral.hu

Pro és kontra

- ✓ Sok kiváló alkatrész
- ✗ Voodoo3 3000
- ✗ Nagyon lassú merevlemez

Vélemény

78%

Mixim Celeron 600

JO ÖSSZEHASONLÍTÁSI ALAP EZ A Celeron 600 alapú gép a PIII-asok és Athlonok mezonyében. A gép Asus CUV4x alaplapot, 128Mb PC100 RAM-ot és 15Gb Western Digital merevlemez tartalmazott. A videokártya (Hercules Prophet GeForce, még az első generációból) a 3D tesztben elég jó eredményt hozott, legalábbis a processzorhoz képest. Itt az AMD processzorokkal ellentétben a CPU maradt alacsonyabb és a Bryce3D render is igen lassan futott le, viszont a játékokban elég jól elmozdított a leg- több Athlon mellett. A merevlemez átlagos teljesítményre a kisebb processzorral közepes Photoshop eredményt adott. Ez a gép is kombinált Toshiba CD-RW/DVD meghajtót tartalmazott, úgy látszik, a típus lassan

megkezdte hódító útját. A hangkártya a jól bevált SB Live!, egy Edtasonic G-926-s panel hangfalkészlettel. Ez utóbbi érdekessége az alig egy centis vastagság, ehhez képest meglepően tiszta hangot kaptunk zenehallgatás és játék során egyaránt – még ha a teljesítmény el is marad a surround eszköztől. Tartozik még hozzá egy átlagos belső modem. Agiler görög egér, Chicco multimédia billentyűzet és Windows 98. Az árba beleértendő egy 15"-os Wescom monitor is, amely minden névtelensége ellenére meggyőző képfirásítási értékekkel hívta fel magára a figyelmet. A Mixim konfiguráció 50-80 000 forinttal olcsóbb a személy legerősebb gépeinél, de ezért az árt is meggyőző teljesítményű gépet kaphatunk.

Egy Celeron 600-as gép a sok PIII és Athlon között – egészen jó teljesítménnyel.



Mixim Celeron 600
329 900 Ft + ÁFA

● Mixim Kft.
● www.mixim.hu

Pro és kontra

- ✓ Kellemes összbemondás
- ✓ Olcsóbb választás
- ✗ Inkább csak játéka

Vélemény

84%

Pentacomp Athlon700

A PENTACOMP AMD K7-700-AS GEPE teljesen felborította elméletünket az Athlonok és PIII-ak előnyeiről és hátrányairól. Míg a többi Athlon a 3D játékokban haloványan szerepelt, ez rávett a PIII733-as gépekre is, a 3DMark és a Quake III teszt során egyaránt, köszönhetően az Asus V6800 GeForce első generációs, de DDR RAM-os kártyájának. Az ABIT KA7 alaplapon 128Mb PC133 RAM kapott helyet, a merevlemez pedig egy nagyon gyors írás/olvasási sebességet adó 15Gb Quantum típus volt – ez utóbbi ismeretében furcsa volt a gyengébb Photoshop teljesítmény, hiszen ebben az Athlonok elég jól szerepeltek, még gyengébb merevlemezrel is. A Bryce-ban

végzett 3D render eredménye is elmaradt a többi AMD processzoros géptől, de a PIII mezőnytől nem. Ez a gép is combo meghajtót tartalmazott, a Ricoh 6x/4x/24x DVD egységet. A konfigurációhoz SB Live! hangkártya járt, dobozos és nem OEM, több szoftverrel, továbbá egy ehhez tökéletesen illő SoundWorks FPS1000 surround szett. A gépben volt Acrop belső modem, járt hozzá egy 15" Philips monitor is, ezen felül Chicony multimédia billentyűzet. Logitech görögös eger és Win98 licenc. Ez az Athlon konfiguráció is meggyőző teljesítményt nyújtott, egyedülállóan jó 3D játék paraméterekkel az AMD K7 hajtotta gépek közül. Nem különösebben olcsó, de erős.



Az Athlon rácsóft az eddigi alacsonyabb játékteljesítményekre.

Pentacomp Athlon700
399 260 Ft + ÁFA

● Pentacomp Kft.
● www.pentacomp.hu

Pro és kontra

- ✓ Kiemelkedő 3D eredmény
- ✓ Jó videó és hang
- ✗ Lehetne olcsóbb is

Vélemény

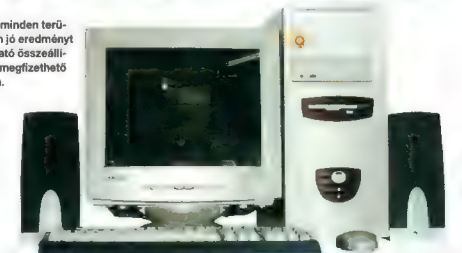
89%

QWERTY Intel Pentium III 733 MHz FCPGA

A QWERTY GÉPE ERŐS ALTERNATÍVÁKINÁL, még megfizethető áron. A nagy teljesítményért a PIII733 processzor felel, itt is Asus CUV4X alaplapon. A 128Mb PC133 RAM-mal együtt ez további jó upgrade lehetőséget nyújt, ha esetleg a jövőben kinőjük a PIII733-at... A tesztekben a QWERTY konfigurációja ugyan egy alkalommal sem végzett az első helyen, de minden feladatban az elméleti szinten járt, kiegyensúlyozott működést bizonyítva. Az ASUS GeForce kártya elegendő teljesítményt nyújtott a 3DMark és a Quake III tesztek számára is, a processzor pedig gond nélkül vette a kreatív feladatokat által jelentett akadályokat. A 10,2Gb-os merevlemez sebessége ugyan az átlag alatt maradt, de a 10x Pioneer DVD

meghajtó jól szerepelt. A gép érdekessége volt még a kiváló minőségű DialCom belső modem. Monitor is járt a konfigurációhoz, egy 15" Samsung 550s, közepes képfirásítási paraméterekkel. Hangkártyaként SB Live! került beépítésre, de ehhez csupán egy kissé gyenge Genius hangfalpár tartozott. A géphez járt még egy átlagos billentyűzet és egy Logitech OEM eger, amely egyedülálló módon soros volt. A konfiguráció vételére nem tartalmazta a Windows 98-at, ez további 27 900 Ft + ÁFA áron rendelhető, de ezen kívül teljes rendszert kapunk a pénzünkért. A mezőny egyik jól kiegyensúlyozott résztvevője, emberközelű árral, megnyerő teljesítménnyel és kiváló bővíthetőséggel.

Egy minden területen jó eredményt mutató összeállítás, megfizethető áron.



QWERTY PIII 733
343 400 Ft + ÁFA

● QWERTY Computer
● www.qwerty.hu

Pro és kontra

- ✓ Minden területen jó eredmény
- ✓ Nem is túl drága
- ✗ Kissé lassú merevlemez

Vélemény

87%

A felhasználóbarát...

PCFormat

Ready Professional PIII733

A GÉP KOMPONENSLISTÁJÁNAK ATTEKINTÉSÉT NÉHÁNY MÁSODPERCES csend követte. Az Asus CUSL2 alaplapon PIII-733 processzor működik, 128Mb PC133 RAM-mal. Am a títő a kiegészítőkben rejlik: Asus V7100 GeForce2 MX kártya, 15Gb Quantum merevlemez és 10x Pioneer DVD olvasó, Diamond Supramax USB-s külső modem, Microsoft Optical eger. A hangkártya a már ismert SB Live!, de ehhez a géphez a 4+1 hangfalas PC Works 1000 szett járt, kiváló hangminőséggel és térlelmény-nel, stílusos 17" Samsung Syncmaster 750ST Aqua Blue monitorral. Az átlátszóra tervezett monitor kiváló képmínőséggel és különleges megjelenésével nagy sikert aratott, bár az emelgetése már kevésbé... Szót

kell még ejteni az egyedülállóan sok mellékelt programról is – a Win98-on, a hardverekhez járó teljes szoftvereken és a videokártyához járó ingyenes játékon (*Soldier of Fortune*) kívül egy komplett játékgépjtemény és egy *SimCity* is a csomag része volt. A gép a tesztek során szintén az elemzőnyben volt szinte minden területen, de sehol sem bizonyult a leggyorsabbnak. Valamért a merevlemez sem volt az igazi. Furcsa volt az is, hogy a sok paraméterében hasonló QWERTY gép az első generációs GeForce videokártyával nyújtott közel ugyanolyan teljesítményt, mint az Asus V7100-s. Mindezzel együtt a kiváló kiegészítőkkel és teljesítménnyel ez volt a stáb egyik kedvence, a szíven ütő árca dala ellenére is.

Elég húzós ára van, de minden alkalatrésze el-ső osztályú, minőségi darab.



Ready Professional PIII733
414 538 Ft + AFA

- Ready Computer Kft.
- www.ready.hu

Pro és kontra

- ✓ Minőségi elemek
- ✓ Kiemelkedő teljesítmény
- ✗ Ez azért drága

Vélemény

90%

Senorg Discovery PC 340 PIII-700



Jó teljesítményű, minőségi PC, de a tudását figyelembe véve kissé drága a többiekhez képest.

A PIII700-AOS PROCESSZOR ITT EGY kevésbé szerencsés Intel 440 ZX-es alaplapra került, amely csak 100MHz-es rendszerbuzszt támogat, és bővíthetőkben sem túl gazdag (3 PCI, 1 ISA). A gépen 128Mb PC100 RAM, Asus GeForce 6600 videokártya és SB 128 hangkártya volt, 10,2Gb merevlemez és 6x Panasonic DVD-ROM-mal. A gép része még egy átlagos belső modem, billentyűzet és eger is, ill. a Windows 98. A konfiguráció árán kívül kaptunk a géphez egy nagyon szép képet adó 17" LG 575 FT Flatron monitort is (ez további 83 880 Ft + AFA), amely valóban méltó társa egy erős PC-nek –

bár meg is kell fizetnünk az árát. Érdekes volt még a géphez kapott TEAC 2000 surround hangrendszer (újabb 79 900 Ft + AFA), amely sok tesztnben jó eredménnyel szerepelt, bár a kaptottal lényegesen jobb hangminőségre számítottunk. Valahogy nagyon sok volt a basszus, és a kis hangfalak a játékok alatt zörögtek-hörögtek. Filmekhez meggyőző hanglélménnyel szolgált, de a zenehallgatás és játék mar kevésbé volt lenyűgöző. Ingyenes konfigurációt volt a Discovery, bár az alaplap és a RAM is szűkíti a továbbfejlesztés lehetőségeit, és a gép így is a drágábbak közé tartozott, különösebb extrák nélkül.

Senorg Discovery
280 740 Ft + AFA

- Senorg Hungary Rt.
- www.senorg.hu

Pro és kontra

- ✓ Minőségi elemek
- ✓ Kár az alaplapért
- ✗ Kissé drága

Vélemény

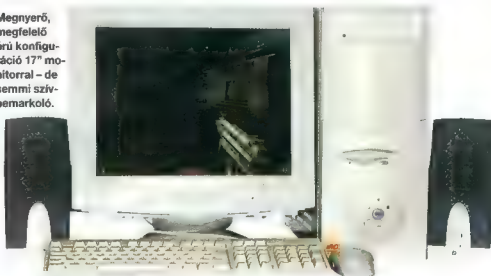
82%

Spéci PIII700E

A KELLEMESEN FORMATERVEZETT, MAGABIZTOSÁGOT SUGALLÓ Spéci házban egy Asus P3V-4X alaplapon szerelt PIII-700-as processzor foglalt helyet, így meggyőző teljesítményre számítottunk ennél a konfigurációnál. Ez több területen be is igazolódott, a 15Gb-os Quantum merevlemez is megfelelően gyors volt a jó *Photoshop* teszteredményekhez, de a 3D pontszámok mégsem voltak igazán meggyőzőek. A gépen egy első generációs Guillemot GeForce kártya működött, mégis, még a Celestinos PC-k is jobb *Quake III* fps-t és hasonló *3DMark* eredményeket produkáltak. A 8x Goldstar DVD meghajtó átlagos teljesítményt nyújtott, a beépített SB Live! hangkártya meg sokszóttan jól szerepelt, a 128Mb PC133-as RAM pedig jó lehetőséget

biztosít az esetleges későbbi továbbfejlesztéseknek. A konfigurációhoz 17 colos Samtron monitor tartozott, amelynél láttunk már jóval szebbeket is, de a gép árát nem rossz darab ez sem. Itt sem maradtunk ki a fontos kiegészítők, az összerakás tartalmazott egy átlagos belső modemet, billentyűzetet, egy A4 kétfőrgős egeret, Genius G-16 hangfalaszetet, sőt még egerpadot és egy kisedhető merevlemez keretet is adott a géphez. Az operációs rendszert viszont külön kell megvásárolnunk, a Windows 98 ára 28 000 Ft + AFA. Nem volt kiigrozó ez a konfiguráció, de így is erős teljesítményt nyújtott, az ár pedig nem sétál az egekben, különösen a magas árjelű processzor és a 17" monitor figyelembe véve.

Megnyerő, megfelelő árú konfiguráció 17" monitorral – de semmi szívbemarkoló.



Spéci PIII700E
313 800 Ft + AFA

- Spéci Computer Kft.
- www.speci.hu

Pro és kontra

- ✓ Megfelelő teljesítmény
- ✓ Megfelelő ár
- ✗ Azért többet vártunk

Vélemény

83%

A rideg tények

Termék	3D Mark	CPU	HDD	CD/DVD	Bryce3D	Q3	Ár	Vélemény
Acomp Athlon 750	2130	12.64	22764	3499	127	43.6	308 000 Ft + ÁFA	80%
Albacom Activa 2000	1293	9.08	3816	3151	174	18.2	349 700 Ft + ÁFA	71%
Carrera Celeron 633	3686	8.62	19149	3458	209	61.7	255 980 Ft + ÁFA	92%
EnterNet Tyson	3943	9.98	7759	2668	142	67.3	389 900 Ft + ÁFA	88%
FEFO Dexter DH	4978	10.22	33582	3983	155	85.1	349 900 Ft + ÁFA	94%
Herta Orca HL-K special	4775	8.11	19420	3962	151	96.6	331 000 Ft + ÁFA	92%
Mikland Duron 600	1933	12.88	7519	2188	112	38.1	378 131 Ft + ÁFA	85%
Mistral PIII750	2301	10.09	4284	2115	169	54.4	344 562 Ft + ÁFA	78%
Mixim Celeron 600	3293	8.06	14716	2186	228	58.3	329 900 Ft + ÁFA	84%
Pentacomp Athlon700	4494	12.03	28140	2113	147	82.2	399 260 Ft + ÁFA	89%
QWERTY PIII 733	4063	9.87	8307	3393	147	64.1	343 400 Ft + ÁFA	87%
Ready Professional	3950	10.19	7712	3508	142	67.5	414 538 Ft + ÁFA	90%
Senorg Discovery	3937	9.51	8394	3458	150	65.4	290 740 Ft + ÁFA	82%
Spécl PIII700E	3608	9.54	19166	3273	151	52.7	313 800 Ft + ÁFA	83%

Összesítés

A maraton teszt során bebizonyosodott, hogy a forgalmazók többsége tényleg tudja, mitől döglik a légy – félelmetesen jó gépeket próbálhatunk ki, számos érdekességgel és egyedi hardver megoldásokkal, eszközökkel. Bár mindenképp fel kellett állítanunk valamilyen értékelést, ha valaki végrehajta a tesztet és mostani otthoni konfigurációján, kiderülhet, hogy még a mezőny átlaga is igen magasnak teljesített.

Látható az is, hogy az AMD-t érdemes egyre inkább komolyan venni, még akkor is, ha a legtöbb esetben jótékra kevésbé vált be. A GeForce 2 GTS és az ATI Radeon feje fej mellett hazai. Bár drágák, aki ezen kártyák valamelyikével szereli fel a gépet, brutusán elégedett lesz a vásárlással. Akárcsak viszont nem akar ennyit áldozni erre, nagyon jól jár a lezuhant anti első generációs GeForce-akkal és a nem sokkal drágább GeForce 2 MX-ekkel is. Soha

ilyen jó lehetőségek a játékokhoz...

A merevlemezek területén bombaként robbant a FEFO gépben ülő IBM Deskstar, bár 75 790 Ft-ért illik is ilyen teljesítményt nyújtania... ugyanis ennyi a viceszter listára a konfigurációtól függetlenül. A CD-k ideje lassan le-

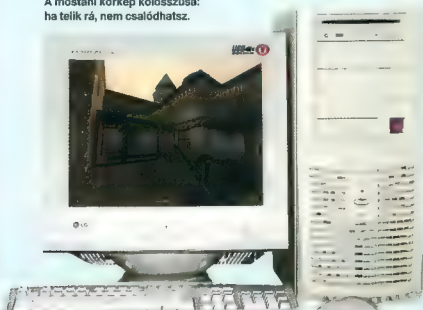
A PCF medálokat azoknak a gépeknek tartottuk fent, amelyek valamiért még ebből az erős mezőnyből is kiemelkedtek.

jár, az otthoni gépekben átvészelt helyüket a DVD-k, illetve a meglepően nagy számban érkezett kombinált meghajtók – miért is vásároljon az ember külön DVD-t és CD újrajrót, ha megteheti egyben. A hangkártyáknál is látunk néhány kellemes újdonságot, de ár/tejesítmény viszonyban továbbra is az SB Level tűnik az átlag felhasználó számára jó választásnak. A modemek terén kissé talán elfogultnak tűnhetünk a márkás darabok iránt, de ezt a kapcsolati minőségnek és sebességnek alakulása komolyan indokolja: aki sokat akar a neten lógni ISDN és kábeltel nélkül, inkább tegyen le az olcsó PCI-os softmodemekről.

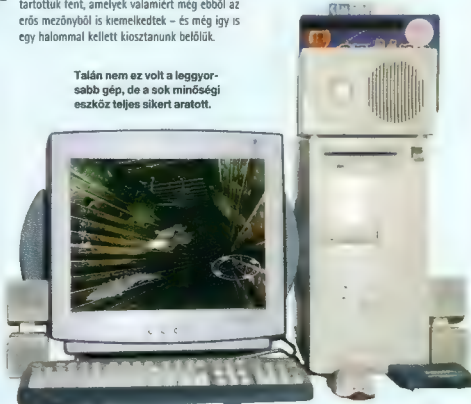
Nem volt könnyű dolgonk a végső értékelés során: a PCF-medálokat azoknak a gépeknek tartottuk fent, amelyek valamiért még ebből az erős mezőnyből is kiemelkedtek – és még így is egy halommal kellett kiosztanunk belőlük.

Alacsonyabb árával is remek teljesítményt nyújtott a Carrera Celeronos konfigurációja, minden bizonnyal a gondosan válogatott komponenseknek betudhatóan. Másik kiemeltünk a Ready gép, mely nem olcsó ugyan, de olyan kényelmes, minőségi eszközökkel pakolták meg, amelyek valóban nagyságrendekkel emelik a számítógéphasználat nyújtotta élményt. A Herta Orca gépében a kiváló 3D és merevlemez teljesítmény volt lenyűgöző, és csak azért nem tarolt nagyot, mert a nagydíj FEFO gép is megérkezett. Ezt hagyjuk a végeére: itt is igaz, hogy a minőségért fizetni kell – kiváló összeteljesítmény és egyedülálló elemek tettek a mezőny legismertebb konfigurációjává. **PCF**

A mostani körkép kolosszusa: ha teik rá, nem csalódhatsz.



Talán nem ez volt a leggyorsabb gép, de a sok minőségi eszköz teljes sikert aratott.



Jukebox DAP

A teljes CD gyűjteményedet magaddal viheted a segítségével, de vajon ettől még népszerűbb lesz az MP3?

MINDANNYAN TUDJUK, HOGY az MP3 a jövő zenéje, de vajon ezt mindenki így gondolja? Nézelődnek az interneten, egy kicsit bolondoznak, de aztán ennyi. A válasz az, hogy a digitális audio – legyen az MP3 vagy valami más – lesz a jövőben a zenék reprodukálásának szabványa. A Creative meg is jelentette a Digital Audio Player Jukebox nevű szerkezetét, ami talán az első igazán megféle digitális audio eszköz lesz.

Mivel a szerzői jogok és a másolásvédelem nincs az MP3-ban beépítve, talán egy másik digitális formátum lesz a jövő zenéje. De a Creative olyan eszközt hozott létre, ami formátumfüggetlen, így az összes létező digitális zeneformátumot támogatja (MP3, WMA, AAC és WAV).

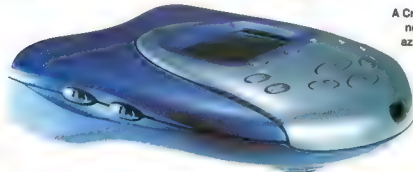
Első pillantásra a Jukebox olyan, mint egy két-éztűs discman. Ez egy kicsit átvérőrs külső kialakítás, az ember nem tud nem arra gondolni, hogy felnyitja a tetejét és bedug egy CD lemezt, holott ezt természetesen nem tudjuk megtenni. A CD lemez helyett egy 6 Gb-os merevlemez van a fényes külső burok mögött rejtve, amin nyugodtan tárolhatod az MP3 vagy egyéb fájlokat. A legtöbb MP3 lejátszó egyetlen albumot képes tárolni, de ez a mennyiség komoly előrelépést jelent. 6 Gb-on 100 órányi CD minőségű anyagot tárolhatunk. Miért vinnél csak egy márkányi számot magaddal, amikor szinte az összes CD-t felpakolhatod a Jukebox terjedelmes merevlemezére.

Csak 400 grammos, úgyhogy könnyedén magunkkal cipelhethetjük bárhová, habár egy kicsit nagy, zsebben nem igazán fér el. Akkor sem kell aggodni, ha leejtjük, hiszen a merevlemez olvasófeje állandóan a lemezen pihen, így biztosan nem veszíthetünk adatot egy véletlen ütés nyomán. Van benne egy öt percre elegendő rázkódásvédelmi memória, így az erőteljes rázásnak is ellenáll, anélkül, hogy a lejátszásban bármilyen hibát észrevennénk.

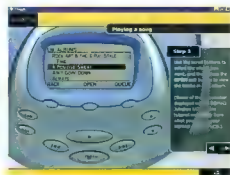
Vegyük kézbe az irányítást. A Jukebox az ID3 jelzőt minden tekintetben kihasználja, így választhatunk zenét az előadó neve, az album címe vagy bármi más alapján. A menürendszer elsőre egy kissé zavarba ejtő, de maximum 10 perc után világossá válik, hogy mi is történik. A kiválasztott számokat hozzáadhatod a játszási listához, ami természetesen elmenthető, így később is meghallgathatod.

A lejátszás minősége kivételesen jó, különösen azért, mert a merevlemez méretének köszönhetően jó minőségben tömöríthet az MP3 zenéidet. A számítógépből a zenéket a PlayCentre 2 program segítségével juttathatjuk a Jukeboxba, ami az egyik legegyszerűbb program, amit eddig használtunk. A Jukebox a gyors USB porton keresztül csatlakozik a gépünkhöz, ami azt jelenti, hogy nem kell túl sok időt eltöltenünk a fájlok másolásával. 10 másodperc egy 3,5 Mb-os fájlra elég jó teljesítmény.

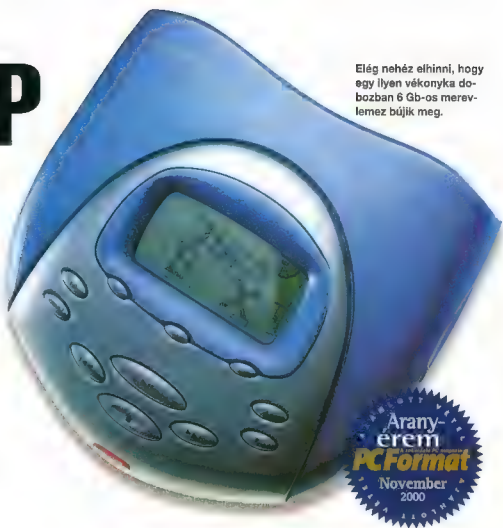
A Creative lopott néhány ötletet az idegenektől, az tisztán látszik.



A PlayCentre 2 olyan egyszerű, hogy akár egy csipkány is képes lenne használni.



A Jukeboxban találunk olyan ingyenes zenéket, mint amilyen az is.



Elég nehéz elhinni, hogy egy ilyen vékonyka dobozban 6 Gb-os merevlemez bújik meg.

**Arany-
érem
PCFormat
November
2000**

6 Gb-tal a zsebedben több mint 100 órányi, CD minőségű zenét vihetsz magaddal.

A Jukeboxon a fejjhallgató kimeneten kívül két további kimenet is található, amivel olyan négy hangszórós hangrendszer is hallgatható a zenénket, mint amilyen például a Creative Cambridge SoundWorks 4.1. Itt kerül előtérbe az EAX vezérlőrendszer. Ha már használtad a zenénket, mint amilyen például a Creative Live! hangkártyáinak valamelyikét, akkor ismerős lesz a dolog. Az EAX vezérlés segítségével a zenét olyanra teheted, mintha az egy árban van egy hangversenyteremben szólna meg. Nos, mindezek elérhetők a Jukeboxon is. Ez egy olyan további lehetőség, amit valószínűleg sosem fogsz használni, de ha mégis szükség lenne rá, akkor ott van.

Hajrá, evolúció! Most egy kicsit feltartjuk a kezünket, hiszen ezzel a teszttel megsegítjük a PC Format egyik régi alapszabályát – miszerint csak teljesen kész termékeket tesztelünk. Ebben az esetben a DAP Jukeboxsal kivételt tettünk. Na, nem kell megijedni, nem adjuk fel az elveinket. Egyszer

rűn arról van szó, hogy ez a termék nem egy átlagos valami. Első ránézésre látszik, hogy a fejlődést szem előtt tartva tervezték. A fejlesztő cégnek köszönhetően valószínűleg egy csomó BIOS upgrade-en fog keresztülmenni, így aztán a jövőben rengeteg új funkcióval találkozhatunk majd. Például a következő hónapban megjelenő fejlesztések után bármilyen adatot lehet majd a Jukeboxba másolni, így használhatjuk backup eszközként is. A DAP végzős specifikációja sincs még készen, beszélnek még további kiegészítőkről, mint amilyen például a távirányító, de a Creative is majd csak két héttel a tényleges megjelenés előtt tudja megmondani, hogy mi lesz a dobozban. Természetesen akkor sincs baj, ha nem találod a távirányítót, hiszen csak regisztráltatni kell a saját példányodat a Creative weboldalán, és már küldik is. Persze ingyen.

Azért ez a jövőbe mutató tervezés is vitatható. Jó tudni, hogy később még újabb funkciókkal bővíthet a már meglévő szerkezetünket, de másrészt viszont kellemetlen egy kissé a BIOS frissítése, valamint az ingyenes kiegészítőkért kuncorgás is zavaró egy kicsit.

Ami számunkra igazán fontos, hogy ez az első olyan MP3 lejátszó, ami életképes alternatívát mutat a hordozható CD és MiniDisc lejátszók mellett. Higgy nekünk, a legjobban hordozható zenék a fejünkben vannak. **PCF**

Jukebox DAP	Pro és kontra	Vélemény
£349 (uk. 140.000 Ft)	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Orvosi, 6 Gb-nyi kapacitás ✓ Jól néz ki ✓ Jövőálló ✓ 4.1 hangszóró kimenet ✗ Nem olcsó 	90%
<ul style="list-style-type: none"> Creative Labs (800) 12 222 www.creative.com 		

Sony PLM-A35 Glasstron

Fogj egy jól összehajtogatott 50" monitort és tedd zsebre...

GAZI CSEMÉGÉRE AKADTUNK A SONY videó és multimédia kiegészítői között, amely legalább annyira technikai érdekesség, mint kényelmet szolgáló eszköz.

A Glasstron névre hallgató szemüveg már első ránézésre több az esti olvasóknak viselendő eszköznél, de aki arra tippel, hogy ez egy újabb játékokhoz alkalmazható irányító vagy VR eszköz, az tévúton jár. A hasonlóság ott ér véget, hogy ebben a készülékben is két kisméretű képernyő található, de itt egyenként 180 000 képpontos felbontású LCD-ről van szó.

Felmerülhet a kérdés, hogy ha nem játék, akkor mégis mi a fő funkciója az új szemüvegnek. A Glasstron a gyártó szerint olyan képet biztosít, mintha 2 méterről néznél egy 52" képméretű képernyőt – ez nagyjából kétszerese a nagy 72 centis TV-k méretének.

Jelen esetben tehát nem játékról, hanem a filmekről, DVD-ről és videóról szól a történet. Ennek megfelelően a nagy felbontású képernyő kívül a szemüvegben kiváló minőségű, beépített dinamikus sztereó hangrendszer is helyet kapott, amely két fülhallgatóval használható.

A Glasstron hagyományos kompozit és S-Video bemenettel rendelkezik, és bármilyen képet képes megjeleníteni, ami ezeket jelet szolgáltat. Eszerint csatlakoztatható a házi videóhoz vagy DVD szetthez, digitális fényképezőgéphez és kamerához, PlayStation-höz, továbbá megfelelő videó kimenettel ellátott számítógéphez. Ezt ugyan egy közönséges TV is megteszi, ráadásul ezzel egyező áron már egy elég kellemes darabot is beszerezhetünk, még ha nem is a csúcskategóriából. Kérdés, hogy a hozzávetőleg 200 000 forintot szemből milyen esetekben lehet jó választás egy nagyképernyős TV-höz képest – például bárhol és bármikor, ahol és amikor nincs nálunk megfelelő TV készülék vagy monitor. Ha hirtelenpánzi példa kell, legjobban a hosszú repülő- vagy vonatút: 14 óra egy embert próbáló ülésben igencsak unalmas lehet. Korunk utazó menedzser viszont csak előszedi a kirodálóberetűk melyéről a hordozható DVD-t, csatlakoztatja a tápról is működő Glasstront, és máris kész az ideális házimozit szett. A nem hétköznapi példa lehet

a dzsungelharcot rögzítő fotóriporter, aki este jó minőségben nézheti meg a hosszú nap során rögzített anyagot további válogatáshoz, anélkül hogy egy nagy monitorral a zsebében kellene kószálna.

A sok elmélet után a gyakorlat. A Glasstront egy halom különböző kábelrel elláták, így nem volt nehéz összekötni a már felsorolt kompatibilis eszközök egyikeivel sem, rögtön követhetett az éles teszt. Ahol lehetett, a szemüveg S-Video bemenetét használtuk a jobb képmínőséghez. A hatás elég meggyőző, hiszen az alig 1,5 cm-es képernyők – mivel a szemhez

üveg, már akadtak gondok az élességgel. Több felbontásnál is kipróbáltuk a Glasstron használhatóságát – a játékok például egészen szépen működtek, de mikor

a szöveg fontos lett volna, már akadtak gondok: kényelmesen csak a desktopon található ikonokról tudtunk programot futtatni, hiszen a Start menü elég hangyás volt. Viszonylag alapként futtattuk a Word-öt is, és 640x480-as felbontásban a 16 pontos betűk voltak tisztán olvashatók a szemüveg LCD-jén.

A két fülhallgató hangja a filmek alatt kristálytiszta volt, és a zenei DVD is kifogástalan minőségben szolgált meg, ebben minden bizonnyal közrejátszott a beépített AVLS (Automatic Volume Limiter System – Automatikus hangerőszabályozó rendszer), amely levágja a torzulásokhoz vezető kellemtelen hangerőkiugrásokat.

A rendszer valóban hatásos filmélményt nyújthat, különösen egy kényelmes fotóban, elsőtértett szobában. Ha már itt tartunk, essen néhány szó a kényelemről is. A Glasstron meglepően könnyű, a 95 gramm tömeg előlről a régi VR sisakok mellett, így semmi akadálya nem lenne a képernyő huzamosabb használatának. Viszonylagos vélemény volt, hogy



A nap ellen ugyan nem véd, de DVD-re pont megfelel.

Az ember óhatatlanul megáll egy pillanatra csodálkozni az alkalmazott technikán.

a Glasstron meglehetősen elfárasztja a szemet: egy félóra után jólesett pihenőt tartani, volt, aki még kevesebb ideig tartotta kényelmesen a szemüveget. A gyártó jelentett megerősítést a szemre is figyelmeztet, ezért is nem ajánlja a készülék használatát 15 év alatt. A kényelem utolsó pontja is lényeges, a mobilizálás. A Glasstron egyaránt üzemeltethető hálózatról (többféle feszültséget is támogat, így bármelyik országban használható) és újrátöltő telepről. Az egész készülék könnyű még a táppal együtt is, így valóban kényelmesen hordozható.

A Glasstron minden bizonnyal kevesek meglehetősen drága játékszere lesz, hiszen csak speciális körülmények között szállhat versenybe egy nagy képméretű monitorral vagy TV képernyővel. Viszont az ember óhatatlanul megáll egy pillanatra csodálkozni magán az alkalmazott technikán: a szemüveg pehelykönnyű, mindamellett kiváló hang- és meggyőző képmínőséget biztosít, mindent egy mellényzsebnél helyen. **MF**



nagyon közel helyezkednek el – szinte az egész látótérrel betöltik. A megnevezett filmek minősége is kielégítő volt, bár vitathatatlanul látszott a képernyőn, hogy ez azért nem ad olyan éles képet, mint egy monitor, hiszen a felbontás csak 800x225 képpontos. Ez a mozgóképnek nem is olyan nagy baj, inkább a finom vonalak elkülönítésénél okozhat problémát, mint amilyen a szöveg. Ez a felbontás még bőven elég volt mondjuk a *Matrix* DVD feliratozásának elolvasására, de mikor számítógépre kötöttük a szem-

Sony PLM-A35 Glasstron	Pro és kontra	Vélemény
159 990 Ft + ÁFA	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Elkapott méretek ✓ USB csatlakozás ✓ Kép- és hangminőség ✗ Szemkáprázató? ✗ Mennyit? 	84%

Murányi Kereskedőház
 (1) 392 0700
 info@muranyi.com

ATI Radeon

Mégiscsak lesz az nVidiának vetélytársa? A PC Format letesztelte az egyetlen olyan videokártyát, aminek jelen pillanatban esélye van a trónfosztásra.

HA ATI VIDEOKÁRTYA VAN A GÉPÉBEN, akkor az egy kicsit olyan, mint egy 1000 köbcentis Ford Fiestát vezetni – mindkettő rendszeren teszi a dolgát, de hiányzik a stílus és a sebesség. Az ATI hírneve egy elég erős löketet fog kapni most, hogy megjelentette a legújabb chipkészletét, ami féltelmes erővel bír.

Néhány hónapon belül biztos, hogy lesz jó pár mindentudó videokártya, ami a Radeon chipre épül. A most tesztelt kártyán 64 Mb DDR memória található, videó ki/bemenet és teljes 4x AGP támogatás. A Voodoo 5500-zal szemben nem foglал el annyit helyet a gépünk házában, mint egy második alaplap, nagyjából a GeForce kártyák méretével azonos.

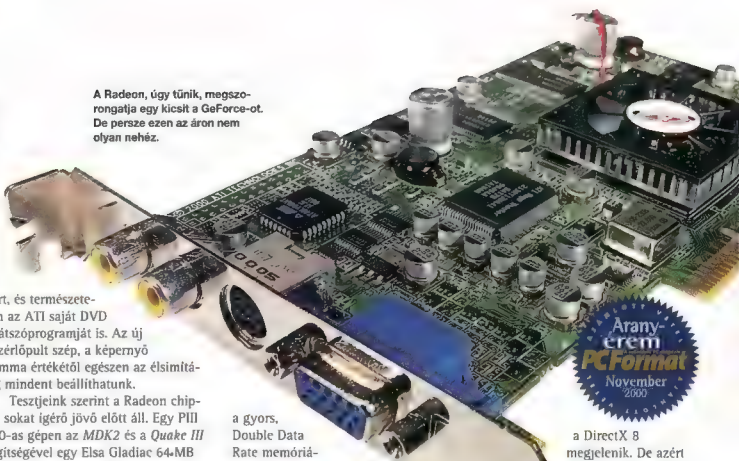
A telepítés úgy ment, mint a karikacsapás. Az ATI Easy Install programja egy szemplifikált alatt felszerelő gépkönyv a szükséges driverek és segédprogramok. A CD-n találunk 95/98/ME és 2000-et támogató soft-

vert, és természetesen az ATI saját DVD lejátszóprogramját is. Az új vezérlőpult szép, a képernyő gamma értékeit egészen az elsímlítésig mindent beállíthatunk.

Tesztjeink szerint a Radeon chip-set sokat igérő jövő előtt áll. Egy PIII 800-as gépen az MDK2 és a Quake III segítségével egy Elsa Gladiac 64-MB DDR kártyával hasonlítottuk össze. Az MDK2 esetén a Radeon 80 fps-t ért el. Quake III-ban 32 bit, teljes kilodolgozottság, 1024x768) a Radeon 77, a GeForce 80, 1 fps értéket produkált. Nem rossz.

Most jöjjön az a tény, hogy a kártya több mint 110 000 Ft-ba kerül. Meg kell ugyan jegyezni, hogy van videó ki- és bemenet (azaz videó-szerkesztéshez is használhatjuk), DVD gyorsítás (az S-VHS kimenettel párosítva azt jelenti, hogy TV-n is nézhet DVD filmeket) és 64 Mb-nyi

A Radeon, úgy tűnik, megcsorgatja egy kicsit a GeForce-ot. De persze ezen az áron nem olyan nehéz.



Arany
érem
PCFormat
November
2000

a gyors, Double Data Rate memóriából. Sajnos mindez nem ér semmit, hiszen a meghajtó programjai még nagyon újak, így a közelébe sem érhetnek a GeForce kiforrott Detonator driverének, ráadásul a kártya néhány fontos funkciója majd csak akkor mutatja meg igaz valóját, amikor

a Direct X 8 megjelenik. De azért nagyon jó kis kártya, olyan gyors, mint a leggyorsabb GeForce 2, és nagyon sok tartalék van még benne. **PCF**

ATI Radeon 64MB DDR 111 870 Ft + ÁFA

- ATI
- (1) 342 3265
- www.ati.com

Pro és kontra

- ✓ Nagyon gyors
- ✓ DVD gyorsítás
- ✓ Video ki/bemenet
- ✓ 64 Mb memória
- ✗ Hogy mennyi?

Vélemény

90%

Panasonic LF-D291N

Elméletben a DVD-RAM hatalmas adatmennyiséget képes tárolni a merevlemezekkel összemérhető sebességen. Nos, lássuk, hogyan működik az elmélet a gyakorlatban.

LEGALÁB ANNYIRA HASZNOS, MINT a merevlemez, úgyhogy nem árt, ha van valamilyen cserélhető médium meghajtó is a gépünkben – elég, ha csak a biztonsági mentésekre gondolunk.

Azt itt tesztelt meghajtó egy első SCSI-eszköz. Mivel SCSI-2 csatlakozójú, ezért csak akkor tudod kihasználni minden képességet, ha modern SCSI kártyád van.

Az eddigi, hasonló termékektől leginkább az különbözteti meg, hogy képes a kétoldalas DVD lemezek kezelésére. A régebbi DVD-RAM-ok 2,6 Gb-nyi kapacitást kínáltak, de a D291N kétoldalas, 4,7 Gb-os lemezeket is kezel, így már jelentős, 9,4 Gb-os tárolókapacitást nyújt. Ha megnézzük, hogy az emberek milyen adatokat tárolnak a merevlemezeiken, akkor ezt azt jelenti, hogy végre

megérkezett az életképes és elfogadható sebességű backup eszköz.

A Panasonic meghajtója egyaránt gyors és megbízható. A gyári átviteli sebesség 22,16 Mb/s, de nekünk csak megközelíteni sikerült a 20 Mb/s értéket. Azért még így is hihetetlenül gyors. Egy normális merevlemezről 3,5 Gb-nyi adat lementése alig vett igénybe három percet. A többi backup eszközzel (például DAT) összehasonlítva ez igen barátságos, hiszen azoknak majd három órára van szükségük ugyanehhez. Azonban ezt a DVD-RAM meghajtót nem csak mentési célokra lehet használni. Például kétszer kétórányi kiváló minőségű filmet is felvehetünk, vagy tárolhatjuk rajta az összes zenénket. Sőt, mivel minden lemez 30 éves élettartamra van tervezve, valószínűleg a meghajtó előbb adja fel.

Nagyon meggyőző termék, idővel ugyanolyan hétköznapi dolog lesz, mint ma a CD újrádók. Mivel egy kétoldalas, 4,7 Gb-os DVD lemez kb. 16 000 Ft, ezért kétségtelen, hogy komoly előrelépést jelent az adattárolás terén. Ha a meghajtók ára is lejjebb esik egy kicsit, akkor egyértelmű, hogy leadzsolik az irható CD lemezek kora. **PCF**

A Panasonic DVD-RAM-já mindenképpen előrelépés az adattárolás terén. Nemcsak a alap periferia lesz minden gépben.



Panasonic LF-D291N E350 (kb. 145 000 Ft)

- Panasonic
- www.panasonic.com

Pro és kontra

- ✓ 20 Mb/s átviteli sebesség
- ✓ SCSI és IDE verzió
- ✓ Hatalmas tárolókapacitás
- ✓ Olcsó DVD-RAM lemezek
- ✗ Meghajtójának kissé drága

Vélemény

87%

Chrom@

Egy laptop számítógép, amit nem vihetünk magunkkal. Akkor mi értelme az egésznek?

ITT EGY ÉRDEKES ELKÉPZELÉS – LAPTOP, ami nem hordozható. Hmm. Bár a Chrom@ PC nyilvánvalóan akkumulátorral működik, mégis annyira nehéz, hogy kényelmetlen lenne magunkkal vinni valahová. A Packard Bell inkább az asztali gépek leváltását célozza meg, méghozzá olyan emberek számára, akiknek van elég ablakon kibabandó pénzük.

Az ár alapján már kikövetkeztethető, hogy a külső mögött értékes belső rejtőzik – többek között egy PIII 700-as processzor, 128 Mb memória, 18 Gb-nyi merevlemez, így evidens, hogy a Chrom@ erős multi-médiás gép. Nyomj be egy DVD lemezt az elől található DVD lejtőszóba és máris peregnék a meggyőző képek a 15"-os LCD kijelzőn.

A Chrom@-ba hat hangszórót építettek be, ráadásul basszus támogatással, úgyhogy a hangminőség felülmúlja a várokozást. Van S-VHS kimenete, a dobozban pedig ott a szükséges kábel, így TV-hez is köthető, továbbá az S/PDIF csatlakozóval digitális hangrendszerhez is csatlakoztathatjuk. Van FireWire portja,

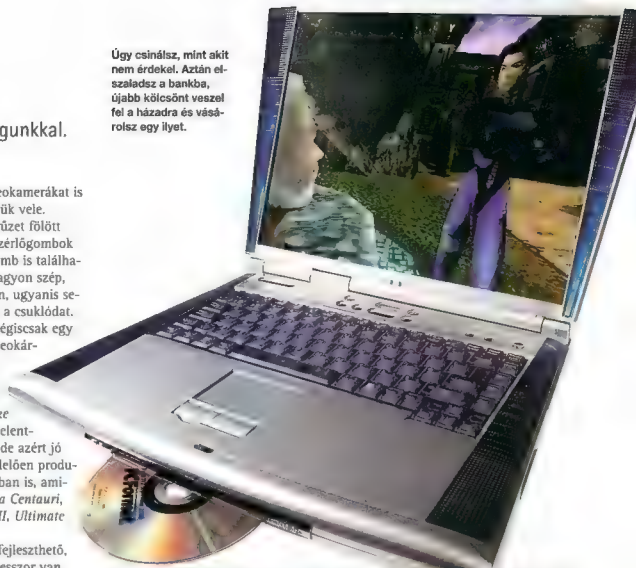
úgyhogy a digitális videokamerát is könnyedén összeköthetjük vele.

Az átvetsző billentyűzet fölött speciális CD lejtőszó vezérlőgombok és két internet kezelőgomb is található. Bár a billentyűzet nagyon szép, mégis elég kényelmetlen, ugyanis sehová sem tudod letenni a csuklódát.

Mivel alapjaiban mégiscsak egy laptopról van szó, a videokártyája nem valami nagy szám, bár azért jobb, mint a legtöbb alaplapi 8 megás kártya. A Quake III kipróbálásakor már jelentkeznek a hiányosságai, de azért jó néhány játékban megfelelően produkál, többek között azokban is, amiket mellé adnak – Alpha Centauri, Baldur's Gate, Caesar III, Ultimate Soccer Manager.

A Chrom@ továbbfejleszthető, hiszen szabványos processzor van benne, de vajon tényleg le tudja váltani az asztali gépünket? Nos, gondoljuk csak végig, a legbrutálisabb PC konfigurációból is kettőt vehetünk azon a pénzen, amit egy ilyen fémek kék csodáért kérnek. **PCF**

Úgy csúszás, mint akit nem érdekel. Aztán elszalad az bankba, újabb kölcsönt vesz fel a házára és vásárols egy ilyen.



Chrom@ £2,798 (kb. 1.2M Ft)	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Packard Bell ✓ (1) 352 0545 • www.packardbell.com 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Gyors ✓ Sok mindenre képes ✓ Szép külső ✗ Abszurd ár ✗ 3D játékokhoz gyenge 	79%

Smart MP3 CD player

Két zenei formátum egyetlen lejtőszóban?

Hmm, jól hangzik.



Smart, azaz okos. De sajnos csak a neve alapján.

AKIK NEM CSAK EGYETLEN LEMEZZET szeretnének hallgatni egy nap, azoknak érdekes lehet egy ilyen kombinált CD és MP3 lejtőszó. Olyan, mint a Wash'n'Go, nem kell két lejtőszót magunkkal vinni a vonatra.

A doboz kinyitása után egy bronzszínű, kissé kétes kivitelű szerkezetet találunk. Azonban gyorsan rá kellett jönnünk, hogy a Jedan mindent-egybe lejtőszója hagy maga után némi kíváncsiságot. A kézikönyv nagyon gyenge, értelmezhetetlen, átláthatatlan valami, bár a gyártó ígérete szerint újra fogják írni az egészet. Hát, valjuk meg őszintén, ez azért igazán érthető.

Az MP3 lejtőszóknál lényeges méretek előny elvezik, hiszen a CD lemez lejtőszóhoz elég nagy méretűre kellett készíteni, a motornak, lézernak kell a hely. Alaphelyzetben csak 8 percnyi anyagot képes rögzíteni, de ez még nem

is lenne olyan nagy baj. Az elképzelés az, hogy a drága memóriák helyett azok, akik már befektettek egy CD íróba, egyetlen lemezre 12 album anyagát tethetik fel. A baj az, hogy nem támogatja a multi-session írást, így aztán vagy egyszerre teleírjuk a lemezünket, vagy kihaszniatlan, üres helyet hagyunk rajta. A másik akadály, hogy a lejtőszó ugyanannyira kerül, mint ultravékony riválisai.

A minőség terén a CD lejtőszó nem jeleskedik különösebben, de az MP3 lejtőszó nagyon tiszta, több lejtőszó mód használatunk, előrevasztó rezgés-kompenzálás és digitális hangminőség-javítás is segít rajta. Még jobb, hogy a CD-n történő tárolás miatt nem kell foglalkozni az MP3 fájlok méretével, így jó minőségben tömöríthetjük zenéinket.

Végül pedig, mivel szinte minden MP3 lejtőszóprogram képes CD formátumba visszaalakítani a fájlokat, így érdemes egy jobb minőségű CD lejtőszót beszerezni és még üres lemezekre is marad pénz. **PCF**

SMART MP3 CD Player £119 (kb. 50 000 Ft)	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> • Jedan • www.jedan.co.uk 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Jó minőségű MP3 lejtőszó ✓ Olcsó adattárolás CD-n ✓ A CD lejtőszó okosbábuk ✗ Nincs multi-session támogatás ✗ Nagyon vastos 	65%

Microlink 56k Fun

Átlátszó zöld műanyag, mókás dobozban és vicces hangokat ad ki. Ami kifejezetten jó lenne egy béka esetében...

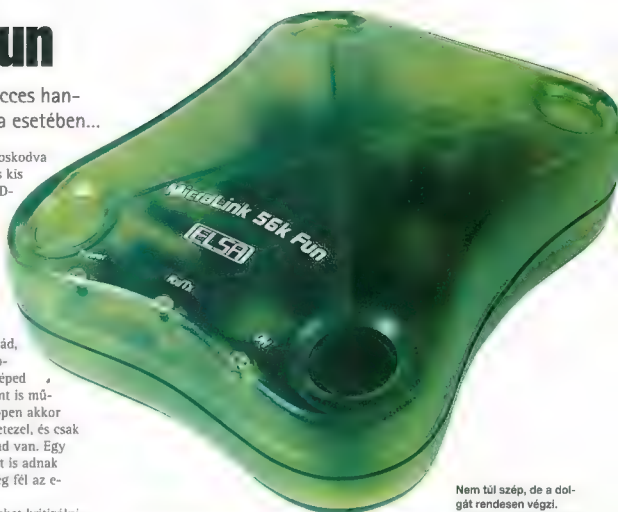
NEM ÉPPEN A LEGJOBB KEZDTE. A divatos iMac és egyebek világában az emberek már hozzászoktak a feltűnő, díszes periferiákhoz. De amikor az otthoni gépek egyszerű szürke dobozban vannak, akkor az ember a legkevésbé sem szeretne egy olyan perifériát, ami leginkább egy rajzfilmbeli békára emlékezteti.

Ne legyünk ennyire felszínesek. Inkább vizsgáljuk meg az ELSA legújabb külső modemét közelebbről. A családi és kezdő felhasználók piacát célozza meg, így elég egyszerű. Csak dugd be a konnectorba egy kis kakaóért, a telefoncsatlakozóba az adatokért, egy üres soros portba a számítógépen és ennyi az egész. (Hoppá, kihagyták az USB-t.) A meghajtóprogramokat a hozzá kapott CD-n találjuk és mivel az ELSA saját internetszolgáltatója még nem működik, ezért egy AOL CD-t adnak mellé.

A letöltési sebesség 56 000 bps, de a tesztek során maximum 36 600-at sikerült elérnünk. Ez elfogadható egy ilyen egyszerű és olcsó eszköztől.

A kezdőkről gondoskodva találunk néhány ügyes kis segédprogramot is a CD-n, például az ELSA *Communicate Lite!* programját. Az ilyen elnevezések esetében minden szó hiábavaló, de biztos lesznek olyanok, akik szeretni fogják. Ha megvan a szükséges hangkárttyád, hangszóród és mikrofonod, akkor a számítógéped képes üzenetregisztrálként is működni, ha egy hívás éppen akkor esik be, amikor internetezel, és csak egyetlen telefonvonalad van. Egy egyszerű faxprogramot is adnak mellé, háttha valaki még fél az e-mailtől.

Azt viszont nem lehet kritizálni, amire tervezték. Olcsó, egyszerű modemek készítették, olyan embereknek, akiknek még nincs ilyen a gépükben és nincs szükségük mindenféle csengőkre és fűtőegységre. De hogy ilyen zöld legyen? Ugyan kérem... **PCF**

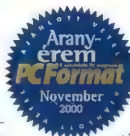


Nem túl szép, de a dolgot rendesen végzi. Csak tedd el szem elől.

Microlink 56K Fun £39.99 (Mk. 10 USD Ft)		Pre és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ELSA www.elsa.com 		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Kezddének jó ✓ V.90 szabvány ✓ Elfogadható sebesség ✗ Nincs USB ✗ A színe... 	78%

Sirocco Crossfire

AZOKNAK, AKIK MEG mindig a Freudi elmélet hívei, miszerint a méret a fontos, most megmutatjuk a 21. századba vezető utat. Meg fogunk győzni arról, hogy nem „az” a legfontosabb. Habár ennek a rendszernek a hangszórói



alig 14 cm magasak és 10 cm szélesek, mégis nyugodtan kiállnak minden próbát.

A VideoLogic Sirocco rendszerrel közül a Crossfire a legutolsó és az összezsugorított hangszórókon kívül támogatja a négycsatornás hangkimenetet, amit már néhány hangkárttyán megtalálhatunk, bár ez a jövőben lesz csak igazán népszerű. Azért azok se keseredjenek el, akik a szokásos, kétszórós sztereo kimenetet használják. Ha a hangkárttyád képes némi 3D hangzás létrehozására, akkor biztos, hogy a hangok a megfelelő helyre kerülnek a szobában. A *Thief 2*-vel teszteltük, amiben minden szükséges zaj és hang megtalálható a megfelelő hangulatkeltéshez. Még az EAX kikapcsolása után is nagyon lenyűgözött volt a hangok pontos elhelyezése.

A teljes csomag négy szélső hangszóróból, különálló erősítőből

És akkor jött a negyedik. Ami csak jó lehet.

(három külön hangbemenettel) és egy mélynyomóból áll. A hangminőség hihetetlenül jó, még a legmagasabb szinten is a teljes átviteli tartományban is minimális torzítással. Dobhártyarepesztő 100 W-os teljesítményre képes.

Kissé visszafelé lépések tűnik a hangtónusok szabályozógombjainak hiánya, bár a mélynyomón találunk egy külön hangerőszabályozót. Azonban még ezek nélkül is nagyon rugalmas a rendszer – bár a mélynyomó és az erősítő együtt majdnem akkora, mint egy ATX számítógépház, de a házimozi szerelmesei Dolby Digital vagy Pro-Logic hangzást is kicsikarhatnak belőle.

Ezeket eltekintve már csak egyetlen dolog rontja az összképet, mégpedig az, hogy nem találunk a dobozban rögzített konzolokat. Bár nem olyan nehéz négy hangszórót elhelyezni a gép körül, azért mi szeretünk változtatni. **PCF**



Mindent a fülnek a játékokat egy új dimenzióba helyezteted ezzel.

Sirocco Crossfire 94 200 Ft + AFA		Pre és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> VideoLogic (1) 322 2323 www.videologic.com 		<ul style="list-style-type: none"> ✓ Nagyszerű hangzás ✓ Négycsatornás támogatás ✓ Választható bemenetek ✓ Diszkrét méret ✗ Nincs hangtónus állítás 	92%

WingMan RumblePad

Szeretnél egy kis megrázó élményben részesülni, de lusta vagy? Akkor ragadj meg egy ilyen.

HA KÜLSÉJÉT NEZZÜK, AKKOR a matt fekete RumblePad olyan, mint egy lapokodó bombázó, csak még prototípus, az éles szögben álló oldalával és az éppen hogy lekerekített sarkaival. Azonban nagyon kényelmes kézben tartani, a hasán ujjvezető bemélyedések találhatók, bevágott gombok a vállán és jól elhelyezett, kék, gödörös büttyök a kettős analóg joystickhoz.

A hat programozható gomb két körívben helyezkedik el, így mindegyik kényelmesen elérhető a jobb kéz hüvelykujjával. Közben a bal kezünk hüvelykujja válthat a nyolc irányú D-PAD és az analóg joystick között.

Jó ötlet, hogy egy csomó játéki-pust előre beprogramozz, így használójának viszonylag könnyű a dolga, csak saját ízlésére kell szabnia. A kevésbé igényes játékosok elég, ha csak bedugják, ugyanis van egy új Game Mode gombja, amivel kiválaszthatják a játék típusát, piros fény = sportjáték, zöld fény = repülőszimulátor. Sport módban a D-PAD az általános mozgások irányítására alkalmas, miközben a szimulátor

módban a pilótafülkéből tekinthetünk körbe a segítségével. A jobb oldali csúszka szintén a repülés szerelmeinek készült, a tolóerő szabályozására szolgál. A csúszka mozgása kicsit laza, jobb lenne, ha valamivel szorosabban kezelhetnénk.

A Rumble (azaz zörtykolódás) funkció is gombbal kapcsolható ki/be. Az erővisszajátás erőssége a WingMan szoftverből állítható, de a motorok mérete és a tény, hogy az USB porton keresztül kapják a szükséges energiát, lekorlátozza ezt az erősséget egy határozott, de azért nem csontrepesztő mértékre.

A visszajelzést két különböző méretű és súlyú motor hozza létre, amik egymástól függetlenül működnek, így tovább fokozzák az érzést. A Logitech szerint így sokkal több, különböző hatás hozható létre, a valóságban azonban alig néhány variáció érzékelhető. A kiváló eszköz a sportjátékok és repü-

lőszimulátorok szerelmeinek, de azért nem kell nagyon hanyatt esni az erővisszajátás funkciótól. A zörtykolódás pontosan reagál a játékbéli eseményekre, de sokkal kisebb élményt nyújt, mint egy hasonló joystick vagy kormány. A visszacsatolás inkább csak bónuszként értelmezhető, nem pedig elsődleges funkcióként. A kiváló külső és nagyszerű szoftver sokkal lenyűgözőbb. **KCF**

Olyan, mint egy bumeráng, de azért jobb, ha nem dobod el messzire. Nem biztos, hogy visszajön.

WingMan RumblePad

£30 (kb. 12 000 Ft)

- Logitech
- (1) 485 0648
- www.logitech.com

Pro és kontra

- ✓ Kiváló ergonómia
- ✓ Nagyszerű módválasztás
- ✓ Játékprofil szoftver
- ✗ Gyenge visszajátás
- ✗ Laza tolóerő csúszka

Vélemény

82%

R100 USB Sports Wheel

Gyerünk egy kispolszkkal Monacóba. A Saitek új kormányával bármit megtehetsz.

AZT MONDJAK, A TAPINTATOSSÁG a batorság része. Ha ez igaz, akkor az R100 sokkal bátrabb, mint Sir Lancelot és Jeanne d'Arc szerelmeyereke lenne. Olyan diszkrét, olyan kevés helyet kér magának az asztal szabad felületéből, hogy még az egérpád is nagyobb helyet foglal. Egy kecses G alakú csipetítő rögzíti az asztalhoz bőségesen elegendő erővel, és két vékony kábel indul el belőle, egy az USB porthoz, egy pedig a szintén szolid méretű pedálokhoz.

A szabványos méretű versenykormány külseje nagyon tetszetős, a piros betéteivel és hüvelykujj gombjaival, valamint a középső, T alakú szárák ívelt, kényelmes kialakításával. A markolási helynél a műanyag felület durvább, mint a többi részen, így sokkal kevésbé csúszik, bár egy gumirozott felület még jobb lenne. A szürke, F1 stílusú követő sebességváltó fogantyú a kormány mögött helyezkedik el, mint egy elefántbőri füle. Bordázot-

tak és keményebb műanyagból készítették őket, hogy a kényes szituációkban erősebben is használhassuk őket. A kormányoszlop forgatónyomateka kielégítő és elég meglepő, egy ilyen vékonyka rögzítéshez képest, de evidens, hogy a belső ellenállás mértékének csökkenése is a rögzítésnek köszönhető.

A pedál egység mérete alig nagyobb, mint egy átlagos regény botorító, de mindkét pedál elég széles és elég nagy hely van közöttük. Az alján csúszáságitók vannak, hogy megakadályozzák a pedálok megcsúszását a szőnyegen, ami jobban is sikerül, mint más típusoknál. A pedálok dőlősszöge sajnos kissé alacsony, ami azt jelenti, hogy a végén már rajtuk fogsz állni, ahelyett hogy kényelmesen magad előtt tarthatnád a lábad. Ez egy hosszabb verseny alatt elég bosszantó tud lenni. Mivel a pedálok csak kicsit lehet lenyomni, így nehezebb a megfelelő gyorsulást elérni és természetesen a pedálok ellenállása is kisebb.

A telepítés egyszerű, legalábbis akkor, ha követed az útmutatásokat és az USB porthoz való csatlakoztatása előtt feltelteleped a meghajtó-programját és a Saitek kiegészítő szoftvert, egyébként elég nagy bo-

nyodalomba keveredhetsz.

A Saitek kiegészítő szoftver mellékes egy ilyen egyszerű kormány esetében, a beállításai körülbelül annyira bonyolultak, mint egy autós programé. De ha helyszükéről van szó és a pénztárcád is vékony, akkor az R100 jó választás. **KCF**

R100 USB Sports Wheel

£40 (kb. 17 000 Ft)

- Saitek
- (1) 322 2237
- www.saitek.com

Pro és kontra

- ✓ Esztétikus
- ✓ Ergonomikus
- ✓ Csúszásmentes pedálok
- ✗ Kissé gyenge nyomtér
- ✗ A pedálok szöge alacsony

Vélemény

85%

Gyönyörű a kicsike, főleg ha még a billentyűzet is az asztalon hagyatod.

ACOMP Zenith

Tulajdonságok

Intel® Pentium® III vagy Celeron processzorral
 ABIT BE6 II Raid alaplap, Ultra DMA100
 128MB SDRAM
 18.2GB EIDE Ultra DMA66 HDD
 1.44MB Floppy Disk Drive
 8x DVD meghajtó
 SoundBlaster Live! Value hangkártya
 Fax modem 56kbps V90
 ATX miditorony
 Microsoft kompatibilis egér
 Win95 Angol vagy Magyar billentyűzet




ACOMP Xplorer

Tulajdonságok

Intel® Pentium® III vagy Celeron processzorral
 ABIT VL6 alaplap, Ultra DMA66
 128MB SDRAM
 18.2GB EIDE Ultra DMA HDD
 1.44MB Floppy Disk Drive
 ATI Expert 2000 videokártya 32MB / TV-Out
 On-Board AC'97 hangkártya
 ATX miditorony
 Microsoft kompatibilis egér
 Win95 Angol vagy Magyar billentyűzet




ACOMP Zenith

Intel Celeron 667MHz
 ATI Fury MAXX 64MB VGA

109.900 Ft

ACOMP Zenith

Intel Pentium III 800MHz
 ATI Radeon 64MB

289.900 Ft

ACOMP Xplorer

Intel Celeron 633MHz
 48x CD-ROM meghajtó

149.900 Ft

ACOMP Xplorer


Intel Pentium III 800MHz
 8x DVD meghajtó

214.900 Ft

ACOMP Base

Tulajdonságok


Intel® Celeron processzorral
 64MB SDRAM
 12.9GB EIDE Ultra DMA HDD
 48x CD-ROM meghajtó
 1.44MB Floppy Disk Drive
 SoundBlaster 16 kompatibilis hangkártya
 Fax modem 56kbps V90
 ATX miditorony
 Microsoft kompatibilis egér
 Win95 Angol vagy Magyar billentyűzet



ACOMP AMD

Tulajdonságok

AMD® Duron vagy Thunderbird processzorral
 ABIT KT7 Raid alaplap, Ultra DMA100
 64MB SDRAM
 12.9GB EIDE Ultra DMA HDD
 1.44MB Floppy Disk Drive
 ATI Expert 32MB TV OUT
 SoundBlaster Live! Value hangkártya
 ATX miditorony
 Microsoft kompatibilis egér
 Win95 Angol vagy Magyar billentyűzet



ACOMP Base

Intel Celeron 633MHz
 S3 Trio3D VGA 4MB RAM

109.900 Ft

ACOMP Base

Intel Celeron 667MHz
 ATI Expert 32MB TV OUT

134.900 Ft

ACOMP AMD

AMD Duron 600MHz
 48x CD-ROM meghajtó

164.900 Ft

ACOMP AMD

AMD Thunderbird 800MHz
 8x DVD meghajtó

214.900 Ft

Az **ACOMP Zenith** gép a számítástechnika legnagyobb teljesítményű, de még megfizethető alkatrészt tartalmazza. Jelenleg a legjobb ABIT BX chipsettel és alaplapot, 128MB memóriát, 18.2GB-os merevlemez-kapacitást, a hangkártyák legjobbját a SoundBlaster Live!-ot, 4x DVD meghajtót és FaxModem kártyát építettünk bele. Két, részben elérő kiépítést ajánlunk: Az elsőben Intel Celeron 667MHz-es processzor és az A TI nemrég még csúcskategóriás videokártyája a 64MB -os Fury MAXX, a másodikban Intel Pentium III 800MHz-es processzor és a világ jelenlegi leggyorsabb videokártyája az ATI Radeon található. Ha kompromisszumoktól mentes igényeid vannak, és az Intel processzorokban jobban megbízol, és az a gép ami -ben mindezt megtalálod!



Az **ACOMP Xplorer** egy átgondoltan kialakított játék- és munkaigépezet Intel Celeron 633 vagy Intel Pentium III 800MHz-es processzorral, 128MB memóriával és a 18.2GB-os merevlemez minden program zökkenőmentes futtatását lehetővé teszi. Az ATI videokártyát állítjuk az a legjobb minőségű, és az a rendelkezésre videokártya. A gépben a játékok és a filmek futtatására is alkalmas 32MB-os TV kimenetes ATI Expert 2000 kártyát helyeztünk el. Bármely konfigurációt választasz, meglátja, hogy a gép hosszú időn át minden igényt kielégítően és áron kielégíti. A gép alapját az ABIT alaplapja szolgáltatja.

Az **ACOMP Base** gépet azoknak ajánlom, akik egy olcsó, de bármely Windows-os irodai alkalmazás futtatására alkalmas számítógépet keresnek. A gép 64MB memóriával és 12.9GB-os merevlemez elegendő kapacitással bármely program számára. A CD-ROM meghajtó, a hangkártya és a FaxModem segítségével az Internet elérése, Multimédia alkalmazások futtatása, Fax küldése és fogadása azonnal lehetséges. Ha a gépet a nagyobb teljesítményű videokártyával választja, akkor a játékok futtatása is tökéletesen futtathatók lesznek.

Az **ACOMP AMD** egy kimagasló teljesítményű AMD processzorral épülő konfiguráció. Bizton állíthatom, hogy nem spórolunk ki semmit, ami a mai játékok élvezetéhez szükséges. Cégünkönél először kapható az AMD új, nagy teljesítményű processzor családja, és ezt mi azonnal beépítettük ebbe a gépbe. A gép-nemcsak a jól teljesítményre lehet büszke, de a legjobb TV kimenetes videokártya az ATI Expert 2000, a hangkártyák közül a SoundBlaster Live!, 64MB memória és egy 12.9GB-os merevlemez is belekerült egy igen-méltóan ár mellett.

COMPAIR 2000 IDEJE ALATT ÁRENGEDMÉNYEKKEL VÁRJUK ÖNÖKET!

Nyitvatartás: Hétfő-Péntek: 9.00-17.00, Szombat-Vasárnap: ZÁRVA
 A PÓLUS CENTERBEN a hét minden napján 10-20 óráig, Vasárnap 10-18 óráig
 Áraink az ÁFA-t nem tartalmazzák. Az árak változtatásának jogát fenntartjuk.

ACOMP PEST: 1134 Budapest, Róbert Károly krt. 68. Tel./Fax: 339-5647, 339-5648
 PÓLUS CENTER: 1152 Budapest, Szentmihályi út 131. Tel./Fax: 419-4091, 419-4092

Internet: www.acomp.hu F axbank: 2-333-666/1477## Számítástechnikai Kft.



Fotó: Kálmán, László-Szabó

Webszemünk fénye

Vezetékes telefont használni manapság egyre inkább passé. Webes kamerát birtokolni viszont olyan kuriózum, hogy talán még a *Fókusz*-ba is be tudunk vele kerülni.

A Z OTTHONI VEZETÉKES TELEFON már jó ideje nem olyan hasznos jószág, mint amilyen egykor volt. Először jött a mobiltelefon, amely a helyhez kötöttséget szüntette meg, így nem kellett többé otthon maradnunk, ha fontos hívást vártunk. Az e-mail szintén nagy előrelépés volt, hiszen – csakúgy, mint a hagyományos levélnél – alaposabban átgondolhattuk a mondandónkat, viszont az üzenet elküldés után azonnal megjelenhetett a címzett képernyőjén. Egy idő után már senki sem csodálkozott azon, hogy ma már minden harmadik szerelmi kapcsolat e-mailváltással kezdődik.

Noha az e-mail csökkentett valamit a kommunikáció személyes jellegén, a webcam és a videotelefonok

viSSzahozni látszanak azokat az időket, amikor még csak a telefonhoz nyúlhattunk, ha a távolba akartunk üzeni valakit. Eddig elég volt, ha érhetően és magabiztosan beszélünk a kagylóba, az új technológiák elterjedése után viszont az sem lesz mindegy, hogyan nézünk ki.

A képtelefonáláshoz szükséges technikai háttér már hosszú ideje rendelkezésre áll (maga az ötlet pe-

A webcamek lehetőségei messze túlnőnek azon, hogy mozgóképeket küldjünk velük a barátainknak.

dig szinte már szakállas), a digitális képátvitelre képes eszközök ára azonban csak mostanában esett finánciális ingerküszöbünk alá. Mivel a PC-s perifériák gyártói kérielhetetlen kíméletlenséggel használnak ki minden konjunktúrális alkalmat, a piacon lévő webcamek választéka zavarba ejtően széles.

A webcamek felhasználási lehetőségei persze messze túlnőnek azon, hogy mozgóképeket küldjünk velük magunkról a barátainknak vagy a családtagjainknak. A gyártók rengeteg extrát szűfolnak össze a készülékekben, hogy elcsábítsanak minket a konkurenciától. Ma már sok webcam tud állóképet is készíteni, amelyeket azután körzési felhívásoktól kezdve az üdvözlőkártyáig számos helyen felhasználhatunk. A mellékel

videokonferencia szoftverek segítségével könnyedén rendezhetünk... mit is?, nos, videokonferenciákat. Néhány termék még arra is lehetőséget ad, hogy elválasszuk a PC-től, kivigyük a szabadba és digitális kamera módjára fényképfelvételeket készítsünk vele.

A legtöbben mégis azért vesznek webes kamerát, mert vagy önmagukat akarják megörökíteni, vagy képi információval akarják kiegészíteni a hagyományos telefonbeszélgetéseiket. A legfontosabb tehát a jó képminőség, a könnyen kezelhető szoftver és a megfelelő mikrofon. Elsősorban ezekre koncentráltunk, amikor a széles termékskálából nyüzsgőbőbőnk vetettünk alá három, különböző felhasználási területeket lefedő és eltérő árkategóriát képviselő webcamet. ▶

Webcam Go Plus



A PC-ddel együtt webcam, a zsebedben viszont digitális kamera.

Szolgáltatások

A Go Plusnak már-már annyi funkciója van, mint egy jobbajta mobiltelefonnak. Először is ez az egyetlen webcam a tesztlünk szereplői közül, amelyhez mikrofont is adnak. E gesztusnak eredetileg nem kerítettünk volna ekkora fenéket, de mivel a másik két termékhez nincs mikrofon, nincs mese, fejet kell hajtánunk a Creative nagyvonalúsága előtt. A Webcam Go Plus szoftverileg is jól ki van szafírozva. A videokonferenciák rendezésében segít, de viszonylag kis tudású *Mediaring* mellé remek kreatív programokat is találunk gyerekek számára, így az egész család jól szórakozhat. A Go Plus a monitorról levéve „térpére” is kivihető – ilyenkor digitális kameraként működik.

Első benyomás

Más kérdés, hogy a Go Plus digitális kameraként igencsak gyengén muzsikál, elsősorban kis felbontása miatt. Mivel nincs manuális fókusz, a felhasznált pixelek számát pedig semmilyen módon nem lehet növelni, a legjobban akkor járunk, ha a Creative webcamjét annak tekintjük csak, ami.

Ekkor ugyanis valósággal megtámasztódik. A mikrofon nagyon tisztán működik, vagyis nem kell azon bosszankodni, hogy beszéd közben előre-hátra hajlongjunk az optimális vétel érdekében. A manuális fókusz hiánya azonban itt is érződik: ha csak nem ülünk mindig egy adott távolságra az objektívtól, a kép kissé homályosnak fog tűnni.

Használhatóság

A webcamet a könnyen kezelhető perifériák közé tartoznak. A Go Plus esetén akadt ugyan némi probléma a meghajtók telepítésekor, de utána már minden gond nélkül működött. A *Mediaring* lépésről lépésre elmagyarázza az első képtelefonálás előtti teendőket, míg több, a kamera és a mikrofon konfigurálásában is segít. Tesztünk másik két szereplőjéhez hasonlóan a Webcam Go Plus szintén USB-interfészt használ, így az áramot a PC-től kapja (a mikrofont csupán a PC hátuljába kell bedugni). A mellékelt programcsomag többi része is könnyedén használható, különösen a kreatív szoftverek, amelyekkel személyre szabott üdvözlőlapot küldhetünk a nagymamának. Hát nem édes?

PC Camera Pro Pack



Nem, nem szappan, hanem az Intel webes kamerája.

A tesztelt termékek közül ez az egyetlen, amely digitális fényképezőgépként nem használható – nem marad más, mint önmagunk filmzése és a videokonferencia. A szoftvercsomag viszont tartalmaz meglepetéseket: néhány játék is van benne, márpedig ilyenrel más webcamnél még nem találkoztunk – az egyikben egy kosárlabdát kell irányítanunk a képernyőn a kézmozdulatainkkal, de ha ehhez nincs kedvünk, buborékokat is pukkanthatunk. Ezekből inkább képernyővédőt kell volna érdemes készíteni, mivel néhány percig szórakoztatódhat, de ennél tovább már nem annyira. Mikrofont nem találunk a csomagban, ami azért is furcsa, mert ezen kívül minden benne van, amire szükség lehet, a felesleges dolgoktól nem is beszélve.

Az általunk eddig látott webes kamerák közül a Pro Packnak a legjobb a képminősége, amihez nagyban hozzájárul, hogy a tetején lévő tárcsa segítségével állítani tudjuk a fókuszot. A kép beállítása így is eltarthat egy darabig, mivel a legjobb eredmény érdekében a fényforrást a kamera (és nem a téma) meg kell állítani – annak, aki valaha is fotózott már, nem újdonság az ilyesmi. A kamera felépítése szintén kiváló. A készülék egy kör alakú állványon áll, ami biztonságosan a monitor tetejére szerelhető. Nem kell félni hát, hogy beesik az asztal mögé: kellenetlen is lenne, ha egy videokonferencia közben a kamera hirtelen üres pizzásdobozok, kólásüvegek és pormacsok két kezdené sugározni.

Mivel a kamera USB-portot használ, könnyű vele dolgozni. A gyártó (Intel) is viszonylag jól ismert, így nem csoda, hogy a telepítés gond nélkül lezajlik. A legnehezebb rész nem a szoftver instalálása, hanem a kamera, a téma és a fényviszonyok összehangolása, ám ez is csak akkor okoz komolyabb problémát, ha az evőeszközök főként nem szoktunk egyedül rendet tenni.

Az általunk eddig látott webes kamerák közül a Pro Packnek a legjobb a képminősége.

Cool iCam



Ha valaki megpillantja a Cool iCamet, önkéntelenül is elmosolyodik.

Tesztünk szereplői közül ez a leggyengébb, de azért az árértékeség viszonya miatt nem lehet teljesen elégedetlen. A Cool iCam a használatához digitális fényképezőgépként, sőt igazából ez az elsődleges funkciója, még akkor is, ha sokan webcamként fogják megvenni. A mellékelt szoftverek között mindenesetre kapunk egy képszerkesztőt is.

A kamera egy állványra van szerelve, amelyet a monitor tetejére és az asztalra egyaránt felerősíthetünk (attól függően, hogy teljes valónkat vagy csak a profilunkat akarjuk-e megmutatni a világnak). Az iCam USB csatlakozású, tehát csak be kell dugni a gépbe, és már működik is. Mikrofont sajnos nem kapunk hozzá, így nem marad más lehetőség, mint a kábel (vagy egy külön mikrofon).

A képminőség meglepően jó, sokkal jobb, mint amire a készülék méretéből és árából következtetni lehetne. Azért születtek teljesítményre nem kell gondolni: az Intel kamerája általában felvele is kenterbe veri, de az ár/teljesítmény arány nézve az iCam sem piskóta. A felépítése szintén megfelelő: a Webcam Go Plus például sokkal sérülékenyebbnek néz ki.

A használati utasítás néhány mondatból áll csak, és mindenben olyan gyorsan szalad végig, hogy ami van, az sem érthető.

Itt kezdődnek a gondok. A meghajtóprogramokat gyerekekért telepíteni (míg több, a három termék közül itt volt a legkönnyebb), de a kamera beállítása korántsem ment ennyire könnyen. A használati utasítás néhány mondatból áll csak, és mindenben olyan gyorsan szalad végig, hogy ami van, az sem érthető. A webcam működéséhez előbb a kamera hátán kell matnátni, majd miután megvan, amit keresünk, egy apró gombot kell többször egymás után megnyomni. A tervezőket látszólag a vásárlók minél előbbi felidegítése vezérelte, és e célt már deklarálanul sikerült elérni. Ha viszont a beállításokkal végeztünk, hirtelen minden a helyére kerül. Az iCamet nagyon egyszerű használni – a funkciók hiánya itt inkább előny, mint hátrány.

Vonzzerő

Nos, ez egy szürke kamera. A színválasztás nem sok izgalmat feltételez, pedig a Go Plus eltérő felhasználói igényeket is ki tud elégíteni. A család jól jár vele, hiszen az első lépések könnyen megtehetőek, és ha a képtelefonálással végeztünk, jöhetnek a kreatív szoftverek és velük együtt a gyerekek. A többiek viszont egymásnak fogják találni.

A teljesítmény és a képminőség sokkal jobb is lehetne, a designra is jobban kellett volna ügyelni.

Végző

A Go Plus a maga módján nagyon jól összerakott webcam, de teljesítménye semmilyen szempontból sem kiemelkedő. A képminőség sokkal jobb is lehetne, és a designra is jobban kellett volna ügyelni. A mellékelt mikrofonnak nagyon örültünk, de ha megnezünk az árat, hamar kiderül, hogy ha olcsóbb modell választunk, a maradék pénzből bőven futja majd mikrofonra. Mivel digitális kameraként is használható, mérete és súlya is nagyobb az átlagosnál, a képminősége viszont förtelmesen rossz, vagyis fényképezőgépként felesleges vele kísérletezni. A mellékelt szoftverek itt voltak a legjobbak, de még ezek sem tudják feledtetni, hogy a Go Plus nem több, mint egy átlagos webcam.

Az Intel webes kamerája nagyobb vonzzerőt képvisel, mint a Go Plus, nem utolsósorban azért, mert sokkal jobban néz ki. Na jó, a 12. számban bemutatott Samsung AnyCam Couple-nak azért nem ér a nyomába, de legalább nincsenek éles sarkai, amivel megsérthetnénk magunkat. A világosszürke-kék színárnyalat kellemes látványt nyújtó monitor terhelte retinánk számára. A mellékelt játékpogramok nagyszerűek arra, hogy felvadjunk velük a barátaink előtt, akiket bizonyára meg fog enni a sárta irigység. Pedig kár értük, mert a szoftvercsomag egyébként közel sem olyan jó, mint amilyet a Go Plushoz kapunk. A kreatív programokat nagyon hiányoltuk: bár ezek főként gyerekeknek valók, tegye fel a kezét az, aki még soha nem érezte „szoftverekkel” töltötte az időt.

Az Intel PC Camera Pro Pack kiváló termék. A képminősége olyan jó, hogy amikor videokonferenciára készültünk, be kellett püderíteni az orrunkat. Ezért is érthetetlen, miért nem adnak hozzá mikrofont. Képzeli csak el: megveszi az ember, és csak otthon derül ki, hogy legfeljebb kézzel tud kommunikálni. Ez a sörésgy netovábbja, pedig az Intelnél valószínűleg nem kellene kisöpörni a padlást ahhoz, hogy egy olcsó mikrofon bekerülhessen a Pro Pack dobozába. A meghajtószoftverek beállításait használat előtt nem árt áttanulmányozni, különben csúszás lesz a kép és a hang között. Összességében viszont elégedettek voltunk, és ha jól belegondolunk, még a játékokkal is el tudunk bízni. Amíg nem lesz széles sávú az internetkapcsolatunk, nekünk ez a webcam a legjobb.

Az iCam legnagyobb erénye a külseje. Ha videokonferenciát rendezünk, a többiek nagyon vidám fickónak fognak minket gondolni, ha ugyanis belenézzünk az apróska objektívbe, vagy a szemünk rátéved a fölötté lévő logóra, egyszerűen nem fogjuk kibírni nevetés nélkül. Mintha valami említené, amely hatalmas szemével várná rovarzaskönyvét, hogy ham, bekaphassa. Vagy ilyesmi. És mivel ilyen kicsi, nem próbál úgy csinálni, mintha az Intel vagy a Go Plus vetélytársa lenne. Talán ezért is van, hogy sokkal nagyobb élményt használhatunk. Ha kirándulni megyünk felhővá, csak hozzacsatoljuk a mellékelt vállszíjat, és máris megöröklhetjük kis társaságunk legvidámabb kalandjait... A fotók sem fogunk díjat nyerni, de egy unalmasnak induló vasárnapi délutánt könnyedén feldobhatunk velük.

Az iCamet csak nagy jóindulattal lehet komoly webes kamerának nevezni. A Webcam Go Plus még családi célokra is sokkal alkalmasabb, az Intel PC Camera Pro Pack képességei pedig már az irodai használatot is lehetővé teszik. Az iCam sem szoftverével, sem minőségével, sem extráival nem rúghat labdába, de valahogy mégis van valami szeretőremlő benne. Mindkét vetélytársánál olcsóbb, így tökéletes választás lehet, ha csak ismerkedni akarunk a webes kamerák képességeivel. Nappal webkamerát bányhatunk vele, éjjel viszont elvihetjük az ismerőseink közé – meg fogjuk látni, milyen sikert okoz majd, még akkor is, ha nem tud mindent, amit a nagyobb testvére. Ha pedig az iCammel készült fotókkal megszereljük az ismerőseinket, még az árat is hamar meg tudjuk keresni... PC



A mellékelt Webcam Photo Editor-ral időzítőkérdőíveket, naplókat, képalapokat és diámmutatókat egyaránt készíthetünk.

Webcam Go Plus 54 900 Ft + ÁFA

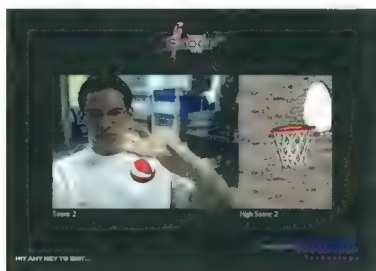
- Creative
- (800) 12 222
- www.europecreative.com

Pro és kontra

- ✓ Jó mellékelt szoftverek
- ✓ Mikrofont is kapunk
- ✓ Fényképezni is lehet vele
- ✓ Gyenge képminőség
- ✗ Telepítési gondok

Vélemény

68%



Az Intel Create & Share szoftverrel saját weboldalt készíthetünk. Csak ki kell választanunk egy sablont, és már bele is másolhatjuk a képeket.

PC Camera Pro Pack £89 (kb. 30 000 Ft)

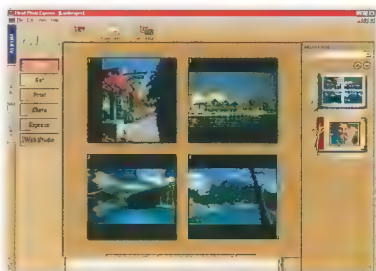
- Intel
- www.intel.com

Pro és kontra

- ✓ Kiváló képminőség
- ✓ Izéles design
- ✓ Szórakoztató játékok
- ✗ Kép és hang elcsúszhat
- ✗ Nincs hozzá mikrofon

Vélemény

70%



Az Ulead szoftverével saját albumokat és személyre szabott üdvözlőkártyákat is készíthetünk. A hozzájuk való képeket a merevlemezünkről is kiválaszthatjuk.

Cool iCam

£80 (kb. 25 000 Ft)

- WAVE (UK) Ltd
- www.cool-icam.com

Pro és kontra

- ✓ Szórakoztató
- ✓ Pont az, amire való
- ✓ Gyenge képminőség
- ✗ Rossz szoftverek
- ✗ Nincs hozzá mikrofon

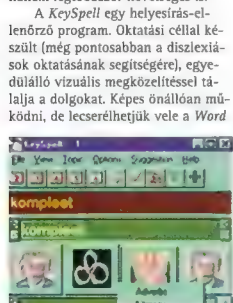
Vélemény

65%

KeySpell

Problémáid vannak a hejesisrással? Akor talán it az ideje, hogy vegyl egy-két leckét a számítógépeddől.

TE BAL VAGY A JOBB AGYFÉLTÉKÉ-ted használod inkább? Egyszerűbben szólva, a matekban vagy a nyelvekben vagy jobb? A matematika logikára épül – de ha a különböző névelők közti különbséget kellene megmagyarázand, akkor már rögs talajra tévednél. Nemcsak illogikus, hanem legtöbbször nevesítés is.



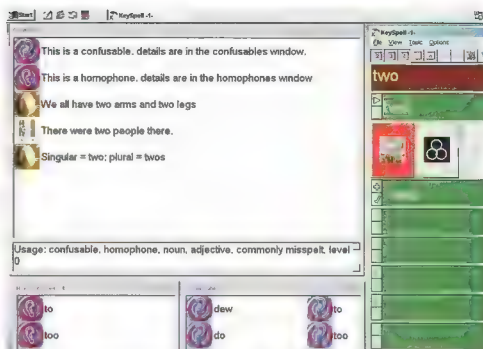
Tetszetős külső és jó munka. Egy oktató-program, ami tényleg képes tanítani.

97 vagy magasabb verziójú szövegszerkesztő angol nyelvű helyesírás-ellenőrzőjét is, viszont csak 95/98 alatt működik, ME és 2000 alatt nem.

Az első benyomások kiválóak – a fő szöveglablak tiszta és érthető. A kérdéses szó az ablak tetején jelenik meg, a lehetséges helyesírásai változatok pedig alatta vannak felsorolva. A lista egyik elemére klikkelve a program felolvassa nekünk a kiválasztott szót.

Ha már van egy szó a képernyőnkön, akkor rengeteg hasznos segédesszköz is bevetethet munkánk megsegítésére. A szóra jobb egérgombbal klikkelve megjelenik egy lista, ahonnan további szótárakat választhatunk ki, mint amilyen a szleng, rendhagyó vagy hasonló hangzások. Mindez azt jelenti, hogy a felhasználó semmit nem kell tudnia arról a szóról, amit éppen keres.

További útbaigazítást újabb öt ablakot nyithatunk meg. A szövegszerkesztő talán a leghasznosabb, hiszen ez valamilyen kifejezésbe helyezi a szavunkat. A homofon, azaz



Az extra ablakok bármikor előhívhatók az egytől ötig terjedő számgombokra kattintva, amiket a KeySpell főképernyőjén találunk.

azonos hangzást, de másképpen írt szavakat megjelölt ablak legalább ennyire hasznos lehet.

Sok oktatóprogramot láttunk már, de mindegyik elnyelt minket, elvesztünk bennük. A KeySpell nagyon jól kitalált program, tisztán látszik.

hogy a programozók meghatározott a célközönséget és egy gyakorlatias és könnyen használható szoftvert készítettek nekik. Ha minden oktatóprogram ilyen jól működne, akkor szívesebben látnánk több PC-t az osztálytermekben. **PF**

KeySpell £80 (kb. 25 000 Ft) <ul style="list-style-type: none"> Words Worldwide www.keyspell.com <small>Ha csak kiny: 486-50, 16Mb, Win 95/98 Ha tényleg: P75</small>	Pro és kontra <ul style="list-style-type: none"> ✓ Vonzó felület ✓ Nagyszerű ablakkialakítás ✓ Sokoldalú ✓ Elfogadható ár ✗ Nem fut ME és 2000 alatt 	Vélemény 82%
---	--	-------------------------------

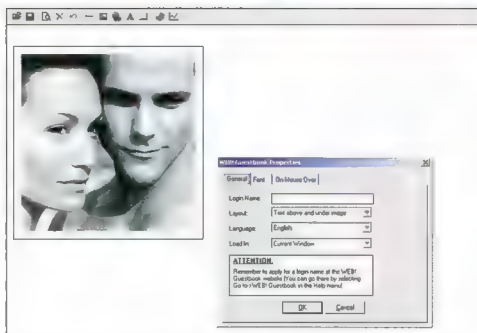
Web!

Beleuntál a weboldal tervezésébe, mert a programozás megrémített? Akkor a Web! programra sem érdemes támaszkodnod.

AMIKOR AZ INTERNET MÉG NEMCSAK a World Wide Webet jelentette, az emberek igen nehéz módszerrel hozták létre a HTML oldalakat – szövegszerkesztőbe írták sorról sorra a kódokat. Persze ez nem volt mindenkinél az inyre és a net népszerűségének hatalmas növekedésével megjelentek az első HTML szerkesztőprogramok, mint például a FrontPage. Ennek a folyamatnak logikus következménye a Web!, ami teljesen elrejté a HTML kódokat egy WYSIWYG interfész mögé.

Állítólag nagyon sok webszerkesztő program a kezdők számára is könnyen használható, de szinte mindegyik tartalmaz kódolási részeket is. A Web! az általunk látottak közül az első olyan, ami semmi ilyen lehetőséget nem tartalmaz, ezért ugyan könnyű használni, de pont ez okozza legnagyobb hátrányát is.

A Web! elsőfőületén könnyű eligazodni, ha be akar szűrni egy képet egy oldalba, akkor csak ki kell

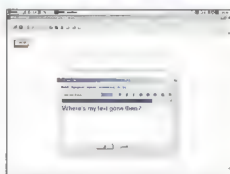


Nemcsak csúnya, de nagy weboldalakat hoz létre és még a szövegek beillesztésével is problémái vannak. A Web! szörnyű program, egyetlen fillért sem érdemes adni érte.

keresned a képet és ott elhelyezned, ahol akarod. Szöveg beszúrásához csak be kell írni azt egy szövegdobozba, aztán a szokásos szövegszerkesztő eszközökkel lehet formázni.

Sajnos képtelenek voltunk a Web! programot rábírnai arra, hogy megjelenítsen valamilyen szöveget. A betűtípus, stílus vagy háttér megváltoztatása semmilyen eredménnyel nem járt, még akkor sem, ha egy weboldalt próbáltunk készíteni. Nem sokkal ezután a Windows 2000-ünket, ami eddig még csak egyszer fordult elő, akkor is egy vírus miatt.

Ezután összeraktuk egy oldalt csak képekből. Az így elkészült oldal HTML kódjára vetett pillantás beiga-zó szörnyű sejtésként – ócska JavaScript segítségével pozícionálta a képeket. Ez azt jelenti, hogy az oldal indokolatlanul nagy méretűk lesznek és hajlamosak kiakasztani egy



Az eltűnő szöveg titka. Valahol ott kellene lennie – igazán.

webbőngészőt. Igazán nem olyan nagyon nehéz az olyan szövegyes webszerkesztők használata, mint a FrontPage vagy a Dreamweaver, sőt bizonyos tekintetben még könnyebb is, mint megtanulni a Web! kezelést. A JavaScripttel történő pozícionálás már régóta ismert dolog és sok gyártó hagyta ki a programjából (a Net-Objects Fusion 1.0-ja is hasonlóan használt), mivel nagyon nehéz lett volna jól megcsinálniuk. Ha weboldalt szeretnél és teljesen kezdő vagy, akkor használd inkább a FrontPage 2000-et – sokkal könnyebben kezelni és még szöveget is beírhatod a készülő oldalba. **PF**

Web! £19.99 (kb. 8 000 Ft) <ul style="list-style-type: none"> NTM www.ntm-publishing.com <small>Ha csak kiny: P120, 16Mb, IE 4.0 Ha tényleg: 32Mb</small>	Pro és kontra <ul style="list-style-type: none"> ✓ Nincs HTML kód ✗ Szövegbeillesztésre képtelen ✗ Kifagyaszta a Win2000-et ✗ Terjedelmes HTML oldalak ✗ Nem nyit meg szabványos HTML-t 	Vélemény 35%
---	---	-------------------------------

Vegas Video

Ha eddig azt hitted, hogy csak egyetlen programmal lehet videóit szerkeszteni, akkor itt az ideje, hogy átgondold a dolgot.

VIDEOSZERKESZTŐ PROGRAMOK MÁR régóta léteznek. Az olyanok, mint a *Premiere*, a *Media Studio* vagy az *EditStudio* már évek óta a piacon vannak és nagyon sok változáson mentek keresztül ahhoz, hogy elérjék a mostani gyors és intuitív kezelőfelületüket. Legalábbis ezt várná az ember, de az igazsághoz hozzátartozik az is, hogy akármilyen jók, ezek a programok azért hagynak még némi kíváncsiságot maguk mögött, amikor a könnyű kezelhetőségről, megbízhatóságról és funkcionalitásról van szó. A Sonic Foundry legújabb profi videószerkesztő programja, a *Vegas Video* ilyen célokat tűzött maga elé.

A *Vegas Video* rengeteg időosztás használatát teszi lehetővé és mindegyik tartalmazhat valamilyen médiát, képet, animációt, videót vagy szöveget. A szerkesztést nagyon sokféle képpel végezhetjük, csoportosan az időosztás ablakban, meghatározhatjuk a vágást, hozzáadhatunk effektet vagy átmenetet. Ha ennél finomabb szerkesztést akarunk, akkor a vágó (trimmer) ablakban ezt kockaként megtehetjük.



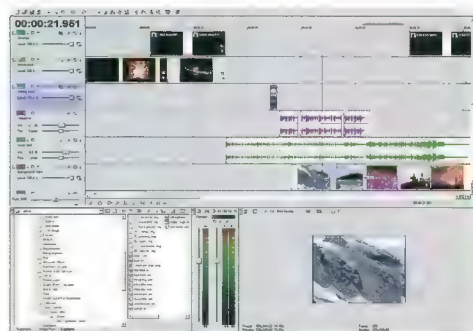
A programban lévő eszközök segítségével könnyen keverhetjük a képeket, videókat és szövegeket. Nézd ezeket az árnyékokat.

A szerkesztést intelligensebben hajthatjuk végre, mint a *Premiere*-ben vagy a *Media Studio*-ban. Van alap vágás és van fodros vágás, amit ott használnak, ahol nem illeszkednek össze az egymást követő anyagok. De még legalább fél tucat fejlettebb mód létezik, amivel gyorsabban vágást és pozicionálást csinálhatunk különböző körülmények között.

Amikor egy mozi összeállításáról van szó, akkor egy csomó érdekes funkcióval találkozhatunk, olyanokkal, amik nem fordulnak elő a nem közvetítésre szánt programokban. Kedvencünk a matt funkció, amivel megváltoztathatjuk egy kép részét, akár videót is tehetünk egy ablakba. Ezzel jól lehet a nézők tekintetét a kép egy bizonyos helyére terelni, vagy főcímekhez kellemes hátteret készíteni.

A program támogatja a kép a képpel funkcióit is, amivel egyszerűen meg lehet támogatni a főmórokat. A másik hasonlóan kiváló grafikai eszköz a chromakey, ezzel tulajdonképpen bluescreen technikát használhatunk, azaz egy videót bármilyen háttér elé beilleszthetünk.

Fakítás
Azért ne csak az újdonságokat emlegetjük. A *Vegas Video* természetesen mindarra képes, amit egy ilyen programnak tudnia kell, sőt, egyes funkciókat okosabban, ügyesebben használhatunk. Például az átmenetek: a világon a leggyorsabb egy átmenetet elindítani, az egyik videót a másikba átültetni. De adjunk hozzá kulcs kockákat, amiket összehangolhatunk a háttérzenével, így kevésbé plasztikus átmenetet is készíthetünk.



A Vegas Video nagyszerű munkaeszköz, ha tudsz kezelni egy ilyen összetett képernyőt.



Szerkesztő üzemmódban a vágóablakban sokféle módosítást elvégezhetünk.

Kellemes meglepetés egy videoszerkesztő programban a sok zenei funkció.

A Sonic Foundry termékei közt van egy elismert hangmintaszerkesztő is, a *Sound Forge*. Így egyáltalán nem meglepő, hogy a *Vegas Video* átlagon felüli hangkezelési képességekkel van felvértezve. Támogatja a DirectX plug-ineket, vagyis azokat az audio modulokat, amik a különböző hatások létrehozását, mint például ki egyenlítés, torzítás, kórus, taps stb.

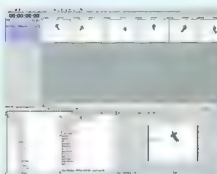
A program rengeteg formátumot támogat, sőt még metadata beágya-

zásra is lehetőség nyílik, amivel megnyithatunk böngésző, képernyő-feliratot vagy más. A grafikus és videó formátumok terén is ugyanilyen sokoldalú, keverhetünk bármilyen fájl, bármilyen felbontásban, a végén a program a nekünk megfelelő felbontást hozza létre.

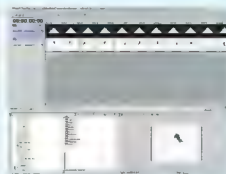
A szoftver támogatja a DV és az analóg digitalizálást, DV szalagra képes visszairni az elkészült anyagot, amennyiben van DV felvevőnk.

A *Vegas Video* elsőre egy kicsit idegen, de ez gyorsan elmúlik, ha megismerkedünk az új funkciókkal. Nem dilettánsoknak készült, a tapasztalt felhasználók célozza, ez az árán látszik. Nagyon jó és sokoldalú program, át fogja alakítani a videószerkesztéstől alkotott nézeteinket. **PCF**

Viva la video



1. Cimoldalt készítsunk, de ahelyett, hogy mozgó háttér elé helyezzünk, inkább egy maszk segítségével üres területet hozunk létre a címnek. Kezdetnek töltsünk be egy egyszerű videót.



2. A videó fölé beszurunk egy üres sávot. A réteglevelező közzévetünk a program a régi fölé helyezi az új sávot. Most betöltünk egy üres képet, amit maszknak használhatunk.



3. Ezután jobb gomb a maszkon, válasszuk az Event FX (Esemény Effekt) pontot, majd a Mask Generator (Maszk készítő) plug-int. Ez a fekete-fehér háromszöget áttetsző maszkká konvertálja.

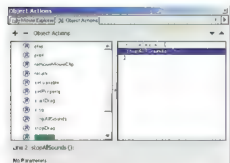
Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Versenyképes ✓ Új technológiák ✓ Super hangkezelés ✓ Matt technika ✗ Nem egyértelmű használhat 	85%

Macromedia Flash 5

Mindennél gyorsabban meghódította az internetet, ugyanakkor hatalmas vetélytársakra is akadt. Vajon továbbra is első tud maradni?

FLASH NÉLKÜL AZ INTERNET sokkal unalmasabb hely lenne. A web-szerkesztők mind magukévá tették, hiszen a segítségével nagyon kis méretű fájlokban képesek animációkat készíteni, sőt könnyedén tehetnek alá hangokat vagy zenét. A HTML-lel szemben, itt nincs szükség két különböző verzió készítésére, ha azt akarjuk, hogy az Internet Explorer és a Netscape Navigator is ugyanúgy jelenítsen meg az elkészült oldalakat. Továbbá a webes rajzfelhöz (www.joe.cartoon.com) ugyanolyan jó, mint az online bankhoz (www.firstdirect.com). A becslések szerint 250 millió ember telepítette le a gépére a Flash modulját, így szinte minden böngészőnek fontos része.

A Macromedia egy okos húzással kibocsátotta a Flash forráskódját, így egyre több cég programja képes Flash formátumban exportálni. Ezzel meg népszerűbb lett a formátum, de egyben azt is jelentette, hogy a Macromediának most már olyan vetélytársakkal kell megküzdenie, mint például



Az Object Actions segítségével beállíthatjuk az objektumok viselkedését, és összetett kifejezéseket is létrehozhatunk.



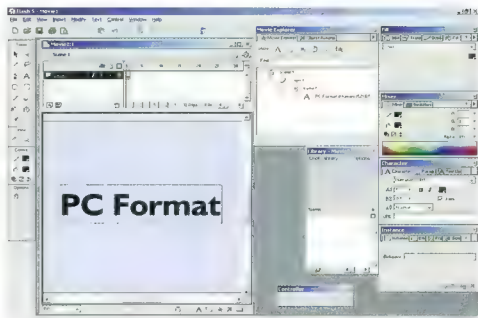
az Adobe, akinek a LiveMotion programja sokkal könnyebben használható, mint a Flash 4, különösen az olyan grafikusok számára, akik a Photoshop-ot már használták. A vezető pozíció megőrzéséhez a Flash 5-nek különlegesen kell mutatnia.

Hasonlóságok és különbségek

Az első, ami azonnal szembeüt, hogy a Macromedia végre kidobta a szörnyű kezelőfelületet és lecserélte különböző paletták sokaságára, amik erősen hasonlítanak a Photoshop és a LiveMotion eszközre. Ezt még az Adobe is kizárta, úgyhogy hivatalosan is felszólította a Macromediát, hogy szüntesse meg a hasonlóságokat, amik először az ő szabadalmait.

A program sokkal könnyebben kezelhető, és bár nem annyira ösztönös, mint a LiveMotion, mégis nagyon sokat fejlődött a 4-eshez képest.

A Flash 5-ben megtalálható végre a Bezier toll, amit már régóta vártunk. Ezzel könnyen rajzolhatunk görbéket és könnyedén módosíthatjuk a meglévő alakzatokat, így jobban kézben tarthatjuk az illusztrációkat. Kevésbé feltűnő, de ugyanilyen hasznos az az új lehetőség, hogy testre szabhatjuk a billentyűparancsokat, így aztán úgy dolgozunk a Flash 5-tel, ahogy csak akarunk. Az importálási lehetőségeket is fejlesztették – MP3 fájlok közvetlenül behívhatunk, anélkül hogy WAV-ba kellene visszaalakítani őket, a Flash 5 most már képes egy Free-hand dokumentum oldalait képkockák-konvertálni, változatlanul hagyva a rétegeket, és a szimbólumokat



A Flash 5 és előző verziói közti legszembevetőbb különbség a kezelőfelület megváltozása – ugyanolyan palettákat használhatunk, mint a Fireworks-ben vagy a Dreamweaver-ben.

a szimbólum könyvtárba is betesz. Exportálni képes régebbi Flash verziókba, továbbá létrehozhatunk vele GIF animációkat vagy QuickTime mozikat, ha éppen ahhoz van kedvünk.

Jobb, mint eddig

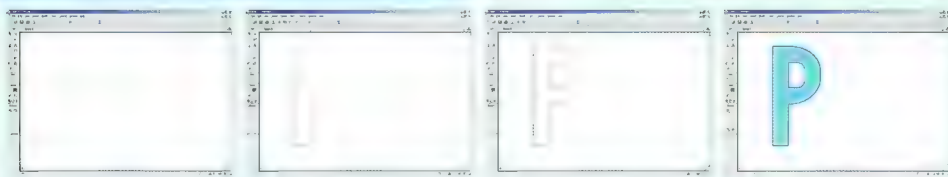
A Flash 4-ben bevezették az elektronikus kereskedelem támogatását, amit az 5-ös verzióban sikerült jelentősen továbbfejleszteni. Kombinálhatunk flash videókat XML adatbázisokkal, ha összetett oldalakat szeretnénk létrehozni. A program képes HTML 1.0 dokumentumok importálására. Az ActionScript nyelvet is fejlesztették, hogy némi képp a JavaScript nyomába érhesen, beleértve egy új nyomtatási funkciót, amivel egy teljes termékkatalógust vagy információs oldalt ki lehet nyomtatni, amikor az oldalaid látogatója

egy bannerhirdetést kattint. A fejlesztők örülni fognak a Smart Clips funkciónak is, amivel könnyen lehet párbeszédboxokat adni bármelyik ActionScript kódhoz, például könnyedén létrehozhatunk egy legördülő menüt.

Tervezők és webprogramozók mind-mind üdvözlők majd a programot és annak új funkcióit, különösen az XML/HTML támogatást, amivel hihetetlenül könnyű rettenetesen bonyolult webiste-ot létrehozni néhány pillanat alatt, az eredmény tagadhatatlanul lenyűgöző. Egyetemiük, hogy nem kezdőknek való – ha nincs szükség az elektronikus kereskedelem támogatási funkcióira, akkor az Adobe LiveMotion talán jobb választás. Ha viszont komplex webiste-ot kell létrehozni, akkor a Flash 5 sokkal könnyebbé teszi az életet. **PCF**

Flash 5 91 000 Ft + ÁFA Macromedia (t) 392.0700 www.macromedia.com/hu Ha csak úgy: P133, 32Mo, Win 9x/NT/2000 Ha nyugodt: ld. mint fent	Pro és kontra ✓ Fejlesztett felület ✓ Bezier eszköz ✓ XML/HTML importálás ✓ Felelősen hatékony ✗ Nehéz megtanulni	Vélemény <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">92%</div>
--	---	--

A Bezier használata



1. A munkaterületet nagyítsd fel, vagyis zárd be az időzítást és a megnyitott palettákat. A pontos rajzolás érdekében válaszd ki a View/Grid Show Gnd (Nézet/Rács/Rács megjelenítése), majd a View/Gnd/Show To Gnd (Nézet/Rács/Rács megjelenítése) menüpontokat. A Zoom (Nagyítás) segítségével felnagyolható a kép.
2. Kattints a Pen (Toll) eszközre és rajzolj néhány egyenes vonalat. Egy P betűt rajzolunk, ehhez a negyedik vonalként kellene kiemelni, amikor a szakasz végpontjára kattintasz, nyomd meg és tartd lenyomva az egér gombját. Az egere mozgassa megváltoztatja a vonal görbületét, majd engedd el a gombot.
3. Rajzolj meg a következő egyenest, majd utána az újabb görbét az egér gomb lenyomásával és nyomtatásával a végpontot. Mozogasd az egér kurzorát, amíg meg nem jelenik a szükséges görbe, majd engedd fel. Ezután meghúzhatod az utolsó egyenest. Ugyanazzal az eljárással rajzolj meg a P betű középső.
4. Ha a rajzra kattintasz a SubSelect eszközzel (a felterhelt a Tools (Eszközök) palettán), a pontokat külön-külön szerkesztheted, megváltoztathatod – mi egy kicsit kevesebbé tettük a P betűt. Amikor befejeztél a manipulálást, a Paint Bucket (Festékes vödör) használatával a belsejére kattintva kiszínezheted a rajzot.



Karakteres alakítások

Az optikai karakterfelismerő programok bármilyen faxot vagy jelentést digitális dokumentummá alakítanak, amely azután tetszés szerint szerkeszthető. Három terméket teszteltünk.

A SZKENNER NAGYSZERŐ DOLOG: ahelyett, hogy hatalmas mennyiségű papírhalmot kellene tárolnunk, mindent digitálissá alakíthatunk, az eredetit pedig bedobhatjuk a papírosárba. Ahhoz azonban, hogy a tárolás gazdaságosan történjék, egy optikai karakterfelismerő programra (angol rövidítéssel OCR-re) is szükségünk lesz. Az OCR-ek szerkeszthető szöveggé alakítják a képfájlként beolvasott dokumentumot, így az nem foglал akkora helyet. A legtöbb szkennernhez adnak ugyan ilyen programot, de ezek nagyon keveset tudnak – ha sokat szkennelünk, mindenképp megéri beszerezni egy profi OCR programot.

Az OCR-eknek leginkább az üzleti életben van jelentősége, ahol né-

hány sort hamar be lehet ugyan írni a titkáróval, egy százdolalas jelentés begépelésére azonban sokáig kellene várni. Egy megfelelő OCR birtokában viszont sokkal könnyebb helyzetben vagyunk: csak betesszük az eredetit a szkennerbe és elindítjuk a karakterfelismerő programot – a többi a gép már magától is elvégzi. Az OCR előbb elemezni fogja az oldalt, megpróbálja minél pontosabban felismerni rajta a szöveget, majd a végén szerkeszthető formá-

Finomhangolás nélkül is sikerült 97–100%-os pontosságot elérnünk.

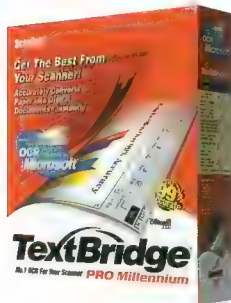
ban tárja elénk kedvenc szövegszerkesztőnkben, mintha csak éppen akkor gépeltük volna. A legújabb programok még az eredeti dokumentum elrendezését is megpróbálják visszaadni, bár ez a kísérlet gyakran nem sikerül. A legjobb OCR-ek többnyelvű szövegeket is tudnak kezelni, sőt akár HTML oldalait is készítik.

Az első OCR-ek még pontatlanok és kibírhatatlanul lassúak voltak, a maiak viszont rendkívül sokoldalúak, és a készítőik szerint 99%-os pontosságra is képesek. Ezt az adatot saját tapasztalataink alapján is megerősíthetjük: finomhangolás nélkül is sikerült 97–100%-os pontosságot elérnünk, többféle dokumentumtípust is.

A következő oldalakon három OCR program tesztjét olvashatjuk:

a rendkívül népszerű *TextBridge Pro Millennium*-ét, a pénztárca-hasogatóan drága *OmniPage Pro 10*-ét és a többnyelvű felismerésre is képes *Readiris Pro 6*-ét. A teszthez különféle dokumentumtípusokat használtunk (egy korábbi Szuperteszt ki nyomtatott változatát, egy önéletrajzot, egy táblázatot és egy sok apró betűs szöveget tartalmazó szerződést), és ahol a program lehetőségeit adott erre, ott az eredeti dokumentum elrendezését is megpróbáltuk reprodukálni. Mindegyik dokumentumot egy Hewlett-Packard Laserjet 1100A-val olvastunk be, ugyanazt a fényerőt, kontraszt, felbontás és színgyensúlyt érteket használva. Hogy a három választott OCR hogy bírkozott meg a feladattal, a következő oldalakon kiderül.

Textbridge Pro Millennium



Szolgáltatások

A TextBridge a legnépszerűbb OCR programok közé tartozik, nem véletlenül: bonyolult táblázatokat és ábrákat is kezelni tud, 56 különböző nyelvet ismer fel, akár egy lapon belül is. Az eredeti oldalon elrendezett pontosan adja vissza, jól kezeli a többoldalas dokumentumokat, a végeredményt pedig szövegfájlként kezelve az .rtf-en át a HTML-ig sokféle formában tudja elmenteni. A legújabb verzióban javították a felismerés pontosságát, a programot immár más alkalmazásokból (pl. Word) is meg lehet hívni, és állítólag a HTML-támogatás is javult. A „live update” funkcióval közvetlenül leróltatható a program javításait a Scansoft weboldaláról.

Pontosság

Az önéletrajz felismerése négy mp alatt és 99%-os pontossággal készült el, de a tördelés még csak nem is hasonlított az eredeti. A Szuperteszt elemzése szintén négy mp-ig tartott, de 100%-osan sikerült. A tördeléssel az apró betűs szöveg felismeretése sem volt baj, a végeredmény viszont csupán 92%-ban felelt meg az eredetinek. A fekvő helyzetben lévő táblázattal a TextBridge egyáltalán nem bődögölt, az eredeti dokumentum elforgatásával viszont 99%-ot és az eredetihez nagyban hasonlító elrendezést értünk el valamivel több mint négy mp alatt. A HTML-be exportálás elfogadhatóan működik, de a végeredmény nem túl tisztes, így ha az oldalak üzleti célból tesszük közzé, a kicsinostásukhoz egy HTML-szerkesztőt is be kell szerezniük.

Kezelhetőség

A TextBridge használatra elég egyszerű. Az alapebbőlök legfontosabb szűrő jól működnek, és az egész folyamat elvégezhető egy gombnyomással. Van zoom funkció is, de erre csak akkor van szükség, ha túl bonyolult elrendezésű dokumentummal van dolgunk.



A TextBridge 100%-os pontossággal is merre fel a Szupertesztet, de a tördelés nem volt teljesen tökéletes.

OmniPage Pro 10



A szakos exportálási funkciókon (Word, Excel stb.) kívül az OmniPage felolvasni is tud, vagyis a felismert dokumentumot a fülkékkel is ki tudjuk javítani. A program 13 európai nyelvet támogat, ami jóval szérelyebb szám a konkurencia eredményeire képest (56-56), de talán még így is bőven elég. Ha táblázatokkal van dolgunk, az OmniPage-ben exportálás előtt is szerkeszthetjük őket. A program képes megváltozott időközönként elindítani a szkennert, ami különösen akkor jön jól, ha nincs lapadagolónk. A programhoz mellékelte OmniPage Web hyperlinkes weboldallal alakíthatja szkeneléseink végeredményét, sőt tartalomjegyzéket is készít.

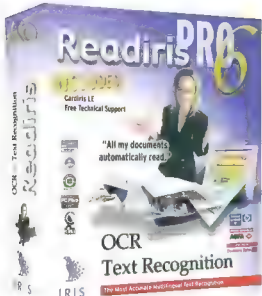
A Szuperteszt 95%-os pontossággal és elfogadható elrendezéssel 11 mp alatt készült el. Az önéletrajz ezzel szemben csak 9 mp-ig tartott, a pontosság is felugrott 99%-ra, és ami a legjobb: a Word-be exportált végeredmény csupán egyetlen szövegdobozt tartalmazott, ellentétben a többi programmal, melyek több doboz alkalmazásával végeztek el a tördeléssel.

Az OmniPage észrevette, hogy a táblázatot megfordítva tettük be, majd automatikusan jó irányba fordította, és 17 mp alatt tökéletesen reprodukálta. Az apró betűs szöveg felismerése lassan ment ugyan (28 mp), elfogadható pontosság (97%) mellett. Beállíthatjuk, hogy a program a sebességre vagy a pontosságra helyezze-e a hangsúlyt – alapbeállítással a maximális pontosság az elsődleges szempont.

Az OmniPage interfésze nem annyira barátságos, mint a TextBridge-t vagy a Readiris-t, de azért nem ördögösség használni. Az alapbeállítások az esetek többségében jól működnek, és az egész felismerést elvégezhető egyetlen gomb lenyomásával.

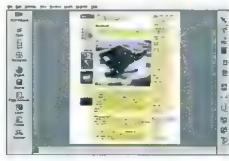
A TextBridge-hez hasonlóan az OmniPage is közvetlenül meghívható Word-ből vagy Excel-ből, és kérésre a program más alkalmazásokat is támogat. A beállítások megváltoztatása könnyedén megy, mivel a leggyakoribbak a képernyő tetején lévő nagy legördülő menübe kerültek. A „felolvasó” funkció meglepően jól működött: a hang jellegzetesen gépészrű, de legalább épp megfelelő sebességgel olvas. Ha egész nap a képernyőn nézzük, ezt a szolgáltatást használva munka közben is pihenhetünk tudjuk a szemünket.

Readiris Pro 6



A Readiris Pro 6 legalább 30%-kal gyorsabb, mint a korábbi verziók, színes dokumentumokkal is megbirkózik, és Word-ből vagy Excel-ből is futtatható. A program 56 nyelvet támogat, és rengeteg fájlformátumba képes exportálni (TXT, CSV, WordStar, DisplayWrite, Multimate és HTML). Az OmniFont technológia révén a Readiris azokat a dokumentumokat is jól ismeri fel, amelyek nem szabványos betűtípusokat használnak, mi több, a nagyon kis betűkkel is jól elboldogul. A szkennert beállításai közvetlenül a Readiris-ből módosíthatók, a dokumentumban pedig kijelölhetjük azokat a zónákat, amelyeket nem akarunk felismertetni. A programcsomag része a Cardiris, amellyel névjegykártya-gyűjteményünket szkenelhetjük be és rendezhetjük össze.

A Szuperteszt 12 mp alatt készült el, 99%-os pontossággal, az önéletrajzot és a szerződést pedig egyaránt 100-100%-os eredménnyel sikerült felismertetni, 10 illetve 12 mp alatt. A Readiris-nak sajnos nem erőssége a tördelés: a végeredményt egységes szöveggé helyett egymástól független szövegdobozok jellemzik. A táblázat reprodukálása először 0%-osra sikerült, de az eredeti elforgatásával a gond megoldódott (100%, 10 mp).



A Readiris interfésze egyszerű és könnyen áttekinthető, de az egyes ikonok rendeltetése nem mindig egyértelmű.

A TextBridge kezelőszervei jól átgondoltak, bár mi jobban szeretjük, ha az ikonok a képernyő felső részén vannak, és nem a dokumentum két oldalán. Az esetek többségében az OCR Varázsló lépésről lépésre végigvezet a felismeréssel folyamatosan, ha viszont bonyolultabb dokumentummal van dolgunk, használhatjuk a zónákra osztás lehetőségét. Egyes ikonok funkcióit jobban is körül lehetett volna írni: a Page Analysis gomb tooltipje például a rejtélyes „enable page decomposition” szöveget írja ki. Más ikonok úgy néznek ki, mintha legördülő menük „fedőszervei” lennének, miközben csupán ki- és bekapcsolhatók. Eltart egy darabig, míg megszokjuk a furcsaságokat, de közben legalább nem unatkozunk, az ikonok ugyanis nagyon vidám hangulattúra sikerültek.

Célszerűség

A **TextBridge** gyorsaságban messze maga mögött hagyta vetélytársait: a négy tesztadokumentum felismerése mindössze 27 mp-ig tartott, szemben az **OmniPage** 64 mp-es és a **ReadIris** 44 mp-es eredményével. A pontosságról szintén jó benyomásokat szereztek. Első használat után még nem olyan kiváló, mint a **ReadIris**, de a különbség elhanyagolható, és idővel a többi OCR programhoz hasonlóan a **TextBridge** is egyre pontosabbá válik.

A program tördelési képességeivel szintén akadtak problémák. Ha gyakran kell pontos másolatokat készítenünk hírlevelekről vagy ismertetőkről, ne a **TextBridge**-et használjuk, az egyszerűbb dokumentumoknál (üzleti levelek, szerződések stb.) viszont valószínűleg nem lesz probléma.

Végző

A **TextBridge** legfőbb erénye a rendkívül alacsony ár – főlegannyira kerül, mint a **ReadIris**, és még az **OmniPage Pro**-nál is jóval olcsóbb. A programnak létezik Business Editionje is, amely PDF-támogatást, ütemezési és batch-felkészítési lehetőségeket is tartalmaz, valamint a high-volume scanning (archiválási és nagy mennyiségű irdai szkennelés) támogatását, ez viszont már több mint 300 fontba (kb. 130 000 Ft) kerül. A SOHO felhasználóknak bőven megtszi az egyszerűbb verzió, különösen, ha rászánunk egy kis időt a beállítások finomhangolására. Hacsak nem kell pihelponosságú reprodukciókat készítenünk, felesleges a **TextBridge**-nél drágább OCR-t venni.

Az **OmniPage** tesztünk leglassabb szereplőjének bizonyult (részben az alapbeállításból adódóan), de az eredményre érdemes várni, különösen, ha táblázatokat akarunk felismertetni. A legtöbb OCR program teljesen összezavarodik, ha táblázatokra engedjük rá őket, főleg rossz minőségű szkenneléses esetén. Az **OmniPage** azonban minden esetben jól végzi a dolgát.

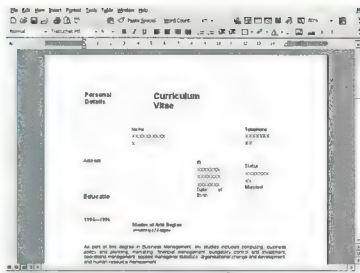


Az **OmniPage** tördelési képessége külön figyelmet érdemel: a beolvasott átlátszó csupán egyetlen szövegdobozt tartalmaz.

A **ReadIris** pontossága szinte megbízható, a végeredményt kontextus alapján is elemzi, így nagyobb eséllyel szűri ki a hibákat. Az apró betűk szövegeivel különösen könnyedén elboldogult: a 12 mp-es időeredmény és a 100%-os pontosság hatalmas előrelépés az **OmniPage**-hez képest (28 mp, 97%). Ennek ellenére a **ReadIris**-nak viszonylag kevés pontot adtunk, elsősorban gyenge tördelési képességei miatt. Ha egy táblázatot **Excel**-be exportáltunk, a kapott eredményt semmire sem lehetett használni: a **ReadIris** az egészet az első oszlopba tette, de úgy, hogy a számkavalkád között még manuálisan is sokáig tartott volna rendet tenni. Az sem tetszett, hogy a **Word**-be történő exportálás után a dokumentumot a sok szövegdoboz miatt nagyon nehéz volt szerkeszteni.

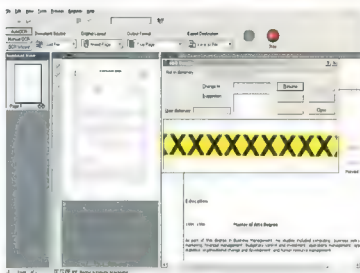
A **Caere**-nek nem erőssége az árképzés: a legtöbb ember valószínűleg falnak rohan, amikor meglatja a program 385 fontos (kb. 160 000 Ft) árát. Második pillantásra viszont már feltűnhet, hogy az upgrade csupán 76 fontba (kb. 30 000 Ft) kerül. Ebben az a jó, hogy az alacsonyabb ár nemcsak a régebbi verzió tulajdonságait illeti meg, hanem bárkit, aki bemutatja a szkennert az OCR programot. (A szkennerek nagy többségéhez Magyarországon is ezt a programot mellékelik a forgalmazók.) Ha ez a lehetőség nem lenne, nem hiszünk, hogy bárki is kifizetné a teljes árat az **OmniPage**-ért. Az upgrade költségével számított ár/teljesítmény arány viszont kiváló, és ha sok táblázatot szkennelünk, a három résztvevő közül mindenképpen ezt választjuk.

A **ReadIris** rendkívül pontos, de a gyenge **Excel**-export és a szövegdobozok túlzott használata **Word**-ben sok bosszúságnak lehet a forrása. Ráadásul majd' kétszer annyiba kerül, mint a **TextBridge**, miközben az utóbbi program szintén nagyon pontos, és ezenkívül gyorsabb is. Ez persze nem azt jelenti, hogy a **ReadIris** afféle sejejt lenne. Az **OmniFont** technológia segítségével a program a kácfutatóbb betűtípusokat is el tudja olvasni, márpedig ezek komoly próbátétel elé állítják az OCR programokat. A **ReadIris** tanulási képessége révén, eleve nagyfokú pontossága még tovább növelhető. A programot főként azoknak ajánljuk, akik faxokat, rossz minőségű szkennelt dokumentumokat vagy apró betűs szövegeket digitalizálni szeretnének. Mindennapos használatra viszont kissé drága.



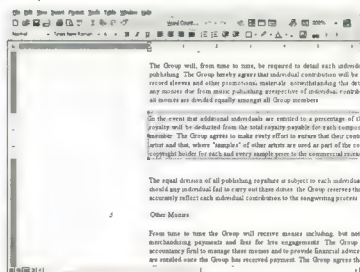
A **TextBridge** az ár/érték arányát minden egyes részét külön szövegdobozba tette.

TextBridge Pro Millennium	Pro és kontra	Vélemény
£58.72 (kb. 23 000 Ft) Scansoft www.scansoft.com	✓ Nagyon olcsó ✓ Nagyon gyors ✓ Egyszerűen kezelhető ✗ Rossz betárolás ✗ Word-be rosszul exportál	83%



Az **OmniPage** talán bonyolultabbnak tetszik, mint a többi program, pedig nem nehéz használni. Az automati- kus felismeréses kivételről működik.

OmniPage Pro 10	Pro és kontra	Vélemény
£385.39 (kb. 160 000 Ft) upgrade £76 (kb. 30 000 Ft) Scansoft www.scansoft.com	✓ Nagyon pontos ✓ Kitűnő tördelés ✓ Jó táblázatfelismerés ✗ Apró betűnél lelassul ✗ Horribális ár teljes verzió	80%



A **ReadIris** szinte tökéletesen adta vissza a szerződés szövegét, de sokkal több szövegdobozt használt, mint kellett volna.

ReadIris Pro 6	Pro és kontra	Vélemény
£93 (kb. 41 000 Ft) IRIS www.irisinc.com	✓ Rendkívül könnyen kezelhető ✓ Nagyon pontos és gyors ✓ 56 nyelv támogatása ✗ Gyenge Excel -export ✗ Sok szövegdoboz Word -ben	73%

A varázslatos emberi test

Újabb bizonyíték, hogy az ismeretterjesztés nem száraz és unalmas...

AKÖZELMÚLTBAN A BIOLÓGIAI ÉS anatómiai programok egészen széles skáláján találkoztunk – az utóbbi hónapok szinte minden PC-számbába jutott belőlük egy-kettő. Ezek az alkotások viszont meglehetősen különböznek, nagy részükről elmondható, hogy adott célközönség számára készültek, így mindenki megtalálhatja közöttük a magának leginkább megfelelőt. Nincs ez másképp a DK Multimedia programjával sem, amelyet a Panem Kiadó ültetett át magyarra. Ez a CD a 6-16 éves korosztályt célozza meg, tudanyagban és kivitelezésben egyaránt – itt ugyanis az átadandó ismeretek mellett egálaló ékkora, ha nem nagyobb fontossággal bír a látványos találs. Ez utóbbi területen a *Varázslatos emberi test* valóban meggyőzőt alakít...

Az indítás után rögtön ránt vel magát a meglehetősen showman-ízű házigazda, a magyar verzióban találón Át Lászlónak nevezett csontváz. Ez



Helló! Át László vagyok! Megmasszoznád a gyomrom?

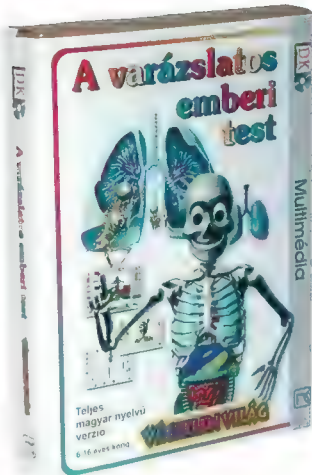
az átélőszőség igen jó szolgálatot tesz majd minden esetben, hiszen így saját magán demonstrálhatja a belső szervek elhelyezkedését hiperaktív vendéglátónak.

A tárgyi ismeretek megszerzéséhez a főmenü „Mi van bennem?” pontjával juthatunk, ahol egy röntgen jellegű interaktív eszközzel kereshetjük meg a szervet, amelyre kíváncsiak vagyunk.

Ha rátaláltunk a megfelelő testrésze, rövid bemutató oldalt ad az eredmény, minden esetben annyi szöveggel, amit az ember még nem rest képernyőn átfutni. A leírást áttekinthető magyarra ábra teszi teljessé, a szövegben pedig pirossal kiemelt hiperlinkek segítik az egyes kifejezések értelmezését. Ha valakinek nyelvi nem elég, az összetettebb funkcióval bíró szerveknél egy „Áttekinthető” funkció is szerepel, amely mögött elrejtve sokkal részletesebb leírást olvas-hatunk.

A programban remek számonkérés lehetőség is szerepel, ahol Át László ismét hozza a formáját. A legelső feltehető TV-s vetélkedőjével sem összetéveszthető stílusában választhatunk az emberi testtel kapcsolatos kérdésekre. Az óriási pontvádat nem lesz meglepetés annak, aki legalább néha felbukkant a középiskolai biológiaórákon vagy végigböngészte a programot. (Egy-két aljasságot azért találtam: ki tudja például, pontosan hány csont találhatók az emberi lábfelsőben?) Mindenesetre a nagy verseny igazi móka, több fordulóval és szárazkodtat nyereséggel. A cél ugyanis, hogy összehajtsunk egy teljes embert – vagy legalábbis a csontvázat a belső szervekkel – a jó válaszokért kapott testrészekből. A kis Frankenstein összekapcsolásához vagy 20 kérdésre kell helyesen válaszolni, ezt a csont-és-bél puzzle követi, ahol a jó öreg fogd-és-vidd technikával illesztgetjük egymáshoz az „alkatrészeket”. Miután kreatúránkat hiánytalanul felépítettük, jön maga a jutalom, az öltöztetés játék. Gyári csontvázunkat itt a legnagyobbaknak kijáró eleganciával öltöztethetjük fel, nagy rózsaszín bővél, gumiszívával, western kalappal és sok egyéb divattervező-álommal.

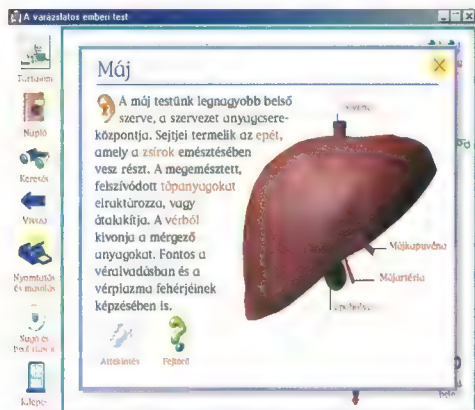
A program még mindig rendelkezik tartalékokkal, az utolsó felfedezésre váró fejezet a legkevésbé informatív, de talán a legszórakoztatóbb, meg pedig „Tölts velem egy napot”. A cím megértéséhez, nem kell csontvázal randizni, a napirend összeállítása lesz a feladatunk. A képernyő alján láthatóan telik a nap, közben pedig a csontváz végez különböző, általunk kiválasztott tevékenységeket. A bal oldalon



Ez is olyan CD, amely kedvet ébreszthet a bemutató tárgyhoz.

a lehetőségek listája, jobbra egy általános állapotjelző látható, rajta éhség, fáradtság, légzésszám és hasonló paraméterek. Ha kiválasztunk valamit, a csontváz látványos 3D animációk képeiben végrehajtja, közben pedig változék élettani mutatóit. Fárad, éhes lesz, ilyenkor egy kis pihenés vagy egy nagy szendvics segít tovább a valósághegyzen. A mutatóvonalok ugyan nem kerülnek közelebb egy Nobel-díjhoz sem, de az animációk miatt egyszerűen kihagyhatatlan a móka. Ahogy villogó szemű csontváz barátunk nekelli püfölni a hawaii dobokat vagy egyppár gumikacsával bevonul habfürdőzni, azt tényleg látni kell.

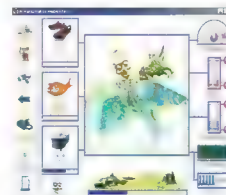
A remekül megtervezett és kivitelezett program egyértelmű erőssége a jó használhatóság mellett a lenyűgöző grafika. Ez is olyan CD, amely kedvet ébreszthet a bemutatott tárgyhöz, jelen esetben a biológiához. A kiváló rendelt animációk mellett látványos a teljes kezelőfelület is – az emberek végig érzése lehet, hogy bármelyik pontot választás, nem fog unatkozni. Aki komoly tudományra vágyik, inkább máshol keresgéljen, hiszen nincsenek benne szövevényi vagy elektronmikroszkópos képek, ultrahangos vagy röntgenfelvételek, de ha egy általános iskolás lektőse, játékos tanítása a cél, ez a jó választás. **PCF**



Ha a bukás elkerüléséhez éppen elegendő információval többre vágysz, kattints az Áttekinthető...



Vágyó bácsi kisse lefogyott, de dögös a csokorjakkendője.



És most jön a T. Rex és felzabálja az összes aranyos kiskacsát...

A varázslatos emberi test	Pro és kontra	Vélemény
8 900 Ft		
● Panem Kiadó	✓ Látványos animációk	87%
● www.panem.hu	✓ Hangulatos játékok	
Ha csak egy: 486 DX2, 32Mb	✓ Jó felépítés	
Ha tényleg: P100, 16Mb	✓ Magyarra ábrák, linkek	
	X Lehetne mélyebb	

Biológia

Avagy „Biológia teszt és tananyag a középiskolai biológiai oktatásban részt vevők számára”

A HIVATALOS ALCIÓM UTÁN NÉZZÜK, miről is van itt szó. Ha röviden szeretnénk összefoglalni, elég lenne annyit, hogy ez a CD pontosan A varázslatos emberi test ellentéte: szép, mint egy nyárfaliget erdőirtás után, de az anyag, az bizony benne van – egészen a felvételi előkészítőig, talán még azon is túlé.

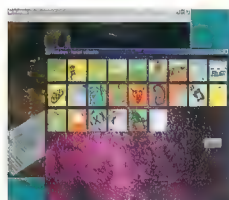
A program érdekessége, hogy kiadja a Nemzeti Tankönyvkiadó Rt., így a benne foglaltak garantáltan hasznosak lehetnek, hiszen ha valaki, ő biztosan tudja, minek is kell lennie egy biológia tananyagban. Aki már átesett legalább egy próbafelvételen, az tudhatja, hogy a megszokott tankönyvi anyag tudása ritkán elegendő a megfelelően magas eredményhez, így azután jöhet a hajtás a mindenféle alternatív forrásokért. Ez is ezek közé tartozik, hiszen kibővített tananyagot tartalmaz, többek között azokra a finomságokra is rávilágítva, amelyek egy adott tesztkérdés esetén fontos különbséget jelenthetnek.

Az indítás után egyszerű rendeltel főmenü fogad, első rejtényünk a további navigációs pontok megtelelése lesz, amelyben a változó kurzor segíthet. Acélos logikával arra következtetve, hogy a veretes kötések a legkevésbé vezetnek, erre lépünk tovább. Újabb ablak fogad, olyan kis képekkel, melyeket nem jóindulattal ferdítendő piktogramoknak nevezhetünk, és amelyeknek megfelezté azt eredményezi,

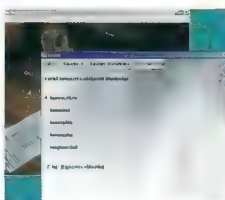
hogy tényleg a keresett fejezetet fogjuk megtalálni. Ha ez sikeresen megtörtént, a program hirtelen váltással teljes képernyőre nyílik, és a monitor elárasztják a betűk, a maguk szírkéségeiben. Sajnos az alapszintű formázás a sok soromelésben és a hiperhivatkozások színezésében ki is merül, a teljes anyag meglehetősen összefolyik. A szöveg kifejezetten kellemtelenül olvasható, de egy felvételre készült ilyen apróságoknak nem szabad visszatartania az igaz tudás keresésében. Segítenek viszont a már említett hiperlinkek, amelyek képre vagy további szövegekre mutatnak. A képek meglehetősen tankönyvi ábra szintűek, a magyarázó funkcióknak ugyan eleget tesznek, de túl izgalmas dolgokra azért csak számítani.

Amennyiben teljes mélységében végignéztünk egy anyagrészt, esetleg olyan érdekes kezdene bimbóznunk bennünk, hogy mindenről mindent tudunk, jöhetnek a tesztek. A programnak ez igazi erőssége, az eredmények nyomom követését egészen komolyan adminisztrálhatjuk.

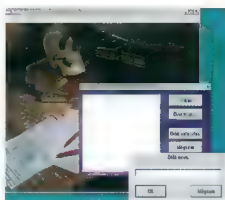
Látványosabb oktatási segédanyagra számítottunk, de az információtartalom kárpótolhat ezért.



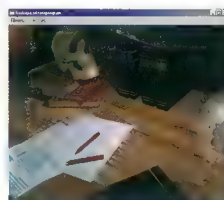
Ezek az ábrák még az Office rettenetes csopátitart is átutalják.



A tesztkérdéseket írásban, vasalt csoklóidápepapíron találja a program.



Nehogy a pedagógusok megfutodjanak az összetett diák adatbázis láttán.



Üdvözlünk a mézész biológiai könyvek és felpolirozott koponyák világában!

Saját diák adatbázis létrehozására van lehetőség, ahol a korábban kitöltött tesztek pontszámait is megtekinthetjük, így nyomom követe a fejlődést.

Maguk a kérdések a felvételi során bevált sablonokat követik, egyszerű és többszörös választás és társai – ez ismét előny, hiszen a tesztek helyes kitöltéséhez fontos a hasonló feladatokban szerzett jártasság, rutin. Témakörök között választhatunk vagy beugorhatunk a dolog középe a korábbi évek felvételi tesztjeinek kitöltésével. Sajnos a program már nem mai darab, ezért csak 1993 és 1995 közötti felvételi kérdések szerepelnek benne, de a stílus azóta sem változott, és az alapvető tananyag sem módosult, a maj még mindig a jobb oldalon van, a vese pedig az elmúlt néhány év alatt is páros szerv maradt. A kérdések egyébként közepes nehézségűek, bár vannak közöttük igazi gonoszágok is, de csak így lehet hatékony felkészítést elérni. Hasznos szolgáltatás, hogy a hibásan megválasztott kérdések jó megoldását nemcsak megnevezhetjük, de hiperlink segítségével ahhoz a fejezethez is ugorhatunk, ahol a válasz magyarázata olvasható – így

sokkal hatékonyabban dolgozható fel az anyag, és a „gyenge területek” hangsúlyozott megerősítésére is lehetőség nyílik.

Mindent összevetve a program doboza kissé megtevesztő lehet, mi ennek alapján egy kicsit látványosabb oktatási segédanyagra számítottunk, de az információtartalom könnyen kárpótolhat ezért. Ellensúlyozhatja a látványos elemek hiányát az is, hogy ennek megfelelően nagyon kicsi a program rendszerigénye – már egy régi, Win 3.11-gyel telepített 486-os is alkalmas a *Biológia* futtatására. Aki valóban elkötelezett magukat a felvételi mellett, és eddig nem nagyon volt jó forrásuk a szükséges többletinformációk megszerzésére, mindenképp vegyék fel ezt a CD-t is a lehetőségek listájára. Egy lelkes, karizmatikus tanárt semmiképp sem helyettesíthet, de akár önálló, akár közös feldolgozásra megfelelő. Ha sikerült túllenni magukat a hosszú zövegűek képernyőre való olvasásának kényelmetlenségén, hasznos eszköz lehet, még ha szürke és unalmas is, legalább annyira, mint bármilyen hagyományos tankönyv.

PCF

Biológia 5 900 Ft 1 Nemzeti Tankönyvkiadó Rt. 1 (1) 221 9830 1 ntk@mail.datanet.hu Ha csak kár: 486 DX2, 8Mb, Win 3.11 Ha tényleg: P100, 16Mb	Pro és kontra ✓ Jóh, mint középiskolák fok ✓ Tesztek ✓ Hiperlinkes felépítés ✗ Nagyon száraz ✗ Elég csúf	Vélemény <div style="font-size: 2em; font-weight: bold;">72%</div>
---	--	--

CD NÉVJEGY ÉS ÍRTHATÓ CD SPECIALISTA

CD NÉVJEGYKÁRTYA GYÁRTÁS 25MB
/4 színű szita nyomattal, hajlékony műanyagtokban/

300.-.499 db	608.-
500.-.999 db	502.-
1000.-.1999 db	390.-
2000.-.2999 db	337.-
3000.-.3999 db	291.-

ÍRTHATÓ CD NÉVJEGYKÁRTYA 20MB

	300.-.499	500.-.999	1000.-.1999	2000
Nyomat nélküli	414.-	380.-	370.-	360.-
Fehér alappal	429.-	394.-	384.-	374.-
2 színű szita nyomattal	421.-	402.-	392.-	370.-
4 színű szita nyomattal	455.-	419.-	409.-	373.-

ÚJDONSÁG
ÍRTHATÓ CD EGYEDI OFFSZET FELÜLTNYOMÁSSAL

100.-.299	415.-
300.-.499	368.-
500.-.999	328.-

WEBEXPRESS KFT

1062 Budapest, Andrássy u. 74.

Tel: 3014997 Fax: 3014978

A megadott netto árak egy darabára vonatkoznak!

Nyelvmester Plusz – Angol Középhaladó

Jelen számunk sem lehet teljes nyelvtanító szoftver nélkül...

HA NÉPESSÉG NYELVISMERETÉBEN nem is, a megjelent egy főre eső nyelvtanító programok számában már biztosan utolértük, talán át is léptük az európai átlagot. A mezőnyt tovább erősíti a Vision-Xtreme Középhaladó Angol csomagja is, amelynek bizony igen újszerűnek és ötletesnek kell lennie, hogy új szintet csempészhesen az igen gazdag palettára. A dobozon szereplő ismertetőt áttanulmányozva kiderül, hogy szinte minden funkciót megtalálunk a korongon, ami a mostanában kapható nyelvtanító programokat jellemzi, azaz lesznek lecke, hang és videó állományok, és nyelvtani rész is.

A telepítés után sajátos nyitóműny fogad, ahonnan gyorsan továbbélethetünk a leckékhez. Ezzel még nem értünk el az olvasmány szövegekhez, így leccen belül ugyanis több kis egység, alfejezet található. Az olvasmányok nem túl hosszúak, de elég sok van belőlük ah-



Egy idegen nyelvű keresztrejtvény mindig hatványozottan nehezebb a magyarnál...

hoz, hogy a tartalom mennyisége megfelelő legyen. Az egyes szövegek tömörsége kiértékelhető, hogy egy témát vagy nyelvtani jelenséget járjanak körül úgy, hogy az még ne hasson természetellenesnek. A szövegeket fel is olvashatjuk, a hallható szövegek minősége kiértékelhető, az elvárásoknak.

Ha tovább szeretnénk lépni, számtalan kis gomb áll a rendelkezésünkre. Ezek képekkel jelzett funkciókkal bírnak, amelyek ugyan első látásra nem egyértelműek, de a megjelenő tolimperek segítenek az azonosításban. A lecke elolvasását követően célszerű a nyelvtannal folytatni, itt is találunk erre lehetőséget. A grammatikai összefoglalók példák illusztráltak, amire bizony szükség is van, mert a precíz megfogalmazott nyelvtani leírások nagyon szaknyelvi, időnként alaposan megnehezítve az adott jelenség megértését.

A fejezetektől független kiegészíté-

sekből is meglehetősen széles választékot találunk. A program saját szótárral rendelkezik, amely ugyan nem veszi fel a versenyt a kifejezetten ilyen célzattal készült programokkal, de sok kifejezést tartalmaz, és a szavak kiejtését meg is hallgathatjuk.

Ha már a szavak kiejtésénél tartunk, érdemes kipróbálni a kiejtett szavak felismerését ellenőrző funkciót is. Az egyszerű panelen kezelhető feladat lényege, hogy a gép által felismerésben kiválasztott szót be kell gépelni hallás után. Ez ugyan nem tűnik olyan nehéznek, de a program meglehetősen érdekesen változtat az olvasmányok szavaihoz, így néha becsúszik egy-két személynév és hasonló csapda is. Mindenesetre ezzel jól elszorakozhat bárki, néhol kellemesen „anyanyelvi” a kiejtés, elharapott szövegekkel és elháradt szavakkal: még haladók is találhatnak több-kevesebb kihívást a feladatban.

Nemcsak a beszédértést, saját kiejtésünket is tesztelhetjük, a már máshol is látott mikrofonos módszer segítségével. Ehhez először meg kell hallgatnunk a szót, majd a felvétel után ismételnünk természetesen minél angolabban. A két hang „képe” megjelenik a programban, így könnyen összehasonlíthatjuk, hogy a teljesén elfogadhatatlan grafikus ábrázolás hol mutat jelentős különbségeket a két kiejtés között – ugyan a női-férfi hangok is elérnek, jól eldönthető például az egyes szavak hangulajzása, amely könnyebb meg lehetőségen nehezen tanulható.

A CD nemcsak a hang, de a mozgókép képességeit is kihasználja, különböző videók felvonatásával. Ezek meglehetősen kis méretű ablakban futnak és a minőségük sem kiugró, de a célnak megfelelően. A bejátszások alatt magyar és angol feliratozást is kérhetünk, ez segíthet a szöveg megértésében az első néhány alkalommal – erre szükség is lehet, mert az anyanyelvi szereplők meglehetősen természetesen adják elő a párbeszédet, ezzel nem könnyítve meg a nyelvtanuló dolgát.



A vé-
gére maradt
a legjobb játék, a
a bizonyos hab a tortán, a keresztrejtvény. Ezeket személy szerint magyarul nem nagyon szeretem, de idegen nyelven az egész sokkal izgalmasabb, mert nemcsak eszembe kell hogy jusson a szó, az első is elengedhetetlen feltétel, hogy ismerjem is a kifejezést – persze miután megértettem a meghatározást. Így már érdemes... A programban szereplő rejtvények nem túl szeldek, még a több éve tanulókat is erős szótárlapozgatásra kényszeríthetik, a középhaladókra nem is beszélve. Nem a szókincshez tartozik, de meglehetősen esetben a kitöltés is, mert csak a rejtvény alatt látható betűket használhatunk, nem lehet billentyűzetről gépelni – ezzel pedig el lehet szórólni egy hosszabb szó kiírására.

A számos funkciót átnézve látható, hogy nem elveszett program ez, bár túl sok különlegességet sem vonultat fel. Jól használható, de nem túl megkapó – nincsenek egyedi erősségei, bár gyengéi sem. A grafika nem lopta be magát a szívdobba, de a sok olvasmány és a részletes nyelvtani leírások az anyanyelvi hang- és videóanyaggal komplex programot eredményeznek. **KCF**

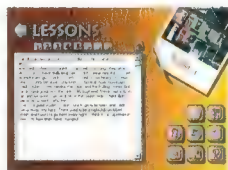


Érdekes megfigyelni ezt a látványos, felhőben úszó segítséget.

Jól használható, de nem túl megkapó – nincsenek egyedi erősségei, bár gyengéi sem.



Egy egészen érdekes építészeti megoldás, a szabad égre nyíló könyvszekrény...



Az olvasmányok nem hemzsegek az illusztrációktól, de a szöveg rendben van.

Nyelvmester Plusz
3 990 Ft

● Vision-Xtreme Kft. ☎ (1) 41 41 41 41
● www.visionxtreme.hu
A csomag ár: 496 DKK, 8MB, Win 3.1
A nyelvtan: P100, 16MB

Pro és kontra

- ✓ Sok olvasmány
- ✓ Jó keresztrejtvény
- ✓ Anyanyelvi szereplők
- ✓ Lehetne több feladat
- ✗ Nem túl lelkesítő

Vélemény

76%

Rayman: Matek és olvasás 8-10 éveseknek

Igazi meglepetés a szülőknek: oktató program helyett DOS-os platformjátékot vihetnek haza.

MAGÁT RAYMANT TALÁN NEM kell bemutatni, hiszen neves játéksztár, sok platformprogram főhőse, de az oktató-nevelő területen is megtette már a maga bemutatkozó lépését. Volt már dolgunk a Rayman főszereplésével készült akció-oktatóprogramokkal, például ennek a mateknak az első részével, a 6-7 éveseknek készült kiadvánnyal is. Ott a program annyiban volt speciális, hogy az alapvetően akciójáték során egy hang számokat, szavakat mondott be, és főszereplőknek ezen tanácsok alapján kellett a megfelelő, adott számmal vagy szóval jelölt utat kiválasztania. Egy hatévesnek még valóban hasznos lehet, ha gyors döntésként kell felismernie a 30 és a 70 közötti különbséget, esetleg gyorsan elolvasnia az alma és körte szavakat.

A gond az, hogy a 8-10 éveseknek szóló programban sem változott szinte semmi. Mivel egyenleteket nem lehetne liftek elé tenni, a rendszer pontosan ugyanaz maradt, néha a 300, néha a 650-es ut felé kell elugrálni. Egyedüli kihívást a nehezebb játékmeként jelent-



Ránk is fér a rövid útmutató ebben a pixeltengerben.

Az oktatási rész szinte teljesen figyelmen kívül hagyható, akciójátéknak pedig kiábrándító a végeredmény.

het, merthogy a pályák még a legelszántabb 8-9 éves reflexeit (és egy idő után idegeit is) próbára tehetik.

A szinkron terén sem sikerült áttörést felmutatni, ugyanaz a zajos, rossz minőségű és borzalmasan kiválasztott hang jellemzi a produkciót, mint annak idején az első részt.

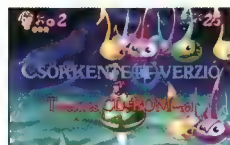
Az már csak a hab a tortán, hogy még ez is DOS-ra fejlesztett program, így olyan, már-már feledésre ítélt képességekkel találkozhattunk újra, mint a hangkártya-paraméterek állítgatása. A DOS-os környezet mellett a program meglehetősen elavultságot jelzi a felbon-tás is, még a 640x480-tól is messze, bőven VGA-ban járunk. Ez még 14"-os monitoron is nehezen élvezhető, bármi annál nagyobbban pedig pixeles rettenet.

Ezek fényében hiába ugrándozik szereplőnk nagy hévvel mindenfélét, hiába vannak szívesen animált ellenfelek és a lehetőségekhez képest jól felépített háttér, az egész program felett durván 3-4 éve járt el az idő.

Az oktatási rész szinte teljesen figyelmen kívül hagyható, akciójátéknak pedig kiábrándító a végeredmény. **PCF**



Igazi időtöltés a DOS-os hőskorba, mikor még a cipőmérték a meg kellett adni egy program sikeres futtatásához.



Ilyen jópofa hibáztatást más programból nem tudunk kicsalni – minden működött, de ez a szöveg végig ott volt a képernyőn. Kírhathatatlannal, három telepítés után is.

Rayman 5 990 Ft	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> CD Multimédia (1) 332 9923 www.cdmultimedia.hu Ha csak úgy: 486 DX4100, 8MB Ha tényleg: P100, 16MB 	<ul style="list-style-type: none"> Kelően mozgalmos Restetenes felbon-tás Oktatásról szinte szó sincs DOS-os környezet Stabilitási gondok 	36%

MICROTEK

SCANMAKER X12

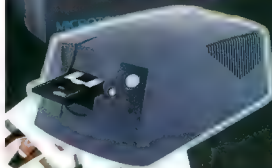
- 1200x2400 dpi
- 42bit
- diafeltét opció
- Scanwizard/5
- LaserSoft SilverFast
- USB + SCSI kártya

ARTIXSCAN 1100

- 1000x2000 dpi
- 42bit
- lap- és filmszkennelő
- Scanwizard/Pro
- LaserSoft SilverFast
- SCSI kártya

ARTIXSCAN 4000T

- 4000x4000 dpi
- 36bit
- 35mm filmre
- vagy APS Film (opció)
- Scanwizard/Pro
- LaserSoft SilverFast
- SCSI kártya



A Microtek és Scanmaker termékeiről információkért forduljon a következő telefonszámra: 269 0067

Központi információ: 269 0067

**LAP-
ÉS
FILMSZKENNEREK**

it's a
colorful
world



www.mikropo.hu
info@mikropo.hu

1065 Budapest, Nagymező u. 51.
Tel: 422 6010 • Fax: 269 0451

Repülő kastély – interaktív mesélő könyv

Életre kelt akvarell-történet elegáns külsővel.

A REPÜLŐ KASTÉLY RÉGEBBI KIADVány, 1996-ban jelent meg, de zenéje és rajzai egy cseppet sem váltak idejétmúlttá. A magyar népmese alapján készült interaktív rajzos történet (szándékosan nem használnám sem a rajzfilmet, sem a képregény szavakat) azért különleges, mert szinte mindenhol tetten érhető az az odafigyelés, amellyel az alkotók kezelték a programot. Ennek első jele rögtön a doboz kézbevételekor látható, a CD ugyanis egy nagy, mesekönyvszerűen nyíló, kemény kartondobozban rejtőzik. Maga a doboz is tartogat érdekességet, a benne található címke merített papírból készült – talán apróság, de nagyon elegáns, és rögtön az az érzésünk támadhat, hogy nem tucattermékkel van dolgunk.

A Macromedia Directorban fejlesztett program nem igényel telepítést, rögtön belevághatunk a mesébe. A rövid nyitóanimációban körberopekő kastély kétséget sem hagyhat afélől, hogy a „címszereplő” valóban megjelenik majd a történetben, de főszereplőnk kalandjai máshol veszik kezdetüket. A mesélő könyv főszereplője Almái, aki valóban egy almafa terméséből született, amolyan népmesés fordulattal. Természetesen nem fog otthon ülni, mert akkor nagyon unatkozánk, tehát némi hamuban sült pogival a zsebében nekiugrik megválni a világot, de legalább annyi pénzt összeszedni valahol, hogy örökre elfe-

lejthesse az ekét és a cseplőpéget. Azután belép (a körülményeket figyelembe véve inkább berepül) a képbe a kastély, ablakában a helyi bombázóval, mire főhősünk azonnal új életcéllal lesz gazdagabb, és a nőkeresés jegyében folytatódik a kalandok.

A *Repülő kastély* mindezt több fejezetben meséli el, animált akvarellfestményekkel. Talán nem olyan pergő a szereplők és a környezet mozgása, mint az újabb produkciókban, de a képi világ szép és egységes, magával ragadó hangulatot biztosít. Egyes pontokon némi interaktivitást sző a történetbe,

hogy nekünk kell megtalálni valamilyen képernyőn, de ez a játékos – inkább olvasó – egészen alapszintű bevonása a mesébe, nagy változásokat nem fogunk előidézni. A rajzokon kívül érdemes megemlékezni a mese aláfestő zenéjéről

is, amely Tolcsy László munkája és igazán egyedi atmoszférával gazdagítja a történetet. A mese hossza hozzávetőleg egy óra, ami, ha úgy vesszük, nem túl sok, hiszen ezzel szinte vége is a történetnek, de rajzfilmből már nem rossz időtartam.

A korongon helyet kapott két, a meséhez kapcsolódó játék és egy zenedoboz is. Az első egy memóriajáték festett kártyákkal, a második pedig egy érdekes jelenetrendező apróság. Itt a mese szereplőit helyezhetjük el adott háttér előtt, tetszőleges jelenetet fel-

építve. Céja ugyan nem sok van, de a kisebbeket lekötheti egy időre.

A harmadik pont, a zenedoboz segítségével a történetről függetlenül is meghallgathatjuk a CD-n található zene-számokat.

A *Repülő kastély* kedves, hangulatos mese, bár kevés benne az interaktivitás, még a külön indítható játékokkal is. Ami viszont nagyon megnyerő, az a képi világ és a zene együttese, a készítő érezhetően inkább művészi produkcióként tekintett a mesére, mint számítógépes szoftverként.

Az egyedi stílus nem feltétlenül fog mindenkit megragadni, de mindenképp különleges színlapot jelent a hazai CD-ROM-ok között. **MF**



A készítő érezhetően inkább művészi produkcióként tekintett a mesére, mint számítógépes szoftverként.



Az egyik egyszerű gyermeke először találkozik a nagyváros pezsgésével.



A felajánlott ázó láttán főhősünk inkább a világlátást választotta – ki tudná hibáztatni érte?



Ez a kép roppant megtévesztő, valójában nem egy „lőő kastélyról” van szó...



Ebben az összetett memóriajátékban meg kell találnod a 10 almát.

Repülő kastély	Pro és kontra	Vélemény
4 990 Ft Marcato Multimedia www.marcato.hu ☎(1) 364 0842 Ma csak 499: 386, 6Mb, Win 3.11 Ha távolról: P90, 16Mb	✓ Egyedi hangulat ✓ Igényes kidolgozás ✓ Jgazai” népmese ✓ Kevés interaktivitás ✗ Elég rövid	82%

Zöld Ödön

ÚJDONSÁG!



a Földgömbön


MULTIMÉDIA FELSŐSÖKNEK, SZÜLEIKNEK ÉS TANÁRAIKNAK

Utazás a történelemben
Zöld Ödönnel
és Beton Egonnal. Gyere velünk,
fedezd fel a világot, ismerd meg
hogyan éltek az emberek régen!

A program egy időutazás segítségével
interaktívan, rajzfilmszerűen mutatja be
az életet, szokásokat különböző
korokban, különös tekintettel arra,
hogyan hat az emberi civilizáció
a környezetre.

A főhősöket a játékos irányítja.
Az utazást interaktív feladatok, játékok
tarkítják.

Mind a 12 helyszínhez tartozik egy-egy
multimédia lexikon, a NagyAgyVagy.

 Profi-Média

A MINŐSÉGI OKTATÓPROGRAMOK GYÁRTÓJA

Üdvözlünk a CD-Depoban! Nézz csak körül a programok közt – itt mindent megtalálsz, amire csak szükséged lehet, ráadásul a lehető legkedvezőbb áron! Miért fáradnál személyesen, ha a CD-Depo kívánságodra házhoz szállít? Jó vásárlást és kellemes szórakozást kívánunk!



Lang Kalauz



Kémia Kalauz 2.



Földrajz Kalauz 2.



Történelem Kalauz 2.



A II. Világháború története



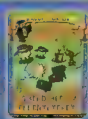
Az emberi test



Zak's WordGames



Világatlasz



Európa



Európa

Sorszám	Termék neve	Ára	PCF értékelés	Sorszám	Termék neve	Ára	PCF értékelés
1	Szabadítsd ki a kisoroszlant	5.690 Ft	..81%	43	Easy video 2	1.690 Ft	
2	Kémia Kalauz 2.	5.690 Ft	..93%	44	Easy video 3	1.690 Ft	
3	Földrajz Kalauz 2.	5.690 Ft	..79%	45	Easy video 4	1.690 Ft	
4	Elvesztett szavak nyomában	5.690 Ft	..87%	46	Easy video 5	1.690 Ft	
5	Tomi és az álomcsapda	5.690 Ft	..90%	47	Kínai falatok	1.690 Ft	..81%
6	A család kedvencei – Kutyák	1.690 Ft		48	Égészéges ember	1.690 Ft	
7	Budapest Kalauz	5.690 Ft	..52%	49	Szuperagy	1.690 Ft	..66%
8	A II. Világháború története	5.690 Ft	..74%	50	Ablak Zsírfa	1.690 Ft	..81%
9	Grand Collection 1	1.790 Ft		51	Cyberpakk 3	1.690 Ft	
10	Grand Collection 2	1.790 Ft		52	Cyberpakk 4	1.690 Ft	
11	Grand Collection 3	1.790 Ft		53	Cyberpakk 5	7.590 Ft	
12	Best of 2000	1.690 Ft		54	Theocracy	1.690 Ft	
13	Best of 1999	1.690 Ft		55	Lang master kurzus kezdő	1.690 Ft	
14	MANO Matek 1	5.500 Ft		56	középhaladó	4.740 Ft	
15	MANO Matek 2	5.500 Ft		57	haladó	1.690 Ft	
16	MANO Elővilág	5.500 Ft		58	Lang master csomag kezdő	1.690 Ft	
17	Manó Muzsika 1	5.500 Ft		59	középhaladó	1.690 Ft	
18	Rayman matek és olvasás	5.690 Ft	..87%	60	haladó	1.690 Ft	
19	Az asványok világa	5.690 Ft		61	Lang master pakk kezdő	1.690 Ft	
20	A Multimédia világa	5.690 Ft		62	középhaladó	3.540 Ft	
21	Internet-iskola	1.690 Ft		63	haladó	1.690 Ft	
22	Kézi lövegyverek	2.660 Ft		64	Pilinszky	1.690 Ft	
23	Utazás a csillagok között	4.740 Ft		65	Interaktív fizika	1.690 Ft	..81%
24	WEB grafikák	2.660 Ft		66	Fizika Kalauz 1	1.690 Ft	..81%
25	Autó 2000	3.700 Ft	..86%	67	Tervezz és építs	1.690 Ft	
26	A görög mitológia	6.640 Ft	..63%	68	Az állatok birodalma	1.690 Ft	
27	Az emberi test	1.690 Ft		69	Lakástervezés 3D	1.690 Ft	
28	Ismerd meg a betűket	1.690 Ft	..24%	70	Ismerd meg a betűket	1.690 Ft	
29	Ismerd meg a számokat	1.690 Ft		71	Ismerd meg a számokat	1.690 Ft	
30	Út a sakkhoz	1.690 Ft		72	Ismerd meg a színeket és a formákat	2.990 Ft	
31	Szexedukáció	1.690 Ft		73	Ismerd meg az ellentéteket	1.690 Ft	
32	Angel's Babes 3.	1.790 Ft		74	Zak's wordgames	1.690 Ft	
33	Seregszemle	2.460 Ft		75	Irodalmi kalauz	5.690 Ft	
34	DCCD 15	1.690 Ft		76	A kis mozigépész	1.690 Ft	
35	KalkulaPrag	1.690 Ft		77	Nyelvész pakk	1.690 Ft	
36	Dél-Amerika	1.690 Ft	..81%	78	A varázslatos emberi test	1.690 Ft	
37	Afrika	1.690 Ft		79	Pizi maci születésnapja	1.690 Ft	
38	Európa	1.690 Ft	..92%	80	Biológia közép és felsőfokon	1.690 Ft	..71%
39	Antik irodalom	5.690 Ft		81	A végtelen világ	1.690 Ft	
40	Pannonia	4.740 Ft	..63%	82	Európa Atlasz	1.690 Ft	
41	Utazás a Naprendszerben 2	5.320 Ft	..93%	83	Világatlasz	1.690 Ft	..71%
42	Easy video 1	1.690 Ft		84	Alfred Brehm - az állatok világa	4.740 Ft	..81%

PCFormat

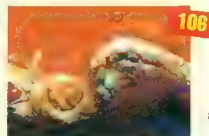
Rutin

Rutin rovatunk úgy lépked át PC-d széthullott kötőrmelékén, mint egy biztos járású hegyikecske!

Rutin tartalom

Teáskanna-oktatás

Miután a Quake-ben Bones professzor már mindenkit lefejtetett, úgy gondoltuk, nem ártana egy kis pihenés neki sem. Éppen ezért jól jön az Amapi, amivel elszórakozhat egy darabig. Ennek eredményeit természetesen közzéteesszük.



Még egy kis festék

A te rokonaid is olyan rondák, hogy mindenképpen kozmetikázni kell a családi fotóalbum egyes darabjait? Painter oktató írásunk elolvasása után képes leszel elfedni a kisebb-nagyobb hibákat. Vagy inkább kiszíneznéd őket?

Windows testreszabás

Amíg a PCF stábja a játszótéren éppen terroristákat játszik és egymás arcába lövöldözik, addig házi streberünk még az ebéd-szünetben is a Start menüvel szórakozik. Szegény.



Lelkes bakelitek

Most, hogy a Napstert éppen szorongatják a RIAA, lassan ideje lesz visszatérnünk a saját zenéinkhez. Jobb, ha a régi bakeliteket szeded elő, mint hogy több ezer forintos fizess egy-egy új CD-ért.

JavaScript futó-szalag

Az ilyen mozgó szövegeket még a kilencvenes években készítették a rettenetesen lusta rendszergazdák, így ugyanis nem kellett a fájlokat balról jobbra mozgatni, ha el akartak olvasni egy sort. Hát akkor miért nem teszel egy ilyet a weboldaladra?



Windows tippek

Ha minden reggel csokis müzlit eszel zsírszegény tejfel vagy kakaóval, akkor te igazán királyi csávó vagy, de mindezek nem kínálják az igazi élvezetek széles tárházát. Itt a PC-d szókáros havi adagja, neki is kell valami

Master Amapi 4.1

Ezennel bevezetünk benneteket az Amapi alapjaiba és megmutatjuk, hogyan lehet a számítástechnika történetéből leghíresebb háztartási tárgyakat modellezni.

HÓHÓ! ÍME EGY INGYENES PÉLDÁNY az Amapi 3D 4.1-ből, egy teljesen működő 3D modellező programcsomagból. De hogy kell használni? A beépített Getting started (Hogyan kezdünk bele) kalauz jó kiindulási pont, ez elérhető a Help/Getting Started... menüpont alatt. Egy egyszerű, bizalomépítő szöveg, bár a Let's Make A Dragon's Head (Készítsünk sárkányfejet) oktatórész már valamivel többet kíván az olvasóktól. Viszont a következő három hónap Rutin rovatának köszönhetően többet fogsz tudni a modellezésről, mint Claudia Schiffer. Vágujunk hát bele.

Az Amapi elindítása után valószínűleg a következő kérdés fogalmazódik meg a fejekben: Mi a fene ez a drótkeretes doboz a képernyő közepén? Ez, emberek, a munkasztól (Workspace). Az Amapi filozófiájának fontos része, hogy a modellezés olyan legyen, mint a dolgok elkészítése a való világ-

• Első rész

ban. A munkasztal nem jó semmire, csak segít eligazodni. Válassz az Edit/Preferences/Workspace (Szerkesztés/Elajándozások/Munkaterület) menüpont és ellenőrizd, hogy a Tools Layout (Eszközkészlet elrendezése) Workshop-ra (Műhelyre) legyen állítva. Ennek három kategóriája az eszközök elhelyezését, rendszert befolyásolja. A következő kategóriák közül lehet választani: Construction (Építés, eszközök a 3D objektumok elkészítéséhez), Modelling (Modellezés, eszközök az objektumok szerkesztéséhez), Assembly (Összerelés, eszközök az objektumok rendezéséhez). A három közti váltást úgy tehetjük meg, hogy kivisszük az egér kurzorát a képernyő jobb oldalára. Egy eszköz kiválasztása után eldöbödött azt, ha szintén kímés a képernyő jobb szélére.

Konstruktív tanácsok

Az alkotás megtanulásához vidd ki a kurzort a képernyő jobb szélére, amíg a Construction eszköztár meg nem jelenik – ez könnyen azonosítható a legfelső, Sphere (Gömb) eszközzel. Erre ráklikelve megjel-

Nézőpont

Ne akarj mindig ugyanaból a nézőpontból dolgozni.

Az Amapi segítségével folyamatosan mozoghatasz, körbefordulhatsz és változtathatsz a nézőpontodat kedved szerint. Éppen ezért, ennek elősegítésére a programban néhány kényelmes billentyűparancs. Jobb, ha felírod ezeket a kézfejedre:

[Nyílak]	Nézőpont forgatása
[8]	Hatso nézőpont
[4], [5], [6]	Bal, felső, jobb oldali nézet
[2]	Szemközti nézőpont
[3], [1]	Nagyítás, kicsinyítés
[0]	Minden megjelenítéskor

Egyéb hasznos billentyűk:

[+], [-]	Összetűsítésg növelése/csökkenése
[Ctrl]+[Z]	Visszavonás, undo
[Shift]	Egy eszközzel használnál
Kurzor legközelebbi csúspontozhoz igazítása	
[Space]	Egy eszközzel használnál
Mozgások korlátozása egy tengelyre	

Többet meg fogsz tudni a modellezésről, mint Claudia Schiffer egész élete alatt.

nik a többi egyszerű mértani alakzat. A Cube (kocka) eszközt kiválasztva az asztalunk közepén azonnal megjelenik egy szabályos tetraéder. Ezt a tengelyt az Amapi azért jeleníti meg, hogy megmutassa, éppen melyik sikon dolgozunk. A zöldek és vörösek vonalak azt jelentik, hogy éppen az X/Y síkban dolgozunk. A képernyőn a felfelé nyíllal lehet elforgatni, amiólt a tengely átvált vörös-kék színre, azaz X/Z síkra kerülünk. Az Amapi a képernyő bal felső sarkában öttekkel szolgál a kiválasztott eszköz használatához.

Kattints valahová. Ezzel megmondhatod az Amapi-nak, hogy az aktuális síkban hová szeretnél kockát elhelyezni. Az egér mozgásával meghatározható a méretét. Ez bármilyen alakzat esetében működik, de

A teáskanna elkészítése



legtöbbször az ember szeretne ennél precízebb lenni, ilyenkor csak meg kell nyomnia a [Tab] billentyűt és máris beírható a méret. Újabb egérgomb megnyomásra vagy az [Enter] leütésére befejezhető a kockát.

Ha megpróbálsz egy újabb kockát rajzolni, akkor egyből több dologra rájössz, mint amit mi eddig az Amapí-ról tanítottunk. Kattints még egyszer a Cube eszközhöz. Most már a tengely középpontjának helyét is meg kell határozni. Vagy nem? Bárhová klickelek megpöcögöm tapasztalhatod, hogy az Amapí nem oda teszi az új tengelyt, ahová klickelek, de még csak nem is az asztalra, hanem az előző kocka legközelebbi csúcspontjára. Mi a fene történik itt? Az Amapí egy modellező program. Azt feltételezi, még hozzá nem is ok nélküli,

hogy amikor egy újabb objektumot hozol létre, akkor annak lesz némi köze a már meglévőhöz. Természetesen egy újabb klickelssel bárhol elmozdíthatod a következő kocka létrehozását, de a munka síkját már az előzőleg kiválasztott objektumhoz képest hozod létre. Szóval hozzá.

A modell viselkedése

Ha a 3D-s objektumokom némi modellezést szeretnék végezni, akkor váltásd át az eszköztárat Modellíng-re (ebben van villám és mágnes). Válaszd ki a Fillet (Filet) eszközt. Az Amapí a kiválasztott eszközt mindig az aktuálisan kijelölt objektumom használja. Pirossal jelöli az eszköz objektumra gyakorolt hatását. Ebben az állapotban megállíthatod a művelet végre-

hajtását, ha eldobod a kiválasztott eszközt (kicséj jobbra vagy megnyomod az [Esc] gombot), vagy módosíthatod a hatását a [+] és a [-] gombok segítségével, illetve a [Tab] billentyű megnyomása után beírt értékkel. Ezek a szabályok a legtöbb eszköz esetében érvényesek.

Ha szeretnék a modellező eszköz teljes hatását látni az objektumom, akkor nyomd meg a bal egérgombot. Ha a műveletet szeretnék aktualizálni, azaz elfogadni, akkor ezt megteheted az [Enter] megnyomásával. Újabb [Enter] után az Amapí megjelenti a képet. Jé, milyen szép vágott élű kocka lett belőle! Ha szeretnék a megjelenítést finomítani, akkor a Render/Render Settings menüpontnál állítsd át az Antialiasing (élsimítás) értéket 3-ra.

Phenészképpen készíts pár egyszerű mértani testet, alkalmazd rajtuk a különböző modellező eszközöket, amíg elcsajátod az Amapí alapjait. Most már felkészültél a legelső teáskanna elkészítésére. **PCF**

Tippek

Ha olyan szép, egyszerű felületet szeretnél adni a teáskannád fogójának, testének és kiontójének, mint mi is, akkor a Weld (Hegesztés) eszközzel egysítsd őket. Az Assembly eszköztárból ki kell választani a Weld eszközt, utána a kiválasztásukat egy egyszerű piros dobozt kell rajzolni mindhárom objektum köré a mutatóval, majd érvényesíteni a kiválasztást. Nyomd meg újra az [Enter]-t, így érvényesítheted az egysítést.

Én vagyok a kis teáskanna

1975-ben, Utah állam egyetemén ez a kis háztartási eszköz volt az első olyan összetett, valós világbeli tárgy, amit 3D-ben számítógép segítségével modelleztek. Az egykor olyan sok problémát okozó összetett felületek ma már nagyon jó példaként szolgálnak a 2D-s körvonalak 3D-s alakzatá alakítására az Amapí segítségével.

A teáskanna két különböző kifejtési, extrudálás módszer bemutatására is alkalmas. A kanna testénél rajzoltunk egy kétdimenziós görbe vonalat, amit aztán egy körvonal mentén elforgattunk. A fogót és a kiontót viszont pont ellenkező módszerrel hoztuk létre, elkészítettünk egy kétdimenziós görbe út vonalat és e köré rajzoltunk hengert. Érdemes megfigyelni, hogy amikor az egyik rajzeszköztől egy másikra váltunk, akkor felgyógyulnak a munkánkat ugyanazzal a vonallal, de a csatlakozási pont (pici "X" jel) megváltoztatásával kezdhettünk egy újat is.



Egyszerű, mégis forradalmian új.

Ha sikerült megalkotnod a teáskannát, akkor ugyanazzal a technikával elkészítheted azt az édes csasznyétkit is.



Tökéletes festés

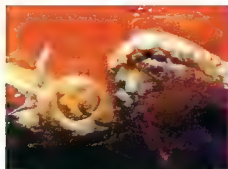
Firkáld csak össze a barátinód nyári üdvözlőlapjait, aztán majd meglátod, mi lesz. Jobban jársz, ha a festői hajlamodat csak a PC és a *Painter* segítségével éled ki.

MÉRT ISMERIK OLYAN sokan Andy Warhol nevét? Talán azért az elméletéért, miszerint mindenkinél joga van az életében 15 percnyi hírnevére, amit legtöbbször hajlamos elhinni és várjuk bekövetkezését. Talán az érdekes *Blood for Dracula* című alkotása miatt. Vagy talán csak azért, mert sikerült meggyőznie a gazdagabb embereket, hogy azok a közönséges háztartási tárgyak, mint pl. egy konzervdo-



boz, nagyon sok pénz érkezik, amennyiben riktó tollakkal kiszínezi őket valaki. Micsoda zseni! Bár nekünk jutott volna előbb az eszünkbe...

Manapság természetesen az is igaz, hogy bárki képes olyan mesterműveket készíteni, mint egykor Warhol. Ha megvan a *Painter* a gépeden, akkor könnyedén kombinálhatod a fényképeket az olyan hagyományos művészi eszközökkel, mint a festék vagy színes ceruza. Ez alatt nem azt érjük, hogy a híres remekműveket



Egy polip fényképeiből kiindulva te is készíthetsz ilyen festményt, ha elég sok virtuális festéket használasz hozzá.



A *Painter*-ben úgy manipulálható a dolgozat, hogy a festmények és a fotók még jobban összekeveredjenek, mint itt a téglák.

konvertáld fotókká és mentsd el a vinylódon. Háromrészes sorozatunk első fejezetében már megmutattuk, hogyan lehet a fényképekből olyan olajfestményeket létrehozni, amiket egy időben csak Van Gogh tudott. De egy olyan borzasztó, megtévedt korban, ahol művészi alkotásnak számít egy félkész ágy vagy egy hatalmas, ruhaszepszéből és egyéb háztartási kellekekből épített szobor, talán helyemvaló, ha figyel-

münket egy még inkább mulandó alkotási forma felé fordítjuk...

Kiszámíthatatlan vonalak

Arra gondoltunk, hogy fantasztikus eredményeket lehet elérni, ha a *Painter* művészi eszközeit egy fotón alkalmazzuk. A legelső szinten imitálhatod Warhol híres Marilyn Monroe-sképet, ha a fényképen a színek számát csökkented. Ez a hatás (posterizing = poszterezés) a fényképekből pop-art stílusú festményeket készít, amik



Ezt a *Painter* segítségével készítettük, de ugyanez neked több órába kerülne. Ha egy kicsit egyszerűbb és gyorsabb munkát szeretnél, jobb, ha valamilyen fényképből indulsz ki.

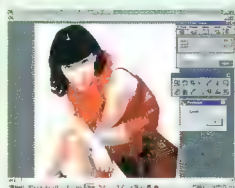
Nehéz témék

Más grafikai programokban a bonyolultabb hatások, például fémek felületek létrehozása évekig tart. A *Painter*-ben viszont nem. Most megmutatjuk, hogyan lehet szövegére fém felületet illeszteni, de ugyanez alkalmazható bármelyik rétegen is. Először is nyiss meg egy képet, amit szeretnél felhasználni. Torzítsd el az Effects menü Surface Control/Quick Warp menüpontjával. Kittints a szöveg eszközhöz és válassz egy nagy, vastag betűtípust, mint amilyen az Arial Black. Állítsd a szöveg színét szürkére. A Window menüből nyisd meg az Objects palettát és nyomd meg a Floater ikont. Nyomd le a [Shift] gombot és válassz ki az összes

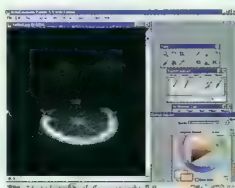
objektumot. Nyomd meg a Floater menü Group pontját, majd válassz a Collapse/Commit All menüpontot. Most menj vissza az Effects menübe és válassz ki a Surface Control-ból az Apply Surface Texture menüpontot. Állítsd a Softness értéket kb. 5-re és a Reflection-t nagyon magasra.



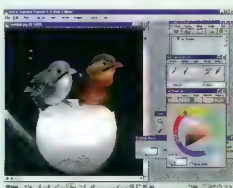
Poszterezziunk!



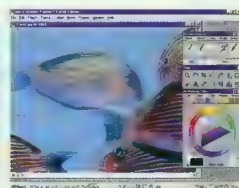
1 Próbáljuk ki a poszterezést ezen a fiatal lányról készült fotón, ami a PhotoObjects gyűjteményének egy darabja. Nyisd meg a Window (Átlak) menü Objects (Objektumok) palettáját, majd kattints a P. Floater ikonra. A felület nyíra kattintva nyisd meg a palettát és kattints a Posterize ikonra. Zárd be a palettát és nyomd meg az Apply (Alkalmazás) gombot. Most már beállíthatod a színek szintjét. Három szinttel egész jó kis házi gyártású képet készíthetsz.



2 Igazán különleges hatást lehet elérni egy részben színes, részben fekete-fehér képpel. Ehhez nyiss meg egy képet a merevlemezdről. Kattints a Select (Kiválasztás) menüre és az All (Mind) pontra. Ezután Edit (Szerkesztés), Copy (Másolás), majd Paste (Beillesztés). Vidd ki az ageret jobb oldalra és válassz a Normal-t. Most van egy pontos másolatod az eredetiről.



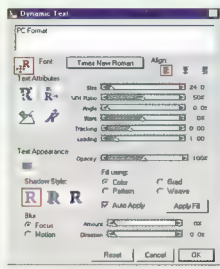
3 Kiklikelj az eszköztáron a Shape Selection (Álakválasztás) gombra és tartd le nyomva az egér gombját, majd válassz ki a Floater Adjuster kéz alakú eszközt. Nyisd meg a Window menü Controls palettáját és állítsd át a Composite Method-ot Color-ra. Nyisd meg az Art Materials eszköztáron a színek palettáját és állítsd az elsődleges színt fehérre. Válassz ki a légecsotat az eszetek közül és a kép azon részeit fedd be, amiket szeretnél fekete-fehérre varázsolni.



4 A fényképek esetében szép hatásokat lehet elérni a motion blur (mozgó elmosás) eszközzel. Nyisd meg az eszközök palettát és válassz a lassozó. Rajzold körül egy objektumot. Ném kell nagyon pontosan, hiszen a program automatikusan megkezei az objektum szélét. Ezután válassz ki az Effects/Focus/Motion Blur menüpontot. Három opcióval variálható a végeredmény. Egy másik hatás, a Camera Motion Blur, egy elmozduló kamera torzítását szimulálja.

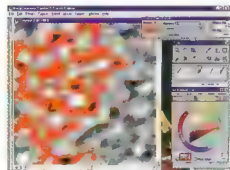
Lebegők? Egy kissé közönségesen hangzik...

Ha túl tudod tenni magad az elnevezésen, akkor a plug-in floaterek (lebegők) tovább bővíthetik a Painter egyébként is gazdag eszköztárát. Ezek olyan plug-in funkciók, amiket az idő során adtak hozzá a Painter-hez, így egy kicsit nehéz megtalálni őket. A megkeresésükhöz a Window menu Show Objects pontját kell kiválasztani.



csak három vagy négy színből állnak. A kevesebb jobb, valójában így percek alatt készíthetsz képet a faladra.

Nagyon, nagyon egyszerű, de a kereset irásokat elolvashat láthatod, hogy rengeteg egyéb beállítás létezik, amivel egészen apró változtatásokat hajlathatsz végre a képeiden. Szeretnéd, ha az a naplemente világosabb lenne? A Painter effektjeivel szó szerint megváltoztathatod egy kép fényv-



Könnyedén létrehozhat fraktál rajzokat. Válaszd a Pattern (Minta) pontot az Art Materials (Művészi eszközök) palettán.

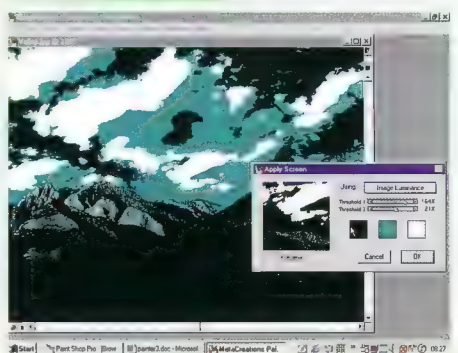
szonyait. Mi lenne, ha egy kis mozgó elhelyezéssel azt a sportautót kizárólag a jobb oldalra helyeztél? Az ilyen bonyolult hatások csak egyetlen gombnyomásra vannak töltve, ha a Painter-t használod.

Azonban, ahogy a többi professzionális program esetében is, az igazán bonyolult hatások létrehozása több időt és igénybe, de a végére mindig legjobban megéri a fáradságot. Megmutatjuk, hogyan használható a különböző eszközök, textúrákat, klónozott képeket akkor is, ha az eredeti kép csak egy kicsit sötétebb. A többi marad fekete-fehér, mint azok a modern hirdetések az újságokban. Kezdi csak el játszani a Painter-rel és nem sokára eljön a te 15 híres perced is. Igaz, Andy?

Kellékek

Painter 5.5 – megtalálható a 12. számú CD mellékletben. Hja, hogy nem vetted meg?

Szízés

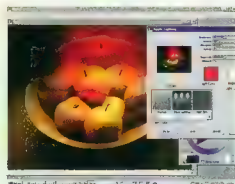


Egy képre színt és felületi mintát alkalmazhatunk szűrő segítségével. Ezt egyszerűen megteheted, ha az Effects menüben a Surface Control menüpont alatt kiválasztod az Apply Screen pontot. A megjelenő párbeszédpanelben beállíthatod a szűrőt – három szín keverésével – három opció segítségével. A kép fényessége (image

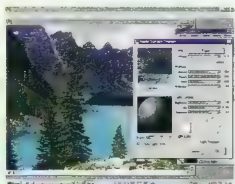
luminance) az eredeti kép fényességén alapul. Az Original luminance az eredeti kép fényességére vonatkozik, amennyiben az eredeti képet klónoztad. A Paper pedig azt a textúrát használja, amit az Art Materials palettán előzőleg kiválasztottál. A színes nézetek kattintva megváltoztatható a színeket is.



Nehéz legjobban hatásokat lehet a legegyszerűbben előidézni. Ezek a negatív papagájok a Tonal Control (Tónus beállítás) menüvel készültek.



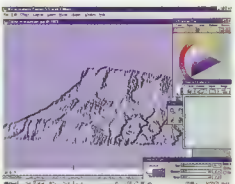
5 A Painter egyik leggyeszebb effektje a 3D világítás létrehozása. Nyiss meg egy képet és válassz az Effects menü Surface Control pontját. Ezután Apply Lighting. A példánkban az alsó menüből a Three Colors pontot választottuk. Ezután három pontot kell látnod a képernyőn, amiknek van feje és farka, ezek jelölik az előnézeti ablakban a fényforrások pozícióit. A feje kattintva megváltoztatható a színe, a farkat pedig bármilyen pozícióba mozgathatod.



6 Ezeket a trükköket bármelyik másik, hasonló képszerkesztő programmal is megcsinálhatod, de egyelőre nincs, ami a képeket háromdimenzióssá varázsolná. A Painter-ben papírmintát adhat az képhez. Nyiss meg egy képet és kattints az Effects menüre. Válaszd az első pontot, majd Apply Surface Texture és OK. Még a papír puhaságát is állíthatod. Az Art Materials palettán megváltoztathatod a papír típusát.



7 Hogyan lehet egy objektumot víz alatti világításra? Az Effects menüből válassz a Surface Control, majd az image Warp pontot. A Linear Warp működik a legjobban, mivel ez nem túl hangsúlyos az előnézeti ablakban. Ha így tetszik, akkor ellenőrizd az Art Materials palettán, hogy a Crackle paper legyen kiválasztva. Ezután Effects, majd a Focus menüből válassz a Glass Distortion pontot. Nézd meg, hogy a Map opció Retraction-re van-e állítva, aztán OK.



8 Könnyen lehet felületi mintázatot utánzó kinézetet létrehozni, mint amilyen például egy grafit másolat. Nyiss meg egy képet, majd a File menüből válassz a Clone parancsot. A feketén kívül válassz ki valamilyen színt és az Effects menüből a Fill, majd a Current Color opcióit. Ezután a Surface Control részen az Apply Surface Texture pontot. Csökkentsd a tükrözödést és a csillagást, állítsd be a puhaságot. A megvilágítás irányát is megváltoztathatod.

Itt az ideje egy új kezdetnek

Hogyan tudnád még inkább kedved szerint átalakítani a Windowst, ha már kicserélted a shellt? Szakértőnk szerint jobb, ha a Start menüt is lecseréled valami jobbra.

WINDOWS CIKKEINK RENDSZERES olvasói már mindent tudnak a shellcseréről és valószínűleg már jó párszor megcsinálták. Bár az biztos, hogy a shell lecserélése a legnagyobb változtatás, amit egy számítógépen meg lehet csinálni, de a Start menü felírásítása sem marad el sokkal tőle.

Miért lenne a dolognak? A Start menü nem olyan nehéz használni, nem igaz? Azonban hadd emlékeztessünk arra, hogy a mostani munkamódszerem nem szükségszerűen a legjobb módja a gép használataának. Ha már használtál valaha másik operációs rendszert, például Linuxot vagy BeOS-t, akkor tudod, hogy a Windows elég egyedülálló módon alkalmazza a Start menüt. Egy csomó operációs rendszer egy elődörgő menüt részesít előnyben, amit az asztalon a jobb egérgomb megnyomásával vagy egy bizonyos területre kattintással lehet elérni. Egyébként a Windows Start menüje nem valami szép, igaz?

Osztályozás

Ha egy tízes skálán kellene osztályozni a különböző átalakításokat, akkor a Start menü kicserélése olyan hetes értéket kapna, míg a shell lecserélése tízeset. A NextSTART-hoz hasonló programok igazi érdeme, hogy nem kell a rendszerfájlokból turkálni – tökéletesen működnek a meglévő Windows alatt. Szóval, ha gyorsan és könnyen szeretnéd átfojítani a géped, akkor a NextSTART pont neked való.

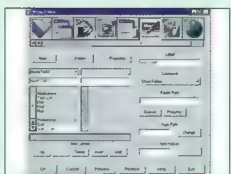
A NextSTART menü beállítása



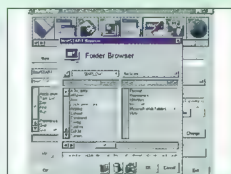
1 Telepítsd fel a CD mellékletünköről a NextSTART programot, és az egész asztalt lefedő hotspotba való kattintással előjön az alap NextSTART menü. Ebben minden szükséges dolog megtalálható, kivéve a QuickStart menüt, úgyhogy hozzunk létre egy újat.



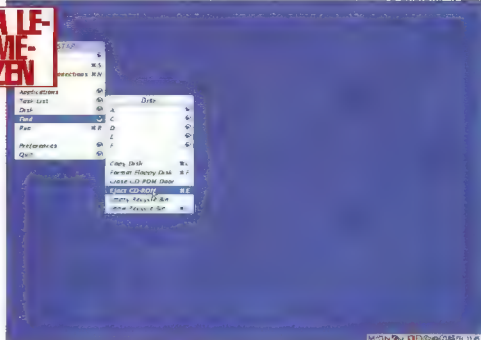
2 A Preferences (Tulajdonságok) menüből válaszd a NextSTART Preferences pontot. Erre megjelenik egy ablak, tele opciókkal. Itt a Menu Editor (Menüszerkesztő) ablakot kell megnyitnod. Ellenőrizd, hogy a NextSTART menü legyen kiválasztva.



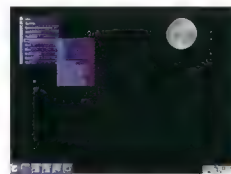
3 Az Item Control (Elemek) alatt nyomd meg az Add (Hozzáadás) gombot, majd válaszd a NewMenu elemet. A Label (Címke) tül alatt írd be a nevet QuickStart-ra és a Command (Parancs) lenyitló menüből válaszd a Show Folder (Mappa megjelenítése) pontot.



4 A Folder Path (Mappa elérési út) alatt klikkelj a Browse (Böngészés) gombra. A megjelenő ablakban meg kell adni a C:\Windows\Application Data\Microsoft\Internet Explorer\QuickLaunch mappáját, majd OK. A Path mezőben megjelenik az elérési út.



A H2O az egyik kedvenc NextSTART skinünk – amint láthatod, ez egy egyszerű vízi kép, amin picik ikonok úszálnak.



Éjszakai ég – egyik legpihenetlenebb módja a PC használatának, ha nem tudsz aludni.

hotspotot is, ami nagyjából lefedi az asztal teljes területét. Az alap menü előhívható, ha ezen a területen megnyomod a bal oldali egérgombot. Amikor a NextSTART létrehozza ezt a hotspotot, akkor ígyegyszer kikerül az asztalra a területet, amiken parancsikok találhatók. Természetesen ez nem sikerülhet tökéletesen, ha az ikonok szanaszét vannak az asztalodon, szóval a rendtelenebb felhasználók elindítás előtt csinálnak egy kis rendet.

A NextSTART telepítése

Minden rendben, aggodalomra semmi ok, a mostani CD mellékletünkön megtalálod a NextSTART 2.21 egy példányát. Ha már van egy régebbi verzió telepítve a gépedre, akkor a 2.21 telepítése előtt azt el kell távolítani. Ez elég egyszerű folyamat, a végére meg kell jelennie a Start/Programok menü alján egy új NextSTART ikonnak.

Amikor először elindítod a Next-

START-ot, akkor megkérdezi a program, hogy szeretnéd-e a gép minden egyes bekapcsolásakor automatikusan elindítani. Ez később is megváltoztatható az Options (Beállítások) menüpont alatt. Végül a képernyő bal felső sarkában megjelenik az alap NextSTART menü.

Ha egyszer már fent van és fut a gépeden, akkor a következő lépésben olyan-ná formálhatod az asztalt, amilyenné csak szeretnéd. A Preferences (Tulajdonságok) menüben elüthetted az asztalodon lévő összes ikont (Hide/Show Desktop), vagy azt a csúnya szürke tálcát is a képernyő aljáról (Hide/Show Taskbar). Végül a Desktop-on (Asztal) belül érdemes bejelölni a Show Tray (Tálca megjelenítése) opciót, mivel a jobb alsó sarokban lévő rendszer tálcát lehet előcsalogatni. Ezt érdemes megtartani.

Most már szórakozhatunk egy kicsit a skinekkel. Kattints újra a NextSTART menü Preferences pontjára és válaszd az Appearance (Megjelenés) pontot. Alaphegységben 14 különböző skin közül választhatsz. Kedvenceink közé tartoznak

Alternatív Start menüket használhatsz anélkül, hogy másik operációs rendszerre kellene áttérned.



Ha valami modernre vágysz, akkor a *ModusVivendi* skin tetszeni fog. Nem baj, hogy a menüpontok olvashatatlanok, itt most a stílusról van szó.

a H2O, az AYU-Slate és a *ModusVivendi*. Mindegyik skinhez tartozik saját tapéta is, ráadásul mind gyönyörű, úgyhogy nyugodtan szórakozz egy kicsit. Ha még több skint szeretnél, akkor keresd fel a www.skinz.org címet és nézd meg a *NextSTART* alatti kínálatot. Amikor legutoljára arra jártunk, 392 különböző skin várt gazdára.

A mai hotspot...

Már említettük, hogy a *NextSTART* lényege a hotspotok használata. De hogyan lehet létrehozni ilyen? Nos, könnyen: elég megnyitni a *HotSpots Definitions* (Hot-spot definíciók) menüpontot a *NextSTART* menü *Preferences* pontja alatt, majd az *Add* (Hozzáadás) gombra kattintani és kész is – létrehoztál egy új hotspotot.

Minden egyes hotspothoz tartozik egy szám: az alapé, amire a *NextSTART* menü is hozzá van rendelve, a 0 (ez fedti le az egész asztalt). Az újonnan létrehozott hotspot az 1-es számot kapja. Annyi hotspotot hozhatsz létre, amennyit csak akarsz, az igazi királyság, hogy elhelyezheted az asztalon vagy akármelyik Windows alkalmazáshoz hozzárendelheted őket.

Egy extra menüt is létrehozhatasz a kedvenc programodban. Egyszerűen csak rá kell húzni arra az alkalmazásra a nagylőt, amelynél szeretnél használni a hotspotot és máris látsólagos a kiválasztottakat. Minden létrehozott hotspot esetében definiálni kell az aktivitétet. Ezt megteheted úgy is, hogy

beírod képpontokba a vízszintes és függőleges értékeket, vagy úgy is, hogy a *Select Area* (Terület kiválasztása) pont-ra kattintasz és megrajzolod az alkalmazásban vagy az asztalon a kívánt aktiv területet. Az egész tök egyszerű.

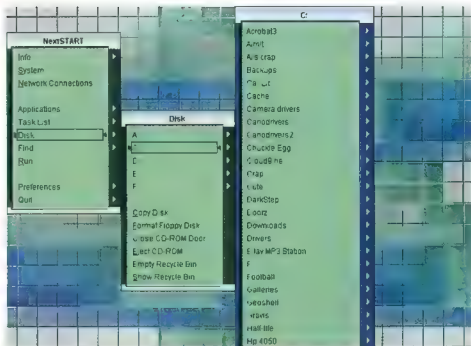
Végül el kell dönteni, hogy mi történjen, ha a hotspotra kattintasz. Nyisd meg a lenyíló menüt a *HotSpot action* felirat alatt és válaszd ki a megjelenő listából, hogy mi legyen kattintás esetén. Mindenféle dolog közül választhatsz, megnyithat egy menüt vagy mappa, elindíthat egy program, megváltozhat a skin.

Ha végignézed a *NextSTART* tulajdonságait, akkor észreveheted, hogy a *NextSTART* rendszer szinte minden jellemzője megváltoztatható, van a kettős kattintás kivételével ideje is.

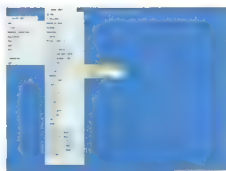
Nos, itt abbahagyjuk a *NextSTART* taglalását. Ne feledd, hogy ez egy shareware program, azaz ha 30 napnál tovább szeretnéd használni, akkor regisztrálnod kell. A regisztrációhoz minden szükséges információt megtalálod a *NextSTART Preferences* ablakában. **KCF**

A jövő hónapban

A következő számban még tovább megyünk az asztal testreszabásával, különös tekintettel a weboldalak és az asztal összekapcsolására.



Olyan szép, mint egy hibennált uborka, az *Afus* skin egy kicsit a fürdőszobánkra emlékeztet. Ez aztán a városi ízlés.



Mintha a BeOS-t használnád, pedig ez csak a *NextSTART* BeOS-t utánozó skinje.



Látod ezeket az átlátszó menüket? Ez a *WindowShade* gyönyörűsége.

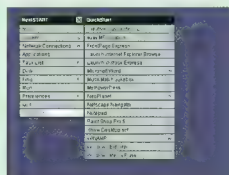
Még több Start menü

Nem egy hetvenes évekből rocklenda albumának címeréről van szó, hanem egy újabb program, amivel kicserélheted az unalmas, szürke menüt. Az *IceFire* egy másik nagyszerű Start menü kicserélő program, amit érdemes kipróbálni.

A K23 Productions weboldaláról (www.k23.co.uk) letöltheted az *IceFire* programot. Ez egy olyan Start menü és tálcácska kicserélő program, ami a shell együtműködővel dolgozik (bár azt nem cseréli le). Az *IceFire* megmutatja a géped futó összes alkalmazást, megjelölve az éppen aktuálisat. Az *IceFire* menüre kat-

tintva elérhető az asztal, a merevlemezek, a Vezérlőpult és a Start menü.

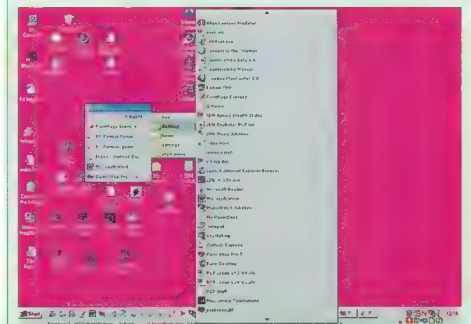
Az *IceFire* programot még ma is fejlesztik. Úgyan tökéletesen együttműködik az Explorerrel és az egyéb shelllel, de a legjobban a *Cloud: 9*ne társaságában érzi magát, ami a K23 Productions saját fejlesztésű shellje. Az *IceFire* nem annyira jó, mint a *NextSTART*, de érdemes kipróbálni, ha az alternatív shelllel kapcsolatban szeretnél még több tapasztalatra szerezni és egy megbízható Start menüvel akarsz dolgozni.



5 Az OK gombot megnyomva a *NextSTART* menüben megjelenik a *QuickStart* a Qui (Kilépés) menüpont alatt. Az ezután megjelenő menüben az összes Quick Launch ikon megtalálható, ugyanúgy, mint a tálcán, csak sokkal szebb.



6 Egy ilyen *QuickStart* bejegyzés a *NextSTART* menü Qui menüpontja alatt nem sokat ér. Hogy fellebb kerüljön, menj a *NextSTART Preferences/Menu Editor* menüpontba és az *Item Control* területen az *Up [Fe]* gombra kattintva változtasd meg a helyét.



Az *IceFire* igazán jól jön, ha már meguntad a szürke Start menüt, viszont semmi kedved a Windows beállításával szórakozni.

Hogyan ültess át régi bakelit lemezeidet MP3-ba

Ne hagyj, hogy öreg bakelit lemezeid a padláson rohadjanak – inkább porold le őket és digitalizáld. Megmutatjuk, hogyan konvertálható a fekete nagylemezeket MP3-ba.

AMIKOR A CD LEMEZEK MEGJELENTÉK, akkor minden embernek szembe kellett néznie az a problémával, hogy vajon a teljes zenei gyűjteményét meg kell vásárolnia az új formátumban? A legtöbben csak az igazi kedvenceiket vették meg – a régi bakeliteket pedig száműzték a padlás mélyére. Most pedig az MP3-nak köszönhetően új életet lehelhet ezekbe a lemezekbe, jó minőségű és sokoldalú digitális formában.

A bakelitek MP3-ba konvertálásával kaphatsz némi kárpótlást

a régi szalagos egységre vagy lemezjátszóra költött összegből. Ha a zene már MP3 formátumú, akkor meghallgatható a PC-en egy ingyenes lejátszó (WinAmp) segítségével, a Napster-en vagy e-mailen keresztül megosztható a barátoddal, vagy felirható CD-re is és hallgatható az autóból.

Jó hír, hogy a bakelitek MP3-ba konvertálásához nincs szükség a legmodernebb, csicsás gépre. Pentium 90 felett szinte bármelyik gép megteszi, feltéve, hogy elég sok hely van a merevlemezén és van benne egy elfogadható hangkártya. A régi SoundBlaster ugyanolyan jó, mint egy újabb minden-

tudó MIDI szórnyeteg, a lényeg, hogy legyen rajta line-in, azaz vonali bemenet.

A számítógépre kell valamilyen zeneszerkesztő program is. Ha szerinted egy ilyen program képességei kimerülnek a Windowsban található, szórnyes Sound Recorder-nél, akkor jobb, ha körül nézel az interneten vagy a CD mellékletünkön található ingyenes programok között.

Az olyan programok, mint a Syntrium Software CoolEdit 2000-e vagy a Sonic Foundry SoundForge 4.5-jé, képesek egy jó minőségű átjárat képezni a PC-d és a hifid között. Minden feljék

Jó hír, hogy a bakelitek MP3-ba konvertálásához nincs szükség a legmodernebb, csicsás gépre.

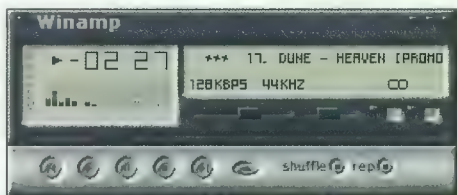
küldött hangot rögzítenek, függetlenül annak forrástól, majd ezérlelhetőség van a felvett zenék rendbe rakására. Ez valószínűleg érdekelni fogja azokat az amatőr bandákat, akik csak magnóról rögzítették a felvételeiket és most, a 21. százada lépve szeretnék azokat CD-n is hallani.

Törvény

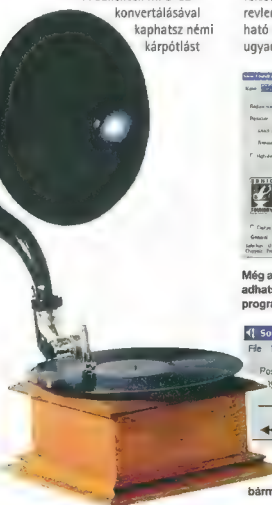
Miközben ezerrel konvertáld az összes zenédet bakelitből, azért nem árt figyelembe venni azt, hogy ezeket a muzsikákat a szerzői jogok védik. Igaz, hogy még senkit nem csuktak börtönbe azért, mert kazettára felvette a Top40 slágertárat, valószínűleg téged sem fognak csak azért, mert a saját CD és bakelit lemezeidet konvertáld, de ne feledd, illegális dolog olyan zenét másolni, amiknél nem bírtok el az eredeti

is. Másrészt, ha egy webirdalt is létrehozol, amire felteszed a törvény által védett zenéket, akkor valamivel nagyobb érdeklődésre számíthatsz. Minimum elszedik az internetelérést, de a legrosszabb esetben akár le is csukhatnak.

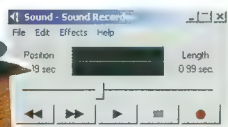
Bármint meglehet, ha az MP3 zenéidet CD-re írod és a kocsi-ban hallgatód őket ezzel, akkor igazán meleg helyet keresel. Úgyhogy ezt ne tedd!



Ha az MP3 zenéket a vinylód tartod, akkor a hatóságok biztos nem fognak érte csesztetni. Csak ne kezdj bele semmilyen MP3 üzletbe.



Még az öreg bakelit lemezek is új életet adhatnak a CoolEdit vagy a SoundForge programok beépített szűrő segítségével.



A SoundRecorder-rel szintén digitális formátumba konvertálhatsz bármilyen forrásból származó zenét.

A teli padlás felfedezése



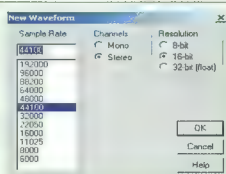
1 A zenék digitalizálásához szükséged lesz egy szabványos kábelre. Egyik végén 3,5 mm-es jack csatlakozó, a másik végén pedig két darab, jobb és bal oldali RCA csatlakozó kell. Ilyet bármelyik hifi vagy képzőbolt-ban vásárolhatsz, vagy esetleg kapsz egyet a hangkártyáddhoz.



2 A jobb és bal oldali csatlakozókat dugd be a hifid ívcsé helyére. Akármelyik szabványos kimenet megteszi, mi azt használtuk, amire Rec-Out felirat volt írva. Ha a hifidnincs ilyen szabványos kimenet, akkor használhatod az elől lévő fejtárhúzó 3,5 mm-es jack kimenetét is erre a célra.



3 A PC hátsó részén keresd meg a hangkártyát – felismerheted a jack aljzatokról és a joystick portról. Itt találod a hangszórókimenet aljzatát, és mellette két másikat 'mic-in' és 'line-in' felirattal. A line-in, azaz vonali bemenetre lesz szükségünk, ez általában a hangkártya legelső csatlakozója. Ide dugd be a kábel 3,5 mm-es jack csatlakozóját.



4 Nyomd meg a jobb gombot a tálcán kis hangszórók ikonján, válaszd az Open Volume Controls (Hangszóróbeállítások megnyitása) pontot és ellenőrizd, hogy a line-in ki legyen választva. Most indítsd el a CoolEdit-et, kattints a New (Új) korr és hagyd meg a felkínált beállításokat (44,1 kHz, sztereó, 16 bit).

Kipipálva

Kollégánk ismét remekelt. Segítségével feldobhatod az oldalaidat némi mozgással.

EBREN A HÓNAPBAN MEGNÉZÜK, hogyan lehet scrollozódó szöveget csikolt létrehozni JavaScript segítségével. Ezzel érdekesebbé tehető az oldalad és egy kicsit mozgalmasabb is lesz, anélkül hogy a letöltést úgy lassítanád, mint az animált GIF-nél vagy Java programnál.

Esetünkben probléma természetesen a statikus HTML-lel lesz, abból is elsősorban a statikussággal. Sajnos az egyszerű leírt oldal tartalma már nem változtatható meg, csak akkor, ha újra leírt a böngésző az egész oldalt, ami nem lenne túl praktikus. A dilemma megoldására egy szövegmezőt kell használnunk. Ebben a mezőben a JavaScript könnyedén meg tudja változtatni a szövegünket.

Kezdjük a mezőt létrehozni HTML kóddal. Hogy egy kicsit érdekesebbé tegyük a dolgokat, hozunk létre egyből két szövegmezőt. Ezeket általában az oldal tetejére és az oldal aljára szokták elhelyezni:

```
<BODY onLoad="myTicker()" >
<FORM NAME="myform">
<INPUT TYPE="text"
NAME="toptext" SIZE="40"
VALUE="" >
<BR>
<INPUT TYPE="text"
NAME="bottomtext"
SIZE="40" VALUE="" >
</FORM>
```

A két mező másképp viselkedik, de ezt a későbbiekben meg látni fogjuk. Most foglalkozunk a <BODY> jelzőnél lévő onLoad eseményével egy kicsit. Ez azt jelenti, hogy amikor az oldal letöltődése befejeződik, induljon el az idézőjelek közötti JavaScript. Esetünkben ezzel meg hívjuk a myTicker nevű scriptet, amivel később találkozhatasz ezen az oldalon.

Mielőtt elkezdénék a függvényt, deklarálnunk kell néhány JavaScript változót, amit a sáv mozgathatáshoz fogunk majd használni:

```
var message = "Read Net
magazine every issue";
message = " " +
message;
var meslength =
message.length;
message = message +
message;
var position = 0;
```

A message (az üzenet) lesz az a szöveg, amit meg akarunk jeleníteni.

Ezután némi üres helyet hagyunk az üzenet előtt, hogy egy kicsit pófásabb legyen a dolog. A következő sorban meg tudjuk az üzenet hosszát, beleértve a szóközöket is, amit eltávolítunk egy másik változóban. Ezután az egész üzenetet megduplázunk, szintén esztétikai okokból. Végül beállítunk egy számlálót nullára, ezzel fogjuk a szöveg scrollozását szabályozni. Jöjjön a függvény:

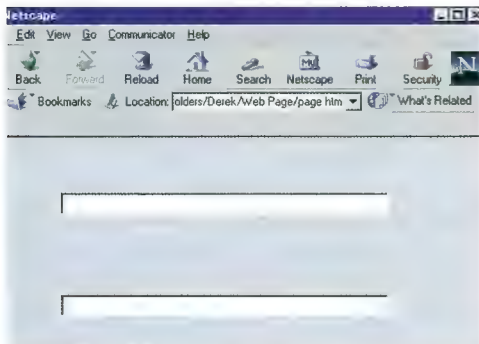
```
function myTicker() {

document.myform.toptext.value = message.substring
(position,
message.length);

document.myform.bottomtext
.value = message.substring
(meslength - position,
message.length);
position = position + 1;
if (position ==
meslength) {position =
0;

setTimeout("myTicker()",
100); }
```

```
setTimeout("myTicker()",
100); }
```



Elsőször készítünk HTML-ben két egyszerű üres szövegmezőt...



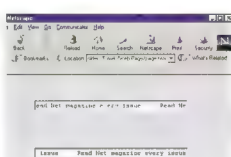
Ha ilyen mozgó szöveget szeretnél látni, nézd meg a www.pcmag.com/uk/cimen.

A függvény első sora a felső sávba beteszti az üzenet egy részét. Ezt a substring parancs oldja meg, megpedig a zárójelben lévő két szám (numerikus érték) alapján. Az első szám mondja meg, hogy honnan kezdődjön az üzenet részének kiemelése, ami a meztől kezdve állandóan növekszik egyjellel. A következő szám az üzenet részét végéig jelzi, ami nálunk az egész üzenet hossza.

A következő sor hasonló ehhez, de az első értéket visszajára fordítja. Ezzel azt fogjuk elérni, hogy a felső mezőben lévő szöveg jobbra balra mozogjon, az alsó sorban lévő pedig ellenkezőleg, balról jobbra.

A következő két sorban az üzenet kezdőpozícióját megváltoztatjuk egyjellel, ill. lefelé emeljük, hogy a változó értéke elérje-e az üzenet hosszát. Ha elérte, akkor a változó értéke nulla lesz és a szöveg megjelenítése kezdődik szépen elől.

Az utolsó sorban a setTimeout parancs segítségével megadjuk, hogy az egész scriptünk mennyi idő után induljon



...ezután JavaScript segítségével benépszerűk a szövegmezőinket és elmozdítjuk a szöveget. Hurrá!

úgy. A vessző utáni érték a várakozási idő századmásodpercben. Esetünkben a függvény egy tízadmásodpercet vár. Nos, ennyi az egész. Nagyon egyszerűen beilleszthető bármilyen weboldalra. Aki működő példát szeretne látni, nézze meg a CD mellékletünket.

A jövő hónapban

Legközelebb a böngésző állapotjelző sávján próbálunk mozgó szöveget megjeleníteni. Vajon sikerüljön fog?

A teljes script

```
<BODY
onLoad="myTicker()" >

<CENTER>
<FORM NAME="myform">
<INPUT TYPE="text"
NAME="toptext" SIZE="40"
VALUE="" >
<BR>
<INPUT TYPE="text"
NAME="bottomtext"
SIZE="40" VALUE="" >
</FORM>
</CENTER>

<SCRIPT>
var message = "Read Net
magazine every issue";
message = " " +
message;
var meslength =
message.length;
message = message +
message;
var position = 0;

function myTicker() {

document.myform.toptext
.value =
message.substring
(position,
message.length);

document.myform.bottomtext
.value =
message.substring
(meslength - position,
message.length);
position = position +
1;
if (position ==
meslength) {position =
0;

setTimeout("myTicker()",
100); }
</SCRIPT>

</BODY>
```

A legjobb segédprogram

Dobd el jó messzire a segédprogramjaidat – az X-Setup az, ami neked kell.

Régebben egyedül csak a Microsoft saját, **TweakUI** programjával lehetett a rejtett beállításokat megváltoztatni. Aztán jött a **TweakALL** és egy csomó hozzá hasonló segédprogram, egy-két újabb opció itt, egy-két kimaradt opció ott. Ha azonban komolyan szeretnéd

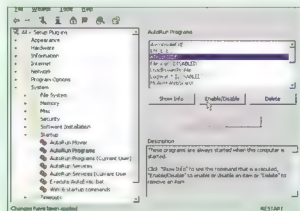
tuningolni egy kicsit a rendszert, akkor az **X-Setup**-ot látva nem lesz másra szükséged. Sokkal mélyebbre áshatsz a segítségével, mint az eddigi programokból, sőt még az **Office**, az **Internet Explorer** és más alkalmazások beállításait is megváltoztathatod.

Az **X-Setup** egyik jó tulajdonsága,

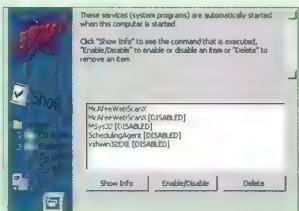
hogy moduláris. Vagyis letölthetsz hozzá különböző modulokat (plug-ineket) az internetről, vagy ha olyan jó programozó vagy, akkor írhatod te magad is, így aztán teljesen a saját képedre formálható az. Több mint 500 beállítás létezik, és az **X-Setup**-ot elnézve a csillagos ég a határ.

Itt az ideje, hogy kibodd az eddigi segédprogramjaidat és ráteedd a kezéd az **X-Setup**-ra.

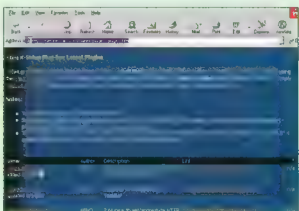
Kedvetnek látogass el az **X-Setup** weboldalára a www.xtgc.com címen. A Products (Termékek) link alatt megtalálod az **X-Setup**-ot is, innen letöltheted. Amint letöltötted, két kattintás és már indul a telepítő.



1 Miután fellelítetted, indítsd el az **X-Setup** programot. Milyen egy letöltéskor hasonló felületen keresztül irányítható – nyisd csak meg a mappákat, almappákat és máris megtalálható az érdekes beállítások. Néhány bonyolultabb opció beépített figyelmeztetést is tartalmaz – a No-ra kattintva megvédeztél magad a hibáktól, ha nem tudod, mit csinál.



2 A Wizards (Varázslók) gombra kattintva lépésről lépésre végághatod el a beállításokat. Például a Behind Your Back (A hátsó mögött) varázsló segítségével megváltoztathatod a PC elindulására vonatkozó beállításokat. A Tools (Eszközök) menü segítségével gyorsan elérhető a Windows saját rendszerbeállítás segédprogramjait, mint amilyen a Regedit vagy a Vezérlőpult.



3 Egy új modul telepítése az **X-Setup** alá már egyszerű. A <http://members.ad.com/xtgc/plug-in/plug-in.htm> címen megtalálhatod a szükségesek, kattints rá kétszer. Töltsd le a Zip fájlt, csomagold ki és kattints kétszer az .xp fajlra, ezzel automatikusan telepítet a plug-in. Ha az **X-Setup**-t, akkor az [F5] megnyitásával elindíthatod az új modult.

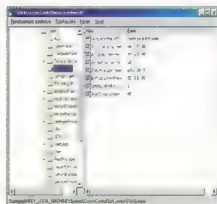
Ezt törd szét!

A lemezek töredezettségének megelőzése.

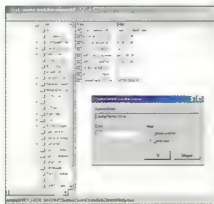
Mindannyian tudjuk, hogy a merevlemez az adatok használatát közben szétfórdeznék. Amikor a kisebb fájlokat le-töltöd, kis lyukak jelennek meg a lemezen. A probléma az, hogy a Windows ezeket a lyukakat is olyan helynek tartja, ahová bemásolhatja az új adatokat. Sőt, az sem számít, hogy a lyuk kisebb, mint a fájl, amit a Windows oda akar másolni – boldogan beteszi a fájl adatait, amekkorát be

tud, majd a fájl fennmaradó részét a vinszesztér másik részére írja. Eredmény? Sok idő, lassú merevlemez, ideges felhasználó.

Ebben a folyamatban a Windows egyetlen szabályt követ – a helynek 512K-nál nagyobbnak kell lennie. Csakhogy egy kis kurkálással ezt a határt feljebb állíthatjuk, így amikor a Windows nagyobb fájlokat szeretne a lemeze írni, keres nekik megfelelő helyet.



1 A határt 2Mb-ra fogjuk most felemléni, de ha nagyon nagy merevlemez van, akkor ezt állíthatod még magasabbra (ne feledd, ezzel gyorsabban el fog a szabad helyed). Start\Futtatás... Ir be, hogy Regedit, majd OK. Ezután menj a következő mappákban keresztül úgy, hogy a kis plusz jelre kattintasz a nevük előtt: HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Control\FsSystem.



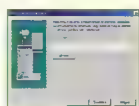
2 A jobb oldali ablak egy szabad területen a jobb oldali egér-gombot. Válassz az Új/32 bites érték gombot. Itt be a ConfigFile\AllocSize nevét. Ezután dupla katt az értéken, válassz az Decimális-ra és írd be 2048-at. Nyomd meg az OK-t, lépi ki a Regedit-ből. Indítsd újra a gépet, hogy a változtatás érvénybe lépjen. Most már nem kell betepte töredezettség-mentesíteni a vinylod.

Eszközkezelő közvetlen elérése

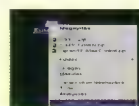
Egy parancsikon, melynek használatával értékes percekét spórolhatsz meg magadnak, ha az Eszközekezelőt keresed.

Az Eszközekezelő a Rendszer tulajdonságok vezérlőpultjának része. Ezt az ablakot két egyszerű parancsikonnal is elérheted, anélkül hogy meg kellene nyitnod a Vezérlőpultot. Az első, hogy a Sajátgép ikonon megnyomod a gép egér-gombot és a megjelenő menüből kiválasztod a Tulajdonságok menüpontot. Egy másik megoldás,

hogy lenyomod a [Windows] és a [Pause/Break] billentyűket. Ez mind szép és jó, de a legtöbbször nagyon lusták vagyunk, és a megjelenő ablakban meg rá kell kattintanunk az Eszközekezelő fölére. Nos, felejtél el. Megmutatjuk, hogyan kell olyan parancsikon készíteni, ami közvetlenül az Eszközekezelő ablakot nyitja meg.



1 Először is nyomd meg az asztal szabad területén a jobb gombot, majd válassz ki az Új/Parancsikon menüpontot. A megjelenő dobozba írd be a következőket: C:\WINDOWS\CONTROL.EXE /SYSDEV.CPL. A következő ablakban adj valami könnyen felismerhető nevet a parancsikonnak, például Eszközekezelő. Nyomd meg a Befejezés gombot.



2 Ha gyorsan szeretnéd megnyitni az Eszközekezelőt, akkor elég csak kétszer rákattintanod erre a parancsikonra. Tartározd az asztalodon is, de bárhová áthelyezheted – például a Start menübe vagy a Tálcára. Ez így viszont nagyon buta és unalmas, úgyhogy tuningoljuk meg egy kicsit. Jobb gomb az ikonon és válassz a Tulajdonságok pontot.



3 Ikoncsere, majd hogyan figyelmen kívül a figyelmeztetést és válassz egyet az ikonok közül. De miért ne rendeljük az ikonhoz egy billentyű-parancsot is? A Billentyű-parancs sornál nyomd meg az a gombot, amivel szeretnéd elindítani a parancsikon (a Windows automatikusan hozzáadja ehhez a [Ctrl] és az [Alt] gombokat). OK.

LANGMaster Nyelvész Sorozat



Szintenként három féle verzió létezik:

Kurzus = 1 CD · Pakk = 4 CD · Csomag 4 CD + Szótár

Heinemann TOEFL nyelvvizsgára felkészítő



más tanyán is. A tananyag teljes nyelvtani áttekintést nyújt, melynek gyakorlati a hallás utáni szövegértés, a szókincs és a nyelvtani ismeretek gyakorlására összpontosulnak.

A TOEFL Előkészítő Kurzus segít az angol nyelv szövegértésében, szövegírásban, szókincsápolásban és nyelvtani feladatok gyakorlásában, tehát egyben felkészíti a TOEFL nyelvvizsga sikeres letételére. A TOEFL Gyakorló Tesztet 31 levet, válasszal és tesztértékeléssel ellátott gyakorló TOEFL tesztet tartalmaz.

A tesztet három részből állóknak:

Szövegértés hallás után, szövegzerkeztet és írásbeli kifejezőkészség, valamint olvasott szöveg értése.

A TOEFL Pakk együtt tartalmazza az Előkészítő Kurzust és a Gyakorló Tesztet. A szoftverek sajátosságai: Tökéletes megoldást nyújtanak a diákok TOEFL nyelvvizsgára való felkészüléséhez. - A teszt megoldása során ugyanolyan körülmények között dolgozhatnak, mint az igazi vizsgán, beleértve az időmérést is. - Rögön a teszt kiértékelése után láthatjuk eredményeinket, tanulmányozhatjuk hibáinkat és a helyes válaszokat. - Az elvégzett tesztet alapján, az Intelligens Egyéni Tanulási Segítővel, elkészíthetjük a fejlődésünkhez szükséges Egyéni Tanulási Tervet. - A Jegyzetfüzet, mely naplót is tartalmaz, lehetővé teszi a jegyzetek készítését. A CD-ken található oktatási anyag eladagolt a világ jelentősebb országaiban: Németország, Olaszország, Franciaország, Spanyolország, Kína, Törökország, stb. Ennek megfelelően a szoftverek többnyelvűek.

English In Action – Tanuljunk angolul Világstárokkal



A LANGMaster sorozat legújabb tagja a négy CD-ROM-ból álló English In Action sorozat. Ezen nyelvi anyag ideális felkészülést nyújt a rádió és TV adók, továbbá az Internet által szolgáltatott angol nyelvű programok megértéséhez és magabiztosságot nyújt használatának abban, hogy ezt a tudást kamatoztathassa bármilyen angol szöveg hallatán, vagy bármely anyanyelvi beszélővel való beszélgetés alkalmával.

A szoftverek sajátosságai: Hiteles videofelvételeken és élő beszélőkön alapuló tananyag · Világhírű személyiségek beszélnek érdekes témákról · Brit és amerikai, valamint nem anyanyelviel által beszélt angol nyelv · Nehézségi szintenként osztályozott oktatási anyag · Szövegértés, szövegírás, szókészletbővítés, nyelvtan- és kiejtési gyakorlatok · Szavak, kifejezések, mondatok fordítása magyarra · Részletes angol-magyar szótár a CD-n használt nyelvi anyagról · Tanári segédlet - Az elhangzó anyag teljes szövegkönyve, és annak fordítása. Az alapvető tanítási módszer az önálló, világhírű személyiségekkel készült interjúkat tartalmazó videó felvételek megtekintésén alapuló munka, mely az élő beszélt nyelv jobb megismerését tűzte ki célul, a középfokú, és haladó szintű angolul tanulóknak számára.

Kapható:

Filmszettek · Üzenetbarnak és politikusok · Világhírű írók · Popszatár

A négy szoftver Tanuljunk angolul világstárokkal néven, együtt is megvásárolható.

Hangosszótár sorozat



Magyar - Angol
Angol - Magyar
Magyar - Német
Német - Magyar

Újabb évek számítástechnikája naponta bővíti el a világot újabb és újabb trükkjeivel. Míg nem is olyan régen fáradságos munkával lehetett kizsákmányolni egy-egy szövegrészt, egy ideje az elektronikus szótárak segítségével egy szó vagy egy kifejezés megkeresése csak egy pillanat műve. A számítógépes szótárak fejlődése során jelentek a beszélt, ún. "hangos szótárak", amelyek tovább könnyítették a felhasználó munkáját. Ennek a programnak a segítségével könnyedén megtudhatja a szavak jelentését és meghallgathatja kiejtését. Ennek a programnak a hangos szótárainak azoknak a felhasználóknak ajánljuk, akik valamilyen szinten már ismerik az angol, német nyelvet vagy valamilyen oktatási forma keretében éppen most ismerkednek vele. Nekik a szótárunk további segítséget nyújt a szavak helyes kiejtésére.

Amennyiben a szótárak szókincs kb. 70.000 szó, amely a közepes méretű szótárak szókincsének felel meg, ezért a diákoknak, hogy a számláló kifejezés mellett a hétköznapi életben használt szavak legújabbjait tartalmazó szoftverek különböző mélységű keresési rendszerekkel is rendelkeznek.

NYELVÉSZ Sorozat



A Nyelvész család haladó, középfokú és haladó szintű programjainak köszönhetően elsajátíthatók az idegen nyelvek különböző szintjei. Nyelvtanok sorozatunkat könnyű, és egyszerű kezelhetőség miatt mindenkinek ajánljuk, beleértve azokat is, akik már rendelkeznek egy adott tudással és azt gyakorolni, illetve fejleszteni kívánják.

Szókincs-Fejlesztés gyerekeknek

Az új szavak tanulása tényleg gyerekjáték ezzel a 4-12 évesek számára készült rajzfilm CD segítségével. A mikrofon segítségével felveheted a rajzfilmek hangját, majd visszajátszhatod azokat saját „mozidóban”. A képre kattintva meghallgathatod, hogy mit látsz a képen. Itt nyerheted meg a saját aranyérméd. A barátságos tigris 49 nyelven áll rendelkezésedre és segít neked, ha elakadtál. Vond be a családodat is a 9 különböző játékba! A CD az egész család számára kellemes, játékos időtöltést biztosít.

Minimális rendszerkövetelmények:

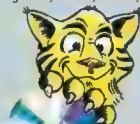
Windows 3.1/95/98/NT, VGA monitor (256 szín), hangkártya, 486-os processzor, 16 Mb-RAM, 2xCD-ROM meghajtó, mikrofon (ajánlott)



7.5.5. Macintosh rendszer, VGA monitor (256 szín), 68030-as processzor (pl. Power PC), 8MB RAM, 2xCD-ROM, Macintosh-kompatibilis mikrofon (ajánlott)

A sorozatban található további nyelvek:

albán, amerikai angol, arab, bengáli, bolgár, brit angol, cseh, dán, finn, francia, görög, héber, hindu, holland, horvát, indonéz, ír, izlandi, japán, kantoni, katalán, kínai, koreai, lengyel, magyar, maláj, máltai, német, norvég, olasz, orosz, portugál, román, spanyol, svéd, szerb, szlovák, tájfüldi, tibeti, török, vietnámi, walesi stb.



Talk Now! Beszélj most! Alapvető szavak és kifejezések kezdők számára

A Talk Now! olyan embereknek készült, akik gyorsan szeretnék megtanulni egy nyelvet. Segítségével lendületes, vidám és könnyű a tanulás. Ha nincs időd arra, hogy megtanulj folyékonyan beszélni de az alapok elsajátítására nagy szükség van, akkor a Talk Now! neked való.

• Kezdők számára ideális

• Témák:

Alapszavak, kifejezések, étkezés, vásárlás, számok és idővel kapcsolatos kifejezések

• Interaktív

Minden választásodra azonnal válaszol

• Kifejezés ellenőrzés

A felvétel segítségével összehasonlíthatod kiejtésedet az anyanyelvet beszélőkével

• A tudás ellenőrzése

Könnyebb és nehezebb kvíz játékok, valamint memória-játékok segítségével

• A fejlődés ellenőrzése

Figyelemmel kísérheted a pontszámokat és kinyomtatathatod a megszerzett okleveledet is!

• "Puska"

Bármikor kérhetsz segítséget a több mint 60 nyelv bármelyikén.



• Képes szótár

Kinyomtatathatod a saját szótáradat is, nem árt, ha kéznél van!

Minimális rendszerkövetelmények

Windows-kompatibilis rendszer esetén VGA monitor (256 szín), hangkártya, 486-os processzor, 16 MB-RAM, 2xCD-ROM meghajtó, mikrofon (ajánlott)

Apple Macintosh esetén 7.5.5. Macintosh rendszer, 68040-as processzor, 16MB RAM, 2xCD-ROM, mikrofon (ajánlott)

A sorozatban található nyelvek:

albán, amerikai angol, arab, bengáli, brit angol, cseh, dán, finn, finn, francia, görög, héber, holland, indonéz, ír, japán, kantoni, katalán, kínai, latin, lengyel, magyar, máltai, német, norvég, olasz, orosz, portugál, spanyol, svéd, tibeti, török, walesi stb.

World Talk! Középhaladó szint minden korosztálynak

Az Euro Talk nyelvoktató CD-ROM segítségével továbbfejlesztheted kommunikációs készségedet. A jól ismert „TalkNow” kezdő szint után, most egy szinttel feljebb léphetsz tudásod kiszélesítése érdekében.

• Villám Tv-kvíz – hívd ki a számítógépet vagy a barátodat egy párbajra!

• Tíz különböző nyelvi játék

Lottószámok, „Mit mondta!”, mondatalkotás, vacsorameghívás és még sok más, ami fejlesztheti és teszteli a nyelvi készségeidet.

• Hangstúdió

képzeld magad egy színész szerepébe és vedd fel a hangodat, így magabiztosabban fogod használni a nyelvet!

• Diktálás

Hát történet segítségével gyakorlatot szerezhetsz a diktálásban és a szövegértésben – s mindezt saját tempódban.

A kinyomtatható munkalapokat magaddal viheted bárhová!



„...az EuroTalk-termékek úgy a szórakoztatásban, mint az oktatásban sikeresek.” (PC-Világ)

Minimális rendszerigény:

Windows 3.1/95/98, VGA monitor (256 szín), hangkártya, 486-os processzor, 16 Mb-RAM, 2xCD-ROM meghajtó, mikrofon (ajánlott)

7.5.5. Macintosh rendszer, VGA monitor (256 szín), 68030-as processzor (pl. Power PC), 8MB RAM, 2xCD-ROM, Macintosh-kompatibilis mikrofon (ajánlott)

A sorozatban található nyelvek:

amerikai angol, arab, brit angol, dán, finn, francia, görög, holland, ír, japán, lengyel, német, norvég, olasz, orosz, portugál, spanyol, svéd, török, walesi

A fenti szoftverek megvásárolhatók a nagyobb könyvtárakban és bevásárlóközpontokban.

Megrendelhet az Automex Kft.-nél, telefon: 461-5767, e-mail: eurotalk@automex.hu

Az árak az ÁFA-t tartalmazzák.



SAGA - A vikingek haraja

A világ háromszor éven át ógódva figyelt a horizontot, és csak reménykedni tudott, hogy nem bukkannak fel...
Nevük háromszor éven át egyet jelentett az erővel, a kegyetlenséggel és a pusztítással...

Hajók háromszor éven át jáltak a tengereket és fosztogatták a tengerparti településeket, csak hogy kielégüljék csillapíthatatlan hódítási vágyukat és kincskeresésüket...
SAGA - A vikingek haraja Felelzel fel a vikingek feléletes világát, egyszerű legendákat és hódítókat hűl-kell. Sikeres hódításodai nem csak aranyat szerezhetek: állj a behódoltatott népek élére, és egyetlét őket különös természetnek loka hatalom birtoklalmát!

Am ha kudarcot vallasz, ellenséged örömmel írják majd ki meg az irmagodot!



Fantasztikus utazás Atlantisz szívébe!

A Rák-tó szuperzónájának felhőse leleltéztette az erő Fény felét. A rejtekek megjelölésének kulcsát Ten nardozza magában, ahol Sehlthó, Atlantisz első hódító! származik. Ten ka andos útra indul Tibetbe, ahol egy végtelen von sémántól lassacskán megtudja, hogy milyen sorosa hivatal! Utja - melynek során hol kalandolokba keveredik, hol egészen a mennyek merészkedik tele lesz csapdák! és rejtekekkel - ezeket ki kell kerünie és meg kell leltetnie, hogy helyreállíthassa a több száz évvel ezelőtli ártó, hozott egyensúlyt. Ha kudarcot val, akkor az erő szívébe le adal-moszkodik, és a földre smét a kősz kezd ereszkedik.

Az Atlantis II-ben minden addigot elérő kalandban lesz részed. A gyönyörű környezetben titkosztos fejtörőket, szokatlan szereplőket és különös természeteket találkozhatsz. Atlantisz fantasztikus világba csak terdél vár!



Emberi test

Az Emberi Test című Multimediai CD-ROM teljes igényességű ismereti meg az érdeklődőt az anatómia rejtelmeivel. A CD-ROM a mindennapi életben nyújt eligazítást a felmerülő bizonylatl tudással kapcsolatban, de a pszichológia, testnevelés-tudomány, képzőművészet és pedagógia területén dolgozó szakembereknek és a tanulóknak is hasznos segítsége lehet. Az egyszerű és logikus kezelé-luinek köszönhetően a szoftver használata nem okoz gondot meg a számítástechnikában kevésbé jártas felhasználóknak sem.

A szoftvert ajánljuk szakembereknek, tanároknak, közép- és főiskolai tanulóknak és mindazoknak, akik szeretnék megismerni az emberi testet.



Európa '98 CD Atlasz

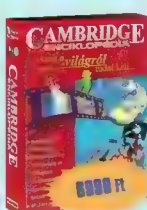
A CD-ROM egy naprakész útvonaltervező program, leg-fantaszabb tulajdonságai:

- 530 000 km ábrázolt úthálózat
 - 50 európai ország térképe
 - léptéke 1:300 000
 - alternatív megoldásokat kínál
 - nyomtatási és e-mail küldési lehetőség
 - útnyílvántartóskor készítéséhez segédlet
- Részletes adatbázissal rendelkezik, könnyen keze netű, ezért tökéletes segítséget nyújt, ha nyaralásra, vagy üzleti útra készülsz szeretni pontosan, gyorsan megszervezni az utazási útvonalat.



NASA - Az űrkutatás története

A dupla CD-ROM-on megjelent kiadvány minden grafikai és technikai igényt kielégíti, az amerikai űrkutatás történetét mutatja be a kezdetektől napjainkig. Csodálatos videófelvételek segítségével utazhatunk a Mercury, a Gemini és az Apollo űrhajókra, miközben megismerkedhetünk az Apollo 13 drámai történetével és meg tudhatjuk, hogyan jutott el az ember az első repüléstől a Holdra szállásig. A továbbiakban betekínhet nyert-hatunk az-asztronauták hétköznapiába és az állatok végzett kísérleteibe, valamint a világűr sajátos közegének rájuk gyakorolt hatásaiba. Megcsodálhatjuk a Pioneer, Mariner és Voyager űrszondák által az úrból küldött képeket, valamint elgondolko-hatunk azon, hogy van-e élet a Földön kívül. Ajánljuk mindkinek, aki érdeklődik az űrkutatás, a csillagászat és az Univerzum rejtelmei iránt.



Cambridge Encyclopædia

Minden, amit a világ tud. kell. Az első olyan magyar nyelvű multimédiás lexikon, amely megvélő, korszerű ismeretanyagra épül. A korábban már nagy formájában megjelent szöveget, a bekezelettel változókkal és a multimédia által lehetségekkel együtt, -hangokkal, képekkel és animációkkal- megújítottuk, kibővítettük. Több mint 1000 kép, hang és filmbelajóztos teszi élvezetessé a lexikon használatát. Az interaktív kezelélujelet, a kereszthivatkozósság, valamint a lexikon felépítés gyorsfija, leegyszerűsíti a szócikkekhez való hozzáférést és az egész lexikon használatát. A kiadvány hoz-závételjegesen: 30,000 címszó, 5,500 személy, 4,000 földrajzi hely, 15,000 fotóműlő naprakész ismeretanyagot tartalmazza. Minden korosúlyú számúra ajánlott.



Budapest kalauz

Ez a Budapest városát bemutató CD-ROM összesíti és egyesíti mindazokat az információkat és adatokat, multimédia elemeket, melyek segítségével a lehető legteljesíthető képet kapjuk Európa egyik legszebb és legizgalmasabb fővárosáról. A szoftver több mint 800 fénykép és 600 leírás, 60 percnyi videó beajóztos és hangfalomlás, 20 percnyi zene, valamint közel 2500 objektum bemutatása segítségével ismereti meg velünk Budapest szépségeit, leírvaálit, nevezetességeit, és kalauzot el-bemutkát a főváros bármelyik napjára az állatok kiválasztott legrövidebb útvonalon. A program alapulóp egy Budapestet bemutató vektor-grafika térkép szolgált, amelynek bármely környezete a tobbzorosára nagyítható. A több rétegű kezelélujelet és a program keresőrendszere lehetővé teszi a különböző szempontok szerinti egyszerű és gyors keresést.



Kémia kalauz 2

A CD tartalmi és szakmai anyaga a 2. évfolyam élelmében vett általános kémiai témák fedli le. A program vástó a hypertekes megoldású ismereti keretben képezi, melyet számos kép, ábra, grafikon és animáció tesz könnyen érthetővé és átláthatóvá. Az egyes témakörökhöz kapcsolódóan kidolgozott típuspéldák is segítik az elméleti tananyag megértését. Az elsoajóított ismeretek ellenőrzését a különböző tesztkérdések teszik hatékonyan, a kémiai felkészültség fokozza az interaktív labor. Az egyes feladetszerekek kapcsolódóan kortörténeti aszociációkat, és rövid életrajzokat fűzököztünk a tudósok, kutatók munkájáról. Nemcsak a kémia ront érdeklődőinek, hanem mindenki számára sok érdekesség és új megvilágítás-ban megjelentetett virtuális képet az a modern kémia csodálatos világáról!

PAKKOK



CyberPakk 3.

- Micsoda: Regék, mondák, hókók
- Internet Káosz 1.
- Szabadidőszórakozás: 1848-1849
- English in action DEMO
- Hatnyelvű Európa szótár
- Művészet: lexikon
- Cambridge Encyclopædia
- Kémia Kalauz



CyberPakk 4.

- New Beat Zeneszerkesztő
- Micsoda: Petőfi Sándor
- Matematika Kalauz
- Erdély
- Computer Kalauz 1.
- Tolnai Világretörtelem
- Úton 1. / Kereszt oktató
- English in action DEMO



CyberPakk 5.

- Nyelvész 2.
- Képes krónika
- NASA - az űrkutatás története
- Cambridge Encyclopædia
- Interaktív Video Magazin
- Jurix Törvénytár
- Spanyol- Francia Nyelvész
- Opera Multimédia



CyberPakk 6

- Alice Csodaszországban
- Budapesti Állatkert
- Encyclopædia
- Micsoda: Arany János
- Micsoda: Kisiskolásoknak
- Játékszínház 1.
- Csodálatos Univerzum



CyberPakk 7.

- Olasz sziksló
- Európa 98 CD Atlasz
- Fontos 2222
- Magyar Zenetörténeti Kalauz
- Poplexikon
- Révnyi Nagy Lexikona
- Nyelvész 1.



AUTOMEX akciók szoftver-árlás

Cím	Ár
Alice csodaszőnyegben (mesés oktató)	1,990 Ft
A kis szeszes kalandja (kaland, oktató)	megjelenés: dec 5,990 Ft
Az én képregényhősi - Garfield (ügység, kreatív)	megjelenés: dec 3,990 Ft
Az én képregényhősi - Hupikék Törpékek (ügység)	megjelenés: dec 3,990 Ft
Az én képregényhősi - Tom és Jerry (ügység, kreatív)	megjelenés: dec 3,990 Ft
Blinky Bill - A fantasztikus legémbakal (kaland, oktató)	ÜDONSÁG 5,990 Ft
Blinky Bill - Első énem a suliban (oktató)	megjelenés: nov 5,990 Ft
Blinky Bill - Szellembarlang (játékos oktató)	megjelenés: dec 5,990 Ft
*Ciszmadkandúr (mesés oktató)	5,990 Ft
Elvesztett szavak nyomában (angol nyelvtan)	5,990 Ft
Fantasztikus Matelváros (logikai oktató)	5,990 Ft
Fantasztikus matelváros 2. (logikai oktató)	5,990 Ft
Hupikék Törpékek - Telefontároló (játékos oktató)	5 500 Ft
Játékos Angol Klub 1 (angol nyelvtan)	5,990 Ft
Játékos Angol Klub 2 (angol nyelvtan)	5,990 Ft
Játékos Matel Klub (játékos logikai oktató)	ÜDONSÁG 5,990 Ft
Játékos Meselár - Hófehérke és a hét ólcsó ló (mesés játék)	ÜDONSÁG 1,990 Ft
Játékos Meselár - Jancsi és Juliska (mesés játék)	ÜDONSÁG 1,990 Ft
Játékház (logikai oktató)	5,490 Ft
Játékház 2. (logikai oktató, ismeretterjesztő)	5,990 Ft
Játékház 3. - A lakatlan sziget rejtelmei (logikai, ügység)	ÜDONSÁG 5,990 Ft
Kis mozgóképek (játékos oktató, készségfejlesztő)	5,990 Ft
La Fontaine - Játékos mese klub (mesés oktató)	5,990 Ft
Micsoda: Arany János (oktató)	1,990 Ft
Micsoda: Benedek Elek (oktató)	1,990 Ft
Micsoda: Kisfaludyok (oktató)	1,990 Ft
Micsoda: Övadáknak (oktató)	1,990 Ft
Micsoda: Petőfi Sándor (oktató)	1,990 Ft
Micsoda: Regék, mondák, hősök (oktató)	1,990 Ft
Okos Játékház (ügység oktató)	5,990 Ft
Sissi hercegnő csodálatos kalandja (ügység oktató)	ÜDONSÁG 5,990 Ft
Sini Suli - A muzsika világa (játékos oktató)	ÜDONSÁG 3,990 Ft
Sini Suli - Házitálatok (játékos oktató)	megjelenés: nov 3,990 Ft
Sini Suli - Helyesírás (játékos oktató)	ÜDONSÁG 3,990 Ft
Sini Suli - Kifestő (játékos oktató)	megjelenés: nov 3,990 Ft
Sini Suli - Olvasás (játékos oktató)	megjelenés: nov 3,990 Ft
Sini Suli - Tanuljunk angolul 1. (kezdőknek)	ÜDONSÁG 3,990 Ft
Sini Suli - Tanuljunk németül 1. (kezdőknek)	megjelenés: nov 3,990 Ft
Szabadlátsatok ki a kisorozat (ügység oktató)	5,990 Ft
Szuperagy (logikai, ügység oktató)	5,990 Ft
Tom és az álomcsapda (kaland, játék)	5,990 Ft
Tom megmenti a tengeri (kaland, oktató)	5,990 Ft
Törpelandia a természetben (kaland, oktató)	megjelenés: dec 5,990 Ft
Törpelandia (ügység, készségfejlesztő)	megjelenés: dec 5,990 Ft
Törpés nyoma a stúdió (ügység)	megjelenés: dec 3,990 Ft
Városlátogatás szülőnap (szülőnap játékos)	5,990 Ft
Zak's Wordgames (játékos angol nyelvtan)	5,990 Ft

Cím	Ár
*1848-93 szabadságharc (történelmi)	3,990 Ft 2,990 Ft
*Budapest Kalauz (ismeretterjesztő)	4,990 Ft 5,990 Ft
*Budapest Általános (ismeretterjesztő)	4,990 Ft 7,990 Ft
Cyberpakk 3 (7 teljes verzió szoftver)	7,990 Ft
Cyberpakk 4 (7 teljes verzió szoftver)	7,990 Ft
Cyberpakk 5 (8 teljes verzió szoftver)	7,990 Ft
Cyberpakk 6 (7 teljes verzió szoftver)	7,990 Ft
Cyberpakk 7 (7 teljes verzió szoftver)	8,990 Ft
Erdély (ismeretterjesztő, történelmi)	1,990 Ft
Európa '98 CD Alkalmaz (örvönalváz)	2,990 Ft
*Görög mitológia (istenek világa, Hérosz-történetek)	4,990 Ft 5,990 Ft
Harmónia - Egészétség táplálkozás (ismeretterjesztő)	5,990 Ft
Híres magyarok a nagyvilágban (történelmi, technika)	5,990 Ft
Jubileum Pakk (5 teljes verzió szoftver)	5,990 Ft
Képes Krónika (történelmi)	1,990 Ft
Magyar zenetörténelmi kalauz	1,990 Ft
*Napjaink allgárdi (ismeretterjesztő)	7,990 Ft 5,990 Ft
Nasa - Az űrkutatás története (csillagászat, űrkutatás)	4,990 Ft
Opera multimédia (audió, multimédia)	1,990 Ft

Cím	Ár
*Cambridge Enciklopédia	4,990 Ft 4,990 Ft
*Csodálatos Univerzum (csillagászat)	4,990 Ft 2,990 Ft
Életrajzok	1,990 Ft
Emberi test (biológiai oktatási segédanyag)	5,990 Ft
*Filmlexikon	5,990 Ft 3,990 Ft
Pöplekon (magyar könnyzenei lexikon)	3,990 Ft
Révai Nagy Lexikon	1,490 Ft
*Tallalányok és tallalók	5,990 Ft 3,990 Ft
*Tolnai Világlexikon	2,990 Ft 1,990 Ft
Tolnai Világlexikon	1,990 Ft

Cím	Ár
Club Royal - Sztriptíz	3,990 Ft
Köszív	2,990 Ft
Obál lányai	2,990 Ft
Rözságy	2,990 Ft
Szemlelő	4,990 Ft

Cím	Ár
Angol hangoszótor	1,990 Ft
*Angol tematikus hangoszótor	4,500 Ft 3,990 Ft
Harmenyűl Európa szótor (magyar, angol, német, spanyol, francia, orosz)	1,990 Ft
Jogi értelmező szótor (angol)	3,990 Ft
Német hangoszótor	1,990 Ft
*Német tematikus hangoszótor	4,500 Ft 3,990 Ft

Cím	Ár
Grafikai programok válogatása	1,990 Ft
Legjobb akció játékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb biztonsági és vírusirtó programok válogatása	1,990 Ft
Legjobb internetes programok válogatása	1,990 Ft
Legjobb játékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb kalandjátékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb logikai játékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb multimédia segédprogramok válogatása	1,990 Ft
Legjobb stratégiai játékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb töltő- és könyvjáratékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb ügység játékok válogatása	1,990 Ft
Legjobb zenei programok válogatása	1,990 Ft
Szuper játékok válogatása	1,990 Ft
Win '98 segédprogramok	1,990 Ft

Cím	Ár
EuroTalk - Szókincsfejlesztés gyerekeknek	4,990 Ft
EuroTalk - Kezdőknek	5,990 Ft
EuroTalk - Középfeladatoknak	5,990 Ft
Langmaster Collins cobuild student's dictionary (angol értelmező)	9,990 Ft
Langmaster csomag haladó (5 CD, angol)	15,990 Ft
Langmaster csomag kezdő (5 CD, angol)	15,990 Ft
Langmaster csomag középfeladók (5 CD, angol)	15,990 Ft
Langmaster kurzus haladó (1 CD, angol)	4,990 Ft
Langmaster kurzus kezdő (1 CD, angol)	4,990 Ft
Langmaster kurzus középfeladók (1 CD, angol)	4,990 Ft
Langmaster pátk haladó (4 CD, angol)	8,990 Ft
Langmaster pátk kezdő (4 CD, angol)	8,990 Ft
Langmaster pátk középfeladók (4 CD, angol)	8,990 Ft
Nyelvész 1 angol és német kezdő	1,990 Ft
Nyelvész 1 orosz kezdő	1,990 Ft
Nyelvész 1 spanyol és francia kezdő	1,990 Ft
Nyelvész 2 angol és német középfeladók	1,990 Ft
Nyelvész 3 angol haladó	1,990 Ft
Nyelvész 3 német haladó	1,990 Ft
Nyelvész magyar kezdő	1,990 Ft
Nyelvész pátk (angol, német 1., 2., 3.)	4,990 Ft
Tanuljunk együtt filmszavakkal - English in action	5,990 Ft
Tanuljunk együtt popszavakkal - English in action	5,990 Ft
Tanuljunk együtt üzletberekkel - English in action	5,990 Ft
Tanuljunk együtt világhírű írókkal - English in action	5,990 Ft
Tanuljunk együtt vígjátékokkal - English in action (4 CD)	14,990 Ft
Tanuljunk együtt az angol királyi család - English in action	megjelenés: nov. 8,990 Ft
Toell előkészítő kurzus (angol)	8,990 Ft
Toell gyakorló tesztek (angol)	8,990 Ft
Toell kurzus + tesztek (2 CD, angol)	15,990 Ft

Cím	Ár
*Digitális könyvek 2 (Egn csillagok, Köszív ember fia)	3,990 Ft 2,990 Ft
Faika kalauz 1.	5,990 Ft
Irodalmi kalauz	5,990 Ft
Kémia kalauz	3,990 Ft
Kémia kalauz 2.	5,990 Ft
Matematika kalauz	3,990 Ft
*Office 2000 kalauz	2,990 Ft 1,990 Ft
Úton - KRESZ oktató	1,990 Ft
*Úton 2 - KRESZ oktató	5,990 Ft 2,990 Ft
*Windows 98 Kalauz	2,990 Ft 1,990 Ft

Cím	Ár
*Beat 2000 Zeneszerkesztő	4,990 Ft 1,990 Ft
Fontos 2222 (betűkészlet)	1,990 Ft
Fraktál textúrák 1., 2., 3., 4. (felhasználói)	1,990 Ft
Jövő titkai (asztrológia)	4,990 Ft
*Kerttervező 3 dimenzióban	4,990 Ft 3,990 Ft
*Lokástervező 3 dimenzióban	4,990 Ft 3,990 Ft
Magyar betűkészlet	1,990 Ft
*New Beat - Zeneszerkesztő	4,990 Ft 1,990 Ft

Az árak az ÁFÁ-t tartalmazzák.

*Akciók ároink november 30-ig, illetve a készlet erejéig érvényesek. A kiadványok kizárólag postai utóvéttel rendelhetők meg: 1410 Bp. Pf.:185
Postai utóvét: Tel.:1/461-5767
Kiadó és forgalmazó: **Automex Kft.**, 1077 Budapest, Vesselenyi u. 21. Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799



PCFormat

Segítség

Bevezető

Úton a segítség

PCF Segítség
1306 Budapest 35, Pf.: 141
pcfformat@cmk.hu

Néhány napja vendégek érkeztek hozzánk, az egyik kislánynak pedig volt egy Furby babája – ez valami egészen elképesztő. Tegnap éjszaka a kislány a babával aludt, de éjszaka valahogy átfordította, mire a Furby felébredt és játszani akart. És ne hidd, hogy van rajta kikapcsológomb. Hogyha alvás üzemmódba akarod helyezni, erőteljesen rá kell szólni háromszor, utána addig nyomogatni a hátát, amíg elfogadja a bocsánatkérést, majd elénekelni neki egy altatódalt és végül megülni. Pont ehhez van kedve az embernek éjjel háromkor...

Ami viszont elgondolkoztató, hogy a Furby baba a maga 12 000 Ft-os árával érzékeli a fényt, az érintést, a hangot és a térben elfoglalt helyzetét. Ha beárazod egy szobába, ahol vannak más Furby babák, összehangolt beszélgetésbe kezdenek az első osztályú szinkronizáló lézer segítségével.

Nem lehetetlen, hogy tíz év múlva ezek a babák már önállóan mászkálnak a szobában, összeszedik a használaton kívüli játékokat, és eladják őket, hogy hardver update-eket vegyenek saját maguknak...

Mindenesetre úgy döntöttem, megállított a babáim vizióit, és a ház összes elemét biztonságos helyre zártam el a konyhaszekrénybe, a kulcs pedig itt van a zse... az ördögbe!

Hová tűnt a kulcs?

Vágjunk bele

Egy kis idegsejtserkentő narancslé után a stáb készen áll az újabb számítástechnikai enigmák megfejtésére...

K Szkennervásárlás

Annakidején láttam, hogy a PC Format nagy skennert teszti. A ScanPrisa 640-es típus volt a legmagasabb százeleket elérő. Gondoltam, én is illyet veszek, nyakamba is vettem a várost, de valahogy sehol sem sikerült ilyen típust találnom. Van valami ötletek, hol is lehetne beszerezni ezt a szkennert?

(vrvnka)

Miután folytattunk némi zsákutcába torkolló telefonátást a kérdésben, egészen más körök megfordultunk a QWERTY Computernél, és ott állt a keresett darab. Mindezzel együtt biztosan megvásárolható máshol is a szkennert, például az interneten is rábukkantunk, a www.digimax.hu árlistáján.

K Konzol PC?

Egy kérdéssel fordulok hozzátok. Lehetne-e a PSX játékelemeimet a PC-mben használni?

Vory

Igen lehetne, erre szolgálunk a PlayStation emulátorok, mint pl. a Bleem!. Utolsó információink szerint még nem vesztették el a pert a Sonyval szemben, tehát a programot (legalábbis a demó verziót) több helyről is le tudod tölteni az interneten, például levegyszerűbben a cég saját honlapjáról: www.bleem.com.

A fejlesztők ígérete szerint a programmal nemcsak hogy futtathatóak ezek a játékok, de szebbek is, mint az eredeti PSX-szel: a TV felbontás helyett a PC-n 640x480-ban, cseleget a videokártya, a program

és a különböző csillagzatok szerencsés találkozása esetén akár 800x600-as felbontásban is játszatsz. Mellesleg a cég nem elégette meg a Bleem! PC-s tündöklését, bejelentették a Dreamcast verziót is: így a Sega Dreamcast tulajdonosok ezeken a gépeken is használhatják majd a PSX játékokat. Itt is igérik, hogy a program az eredeti PSX-es futtatásnál szebben működne majd, a Dreamcast lehetőségeinek kihasználásával. Mindenesetre érdekesen hangzik...

K Csak az alapoktól...

Nem tudom, tudnátok-e segíteni. Tudjátok, néha nem tudom bekapcsolni a gépem.

David McMahon

Igazán melyreható rendszer-elemzést végeztél a levél megírása előtt, nem? Ime egy újabb bizonyíték, hogy nem mi irjuk magunknak ezeket a leveleket – ennyire észbontóan túlegyszerűsített do-

Az, hogy a legjobb szkennert megtalálod, még csak félig jó. Találnod kell valakit, aki el is adja neked.



A szerzői jogokat betartató brutális átszűrhetja a lábát tehetetlenségében, ugyanis most nekünk van igazunk.

lggal nem támadnánk saját magunkra... A probléma olyan szinten általános, hogy szinte bármi okozhatja – csak néhány tipp, első blikkre:

- Hibás táp
- Fizikai merevlemez károsodás
- Alaplap kontaktihia
- Epilepsziás roham
- Rosszul bekötött bekapcsológomb
- Hibásan behelyezett videokártya/RAM

Szívesen leszűkíteném a dolgot még jobban, de ehhez legalább a használt kifejezések pontos értelmezését tudnom kellene:

1. „nem tudom” – Fizikailag vagy képtelen? Megpróbáld, de nem történik semmi? Megpróbáld, de hibabüszketek kapsz?
2. „bekapcsolni” – A tápváltótor felpörög? Bekapcsol a monitor? Csipeg az alaplap? Kilir bármit a képernyőre a gép?
3. „a gépem” – Milyen processzor, alaplap, RAM, merevlemez, grafikus kártya van benne? A procit tuningolva van?
4. „néha” – Háromból egyszer? Amikor a PC meleg? Amikor a PC jó ideig ki volt kapcsolva? Amikor kávét öntesz a billentyűzetre?
5. Szóval ezenkívül minden tiszta és világos.

K DSS upgrade

Hogyan upgrade-elhetnék DOS 4.01-ről 5.0-ra vagy újabbra?

Douglas Alexander

VA kérdésben rejtőző valódi kérdés persze az lenne, hogy a „Win98 megvásárlása nélkül”. Annyi biztos, hogy a dolog kulcsa nem a Microsoft felügyeleti szerv, hogy jelen formájában itt hitelkártyás születik, így a PCHelpnek az egész összeget, azaz a 100 fontot előre el kell kérnie.

Így a PC már a kezdetektől az ügyfél, minik eredményeképpen senki sem fogja a kérdőív kitöltését vacakolni – így pedig az egész konstrukció kudarcra van ítélve. Helyesebben kudarcra lenne, mert tudomásom szerint a PCHelp egyelőre egyetlen gépet sem szállított ki. Valami marginális esély azért fennáll, hogy nem átverés az egész, de semmiképp sem ajánlanám senkinek a befizetést az ehhez hasonló ajánlatokra.

Tehát először keress valakit, akinek van DOS 5-je, de arról tovább upgrade-elt Win95-re vagy 98-ra. Hogyha ezek után az illető egyszerűen odaadná a régi DOS lemezeket, ez még mindig kalózkodásnak számítana, mert a Windows licence egy upgrade, amelynek használatához egy régebbi operációs rendszerrel rendelkeznie kell, a DOS licence pedig teljes, hogy ugyanaz a program két gépre egy időben legyen „telepítve”. Ha viszont elcselőd a saját DOS 4.01 verziódát az ő DOS 5-ösével, nincs gond. Így olyan lesz a végeredmény, mintha ő egy DOS 4-ről upgrade-elt volna, amit a Windows úgyis lecsere majd, tehát az alap verziózáma valóban teljesen lényegtelen.

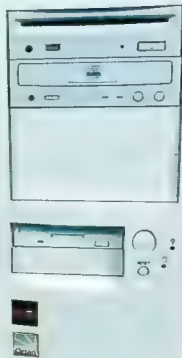
Próbálgat kapcsolatba lépni a Microsoft munkatársaival a módszer egyetemes végett, de egyelőre nem kaptam választ. Viszont ha oszlásnak indult maradványaim nem lesznek egy póznára tűzve Redmondban a hónap végére, feltételezhető, hogy az eljárás működik.

Új PC 100 fontért

KAz Interneten böngészve találtam egy egészen érdekes ajánlatot a pchelp.co.uk weben, amely egy Intel Celeron 500-as gépet hirdetett 100 Fontért (50,000 Ft alatt). A trükk ott volt a dologban, hogy vásárlás esetén minden hónapban ki kellett volna tölteni egy vásárlási szokásokat feltérképező kérdőívet, két éven keresztül. Van, aki már kipróbált ilyen ajánlatot? Szeretnék valami megbízható forrásból származó információt, mielőtt bármire is elkötelném magam. Jake Stupart

VA trükk nem a kérdőív kitöltése, hanem az egész konstrukció – legalábbis véleményem szerint. Az eredeti elképzelés az volt, hogy 50 fontért hazaviheted a gépet, de a konfiguráció még két évig a PCHelp tulajdonában marad, majd a végén újabb 50 font kifizetésével megvásárolható, ha meg sze-

retnéd tartani. Így a cég a gép visszaszállításával élhetett volna, ha nem küldöd be rendszeresen a kérdőívet. Ezután a helyi Trading Standards Office (mondjuk Kereskedelmi felügyeleti szerv) kimondta, hogy jelen formájában itt hitelkártyás születik, így a PCHelpnek az egész összeget, azaz a 100 fontot előre el kell kérnie. Így a PC már a kezdetektől az ügyfél, minik eredményeképpen senki sem fogja a kérdőív kitöltését vacakolni – így pedig az egész konstrukció kudarcra van ítélve. Helyesebben kudarcra lenne, mert tudomásom szerint a PCHelp egyelőre egyetlen gépet sem szállított ki. Valami marginális esély azért fennáll, hogy nem átverés az egész, de semmiképp sem ajánlanám senkinek a befizetést az ehhez hasonló ajánlatokra.



Ez az 1GHz-es Athlon rendszer a tiéd lehet, csak küldj 15 000 Ft-ot a szerkesztőségbe. Ezután a PC elküldésre kerül a címre – vagy legalábbis egy jó sikerű fotóra.

Olvasói tipp

Az ablakok nyitáskor és bezárásakor látható zoom effektet kikapcsolhatod, a következőképpen: A Regedit elindítás után meg kell változtatni a HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop\WindowsMetrics beállítását. Itt válassz az Edit/New/String Value pontot és írd be névnek: **MinAnimate**. kattints duplán az új bejegyzésre és értékek adj meg nullát. Josh Benton

Modemes hibavadászat

Folytatjuk kissé rendhagyó hibaelhárító sorozatunkat, most egy 10 perces villámdiagnosztika következik a modemes kapcsolatokhoz.

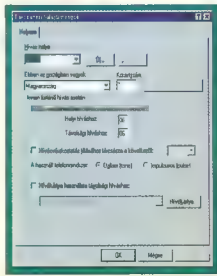
1 Kezdjük a fájdalmasan egyszerű alapokkal: ha ez külső modem, be van-e dugva a hálózathoz? Be van-e kapcsolva? (Sok modem külön ki/bekapcsoló található a készülék hátsó részén.) A modem és a PC között található soros vagy USB kábel mindkét helyen megfelelően van csatlakoztatva? A soros csatlakozókat húzzuk ki, és nézzük meg, nincsenek-e elgubolygult lábak? Ha ez rendben van, az óvatossággal ellenőrzés után csavarozzuk is be a csatlakozót, így biztonságosabb, mint ha csak úgy lógna a levegőben. Csatlakoztassuk le a modemet a vonalról, és a szabadidő vált csatlakozóra kössünk egy telefont – van társahang? Ellenőrizzük, hogy a vonal a modem megfelelő bemenetére csatlakozik, mert a legtöbb esetben van egy kimenő konnector is, a telefon számára.



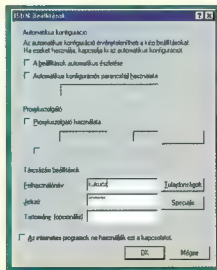
2 Ellenőrizzük, hogy a PC kommunikál-e a modemmel. A Vezérlőpultban nyissuk meg a Modem pontot és kapcsoljuk a Diagnosztika fülre. Válasszuk ki a modemünket a listáról, majd a További információ fület. Ez néhány tesztparancsot küld majd a modemnek. Az eredményeket kiíró ablakban leolvashatjuk a modem által használt megszállt és I/O címet, így ellenőrizhetjük, nem ütközik-e valamilyen más hardverrel a gépben. Nézzük meg, hogy a modem tud-e megfelelően társaszní – ehhez próbáljunk az internet szolgáltatóhoz jelentkezni, és hallgassuk a folyamatot a modem hangszóróján. Ennek hangerejét a Vezérlőpult/Modem/Tulajdonságok/Általános panelen állíthatjuk be.



3 A társahang után a felhívott szám tárcsázását kell hallanunk. Ha nem megy, a Tárcsázási tulajdonságoknál (Vezérlőpult/Modem/Tulajdonságok/Általános) a Tünet üzemmodort kell beállítanunk. A Telefonos kapcsolat beállításánál ellenőriznünk a beírt számot, lehet, hogy itt a hiba. Ha a szám rendben van és állandóan foglalt jelzést kapunk, próbáljuk meg kevésbé szűfolt időszakban az újraválasztást. Ha sikerül felvenni a kapcsolatot a szolgáltatóval, a modemek jellegzetes csipogással elkezdnek közös beszédet és protokollal egyeztetni. Ha a modem ezen a ponton rendszeresen kilép, töltse ki a legújabb meghajtóprogramot a gyártó honlapjáról.



4 A kapcsolat felvétele után a modem hangok megszünnek. Előfordul, hogy a kapcsolatot már ebben a bejelentkezés fázisban szakad meg, ill. korai celszerű ellenőrzés a felhasználó nevet és jelszót, továbbá a szolgáltató által megadott TCP/IP beállításokat. Ezek mind a telefonos kapcsolat alatt érhetők el (vagy a Vezérlőpult Internet pontjából), és a megfelelő értékek a szolgáltató dokumentációnak tartalmaznia kell. Ha a bejelentkezés sikeres, de a kapcsolat gyakran, rövid időn belül megszakad, ellenőrizzük, hogy a Hívásvárakoztatás ki van-e kapcsolva, és a vonal ezen ágára nem kötöttünk további telefonokat.



lehel a lelkét. Egyszerűen nem talalom a magazint, ahol ezt láttam, pedig már az egész lakást felforgattam erre...

Ropp Parren

VA Windows valóban szeret virtuális memóriát használni, a telepített fizikai RAM méretétől szinte függetlenül, az eredményül kapott swapfájlt pedig igen nagy lehet (sokszor 100MB fölött), még akkor is, ha éppen semmi sem kerül a merevlemezre. Ennek oka, hogy a swapfájlt átmeretezése meglehetősen időigényes folyamat, ezért a Win98 előrelátóan inkább nagyobb méretű becsült a virtuális memória méretére, a futtatott alkalmazások függvényében, és ezt le is foglalta. Ez a rendszer általában elég jól működik, de legalábbis sokkal jobban, mint a Win95 kevésbé előrelátó memóriamenedzsmentjei stratégia.

A ConservativeSwapfileUsage paraméter (ahogy arra helyesen emlékezett) a system.ini [386Enh] részigazítás kerülhet, és egy időben a különböző levelezési átlásokon heves viták zajlottak, hogy használata valóban gyorsítja-e a rendszer működését. A beállítás egyébként azt eredményezte, hogy a Win98 több új, virtuális memóriát kezelő funkcióját kiiktatta (gyakorlatilag a Win95 memóriakezelését állította vissza). Ennek hatására a felhasználó memóriaterületét azonnal a lemezre íródna, ahelyett hogy megvárnák, amíg a rendszer nem lesz foglalt, és nem fogja csökkenteni a swapfájl méretét, de a 128MB vagy annál nagyobb memóriával rendelkező gépek esetében többnyire teljesítményről számoltak be.

Azt viszont érdemes még mindehhez hozzáfűzni, hogy ez nagyban függ a géphasználati szokásaitól, és legálább ilyen esélytől lassítani fogja a gépet. Kipróbálhat, és semmilyen teljesítménykülönbséget nem vettem észre. Általános tanácsom a Win98 memóriakezelésével kapcsolatban továbbra is az, hogy hagyjuk az egész problémát a Win98-ra...

KÁtlátás szöveg
Hogyan tudnám elérni, hogy a desktopon szereplő ikonok szövegének szövege átlátszó legyen, és ne a beállított háttérkép? Mert így nagy, ronda szöveg kockán vannak a desktop képen, és ez nem túl szép...

Chris

Vlgaság szerint ez nem megoldható. Vagy legalábbis a hagyományos Windows felület nem. Vannak persze mindenféle alternatívák, amelyekkel lehet ilyen átlátszó háttér szöveget készíteni, de ezekről soha nem szórakoztam komolyabban, két okból: 1. annyira nem zavart, 2. a Windows már így is meglehetősen túlkompaktált rendszer, nincs kedvem még jobban megvárni ennek a kárvárának a lelki világát egy teljes feltevéssel, egy szűz háttérkép kedvéért. Vissza tehát a klasszikus Windowshoz: a probléma

nem az ikonokkal van, mert azok átlátszóak lehetnek, hanem az alulról szereplő szöveggel. A Microsoft úgy döntött, hogy fontosabb a szövegek olvashatósága, mint a háttér szépsége – ebben az esetben pedig (és így aztán elég ritkán hallani tőlem) egy kell értenem Gács bácsival. Mindenesetre a nagy shellcsere (pl. LiteStep) telepítése nélkül is meg lehet oldani a dolgot, egy kifejezetten erre kitalált kis célszoftvarral, amely talán nem okozhat olyan óriási zavart a gép működésében, ez pedig az ingyenes Transparent42.exe, amely megtalálható a havi CD mellékletünkön is. Ennek használata roppant egyszerű, az egész 25k-s programot elég egyszer elindítani, és a szövegek háttére eltűnik. Mivel minden egyes Windows indításkor futtatni kell, célszerű berakni az Indítópult programjai közé. Lefutása után az összes desktop ikon háttére átlátszó lesz, a program pedig kilép. Vannak még kellemes trükkök a programban, a részletekért érdemes elolvasni a hozzá mellékelt tájékoztatót.

Kés első Windows fagyás

Anélkül, hogy korszerűtlen nagyapókat tulajdonítanék saját szememnek, azt hiszem, én használtam először a „Kék halál” kifejezést a Windows elhíresült lefagyásának jellemzésére, valakikor az 1990-es évek közepe körül, mikor rendszergazda voltam egy iskolában. Emlékszem, akkoriban (és azóta is) elég sűrűn előkerült a kifejezés, mivel szerettem ezeket a költői képeket. Mostanában viszont egyre gyakrabban találkozom ezzel a megnevezéssel a különböző számítástechnikai magazinok hasábjain és weboldalon is.

Hein Münnig, Cape Town

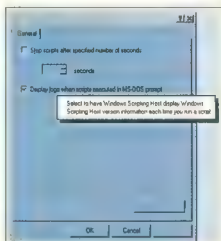
VAnnak idején én egy közepes méretű cégnél dolgoztam Windows alapú rendszerekkel, s akkor éppen a 3.1-es váltotta le a 3.0-kat... A „Kék halál” kifejezés pedig már akkor közzéjárt forgó szófordulat volt. Nem tudom, hogy a munkatársaim alkották-e vagy hallották valahonnan, de te Dél-Afrikában tartózkodtál, és meg itt a környéken, elég nehéz elképzelni, hogy ilyen gyorsan végigfutott volna a kifejezés a nemzetközi pletykavonalakon. Ha esetleg újságíró vagy TV kommentátor lehetnél, de az iskolai gépterméből elég nehezen képzelhető el az úgy.

Már én is megpróbáltam kideríteni a legendás „Kék halál” eredetét, de nem jartam túl sok sikerrel. Nagyon valószínű, hogy több helyen teljesen egymástól függetlenül került elő, a jelenség „természetes” leírásából. Mindenesetre, ha valakinek rendelkezésére állt irások bizonyíték, hogy a kifejezést 1990 előtt hol-mikor-ki használta, egy fénymásolatnak biztosan örülnék, ez talán feltehetően a fátylat a titokzatos rejtélyről...

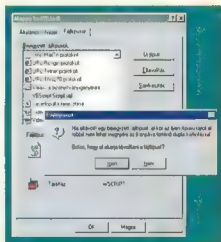
A Windows Scripting kiiktatása

Káprzástal el az ismerőseidet és zavarod össze az ellenségeidet a vírusok számára nyitva álló hátsó ajtó bezárásával.

1 A Windows Scripting Host (WSH) olyan operációs rendszer komponens, amely lehetővé teszi a Visual Basic Scripting (VBS) használatát. Ez a Win98-nak és a Win95 OSR2-nek egyaránt része. Telepítőjét az Internet Explorer 5.0-val is. A WSH eredetileg automatikusan ütemezett feladatokat végrehajtására született, de csatlakozó állományként .vbs fájlt tartalmazó üzenetet használ több nagyított vírus, a NewLove és az ILOVEYOU is a rendszer megfertőzésére. Mivel a VBS ütemezést szinte sehol nem használják, ezen vírusok hatástalanságának hatékony módja lehet a WSH teljes kiküszöbölése a rendszerben. Ez minden .vbs csatlakozó felismerhetetlen bináris állománnyal teszi majd a rendszer számára, így a rendszer nem foglalkozik majd ezekkel a postáldába érkezett rosszindulatú küldeményekkel.



2 A WSH kiküszöböléséhez OSR2 alatt nyisd meg a Sajátgépet, itt a Nézet menüből válassz a Beállításokat. A Fájltípusok menüből keresd meg a VBScript Script állományhoz tartozó bejegyzést. Válaszd ki, majd kattints az Eltávolításra és az OK-ra. Ez a kis trükk biztosítja, hogy a WScript program ne induljon el automatikusan, hogyha a rendszer egy .vbs kiterjesztésű állománnyal találkozik. Ha Win98 operációs rendszerrel rendelkezel, keresd meg a Beállítások/Vezérlőpult/Programok hozzáadása/Windows Telepítés pontot. Itt keresd meg a Kellékek mezőt, és kapsd ki a WSH név mellett szereplő pipát.



3 NT és Windows 2000 felhasználók számára ugyanaz az eljárás, mint a Win95 esetén (bár Win2K alatt a Mappa beállítások párbeszédpanel alatt a Nézet, hanem az Eszközök pontból érhető el), de lehetőség van a WScript program más, jobb indultat alkalmazására való kicserélésére is. Mivel a .vbs állományok olvasható szöveges állományok, érdemes például a Jegyzetkészítőhöz kötni a kiterjesztést. Így a szövegszerkesztőben átvéve megbizonyosodhatsz arról, hogy az adott csatlakozó tartalmazzon-e vírusot. Ennek végrehajtásához az Eltávolítás pont helyett a Szerkesztésre kell kattintani, majd a listáról a Megnyitást kiválasztani és újra a Szerkesztést választani. A wscript.exe programot ezek után elég a notepad.exe-re cserélni az indítási parancsokban.



4 A WSH eltávolítása vagy megbénítása elég egyszerű, de valóban olyan jó ötlet? Hogy ezt a komponenset vírusos programok számára nincs funkciója. A válasz igen, valóban nincs rá garancia, hogy más programok nem fogják elvenni a Windows funkciót, és ezt az elváltatást elég nehéz is megállapítani. Persze a WSH újratelepítése is ilyen egyszerű, viszont nem fogsz egyetelmű hibabejelentést kapni, hogy „Telepítés vissza a Windows Scripting Host komponens” – így rengeteg időt elvihet a hibák okozása keresése. A másik dolog, hogy a WSH kiiktatása csupán az ILOVEYOU és a hasonló eleven működő vírusok ellen nyújt védelmet, így akár hamis biztonságérzet is adhat. A vírusok elleni leghatékonyabb védelmet továbbra is egy állandóan frissített, megbízható antivírus program jelenti.



Hardver csemegék

Nyerő alaplappal és gigahertzes processzossal te lehetsz a tápláléklánc csúcsa, aki nem retten meg semmitől – legfeljebb a lezuhanó meteoroktól.

K **Hordozható MP3**
Egy barátom most vett autót és szeretne bele egy MP3 lejátszót. Viszont az autós MP3 szettek egyelőre iszonyatosan drágák, egyszerű lejátszót meg nem akar használni azzal a magnó adapterrel – szeretne az egész iszonyú konfúz benyomást keltene. Ezért aztán azt mondtam neki, hogy tegye be a régi gépet az autóbá, mi egészen briliáns ötletnek tűnik mindaddig, míg ki nem derül, hogy mennyire kerülne egy ilyen PC áramra: ellátása.

Szerintem amire szükségünk van, az egy 12V-230V DC/AC konverter, de amit találok, az bizony komoly összegbe kerül. Van valami más módja, hogy árammal lássunk el egy PC-t az autóban, vagy marad a kazettás lejátszás, amíg az autós MP3 ára le nem száll valami normális szintre?

Chris Cooper

V Egyre jobban sajnálom, hogy nincs „A hónap örülte” díjunk, mert ez a levél tuti nyerő lett volna. Mennyire kerülhetnek ezek az autós MP3 lejátszók, hogy inkább megéri betelepíteni egy komplett PC-t? És mennyire lehet „konfúz” egy magnó adapteres megoldás egy teljes géphez képest, a maga tucatnyi tegergő kábelével és monitorával? Egy PC és a monitor együttesen hozzávetőlegesen 3-400 wattot fogyaszt, ez sokkal több, mint az autó elektromos egységeinek összes fogyasztása. Hogy az akkumulátort töltött állapotban tudd tartani ilyen áramfelfelvétel mellett, óránként 60 km-es sebességgel kellene hajtani, egészen. Azután itt ez az apró jo-

gi probléma, hogy az autó első ülései elé tilos monitort vagy TV készüléket szerelni. Tehát beépítenéd a cuccot a hátsó ülésre, és minden egyes alkalommal átmásznál, ha át akarsz lépni egy számat, vagy tartasz hátul egy zenefelelőt? Nem hiszem. Az egész ötlet teljesen zizi.

K **Hálgázrészvény gép**
Az lenne a problémám, hogy a gépem állandóan kikapcsolódik, legalábbis hideg állapotban. Olyan, mintha a bekapcsolás utáni első órában azalaki időnként ki-be kapcsolná a gépet. Ezáltal az idő alatt sokszor előfordul, hogy a merevlemez egyszerűen leakad, és csak úgy lehet működésre bírni, ha a gépet 2 centire felelelem, majd visszajetem az asztalra. Így aztán soha nem is kapcsolom ki. A PC-t egyébként magam építettem, miután a régi P200-as gépem alaplapja teljesen elszállt.

Mark Godden

V Könnyen lehet, hogy van egy hálszalrepedés valamelyik nyomtatott áramkörön vagy foglalatban, esetleg kábelben. Mikor a PC hideg, a kontaktus állandóan megszakad, de a melegedéssel a fém is tágul, és a kis rés bezáródik. Az, hogy a gép ennek hatására ki-be kapcsolódik, azt valószínűsíthető, hogy a probléma valahol a tápban vagy annak kábelében van, ezért elsőként ennek a cseréjével próbálkoznék. A merevlemez hibája nem feltétlenül függ ezzel össze, bár ha az alkalmazott hibaelhárítási technikák egyik

alakjává a gép földhöz csapódása, könnyen lehet, hogy a táp „betegsége” is ez okozta. Ha a merevlemez (vagy bármilyen



A számítógépek alacsony hőmérsékleten különösen viselkednek – tessék őket gondosan felbőgőztetni.

más alkatrésze hibája így orvosolható, akkor ott vélhetően mechanikus hibával van dolgunk, és célszerű az adott egységet mielőbb kicserélni.

K **Alaplap az örökkévalóságnak**
A jelenlegi gépemben egy AbitBM6 alaplap található, 333MHz Celeron processzossal. Az alaplap a 66MHz és 100MHz alaplap frekvenciát is támogatja, a szorzó pedig 8x-ig állítható. A kézikönyv azt írja, hogy ezek a beállítások kézzel módosíthatóak az elkövetkező processzor befogadására, de mikor a Sandra pro-t futtatom a gépen, az azt írja

ki, hogy legfeljebb 450MHz-s processzor futtatható az alaplappal.
Chris Brown

V Mikor a kézikönyv azt írja, hogy elkövetkező processzorok, nem pontosan az örökkévalóságra gondol. Legfeljebb arra, hogy a következő megvásárolt processzorhoz még jó lesz. A nálam lévő specifikáció szerint a BM6 még 133 MHz-es buszsebességgel is működhet, de ennél sokkal több kell ahhoz, hogy egy alaplapon biztonságosan elműködjön az 1GHz-es processzor. Minden más alaplap chipnek megfelelő teljesítménnyel kell működni, hogy a processzor teremtette igényeknek megfelelhessen. A specifikáció eltérő adatokat közöl a Sandra pro-hoz képest, itt ugyanis csak 433MHz a hivatalosan maximálisnak megjelölt processzor órajel. A lényeg mindenesetre ugyanaz – ami tegnap még időtálló, az mára bizony kissé elavult.



Chris Cooper nagyon boldog lenne egy ilyen autós MP3 hangrendszerezellel, amelyen még a Quake is jól fut – a lábnak persze kevés hely marad, de valmit valamilyen.

Olvasói tipp

Ha gyorsan összefoglalót kell küldenie a gépedről valamilyen technikai támogatás miatt, vagy csak villogni akarasz a legújabb bővíttessel a haves-roknak, válassz a Start/Programok/Kellékek/Rendszereszközök/Rendszerinformáció pontot. Ezután aktívald a Fájl menüből a nyomtatást.

Paul Darroch

K DVD „interkontinentális” támogatással

Most vettem egy Pioneer 114 10x DVD olvasót. Viszont van benne területi kód ellenőrzés, és pedig már öt alkalommal váltottam kódot, és megragadtam az 1-esnél. Hallottam már mindenféle firmware update-ekről, de a meghajtóban jelenleg 1.25-es firmware található, és a legközelebbi verzió, amelyben nincsen területi kód figyelés, az 1.24-es. Működik majd ez a meghajtómmal? Azt hallottam, hogyha nem, a meghajtó véglegesen károsodhat.

Omar

Szerintem ez csak amolyan elrettentő pletyka, amelyet a gyártók terjesztenek a vállalkozó kedűvé visszatartására. Mivel a régiókód benne van magában a firmware-ben, nem lenne értelme az 1.25-öt egy másik 1.25-re update-elni. Egyrészt vissza kell lépni ahhoz a verzióhoz, ahol a területi kód még nem szerepelt – azaz ebben az esetben az 1.24-hez.

K Hiányzó hangszóró

Nemrég vettem egy új alaplapot, és nem tudom, hogyan tudnám beüzemelni rajta a PC Speaker-t. A régi alaplapommal (a lap által annakidején ajánlott Gigabyte GA71xe) rajta volt az egyszerű, de ezen az újon nincsen. A szükséges csatlakozók megvannak, de itt mintha külső hangszóróra lenne szükség.

Kieran Keegan

Ennek valószínűleg az az oka, hogy szinte mindenki más gépében a PC házban van ez a hangszóró és nem az alaplapon. Emiatt nincs értelme új házat venni, a PC speaker csatlakoztatni.

Vannak különböző olcsó upgrade megoldások, ha nem bárod, hogy lyukakat kell égetni az alaplapra – bár az esetleges alaplapcsere bizony lényegesen többet kerülhet, mint az a kevés többletteljesítmény.

között rákötheted a hangkártyára, így minden speaker hang a külső hangfalakon szólt majd meg.

K Foglalt jelzés

Néha egészen olyan hangok jönnek ki a számítógép házából, mintha a telefon foglalt jelzése lenne. Már próbáltam kizárni és visszahelyezni az összes kárt, de a hang nem tűnt el. Mikor így indítottam el a gépet, a hang megszűnt ugyan, de 2-3 nap múlva újra megjelent.

Alan Russell

Ha a hang pontosan olyan, mint egy foglalt jelzés, könnyen lehet, hogy valójában az. Megpróbáltam már ilyenkor felvenni a telefont és bechallgatni? Lehet, hogy a belső modem önálló életet él, és ilyenkor így kívülről kapcsolatot létesítené egy virus készítőjével, hogy csendben átitolná neki az összes hitelkártya információkat. Ha mégsem ilyesmiről lenne szó, próbáld meg kizárni a hangkártyát, és így elindítani a rendszert, hátha eltűnik a hang. Nincs olyan sok hang kibocsátására alkalmas egység a PC-ben, ezért aztán elsőként az lenne a szerencsés, ha meg lehetné találni, hogy pontosan melyik felhúzza a hangkört – ezután a megoldás is sokkal egyszerűbb lehet.

K A minimum elvég

Hogya a processzorom éppen megfelel egy játék minimális követelményének, előfordulhat, hogy a program állandóan lefagy egy komplikáltabb jelenetnél? Azért kérdezem, mert az AMD K6-2/450-es gépem egy bizonyos pontnál minden esetben lefagy a Rainbow Six.

David Evans

Még ha a minimális feltételek alatt volna is, annak sem szabadna lefagyást eredményeznie. Ha pedig a Rainbow Six K6-2/450-en fut, de K6-2/500-on nem, a minimális követelményeknek K6-2/500-at írhat volna – de nem ezt tették. Így viszont nem tudok mást tanácsolni, csak az általános lefagyás-elhárítási lépéseket: 1. Keress patchet a fejlesztő cég honlapján. 2. Keress újabb meghajtót a videokártyához a gyártó cég honlapján. 3. Torolj minden háttérben futó alkalmazást a játék előtt (Ctrl+Alt+Del, majd az ablakban irs ki mindent, kivéve az Explorer-t és a Sysrtray-t). 4. Indítsd el a gépet a játék előtt bootlemezről, és ha a kritikus szakaszon így átjutottál, utána visszatérhetsz a „normális kérékválaszra”.

K Zavaroson hálózva

Kérdés: egy modemet össze lehet kötni egy hálózati kártyával? Sokat spórolnék vele. Előre is köszöni!

Jana

Erre a kérdésre nem könnyű válaszolni – elsősorban azért, mert nem tudom pontosan, mire lennél kíváncsi.

Ha van két géped, és azokban nincs hálózati kártya, csak modem, akkor ezekkel a modellekkel nem tudod helyi hálózatra kötni őket. Egy-szerien lehetetlen.

Ha viszont két géped van, amelyek össze vannak kötve helyi hálózaton, de csak az egyik van modem, és szeretnél így internetet használni mindkét gépen (azaz megosztani a modemeket) erre van mód. Kell hozzá gépenként egy Win98 SE, továbbá egy példány a PCF 11-es számból, amelyben képekkel illusztrálva megtalálod a módszer leírását.

K Egy kérdésben hármas kérdés

Egy CD-írórt szeretnék venni többnyire zenék, videofelvételek, esetleg játékok tárolására. Erőmes még ilyen szerkezet vásárlása, vagy esetleg meg kellene várni a DVD RAM megjelenését? Melyik CD-író javaslatot? Tudtok javasolni olyan programot, ami letölthető az Internetről és az aivi felvételeket mpeg konvertálja?

Reding Gábor

Bár a DVD RAM-mal már találkoztunk itt-ott, túlzás lenne komoly elterjedtségről beszélni – tény, hogy a legjobb általában mégis, mindenki számára elérhető és kényelmes archiváló eszköz a CD-író. Ezekből is – mint szinte minden hardver esetében – a jó névtermék a legmegbízhatóbbak, viszont a legdrágábbak is. Mára tökéletesen használhatóak az IDE csatlósú írók is, nem kell ezért külön SCSI rendszert kiépíteni a gépben. Tipusok tekintetében nálunk a Plexator a favorit, a lista a Sonyval és a Yamahával folytatódik. Sebességen igaz, hogy a drágább a gyorsabb, bár a 12x-es írási sebesség már nem mindegyik irható CD tolerálja, így a legjobb talán a 8x-es sebességgel használni. IDE írónak érdemes dobos és nem OEM terméket venni, mert ehhez jár a jogtisztas CD-író szoftver is.

Az mpeg kódoló szoftver kérdése már izgalmasabb. Mpeg hangtörítőt program (azaz MP3 törítőt) már egy halom van a neten, jelentős részük ráadásul ingyenes is. A videót azonban más a helyzet. Hosszas vadászat után is csak shareware programokat találtunk, mint például a WIS mpeg 2i. Ez 30 napos teszt verzióban is került a CD mellékletre – kipróbálható. Ha kevés ráfordítással kellene ilyen törítőt program, erőmes olyan videókártyát venni, amelyhez a gyártó ezt csomagolt programként adja: ilyen például az Asus GeForce kártyák Deluxe sorozata, amelyhez egy meglehetősen alapszintű videovágó program jár, amely viszont képes MPEG 2-be töríteni is.

GYIK: Hasznos vírusok

Ez önmagában ellentmondás, nem?

Igen, a hosszú évek tapasztalata valóban ezt mondja, de semmi akadályt annak, hogy egy vírus hasznos dolgot tegyen, mint hogy vírusirtóval formázza a merevlemez.

Mint példát?

A KOH vírus (avagy Káium-hidroxid, mivel a név egy kémiai képletet egyezik meg) kódolja számokra a teljes merevlemezterületet. Persze voltak már olyan vírusok, amelyek ezt tették, hogy az adataidat „tűszkét” tartás, de itt másképp van szó. A KOH ugyanis lehetővé teszi, hogy megadod a jelszót a tartalom kódolásakor. Mikor beírod ezt a kódot a PC indításakor, a merevlemezterületet a felhasználás pillanatában valós időben visszakódolják, szinte minden teljesítménycsökkenést nélkül. Ha a jelszó nem stimmel, a tartalom kódolt marad. Ezt csinálja több kereskedelmi forgalomban kapható program is, de a KOH azaz az előnytel rendelkezik, hogy ingyenes.

Nem kell miért kell vírusnak lennie?

Akkor kell, hogy legyen, de ez az önszükszortatás technológia több előnnyel is bír, így a floppykémek is gyorsan és hatékonyan kódolhatóak. A KOH elterjedt jelszó használ a merevlemez és a floppyk esetén, így a lemezt odataidhoz egy ismerősen az azt nyitó jelszóval, de így sem fog hozzájárulni a merevlemez tartalmához. Az önszükszortatás emellett a legkisebb méretű technológia is.

Mi történik akkor, ha mégsem akarom ezt a gépet?

A KOH minden esetben rákérdezik, mielőtt egy merevlemez kódolná. Ha esetleg nemleges választ adsz, a KOH beemmel a memóriában, hogy az így kódolt floppyt megnyithasd, de a következő indítást már nem lesz sehol.

Milyen erős a kódolási védelem?

Legalább olyan jó, mint a DES algoritmus. A KOH az IDEA-t használja, ez egy USA-n kívüli fejlesztést algoritmus. Így feltételezhetően nincs benne az NSA által jóváhagyott „hátsó bejárat”. A kódolási indítástok azt is kiválasztással védje a normál vagy erős kódolással védje a merevlemez egy program a továbbiakban.

Honnan tudhatom, hogy nincs egy másodlagos funkció a programja építve, ami frissít már nem ilyen jóindulatú?

A program forráskódja 6 fontot letehető a netről, a www.vectorpress.com.au/tech.htm címről, így bárki átnezteti.

És ajánlásod a használatát?

Öszintén szólva, nem nagyon...

Az Interneten keresni és keresni is lehet...



...olvass minket!

- naprakész üzleti hírek
- gyakorlati tanácsok
- marketing
- az e-commerce világa
- szoftver és hardver újdonságok



Megjelenik november 30-án

előrendelés:

tel.: 467-6720

www.web-trend.hu

e-mail:

webtrend@cmk.hu

A havi PC magazin

PCFormat

pcformat.hu

Eltévedtél internetes utazásaid során? Akkor vágj minket zsebre, és engedd meg, hogy mi legyünk az iránytűd, mely elvezet minden érdeklődéssel kísért oldalra.

Hirek

Online játékok

Lézengő

Pénzügyeink

Tudtad, hogy...

Háló Világ

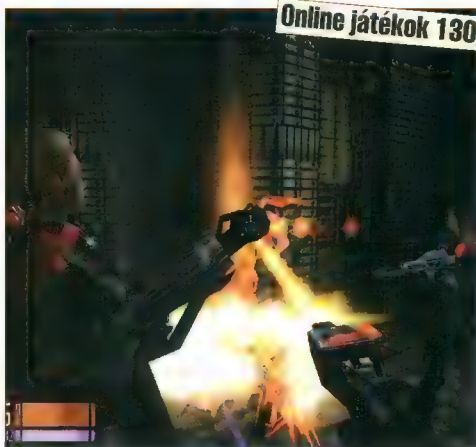
Bevezető

Sziasztok! Az igazi nagyöregek azt mondják, minden nap tanulunk valami újat. Ha azonban ma még nem sikerült összeszedni semmilyen valamirevaló ismeretet, akkor a PC Format jövőtől most pallérozhatod az elmédet.

Tudtad például, hogy az izraeli postai bélyegeken lévő ragasztó tanúskodott kóser, vagy hogy a Bugs Bunny hangját kölcsönző színész allergiás a repára, és hogy a krokodil elől úgy menekülhetsz meg a legkönnyebben, ha a hüvelykujjad a szemeibe nyomod? Ezeket a gyöngyszemeket (nem a krokodilt!) a weben találjuk, de nemcsak ennyivel szolgálhatunk, mivel az internetes rovatunk sokaság szerint tömve van hasznosabbal hasznosabb információkkal a szörfözők számára. Körbejártuk például kis hazánk kulturális háza táját, tallóztunk gicces képeslapok között, meglátogattuk robot „barátainkat”, és persze az online gamerekről ezúttal sem feledkeztünk el.

Elsősorban az anyagias olvasóinknak kedveskedtünk ebben a hónapban, hiszen megmutatjuk, hogyan lehetséges a megtelt meglemezekkel bajlódóknak a web segítségével szabad tárhelyet találni anélkül, hogy egy új vinceszterbe kellene súlyos ezreket pumpálniuk. Az így megtakarított pénz mellett pedig további pottyapénzhez juthatsz, ha regisztrálsz magad az egyik 'pay-as-you-surf' weblapon. Csak tudnánk, hogy mihez fogsz kezdeni ennyi pénzzel...

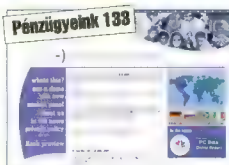
Ez a hónap egy kissé olyan, mintha mindnyájan egy óriási világfaluiban lennénk, ami mondjuk kétszer akkora, mint Budapest, ám csak nekünk van térképünk. Érezd jól magad, klikkelj egyet ide, kattints egyet oda, és ha eltévednél, ne feledd, hogy mindig megtalálhatsz bennünket a honlapunkon: www.pcformat.hu



Online játékok 130



Lézengő 132



Pénzügyeink 133



Tudtad, hogy... 134



Háló Világ 136

Csak böngészünk és böngészünk... és böngészünk...



www.bodybuilder.hu

A PC csapata nyitókártya megemlékező a...



stob... a... a...

Napi böngészés... a...



elvira.mavinformatika.hu



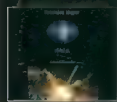
www.naprolthi.hu

ÖTÖS FOGAT

Az Internet bizony mindig tartogat számunkra meglepetéseket.

**Topic**

Java alapú Tetris játékkal vagy háromdimenziós változatban. Kiváló időtöltés, bátran munkaidőben. A csajod nem vehetőznek...
falcon.sch.bme.hu/strider



Background

A *Babylon 5* népszerűsége nem bizonyítja jobban, mint a remek hazai rajongói oldal végüléig minden sok információval.



VCC: 100.000

Jean, mit csinál azzal a kefével? – Az őrtöltet hárát-súrolom, uram!



Shin-ju

A szörfözők közül mind nagyobb arányban kerülnek a gyengébbik nem képviselői. Ez a portál is nekik szól.



Aids increase

Saint-Exupéry klasszikus elektronikus formátumban képekkel megtámogatva. Ráadásul egy lelkes amatőr még fel is olvassa nekünk www.polarhome.com/kis_herceg

Net hírek

Kutya-világ a weben

A kutya az ember leghűségesebb társa. Vajon fordítva is igaz?

MAGYARORSZÁGON MA A STATISZTIKÁK SZERINT... Hm, nem tudtunk utánajárni, hogy pontosan hány kutya boldogítja gazdáját. Abban mindenestre meggyezhetünk, hogy milliói nagyságról van szó, hiszen lépten nyomon a családokba botlunk. Ezt látszanak alátámasztani a burjánzó hazai kutyás weboldalak is.

A kutyák eredendően alkalmasak vadászás, házat őrzeni, nyomozni, szaglászni, játszani, társnak lenni a mindennapokban. (Apropó, a palotapincsi mire jó?) Anyji mindenért szeretjük őket, hogy a tévával az egész lapot meg lehetne tölteni. Sok ember tart tehát otthon kutyát – bár az már más kérdés, hogy jól, vagy rosszul. Ki ne látott volna félméteres lánccon kötött bundájú kiskutyát monoton körözi, vagy nagy testű, biztosan jószágot a tízedik emeleti, hűs négyzetméteres panelban szenvedni.

Nekik (is) segít, és mindenkit tanít, szórakoztat a Kutya Szövetség honlapja (www.kutya.hu) és még jó néhány társa, melyeket minden állatbarátnak melegen ajánlunk. Aki pedig „eblapra” szeretne mindent feltenni, annak egy remek link-gyűjtemény az www.eblap.com.

Egy adatot mégis sikerült kifürkész-
nünk: „Budapest utcáin naponta 40 tonna
kutyajürülék keletkezik.” ([www.kutyaka
ki.com](http://www.kutyaka
ki.com)) Még mondja valaki, hogy a téma
nem az utcán hever!



Ez a génmanipulált kutya a budipumpa és szublimációs kémiai folyamatok segítségével az ürülékét rögtön oxigéndús hegyi levegővé alakítja. Rendelje meg most!

«Kutya legyek, ha értem, honnan tudja a gazdim a HTML kódokat, amivel honlapot épít nekem.»

Quake TV

Netes játékok új médiuma.

Elsőzorán dolog egy online játékverseny közvetlenében előben a téven keresztül, így a multiplayer játékok másik által nézett sporta világ. A BarysWorld szerveret Quake III Arena Európa-bajnokságok Ázsia-szerű a becslesek szerint körülbelül 150 millió embernek sugározzák, s a közeljövőre tervelt alapján Európában először az Egyesült Királyságban is beindítják a közvetítést. „A NOW TV tulajdonosa az egyik legzadagabb hongkongi üzletember” – mondja a BarysWorld szövegíróje. „Ez a médium az internet és a tévé kombinációja próbál lenni, aminek mi biztosítjuk az infrastruktúrát. Még nem mondanáuk meg, hogy melyik csatornán zajlanak majd a közvetítések, de az biztos, hogy digitális tévé lesz hozzá szükséges”. Amíg azonban a műsor átveszi a brazil sorozatok helyét, a www.now.com oldaláról tradicionális „streaming video” formátumban követhetjük az eseményeket.

Játékok bérlése az interneten

Rendeld meg online, s ha lejárt, küldd vissza!

Az internetezők Angliában mostantól ki is bérlelhetik a legújabb PC-s játékokat, amelyekhez azután egyenesen az ajtajuk elé szállítanak egy új, játékok bérletésével foglalkozó honlap segítségével. A Loan-Gamer arra buzdítja a PC felhasználókat, hogy csatlakozzanak fel a weboldalukra és „mindössze napi 27 pennigért bérleljenek” játékokat. Ez kb. 120 forintnak felel meg. A játékokat másnapra kiszállítják, és a bérlet végén egy felblyegzett borítékban kell visszaküldeni azokat.

Számos bérleti lehetőség van attól függően, hogy hány játékot és mennyi időre akar valaki bérelni. Havi 14,99 font (1 font kb. 450 forint) tagdíj fejében havonta két játékot lehet bérelni. Az ötnapos bérlet ára 4,75 font, ami a cég szerint „elegendő idő,

hogy egy mai játékot elsajátítsunk.”
www.loan-gamer.co.uk



A Loan Gamer bérlői maguk küldik vissza a játékot. Jó kérdés viszont, hogy nálunk vajon hányan tennék meg ugyanezt?

2 milliárd honlap a weben

Csak az idén megduplázódott az internet tartalma.

Az amerikai Internet Tanács becslése szerint világszerte 304 millió ember használja a netet, akiknek nagy része már nem észak-amerikai. Az online társadalom összességében háromszerszer nagyobb, mint hét évvel ezelőtt, és a web a maga 2 milliárd oldalával ebben az évben megduplázódott.

„Amint egyre több felhasználó származik Európából és Ázsiából és világ többi részéből, az internet egyre inkább multikulturális, soknyelvű és sokpólusúvá válik” – írják a jelentésben. A világháló természetesen nem ismer határokat, de első évtizedeiben az amerikai felhasználók és az angol oldalak domináltak. Még mindig az angol nyelvű észak-amerikaiak képezik a legnagyobb blokkot, de az európaiak és az ázsiai száma mára együttesen meghaladja őket.



A Yahoo! a világ leglátogatottabb oldala.

A kutatás szerint a netezők 51,3 százaléka angol anyanyelvű, és az összes oldal 78 százaléka még mindig angol, nem beszélve az e-kereskedelemmel foglalkozó oldalak 96 százalékos angol többségéről.

Börtönlakók a neten

Online webkamerára egy börtönben.

Az örökké kíváncsi internetezőknek ezúttal egy arizonai börtön szolgáltat látnivalót. Joe Arpaio sheriff úgy döntött, hogy Phoenix állam Maricopa megyei börtönében négy webkamerát szereltet fel. Azt állítja, hogy ezzel elrettentik az embereket a rossz cselekedetektől. Figyelmeztetések emlékeztetik a látogatót, hogy „ez egy valódi, élő közvetítés... az őrizetek és őrizetbe vétel során erőszakos és nem helyénvaló szexuális viselkedésre szolgáltathatnak példát.”

A börtönzservék szerint a webkamerák eltántorítják az embereket a rossz cselekedete-

Az igazság zord bajora a világ első webes börtönkövetésén.



tektől, de a polgári jogi aktivisták azt állítják, hogy ez a lépés sérti az emberi jogokat, mivel a megfigyelt rabokat nem itélik el szűkszerepen. Két baljós kamera a börtön előcsarnokát figyeli, egy a cellákra mutat, egy pedig a motoszobába rejtelmeit igyekszik feltárni.

Amikor azonban a letartóztatottak nem mozdulnának a kamerák előtt, a látogatók az oldal Amazing Video almenüjébe eljutva mazzsolágozhatnak. Itt a szórakozásra vágyó szőrös hüniogyi vi-deók közt válogathat, amelyek tartalma a tetőtől gyermekét a lábánál fogva felugató embertől a börtönörre kést szegező, felzaklatott őrizetiség terjed. Ravasz, sokkoló és bizonyára törvénytszétletere serkentő az internetezőket. www.crime.com

A sex.comot nem lopták el

Illetve igen, de a domain „nem minősül vagyontárgynak”.

A weboldalakat feltörhető, megrongálható, de egy amerikai bíróság ítélete szerint nem loptathod őket. James Ware küreteli bírósága szerint a domainnevek nem tekinthetők vagyontárgynak, a domain ugyanis egy szolgáltatás, a telefonszámokhoz hasonlóan. A fontos ítéletet a sex.commal kapcsolatban hozták, amely a világ legértékesebb domainjeve a maga havi 140 millió látogatójával.

A sex.com kálváriája 1994-ben kezdődött, amikor a nevet még egy Gary Kremen nevű vállalkozó birtokolta, mígnem október 18-ának reggelén arra ébredt, hogy elvesztette. Stephen Cohen a Network Solution domain regisztrátorhoz küldött hamis levelet kicsalta, hogy a cím átkerüljön hozzá. A bíróságon a múlt hónapban azonban Ware elutasította Kremen lopási vádjait, azt állítva, hogy

az amerikai törvények szerint a domainek nem minősülnek vagyontárgynak, ezért nem loptathók el. „Egyszerűen nincs rá elegendő bizonyíték, hogy egy domainnév – beleértve a sex.comot is – megfélemlíthető lenne a tulajdon definíciójával” – írta ítéletében Ware bírósága. Elismerte, hogy a törvény hagy sötét folto-kat, de hangsúlyozta, hogy nem a bíróságok feladata a törvények alkotása.

Ezokban a sex.com továbbra is termeli tulajdonosának a dollármilliárdokat a pornóréklámok bevételeiből, s Kremen most egy külön pert indít a kaliforniai versenyjogi törvények megsértésével próbálkozik.

Úgy tűnik, hogy a bíróság meglepő döntésének köszönhetően dollármilliárdok ad-hatsz-vehetsz domaineket, de valójában soha nem bírtokd el őket.



ONLINE JÁTÉKMAGAZIN

hírek

előzetesek

ismertető

galéria

cheatek

hardware

játékdemók

fórum

pályázatok

WWW.PCDOME.HU

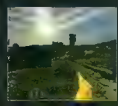
ÖTÖS FOGAT

A Counter-Strike a legnépszerűbb mod, de korábban az egyetlen...



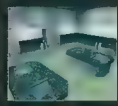
Counter-Strike

Valós helyszínek, SAS katonák, gonosz terroristák. A csapatjáték dominál a Beta 7-es változat megjelenéséig.
www.counter-strike.net



Day of Defeat

Tetszett a Hidden & Dangerous? Akkor ezt is szeretni fogod. A szórakozásnak és a népek titkainak korábbi fegyvereiket.
www.dayofdefeat.net



Science and Industry

Két rivális vállalat csatája, amelyben a biztonságiak csapata a másik cég tudásával próbál lecsalni.
www.scienceandindustry.net



Runaway Train

Egy száguldo vonatot kell uralni. Minél tovább társod magad, annál több pontot kapsz, de pontok járhatnak a ellenfelek tévesztéséért is.
www.runawaytrain.com



Wasteland

A Mad Max filmek harigazait idéző post-apokaliptikus sci-fi. Célunk az erősebb arsenal a súlyos költörök haláláig.
www.wastelandgame.com

Online játékok

Terroristaelhárítás

A játékosközösségek legféltettebb titkai nem kaphatók semmilyen boltban, de mindenhol ingyenesek a netezőknek. A multiplayer modok napjaink új jelenségévé válnak.

JÁTSZ ÖRÖKKÉ A KEDVEZŐ JÁTÉKODAL! Nos, ezt a mondatot az internet idézheti elő jogosan, amint azt a legjobb játékok online változatainak (modjainak) növekvő népszerűsége is alátámasztja. Például a Half-Life – vitathatatlanul az egyik legjobb 3D-s játék – egy rakás amatőr változatot ért meg, amelyek mindegyike mohó netesek tömegét vonzza maga után, akik örömmel vágnak bele új izgalmakba egy már ismerős környezetben.

Miközben a Valve a hivatalos csapatjáték, a Team Fortress 2 készítésével szorgoskodik, nem tagadják, hogy az eredeti Half-Life hálózati játéka hatalmas tömegeket szippantott magával. A nem hivatalos, a modokat csupán hobbiújak készítők naponta lehelnek új életet a Half-Life-ba, s őket aktívan támogatja a Valve is. Fantasztikus modok tölthetők le ingyen (lásd a bal oldali oszlopot), amelyek gyakran megszegyenítik az eredeti játékokat is.

A 12. számban internetes játéokra, illetve a Counter-Strike-ban való részvételre buzdítottunk, amelyet Minh "Gooseman" Le vigyázó felügyelete alatt fejlesztett ki egy programozócsapat. A játék hivatalos honlapja, a www.counter-strike.net, gyorsan a legnagyobb Half-Life jelenségévé vált. Ha megtekinted a Won.net frissített serverlistáját, több mint 3000 Half-Life serverrel találkozhat, amelyeknek több mint felén a Counter-Strike fut.

Egészen ösztönöz, ez a mod hibátlan, nem lehet róla leszokni. A PCF csapata alig várja, hogy ebédidőben felkaphassa AK-47-eit, és egymásba pumpálhassák az ölmet.

Kiképzés

A Counter-Strike teljesen különbözik a többi első személyű lövöldözős játéktól, ezért időbe telik megtanulni.

A PC Format természetesen segít átvészélni az első forró percekét...



Utah. A játékosok bizony nem bírnak egymással késztyűs kézzel.

Radikális változtatások

A modok teljesen átírják a játékot, s teljesen más élményt nyújtanak az eredeti szoftverhez képest, amiért súlyos ezreszreket csepenget ki. Ez a szépsége a Counter-Strike-nak is, amely sok tekintetben felismerhetetlen.

A Gordon Freeman kalandjait iránt rajongók számára. Ez egy csapatjáték, amelynek témája a Rainbow Six és a Spec Ops játékokhoz hasonlóan a terroristaelhárítás.

Az egyik oldalon a terroristákat, a másikon pedig a speciális egységeket alkotnak csapatot.

A játéka négy fajta küldetés – túszerzés, bombahatástalanítás, orgyikosság és szökés –, illetve durván két tucat, a fenti

küldetéseket támogató pálya került. Az egyik csapatnak van egy célja (pl. túszerzés, repülőgépek felrobbantása), amit a másik megpróbál megakadályozni. Egyszerű, de nagyszerű.

A mod kulcseleme az idő- és a pénzfaktor. Nincs újraéledés – ha megölték, csak nézőként vehetsz részt az eseményekben. Azonban egy játék csak körülbelül négy percig tart, és amikor mindenki meghalt vagy a célt valaki elérte, mindenki újra beszélhet. A játékok végén pénzt kapsz jutalmul, attól függően, hogyan teljesítettél utoljára – ölj meg egy ellenséget, ments meg egy túszt



Tanuld meg a pályákat! Indíts el egy LAN játékot és rohangálj körbe egy darabig egyedül, jegyezd meg, merre menekülhetsz, hová bújhatasz. Talán bután hangzik, de első alkalommal le irtod ki az ellenség felét, mert körbeosonsz, és hátbatámadod őket. Megéri.



Keress egy remek szervert, lehetőleg magyart, a leggyorsabb kapcsolat érdekében. Ha megtaláltad a neked való, gyors helyet, akkor már odajárhatsz rendszeresen. Ismét a www.mportal.hu/szerverek.php3 oldalt ajánljuk kapaskodóul.

LAPZÁRTÁVAL!

A single player rajonokból kezdődik, majd, ahogy eljutok fejlesztésig a Counter-Strike alá, így lehetne megírni a rendkívül érdekes és izgalmas történetet.

Most elképzeltem!

vagy csak maradj életben, és extra pénzhöz jutsz, amiből fejlesztheted a fegyvereidet.

A csapatmunka azért életbevágó, hogy a játék peregen és pótolja a deathmatchből hiányzó elemeket. A Valve elkészítette a *Team Fortress Classic*-ot, de a *Counter-Strike* még egy lépéssel tovább megy. A küldetések egyszerűen nem teljesíthetők, ha a játékosok egyedül tevékenykednek, ezért arra kényszerülnek, hogy együttműködjenek, miközben például megpróbálnak megtalálni egy elrejtett bombát a repülőtérén. Saját csapatársad vagy egy járőkelő sebesülése pénzbüntetést vagy akár kizárást von maga után.

A profita és a határidőkre gondosan ügyelő kiadó felügyeletének kényszerére nélkül a modok készítői olyan szoftvereket képesek írni, amelyek tartalmukban nem ismernek kompromisszumot. A *Runaway Train* (www.planethalflife.com) például sok eredeti *Half-Life* textúrát használ, de a szerző fantáziáját mutatja, hogy egy mozgó vonaton játszódik. A kezelőfelület és a fegyverek ismerősek

Az évszázad hétköznapi viselkedésének férfi divatja a puha, laza esésű két-részes ruha fekete, szürke vagy khaki színben, kevlár betéttel.



Kívül szürke és barna, belül pedig szép világos-vörös. Milyen érdekes.

lesznek a Valve eredeti játéka minden rajongója számára. A másik oldalról a *Counter-Strike*-ban szinte teljesen átirát az eredeti környezetet. A fegyverek kezelőfelülete sokkal modernebbé vált, s bár talán a tüzskó ismerősnek tűnnek (nem a kopasz tudósok a Black Mesából?), a fő karakterek modelljei újak és valós katonai felszereléseket viselnek.

Mivel ezek a modok egy filérére sem kerülnek, nincs rá okod, hogy ne próbáld ki őket még ma este. Vagy először egy szupergyors modem kellene? Elkeintve a nagyra duzzadt modok és állandó frissítések letöltésétől, sajnos nagyobb az esélyed, hogy az első áldozatok közé kerülj, ha a játék szagát a lassú a kapcsolat miatt. PCF

Az alkotó szavai

A *Counter-Strike* agytrösztjét nem bődítot-ta el a játék óriási hírneve. A kanadai Minh Le a neten a Gooseman nevet használja, s arról beszélgetett a PCF-fel, hogy mitől lesz egy mod jó multiplayer játék:

PCF: Mi készítette a *Counter-Strike* megalkotására?
Gooseman: Mindig is csodáltam a terrorizmus elleni hi-tech küzdelem. Nagyon egzotikusnak tűnt, és tudtam, remek játékot készítenék belőle.

PCF: Mitől oly vonzó a *Half-Life* környezete, hogy benne dolgozz?
Gooseman: Az engine vázanimációi és a nagy felbontású textúrák támogatása. Illetve az is, hogy a játék nagyreszt C++ nyelven íródott.

PCF: Milyen módokon dolgoztál a *Counter-Strike* előtt?
Gooseman: A CS előtt lehetőségem nyílt a *Quake*-hez és a *Navy Seals* és a *Quake 2*-höz az Action projektben dolgozni.

PCF: Mitől más a *Counter-Strike*, mint a többi mod?
Gooseman: Jó az egyensúly a realizmus és az akció között, és elegendő a grafikai tartalom, hogy a játékosokat egy új világba ringassa. Hjalma-vos vagy elfelejteni, hogy egy *Half-Life*-ra épülő moddal játszol, mivel sikerült az eredeti tartalom nagy részét lecsereálnünk.

PCF: Mennyiben más egy modon dolgozni, mint egy nagy fejlesztőcégnél egy projekten munkálkodni?
Gooseman: Nincs sok különbség. A CS csapat kicsi, ezért csekély koordináció és kompromisszum szükséges. A fejlesztést nem kellett elkapkodni, így a változtatásokat a visszajelzések alapján végezhetjük el.

PCF: Melyik a kedvenc *Counter-Strike* pályád és miért?
Gooseman: Nincs igazán egyetlen kedvencem... Inkább azok a pályák tetszenek, amelyek egyszerűen segítik a csapatjátékot.



Az irodai bútorok nagy ritkaságnak örvendtek, ezért a népek bármilyen megtekintették, hogy megszerezzék őket.



Ismerd meg a fegyvereidet. Minden egyes játék elején mindössze 60 másodperc áll rendelkezésedre, hogy új fegyvereket vásárolhass. Szokj hozzá a neked tetsző fegyverekhez, és tanulj meg, hogyan válszthatod ki őket gyorsan a menüből.



Légy csapatjátékos. Ez a játék alapelve, amely nagyon jól bevált, ha megtelelőben alkalmazkodik. A csapatodból legkevesebb egyvalakit szerezz magad mellé társként, mozogjatok együtt a pálya területén, s fedeztetek egymást, amint az ellenség felé közeledtek.



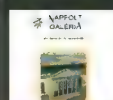
Légy óvatos és halálos. A lépések hangjai jól jelzik valódi közelséget, ezért lapulj meg. Lőj rövid sorozatokat, amivel szintben jobb lesz a találati pontosságod. Teljesen automatizált üzemmódban hamar cőtt vesztesz, mert a fegyverek visszarúgnak.



Gyorsabban haladsz, ha egy csőre töltött őrléskor helyett kést vagy kézfegyvert tartasz a kezvedben. Tedd hát el a néhezve-reket, amíg nem közelített meg az ellenség. Kapcsold ki a zseblámpát, ha nincs rá szükséged - szép, fényes célpontot nyújt.

**ÖTÖS
FOGAT**

Megfoghatatlan
egyedülálló kultu-
rális tárlatok után
kiáltanak?



Nápolyi Galéria

A Nápolyi Galériáján:
a virtuális terem segítségével
szétválasztjuk a képeket
a bemutatott képek és meg-
szólaló
www.napolyi.hu



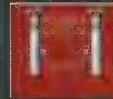
MAMA

A Magyar Múzeumok
Adatbázisának létrehozását
nem sikerült regisztrálni
munkát, és a köztér-
képeket legjobban a múze-
umokhoz kell kölni
www.mama.hu



MTM

A Magyar Természeti
Múzeum honlapja
szépen designált és bö-
gész tartalommal
www.mtm.hu



MúzeumiKor

A weboldal egy átlátszó
szemmel láthatóan
szépen designált és bö-
gész tartalommal
www.muzeumikor.hu



MúzeumiKor

A Pesti Múzeum az online
nyitólátogatást
hozzátartozó képek
hozzátartozó képek
muzeum.pesti.museum.hu

Lézengő

Kulturális kitekintő

A PCF csapata nem olyan nyárspolgárok hordája, akik Jókait is csak a bable-
vesről ismerik. Csatlakozz hozzánk egy körsétára a kedvenc múzeumainkba...

A FELVILÁGOSULÁSOK RÉSZÉRŐL ÉRTHETŐ LEN-
ne, hogy a gyűjteményekben úszó éj-
szakoktól nem idegenkedő PCF csapatát
egy félmuzei, jostickrángató, szedett-vedett
csúrhéne lássák. Elhamarkodottság lenne azon-
ban külsőseink alapján megítélni bennünket.
Extravertált külsőnk mögött kutatóintézetekbe
és könyvtárakba való elmék rejtőznek, s ezeknek
a lüktető organizmusoknak folyamatos lelki és
intellektuális felfrissítésre, regenerácóra és
megvilágosodásra van szükség.

Mit tesznek hát a lapidáló legfényesebb
koponyái azért, hogy újra és újra visszanyerjék
az éltető inspirációt? Nos, felhúzzuk a legjobb
cipőnket, szépen megfűszeljük és kiköpük a
ragóinkat, majd elbaktatunk a legközelebbi
galeriába, kiállításra vagy múzeumba. Ezen
a helyeken olyan nyugodtság található, amittől
bármely szabadon szárnyalnak a gondolatok,
amint a művészek képelete tovaröppent őkét a
végtelen tér és idő birodalmába. Azért szép
lányokkal is találkozhatunk arafelé. Így hát kör-
bepásztáztuk tiszteletre méltó barátunkat, a jó
őreg webet, hogy egy kis kultúrát szívjunk fel
magunkba.

Magyar Nemzeti Múzeum

A Nemzeti Múzeum minden magyar kultúra
forrása, feladata a magyar nép és Magyarország
történetére vonatkozó tárgyi emlékenyeg
gyűjtése, őrzése, továbbá a gyűjteményanyag
tudományos feldolgozása és a közönséggel való
bemutatlása. Itt mindenki magába szippant-
hatja a dicső (és kevésbé dicső) századok során
össze telelt áradó fennköltiséget. A múlt
század közepére Pollack Mihály tervei alapján
felépült monumentális falak közt láthatjuk
a hazánk ezeréves történetét felelő emléke-
ket. Nem csoda, hogy Petőfi ennek az impozáns
épületnek a homlokzata elől hiva talpra a haza
névben honfitársait.

De térjünk át a kiállításokra. Magától érte-
tendő, hogy a múzeum egyik állandó kiállítása
a Magyarország története az államalapítástól
1990-ig címet viseli. Ez a főbb történelmi
korok szerint osztja fel a történelmet. Az egyes
korszakokat csak néhány mondatral és egy-két
képpel illusztrálják a honlapon, aki bővebben
meg akar ismerkedni a témával, annak semlyen-
sen kell a múzeumba látogatni. A hely egyik
különlegessége a szent Koronázási palást, aminek
arannyal teleltetett zsebkendőjének bizánci
szelyem alapanyaga évszázadok óta bírta
a „gyűrődést”. A Római korból Java alkalmá-
zások segítségével járhatjuk körbe a termet,
a nyílalt pozíciójával és zoomolva a kiválasztott
tárgyakról részletes információt kapunk.

Az állandó kiállítások mellett természetesen



A szociális „művészek” bizony nem sajnálták az anyagot alkotásaikból, amelyek a keleti blokk meg-
gátlhatatlan nagyságát voltak hivatottak szimbolizálni. Nem a szobrokon múltot...

időszakokat is rendeznek, például az egyesülő
Európa témájában. A hazai szervezésű brüsszeli
fegyverkiállításnak pedig nagy sikere volt, bár
tapasztalatlan gárdával kellett a kiállítást fel-
építeni – tudhatjuk meg a tervezőtől.
Összességében az egész weboldalról el-
mondható, hogy inkább csak rövid betekintést,
ízeltől ad a gazdag, eredeti tárlatokhoz képest,
ezért ha az oldal meglátogatását követő kap-
tál hozzá, valóban a helyszínen térképezhető
fel országunk történetét.
origo.hnm.hu

Néprajzi Múzeum

A Néprajzi Múzeum arra törekszik, hogy az em-
beriség igen változatos társadalmi és kulturális
életével ismeretese meg az érdeklődőt. Elsősor-
ban a magyar nép hagyományos műveltségét
mutatja meg, azt, hogy miként éltek a magyar
társadalom többségét kitevő parasztok, kézmű-
vesek a modern gyárilap előtti korszak jellemző
körülményei között. A múzeum kalotaszegi
hímzésintáival stílistikusan honlapjáról meg-
tudhatjuk, hogy állandó kiállítása A magyar nép
hagyományos kultúrája címet viseli, azonban
jelentős nemzetközi anyaggal is rendelkezik, így
lehetősége van arra, hogy érdeklődése van a
társadalmi és kulturális sokszínűségről, kezdve
a letűnt korok egzotikus kultúráitól, a napjaink-
ban tapasztalható változatok életformáinak.
www.hem.hu

Szoborpark

Mostanában látható a tévében egy reklám,

amiben egy jól fészelt úriember azt hangoztatja,
hogy a jelen a múlt nélkül nem érthető. Ebben
bizonyára van valami igazság, még ha a múlt
nem is mindig kellemes emlékek idéz fel ben-
nünk. Nos, ez a szabadtéri kiállítás a kommunis-
ta diktatúra gigantikus emlékművét mutatja
be. Idősebbek több mint egy évtizede nem hagy-
ták, hogy Lenin és a magyar-szovjet barátság
egyéb emlékművei az ózdi kórház martalékává
legyenek, hanem inkább összegyűjtötték őket
Budapest egy külső kerületében a világ okula-
sára. Az ötletesen kivitelezett honlapon három
virtuális kamerát mozgathat a látogató a helyszínen, és ha ezek után elhatározza a látogatást,
hogy 200 ezerért beszerezze egy
Marx portré, megteheted a redcollecion
(www.redcollecion.hu/) áverésén.
www.szoborpark.hu

PCF



ledeje feleleveníteni az osztálykirándulásokat. Tu-
dod, a Néprajzi Múzeum nem az a hely, ahová
az ország apraja-nyagja rajzolgatni jár.

Pénzügyeink

Potyapénz

Márpedig potyapénz nem létezik, de kit érdekel, ha zsebre tehetsz egy kis potyapénzt is? A PCF felfedte a 'pay-as-you-surf' rendszereket.

AZT MONDJÁK, AZ ÉLET LEGSZEBB DOLGAIT ingyen kapjuk. Mégis, a szélesbész PC-k, a lélegzetelállító videokártyák, a vértől fröcsögő játékok és a többi műszaki csoda mind-mind igen drága mulatság, s még a legvastagabb pénztárcát is megviseli. Mégsem kell eladnod a konyhabűtört, hogy megvedd a legújabb videokártyát. Ha csatlakozol egy 'pay-as-you-surf' rendszerhez, fizetést kaphatsz pusztán azért, hogy kóborolj az interneten.

Rengeteg ilyen típusú szoftvert kínálnak, de mindegyik ugyanazon az elven működik. Regisztrátortól magad az egyik szolgáltató-

nál, mondjuk az Spedia-nál (www.spedia.net), és letöltesz egy reklámszoftvert, ami mindig ott csúszul a képernyődön, amikor az interneten lögsz. Minden egyes órárt fizetnek egy bizonyos összeget, amit te, vagy valaki más, akit te küldtél a szolgáltatóhoz, a világhálón tölt.

A telefonköltség rendszerint az egész elgondolást értelmetlenné teszi, ám a csökkenő tarifákkal az ötleget egyre vonzóbbá válik. Azért még ne rohanj el egy új Ferrarit rendelni.

A fizetés általában alacsony, és a legtöbb 'pay-as-you-surf' rendszer 25 dollárnál nemigen fizet ki többet havonta. A bankoddal is jó lesz egyeztetni: a legtöbb amerikai oldal



A Bepaid (www.bepaid.com) szokattan megközelített alkalmaz - akkor kapsz pénzt, ha a reklámokra kattintasz.

dollárban fizet, és a bank kezelési költséget számolhat fel a valutában érkező csekkek bevitelénél.

Egy kis kiegészítő

Te esetleg havonta csak néhány órát szörfölsz, ám akárhány embert beszervezhetsz ugyanahhoz a szolgáltatóhoz. Ha a regisztrációra te azonosítót is megadják, mint a szolgáltatás ajánlója, akkor az ő online eltöltött idejüket is kapsz órábért, amivel már csinosabb összegre lehet szert tenni. Ez az egyetlen módszer, hogy a 'pay-as-you-surf' rendszerekből rendes pénzt nyerj ki. Azért ne dőlj be az elültöltött ígéreteknek, az egyes oldalakon ígért összegek megszerzéséhez egész Európát meg kellene győződnöd, hogy rád hivatkozva szálljanak be a mókába.

Átkáromit teszel, ne hagyj magad elvácsulni a hírszoptokba küldhető 'Keress pénzt az internetezéssel!' Mondk nekik, hogy én küldtelek? típusú üzenetektől, hogy minél több hivatkozást szerezz. Különböző a regisztráció elvárásait, és elveszted az addig összeggyűjtött pénzed. A kéréstlen, spam üzeneteket szigorúan tiltja az összes rendszer. Azzal se mész sokra, ha az e-mailek írása vagy játék közben nem szakított meg az internetkapcsolat. Szinte minden reklámszoftver tudja, hogy éppen használod-e a böngésződ, és az ilyen olcsó trükköknek nem dölnék be. Ha azonban beartod a szabályokat és sikerül beszervezni egyará ismerősödet, biztosan összehozhatod a havi sörre való. **KCF**



A Sharkhunt (www.sharkhunt.com) egy angolai weboldal, amely óránként 25 pennyt (kb. 110 Ft), illetve a rád hivatkozó felhasználóként óránként 10 pennyt (kb. 44 Ft) kínál.

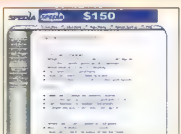
Potyapénz a Spedia-tól



A Spedia (www.spedia.net) az egyik legismertebb 'pay-as-you-surf' rendszer. Óránként 47 centet fizetnek, megközz az online eltöltött órák korlátozása nélkül. A regisztrációhoz kettős a Join now gombra a képernyő tetején, majd a gördíthető listából válassz ki Magyarországot.



A következő lépésben ird be a kérdőívbe a személyes adataidat. Nagyon fontos, hogy helyesen töltöd ki, különben nem látsz viszont egy vasat sem. A kérdőív első sorában válaszoland kell egy jelszót is. Ha egy barátod ajánlása alapján vagy itt, ne feledd az ő azonosítóját is begépelni.



Miután a jelentkezésed továbbítottad, kirja az azonosítót, a login neved és a jelszavad. Ekkor rögtön le is töltheted a SpediaBar szoftvert, amivel elindíthatod a pénvkeresésed. Ha a Login után azonban bejelentkezel, mindenféle összeállításokat és statisztikákat láthatsz az eredményedről.



A képernyőn egy csikot elfoglaló SpediaBar szoftver szolgálja az online eltöltött időt. A szoftver okosabb, mint gondolnád - csak akkor szabja az időt, ha használod a böngésződ, és megáll, ha hosszú időre eltűnnél a gablak. Egyezzen 30 dollárnál kisebb összeget nem fizetnek ki.

ÖTÖS FOGAT

Keress pénzt úgy, hogy elcsúszkálj számítógéped csúszkáján az oldalsóknál.



Pays U
Tizenötöt pénzt óránként plusz hat a barátai által online töltött időért. Fizet az alapbétól része, mert csak akkor fizet, ha kérésed 47 forint.
www.paysu.com



Yellow Bubble
Az oldal a reklámboldosítás, amelyre kattintva kaphatsz pénzt. A regisztrációhoz kell egy barátot, aki a te nevedet megadja. Számosra túlságosan homályos.
www.yellowbubble.com



Valuepay
A Valuepay óránként 10 pennyt kínál, de csak ha 50 órát töltöl, akkor kaphatsz pénzt. A regisztrációhoz kell egy barátot, aki a te nevedet megadja. Számosra túlságosan homályos.
www.valuepay.com



Spedia
Jelenleg 47 centet ajánlunk óránként, megközz az online eltöltött órák korlátozása nélkül. Már 30 dollár felett fizetünk ki a pénzt.
www.spedia.net



Getpaid4
A 48 centes óránkénti díjat maximum 100 órát online töltés után kaphatsz ki. A felhasználóknak kell a regisztrációhoz kettős a Join now gombra a képernyő tetején, majd a gördíthető listából válassz ki Magyarországot.
www.getpaid4.com

ÖTÖS FOGAT

Nol található meg a legnagyobb ingyenes virtuális háttértárolókat?



I-Drive

Az I-Drive az egyik legjobb online tárhelyszolgáltató. Korlátlan mennyiségű és típusú fájlt tárolhatsz fel a fősze Sideol segítségével. www.idrive.com



MySpace

300Mb szabad tárhely segít boldogulni. Kétféle tárhely megkapás lehet: ha becsatlakozol a regisztrációra. www.freelocalstorage.com



MyPlay

Az oldalt MP3 fájlok tárolására alakították. A MyPlay nagy mértékű MP3 fájlok tárolására, bár szuper gyors kapcsolatot kell hozni. www.anyplay.com



MyMP3.com

Az MP3.com ingyenes szolgáltatásaitól 50 megbit biztosított MP3 fájlok tárolására, bár szuper gyors kapcsolatot kell hozni. www.anyplay.com



Brweway

A 3. és online tárhelyszolgáltató 100Mb tárhelyet kínál ingyenesen a sűrűsítés nélküli MP3 fájlok tárolására. www.idrive.com

Tudtat, hogy...

Tárhely-éhség

Lelassult merevlemezéd már csak küszik-mászik az évek során letöltött programok súlya alatt? Ne verd magad kiadásba egy új miatt – tárolj inkább a sok limlomot az interneten.

HA OLYAN VAGY, MINT MI, AKKOR A TE VINCESZTERE is biztosan jól meg pakolva mindenféle vackokkal – digitális fényképekkel, a valaha írt összes levéllel, az évek alatt letöltött programokkal, és azokkal az időutazó videókkal, amiken mindig olyan jókat lehet röghögni. És most, hogy már oly sok mindennek van internetelésre, meghajtok – ha lehet – még nagyobb nyomásnak vannak kitéve, mint korábban, ráadásul a fájlok is egyre nagyobbak válnak. Az apróska szöveges fájlok helyett – amelyek elfértek egy 1,44Mb-os floppy töredékén – mindnyájan gigantikus multimédia fájlok használunk.

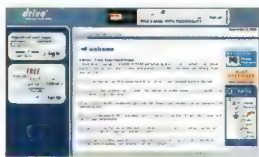
Igaz, hogy rendszeresen végezhetünk nagytakarítást a PC-ben, hogy megszabaduljunk a feleslegessé vált fájloktól, de mi abban a jó? Sokkal egyszerűbb őket úgy hagyni, ahogy vannak, szétszórva a gép belsejében, s aztán új tárhely után nézni. Ehhez azonban még új merevlemez sem kell vásárolni, egyszerűen irányítsd a webböngésző egy online tárhely oldalra és sok-sok megbájtnyi hely fog teljesen ingyen rendelkezésére állni.

Az online tárhely nem újdonság. Az embe-

rek évek óta tárolnak fájlokat az internet-szolgáltatójuk webes tárhelyén vagy a GeoCitiesnél (www.geocities.com). A fejlődés azonban mára mindezt sokkal vonzóbb lehetőséggé tette. A csökkenő, átlányan alapú internet-elérési díjak, a gyors domének, az ISDN (netán ADSL) kapcsolat, a munkahelyi hozzáférés mind-mind azt jelenti, hogy az internet végre elegendő gyors, hogy életképes adattároló médiummá váljon.

Ésszerű megoldás

Nincs akadály, hogy fájlokat tölts fel a saját webes tárhelyre, de ez számos kellemetlenséget eredményezhet. A szolgáltatók rendszerint korlátozzák, hogy mennyi helyet garádkodhatsz, s azt is szigorúan szabályozzák, hogy mit igen és mit nem tárolhatsz a szervertelen, ráadásul mindezt egy FTP programmal kell végrehajtani. Ahhoz például, hogy egy MP3 fájlt tárolj az internet-szolgáltató szerverén, először le kell töltened a weből a saját gépre, aztán feltölteni a webes tárhelyre. Ez bizony túlságosan időrablónak tűnik, ennél sokkal egyszerűbb módszer is létezik. Regisztrálsd magad egy virtuális meghajtóra, küldd el a fájlt oda, majd menj dol-



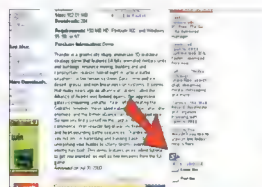
Az Xdrive arra jó, hogy néhány hónapra előzard az elkerülhetetlent. Képzeld el, mi történik, ha az ő merevlemezük is megtelne a sok kacattal...

Igaz, hogy mindig rendet rakhatunk a PC-ben, hogy megszabaduljunk a felesleges fájloktól, de végül is mi abban a jó?

gondra, foglalkozz valami sokkal érdekesebbel, míg a fájlt a weből áttöltöd az online tárhelyre. Az online meghajtók más okból is hasznosak. Biztonsági mentéseket végezhetesz fontos fájlokról, mielőtt kockázatos hardvercserebe vágnád a fejszéd, vagy olyan gyakran használt dokumentumokat is feltölthetsz, amelyeket a világ bármely részéről szeretnél elérhetővé tenni. Sok oldal azt is lehetővé teszi, hogy megoszsd másokkal a dokumentumaidat. Ez hasznosnak bizonyulhat, ha meg akarod mutatni valakinek a nyaralásodon készült fotókat, vagy mondjuk saját személyeiddel szeretnéd edzeni barátait fülét.

A felhasználók öröme

Az olyan szolgáltatások, mint az I-Drive (www.idrive.com) sokkal többet nyújtanak, mint a fájlok szimpla tárolása: olyan Windows szoftvereket is biztosítanak, amelyek könnyűvé teszik a virtuális háttértároló használatát. Az I-Drive ingyenes szoftverével, a *File-val* weboldalakat küldözgethatsz az „I-Drive”-odra, sőt egy Sideol nevű szolgáltatást is lehetővé tesznek néhány weboldalhoz (ilyen például a www.zdnet.com) vagy a www.scout.com), melynek segítségével egyetlen egérgattintással továbbíthatod



A ZDNetről (www.zdnet.com) közvetlenül az I-Drive-ra továbbíthatod a fájlokat, amely a Sideol használatával korlátlan helyet kínál.

Keresszint zent a weben



A www.scout.com honlappal hajtsunk fel néhány MP3 fájlt. Ird be a nevet a Web search dobozba, és kattints a Go gombra.



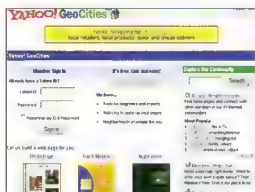
A Scour elvezet a megfelelő MP3 weboldalra, a mi esetünkben a www.emusic.com-ra. Kattints a Move file to MyPlay locker opcióra.



Be kell jelentkezned, hogy használhasd a MyPlay accountot. Ha még nem regisztráltad magad, itt orvosolható a probléma.



Néhány pillanat múlva a kisze-melt MP3 fáj megjelenik a MyPlay-ben. Onnan rögtön lejtáshatod, de a PC-re is letöltheted.



Ha a virtuális meghajtók nem szimpatikusak, még mindig ott van az ISP webtárhelye vagy egy ingyenes account a GeoCitiesnél (geocities.yahoo.com).

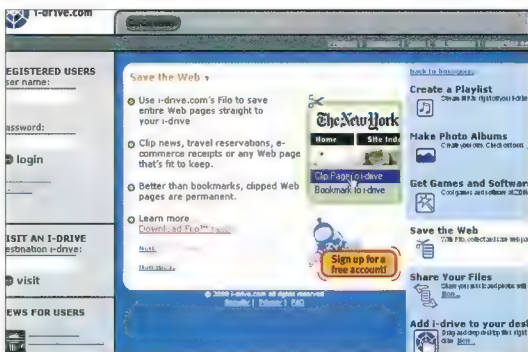
a fájlokat az online meghajtóra. Más szolgáltatók is megkönnyítik, hogy egyszerűen elérhesd a virtuális meghajtódat a Windows felületéről. Az Xdrive (www.xdrive.com) egy olyan letöltést kínál, ami egy Xdrive-ot ad a Sajtógép és a Windows Explorer mellé, mintha az egy külön merevlemez lenne.

Korlátlanul

Széles kínálatból válogathatunk, és még az ingyenes szolgáltatások is nagyon különböznek. A Driveway (www.driveway.com) 100Mb szabad helyet biztosít, míg a MySpace (www.freedspace.com) 300Mb-ot kínál fel. A FreeDrive-nél (www.free drive.com) azonban mindössze 50Mb-on éhetjük ki magunkat, ennél nagyobb tárhelyért már fizetni kell.



Hűl! Ezt a vinylt annyira telepalkották, hogy valószínűleg láthatod, amint az oldalán szivárogo.



A **Filo** egy ingyenes program, amit az **I-Drive** részeként töltesz le, és lehetővé teszi, hogy a fájlokat néhány egérgépettel feltöltsd a PC-ről az online meghajtóra.

A többi oldalnál körülbelül 25Mb-nál szűkebb határt, és a szolgáltatónak toborzott újabb felhasználókat adnak további megajátotok. A korlátlan kapacitást kínáló kevesek közül az egyik az **I-Drive**, amely nem korlátozza a Sideload szoftverrel áttöltött fájlok mennyiségét. Ha a saját fájlokat töltöd fel, akkor maximum 50Mb áll rendelkezésre. Azonban akkor sem kell pénzt költened, ha valahol eléred a tárolókapacitás maximumát. Rengeteg cég kínál hasonló ingyenes szolgáltatásokat,

így ha az egyiknél betelt a hely, csak regisztrálnod kell magad egy másiknál. Ez a módszer egy kicsit megbonyolítja a dolgokat, hiszen több online meghajtót kell kezelned, viszont olcsón megoldja a problémát.

Ha sok zenét vagy játékot töltesz le, vagy hagyod a vinceszteredet mindenféle katonától megtenni, akkor a virtuális meghajtók sok bosszúságot okozhatnak. Ha nem zavarnak a világló reklámsíkok, nagyon olcsó és egyszerű módszerhez jutsz, hogy egy filter nélkül kibővítsd a tárolókapacitást.

Mire jó az egész

Létrehozhat magadnak egy virtuális meghajtót – na és mihez kezdess vele?

Biztonsági mentés
Ha a fontos fájlokat feltöltöd a virtuális meghajtóra, anélkül vághatsz bele egy kockázatos hardverfrissítésbe, hogy az internetes kedvenceid vagy a Kylie Minogue fotód elvesztése miatt kellene aggódnod.

Megosztás
Ha otthonról dolgozol vagy sokat utazol, a virtuális meghajtókkal könnyedén megoszthatod a dokumentumaidat olyan emberekkel, akikkel különböző helyeken kell együttműködnöd.

Megtakarítás
Ha kismértékű egy fontos játékot, programot vagy MP3 fájlt, de meg akarod várni, amíg a telefonfartírák az olcsó, esti díjzónába esnek,

áttöltheted az online meghajtóra, hogy aztán onnan töltsd le.

Fényképalbum
A virtuális merevlemezek egyik legnépszerűbb felhasználási módja online fotóalbumok készítése. Nem kell HTML szerkesztővel vagy FTP programokkal vesződni, csak feltöltsd a képeket és a világ bármely részén élő ismerőseidet unatthatod.

Webgyűjtemény
A legtöbb virtuális meghajtón egyetlen kattintással elérhetőek weboldalak, így nagyon egyszerű velük érdekes honlapokat összegyűjteni, vagy virtuális könyvtárat építeni, ha valami után kutatsz.

ÖTÖS FOGAT

Készül a virtuális meghajtóidat ezekre a hasznos kis programokra!



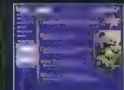
My Docs Online
Nagyon becsúdt oldal, amivel akár 20Mb-os fájlokat is áthozhatsz a desktopról az online merevlemezre.
www.mydocsonline.com



NetDrive
A NetDrive – találgatás, hogy az Xdrive – egy virtuális meghajtó, de a Sajtógép helyett, mintha az a gép része lenne.
www.netdrive.com



Desktop.com
A 250Mb-os tárhelyen túl a Desktop.com továbbítja a egyes webes alapú desktopot illetve egy programcsomagot is felajánl.
www.desktop.com

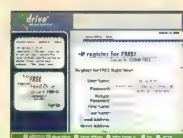


StoragePoint
A StoragePoint egy kiváló szoftver, a Webdrive for Windows-t ajánlja a virtuális meghajtóhoz, ezért azonban helyi díjat számolnak fel.
www.storagepoint.com

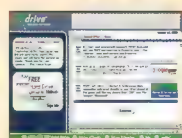


Terrapin FTP
A Terrapin FTP egy népszerű, mint a Windows Explorer, így virtuális meghajtóként kezelhető az ISP ingyenes webhelyétől.
www.ftp.com

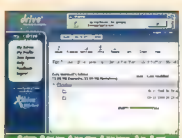
Adj egy virtuális meghajtót a PC-dhez



Látogass el a www.xdrive.com-ra, és kattints a Sign up gombra. Töltsd ki a kérdőívet, a kötelező válaszokat csillaggal jelöljük.



A következő oldalon csak reklámok találhatók. Ha nincs kedved elolvasni őket, kattints a lap alján a Continue gombra.



A képernyőn láthatod a saját Xdrive-od. Kattints az Xtras-ra, és töltsd le az Xdrive desktop programot, majd indítsd újra a géped.



Kattints kétszer az Xdrive ikonra és ind be a neved, jelszavad. Ha a hálón lögsz, az Xdrive úgy működik, mint egy normál meghajtó.

Feri Robot, ne erőszakoskodj!

Egyesek számára teljesen normális, hogy Mikrobi stílusában robotnak öltöznek és röhejes jelenetekkel szórakoztatják a nagydímet.

A ROBOT FRANK OLDALÁN TETT LÁTÓGATÁS ÉKSEN bizonyítja, hogy a web a bolondok házána mai modern megfelelője. A pihent agyú Frank vicces robotjelmezt öltött magára, s arra buzdít bennünket, hogy habarodott fantáziájával együtt szárnyaljunk, s a képezet szárnyán oly magasra emelkedjünk, mint naiv barátai – Robot Ron és Bruce, a Rock Star –, akik csatlakoztak hozzá. Robot Frank egy családdal lakik, akik „megengedik, hogy az alagsorban lakjon”, és szándéka szerint a weben robotgépként szeretné életét leélni mindnyájunk szórakoztatására. És most, hogy az említett család befektetett egy komputert, mindenképpen meg akarja tanítani magát, hogyan kell elkészíteni egy weboldalt. A frissítések aprókecses listáját szemlélve a gyönyörű, hogy ezt a feladatot Frank valóban fém-szívügyének tekinti. Legalábbis tekintet, ha a fémhormok mögötti elektronikaúgy agytekervények nem rozsdásodtak volna össze.

A Photo Album-ban megnézheted, mi történnik egy emberrel, akinek túl sok ideje van és hajlandó megvédeni egy kiborggá. Ezek a jelenetek tesztelik sajátos bájosát az oldalt. Az első sorozatban – Dead Monkey and Tired

Válaszintélen, hogy ennél nagyobb metálossal találkoz.



Robot Frank és társa, Ron elégtételt vesz egy járókelőn, aki robotos vicceket mesél. Teljesen érthető módon, először az ökleikkel támadták le, majd egy semmiből előtűnő autójával gázolták el.

Children – Frank összegerebeli a lehallott leveleket, megver egy gyereket, majd veredésbe keveredik társával, Robot Ronnal. A The Taco Bell Adventure során Frank egy gyorsétkezőben tesz rendet, a Break, Smash, Conquer-ben valaki vicceket mesél a robotokról, ezért elgázolják, és végül az egész örület azzal fejeződik, hogy a robotok hadat üzennek mindenkinek. Azt javasoljuk, Robot Frank sűrűsen látogasson el egy emeszkorvoshoz. De hát, ahogy azt már korábban is megállapítottuk, az emberi hülyeség határtalan. Tudod mit? A végét visszavonjuk, megbocsátunk! www.robotfrank.com



Egy ritka jelenet, amiben nincs erőszak. Frank és Jerry is erősközi fejmosására számíthat.

A menny megsegít!

Szeretné tudni, hogy mennyi szex, erőszak és meztelenség van egy filmben? A keresztények megmondják helyetted.

A Gyermekvédő Projekt (CAP), az Amerikai Kulturális Keresztény Analízisének célja, hogy megvizsgálja és közzétegye az amerikai kultúra hatását az Államok fiatalosságára, amelyet kétségkívül megfertőzt a szélsőséges vulgaritás. Nézzünk meg hát néhány példát a CAP szent prédikációból.

Mit mond a CAP a Csibefutarról? Olyan ártatlan film, amit még egy első adózó is nyugodtan megnézhet? Ő, dehogy is. Felháborító módon, a hatál is helyet kap ebben a gyermekfilmben. Egy csirkét azért vágunk le, mert nem tojt elég tojást... ha a fejze élményítő puffanása és a jelenet során a pajta falán megjelenő árnyékok mozgása még nem lenne elég, az ebédasztalnál megjelenő csirkéscentek néhány perccel később elegendő bizonyítékot szolgáltatnak. Valaki még azt híhetné, hogy ez az Élőhalkat visszatérésének kritikája,

pedig csak egy Claymation fricskáról van szó. Ezután a jelenet még emlékeztet bennünket, Jézus nem helyeselt egy, hogy Mrs. Tweedy belesim Mr. Tweedy tőpőrába néhány millió gyerek előtt.

Örömködjünk még egy kicsit, mielőtt elhagyjuk ezt az abszurd oldalt. A Rocky Horror Picture Show ismerős valakinek? Ebben a kultuszfilmben szíveszemre homoszexuális dalok és közönséges viselkedés tapasztalható, mint például amikor egy férfi feje egy másik férfi lábai között látható egy áttezős szövet mögött... szügesztív (homoszexuális) szemmozgással, és lenge öltöztetésen való, közönséges testmozgással kísértve." Haajj! A kritikus azonban megdicséri „Meatloaf sokoldalú vokális tehetségét”, akinek nyavalgása biztosan jóval zavaróbb egy átlagos mozibárárnak, mint a fent leírt jelenetek. De milyen mondanivalója van a CAP-nek egy



A CAP szigorú értékelése szerint még a Tom és Jerry is erősközi fejmosására számíthat.

előre megjósolhatóan prudériamentes mozi-ról? A válasz az oldal egyik legkiemeltetőbb pontja: „Ha nem szeretne olyasvalakit látni, aki Skócia legmocokosabb, frissen használt vécéjében két kézzel kotorászik, hogy drogokat halálsson el, ne nézze meg a *Trainspotting*!” www.capalert.com

ÖTÖS FOGAT

Ragadd meg az alkalommal, és látogass el az oldalra a romok helyére.



Evil Overlord, Inc.

Szeretted volna valaha is otthagyni az állandó és egy gonosz főnök világméretű székéért? Látogass el az oldalra a romok helyére.



Sírkösz

A honlap segítségével, helyszíni látogatás és a halál utáni élet utáni utazásról tudhatsz meg mindent. Látogass el az oldalra a romok helyére.



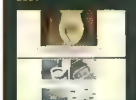
Rabbanás látni

Hogyan lehet megkapni a rabbanás látni a pertra szóról? Látogass el az oldalra a romok helyére.



NASA Mars Surveyor

Küld el a neved a Marsra! A 2001-ben Mars-ékezőkora induló szonda magával egy CD-ROM-ot, melyre feltehetően a saját neved szerepel. Látogass el az oldalra a romok helyére.



Téli vécé

A honlap a tojás vécéit csomagolási listájára alapul, ami a higiénia érdekében utazókra nézők számára látható. Látogass el az oldalra a romok helyére.

JÁTSZANI IS ENGED...

Hivatalos Magyar

17. SZÁM

PlayStation Magazin



DRIVER 2

EXKLÜZÍV INTERJÚ ÉS JÁTSZHATÓ DEMÓ A CD-N

KÜLÖNLEGES
ELŐZETESEK!
GRAND PRIX: HOW TO WIN
A NEW MONSTER TRUCK
MAGYAROK A
MOTOR

**SZEMLE
HALOM:**

DRIVER 2
MOTOR RABBIT WORLD TOUR
SCW ANARCHY RULZ
MADDEN 2001
SPEEDBALL 2100
MTV PURE RIDE
MONSTER RANCHER
FORMULA ONE 2000
MUPPET MONSTER
DAVE MIRRA FREESTYLE BMX
ÉS MEG SOK MÁS...

JUST A LITTLE BIT

SPYRO 3

Első híreink a kicsiny szarvas bestiáról,
akárcsak a szívünkkel...

A KÖZÖSSÉGI TITKOSZÁR:

SPIDERMAN

A pókfej minden hősére fókuszál,
na elakadnál vásárolni a szuperhőst?

FÓKUSZBAN A FUTBALL

Most kezdődik a PSN-es szezon,
jobb, ha elkezdész bemelegíteni!

TOMB RAIDER A PS2-N • PRINCE NASEEM BOXING • BUZZ LIGHTYEAR
UJ METAL GEAR SOLID 2 KÉPEK • CRASH BANDICOOT ISMÉT FELTUNK
G-12 TERVEZET • CD ÉS DVD MÉNÁKÖRKÉP • MÉDIAINTERJÚ



KERESD
AZ ÚJSÁGÁRUSOKNÁL!



Mivel szórakozzunk?

Titket is lehangel ez a szomorú őszi idő? Egyre csak a napsütéses nyári napokra gondoltok búskomoran? Sebj! A rövidülő nappalok és hosszú esték eljövételével vigasztalódjatok kedvenc CD(DVD)-szerkesztőnk izgalmas diszkjeivel.

Bevezető

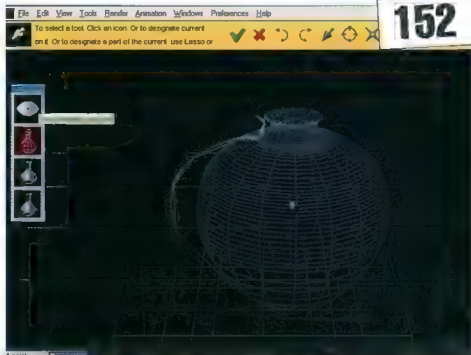
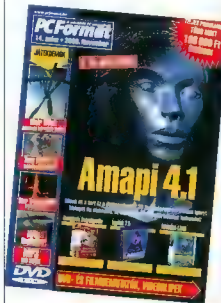
Az elmúlt hónap villámgyorsan telt el – mintha csak most válogattam volna a diszkeket a 13. számnak.

Emlékszem, azon merengtem, hogy a manóba leszünk képesek megfejteni azt a csúcs szoftverlelkiót. Nos, még magunkat is sikerült meglepni a legdöngetőbb teljes verziókkal, játékdémókkal és szoftverekkel.

Mellékletünk szájára az Amapi 4.15 teljes változata. Ha kezdő vagy a 3D modellezésben, könnyen érthető és használható programot tartasz a kezében, amely mégis sokoldalúan felhasználható – egy igazan profi készlet. Rádásul az Amapi legutolsó verziójának a demóját is beszámagoltuk, csilapítandó 3D-csínésedget. Már szinte fárasztó így sütkérezni az alkalmazások digitális nehézsúlybájakainak dicsőségében, a LapLinket, a TurboCAD teljes programját, valamint egy hármas íródi és e-mail alkalmazást a Buzzsofttól

Szóval, ahogy nyúlnak az esték és csökken a hőmérséklet, nem lesztek fázós magányra ítélve a PC-tek előtt: mellékleteink segítségével garantáltan felmelegedtek. A többit a jövő hónapban...

CD(DVD)-szerkesztő



Tartalóm

140 Hírek

Halálra fogod nevetni magad
az új komédiákon.

141 Szemle

Men in Black
The Talented Mr Ripley
Star Trek: First Contact
Terminator 2: Ultimate Edition
Planet of the Apes
Titus

144 CD-alánló

146 Filmaiánló

147 Könyvtári tájékoztató

148 Szakkönyvtáriánló

150 DVD Filmblokk

152 Install: Software

Amapi 3D 4.15
Amapi 3D 5.15
Compton's Encyclopedia
of Animals and Nature
JetSet 2 Airport Lounge

154 Install: Szoftver

LapLink 7.5/2000
Buzzsoft SoftOffice Suite
Manóka-Land
Dance clay 2

156 **Install: Játékok**

Tony Hawk's Pro Skater 2
Blair Witch Volume One:
Rustin Parr
Rocky Racers
Arabian Nights
Sanity
Sudden Strike

158 Install: Játékok

Airfix Dogfighter
Deep Space Nine: The Fallen
Star Trek Collection
Myst III: Exile
Meghajtók és patchek



Közelgő attrakciók

Régió 2

**The Green Mile**

Tom Hanks kiváló alakít ebben a Stephen King adaptációban, amit ugyanaz rendezett, aki a *The Shawshank Redemption*-t is. Szívszorogató és nagyon szomorú.

**Jurassic Park**

Igen, a nagy durranás végül DVD-n. (Nos, nem a *Csillagok háborúja*, de legalább annyira fontos.) Spielberg dinós mozija pont az, amit minden DVD-lejtő szeretne.

**Pokémon**

Hogy a gyerekeknek is legyen egy kis öröme, itt a klasszikus rajzfilm most változta. Ha nem akard, hogy a kistesdől lenyúljon a *Matrix*-lemezre, akkor vedd meg nekik ezt.

Régió 1

**Toy Story/Toy Story 2 (3 lemezes kiadás)**

Ez egy nagyon érdekes amerikai megjelenés – a filmek és az extrák mind egyetlen, gyűjtőknek szánt dobozban. Bárki, aki nem szeretné ezt megszerezni, az biztos örül.

**High Fidelity**

Nick Hornby meséje (John Cusackkal a főszerepben) arról, hogy mi történik egy angol zeneőrrel, ha a jó öreg Amerikába kerül. Nem kell elítélni, nagy-szerű lemez.

Belső infók

Kópé komédiák

Ezen az őszön a DVD-k is TV örültek lesznek, hiszen a Granada Video és a BBC Worldwide rengeteg klasszikus vígjátékot jelentet meg.

SZEPTEMBERBEN, OKTÓBERBEN és novemberben sikeres TV sorozatok jelennek meg. Először a 80-as évek végéből a *The Best of The Darling Buds of May*, David Jason, Michael Douglas és Catherine Zeta Jones főszereplésével, akit utoljára a *The Mask of Zorro*-ban és az *Entrapment*-ben láthattunk, a *Buds*-ban valószínűleg egy kicsit kezebb és kevesebb gömbölyű, de biztos ugyanolyan csábító. A DVD-n megtaláljuk a három legjobb epizódot, plusz egy képgalériát, mindezt körülbelül 10 000 Ft-ért.

A *Rising Damp* még ma is olyan mókás, mint volt az 1970-es években, de egy kicsit már eljárt felette az idő. Nagyszerű alakít Mr. Rigby szerepében Leonard Rossiter, valamint Francis de la Tour, Richard Beckinsale és Don Warrington garanciája minden idők egyik legjobb szereplésének. Ezen a *Very Best of* lemezen találunk öt epizódot, kettő ezek közül még sosem jelent meg videón vagy DVD-n. Ha még ez sem elég, halálra röhögheted magad, ahogy Stephen Fry és Hugh Laurie elvtárs varázsolja P. G. Wodehouse *Jeeves & Wooster* vídám világát. Az első sorozat összes része megjelenik az DVD-n, ami kb. 10 000 Ft-ba kerül és van rajta még egy képgaléria, valamint a *Wooster*

Szörnyű tapáték, rettető galéria, most mindez a legjobb minőségben lehet a tiéd.

Sauce vágójának kommentárja.

A *Cold Feet* hatalmas sikert aratott a TV-n, valószínűleg nem lesz kisebb sikere DVD-n sem. Mindkét sorozat összes részére elérhető DVD-n, szintén 10 000 Ft körül áron. Az első lemezen megtalálható az eredeti pilot és egy képgaléria, míg a második lemez tartalmaz egy „színfalak mögött” rövidfilmet.

Egy másik TV siker, ami az északi érzékenységet hivatott bizonyítani az ezüstszínű lemezek soraiában, a konyhafalakat megrengető *The Royle Family*. A második sorozat novemberben lesz elérhető 8 000 Ft körül áron és bár várni kell még egy kicsit, hogy megnézhess Ricky Tomlinson főfogós és bendzsós kőzben, de megéri, ugyanis csak a DVD-n lesz rajta a 99-es karácsonyi különkiadás. Végül pedig a bizarr *The League of Gentlemen* jelenik majd meg. 8 000 Ft-ért megveheted az első sorozat minden darabját, egy „színfalak mögött” filmet, amiből ki-



derül, hogy eredetileg hogyan képzeltek a műsort, egy exkluzív 180 perces kommentárt, amiben a szereplők szólnak meg, plusz a gyártási jegyzeteket és egy virtuális túrát Royston Vasey-ben. Örülj jó,

DVD szótár

F = Fordítás

Angliában néhány DVD videó kétoldalas lemezen jelenik meg, ami azt jelenti, hogy időnként meg kell fordítanunk a lemezt. Jó példa erre az eredeti, régió kettős *Armageddon* vagy Robert Redford *Quiz Show*-ja.

A legtöbb lemez azonban kétrétű, vagyis a lemez egyetlen oldalán van minden információ, de két különböző rétegen, nem kell kímélni a kényelmes székőből, hogy megfordítsd a lemezt. Egyetlen lejtőszem nem tud a lemez oldalai között automatikusan váltani, de erre nincs is szükség, mivel a legtöbb mozifilm rövidebb négy óránál, így elfér egy egyszoldalas kétrétű (RSDL) lemezen. (Ázért persze vannak olyan lemezek, amelyek egyik oldalán a film szelvésszám, másik oldalán a normális verziója van, vagy egy extrák. De ez korántsem ugyanaz.)

A legtöbb kétoldalas lemez azért jön létre, mert a producer képtelenek a felvételt megfelelően optimalizálni a tömbítéshez vagy nem tudnak kétrétű lemezt készíteni. De bármilyen legyen az ok, mindenképpen megbocsátathatunk. A forgatás elég nevesége, amikor megnevezük a nemrégiben megjelent régió egyezt.: *Ultimate Edition* lemezt, ami kétrétű és kétoldalas – egy igazi DVD.

Linux és a DVD

Hamarosan eljön a Linuxosoknak a Kánaán, magas szintű DVD szoftver formájában.

A VIDEO ÉS AUDIO SZOFTVEREK, alkalmazások vezető fejlesztői, a Cyberlink úgy döntött, hogy elérkezett az ideje a szoftveres DVD-lejtők Linuxra történő megjelenítésének. A *PowerDVD-Linux* hardveres gyorsító nélkül is lehetővé teszi a filmek lejátszását azoknak, akik a nyílt kódú, pingvin hajtású, renegát operációs rendszerre híve.

A Cyberlink legújabb programja a legnagyobb sebességgel játssza le a filmeket, még akkor is, ha csak a minimális hardver követelményeknek felel meg a gépünk (Celeron 333-as processzor vagy annál jobb). A DVD filmek lejátszásán kívül

a *PowerDVD-Linux* lehetővé teszi a Linuxot használóknak, hogy videó CD, MP3, audio CD, DAT és még sok más multimédia formátumot is lejátszhatnak. A Windowsos verzió rengeteg extra funkciója is bekerült a Linuxos változatba, például a skinnek beállításai és a könyvjelzők használata.

Természetesen a *PowerDVD-Linux* rengeteg hardveres videogyorsító chipet is támogat Linux alatt. A kód méretét 600 kb-ra sikerült optimalizálni, vagyis több Linux disztribúció (például *Red Hat*, *Caldera*, *Seu* és *Corel*) alatt is működik, valamint X-window alatt és anélkül is használható. Szerencsés emberek.

Ezt is láttuk

Mivel szórakozunk?

Régió 2 figyelő



Men in Black

Ár: 6750 Ft

Kontakt: www.intercom.hu

Torlesztő: Columbia Tristar

Kép: 1.85:1

Hang: Do by Digital 5.1

Extrák: vizuális kommentár képernyőn megjelenő ábrákkal, rövidfilm, életrajzok, négy dokumentumfilm, fényképek forgatókönyv

A MINDENHOL FELBUKKANÓ WILL Smith az 1996 nyarán megjelent *ID4* sci-fi kasszasiker után 1997 nyarán készítette ezt a, nos, hát, sci-fi kasszasikert. A *Men In Black* szerencsére jobb film, főleg,

hogy a nyelve többször tartózkodik a csukott szájában. Smith és Tommy Lee Jones rendőroket alakítanak, akik intergalaktikus idegeneket tartanak szemmel – a srácok úgy néznek ki, mint az FBI ügynökök, fekete napseműveg, sötét öltöny. Barry Sonnenfeld (*Get Shorty*) rendezése rendkívüli, az effektek lenyűgözőek, és van rengeteg izgalmas és humoros jelenet.

A lemez két változatban is megvásárolható, van egy szimla a gyűjtőknek és egy kétemezes limitált kiadás (7 500 Ft körüli áron). Mindkét változat kép- és hangminősége kiváló és mindkettő tele van extrákkal. Ezek között találunk fényképeket, négy dokumentumfilmet, alternatív

jeleneteket és vizuális kommentárt – a limitált változat még több van, például egy vágó szakkör. Ha ebben az évben csak öt DVD lemez akartál venni, akkor ez is legyen közöttük (akik nem tudnának maguktól dönteni, azoknak itt az általunk ajánlottak listája: *The Matrix*, *The Thing*, *A Bug's Life*, *The Exorcist*). Nem ezek a világ legjobb filmjei, de ezek vannak elítélva a legjobb extrákkal.

**Film: 85%
DVD extrák: 82%**

Végül: Az egész meglehetősen jó, de a vizuális kommentár és az igazi meglepetés. Most már leírhatod, hogy kell egy surround hangfelvétel.

The Talented Mr Ripley

Ár: 5800 Ft Kontakt: www.upduna.hu Torlesztő: Warner/Paramount Kép: 2.35:1 anamorfikus Hang: Dolby Digital 5.1 Extrák: rendezői kommentár, interjúk a szereplőkkel és a stábbal, 'Jó készítő'.

A PATRICIA HIGSMITH ELSŐ RIPLEY RÉGENYÉK izléses adaptációja Anthony Minghella (*The English Patient*) tolmácsolásában. Matt Damon alakítja Mr. Ripleyt, akit jól megfizetnek, hogy menjen el Olaszországba és vigye haza egy milliós playboy fiát. Egy feszült thriller, egy szerelmi történet és egy útleírás. Minghella annyira meggyőzően visz minket

vissza az 50-es évek olasz utcáira, hogy egyetlen hibát sem találj benne. A forgatókönyv fantasztikus, az *Angol beteg* sikerét utánozza, bár valószínűleg egyik karakter sem lesz szimpatikus, mégis minden cselekedetük híhető. Damon, Jude Law és Gwyneth Paltrow alakítása egyaránt lenyűgöző.

**Film: 87%
DVD extrák: 75%**

Végül: Ez az osztály film, első osztályos hangok. Semmi hibát, még az extrák is nagyon jók.

Star Trek: First Contact

Ár: 7500 Ft Kontakt: www.upduna.hu Torlesztő: Paramount Kép: 2.35:1 anamorfikus Hang: Dolby Digital 5.1 Extrák: bemutatkozó, lejátszó.



JONATHAN FRANKS AZ ENTERPRISE MÅSODPILOTÁJÁNAK széke helyett inkább a rendezői székbe ült, aminek nagyon jó lett az eredménye – sőt, valójában ez a legjobb darabja ennek a franchise sorozatnak. A borgok (főleg ember, főleg gép élőlények, akik vírusként pusztítanak ki civilizációkat) a Földre készülnek, Picard és csapata viszont nem engedelmessékedik a felzárkózásnak az összetűzésben való részvételre. Ezzel a szokásosnál sötétebb és gonoszabb *Trek* mozi veszi kezdetét, a kapitány ugyanígy küzd belső démonaival, mint a nagyon is valóságos igaziakkal, a borgokkal. Őt személyes indokok fizik a borgok elpusztításához – ugyanis közéjük tartozott. Nagyszerű film, közepes lemez.

**Film: 84%
DVD extrák: 60%**

Végül: Nagyszerű *Trek* mozi, remek hanghatások és fantasztikus zenével – szóval mindenki kedveli a *Trek*-et.

Befutottak...



Edward Scissorhands

Tim Burton Pinokkio torzítása sokkal jobb, mint amilyenek cinikus barátaid hiszik.

Being John Malkovich

A szerencsétlenül nősült bábjátékos egy iratszékny mögött felfedez egy átjárót John Malkovich fejébe. Nézd csak meg.



The Omen

A gonosz, szörnyeteg kislányról szóló remek horrorfilm, amit később rengetegen próbáltak utánozni. A szobán forgó kislány a sátni fia, ha esetleg valaki nem tudná.

Happiness

Néhány nagyon szerencsétlen ember sívárat életet bemutató film. Fekete komédia, ahol a hangsúly a feketén van.



House On Haunted Hill

A 60-as évekbeli eredeti szörnyű adaptációja, ami annyira ijesztő, hogy vicces lenni, hogy melyik sebesen elbuktok mindkét téren. Kerüld.

Mission Impossible

Nem éppen az, amit vártunk, de azért megéri. Cruise nagyszerű, az akció lenyűgöző, a zene teljesen jó.



Tarzan

Minden idők egyik legjobb Disney-je, a *Tarzan* egy kissé sötét, de nagyon szórakoztató Edgar Rice Burroughs mesé. Egyedül Elton John rettenetes zenéje húzza le.

Befutottak...



The Big Blue

Luc Besson első angol nyelvű mozi-ja, csodálatos víz alatti képekkel összerakott szerelmi történet.

Erin Brockovich

Julia Roberts ebben az igazi irkátásban egy kétszer elvált anyát alakít, aki kapcsolatba kerül egy mérgekkel elkövetett bűntényel.



Reindeer Games

John Frankenheimer rendezte ezt a könnyed, de izgalmas thrillert, Ben Affleck és Charlize Theron főszereplésével.

The Cider House Rules

Michael Caine Oscart kapott ezért a John Irving filmért. A történet egy fiúról szól, aki árvaaházban nő fel a második világháború alatt.



Braveheart

Ezt nem kell bemutatni, vagy szeretni, vagy utálni. Ettől függetlenül Gibson opusa remek az otthoni moziarajongóknak.

Képf: Image-ol

Boogie Nights

Igen, itt pornóról van szó. Pontosabban 70-es évekbeli pornóról. A John Holmes szerepét alakító Mark Wahlberg nagyszerű és egy csomó extra van a lemezen.



Platoon

Charlie Sheen, amikor még jó filmekben játszott, beke-riült Oliver Stone fantasztikus, véres vietnami horror-történetébe.

American Psycho

Bret Easton Ellis alkotása hús-vér lenné változik. Pontosan ez az, hús és vér, szörnyű. Ez egy vágátlan verzió, de van könnyített változata is.



Terminator 2 Ultimate Edition

Ár: kb. 8000 Ft

Kontakt: www.play247.com

Torjeszt: Artisan

Héj: 2.35:1

Hang: Dolby Digital EX/DTS

Extrák: dokumentumfilmek, bemutatók, forgatókönyv, a film három különböző változata.



Hé, ha nem vigyázod, még a végén kiszorod azzal a bigyóval valakinek a szemét.

EREDTILEG 18 HÓNAPPAL EZELEŐTT adták ki, de akkor mindenféle extra nélkül. Viszont ez az, amire mindannyian várunk, nem kevesebb, mint három különböző verzióban nézhetjük meg a filmet, ráadásul rengeteg extrát is találunk a lemezen. A T2 első verziója az eredeti, mozi-ban is játszott film, a második egy

külön TV-re vágott változat, a harmadik pedig hárompercnyi kimaradt anyagot is tartalmaz, beleértve egy kiábrándító befejezést is. A lemez fantasztikus, a képek minősége csodálatos, gyönyörűen mutatják a speciális effektet.

Ez az első DVD-18 lemez (dupla sűrűségű és kétoldalas), az Artisan felvette rá a Dolby Digital és a DTS

hangot is. Ahogy a *Men In Black*-nél is, ez az egyik legnyomósabb érv a digitális hangrendszer megvásárlása mellett, csak azon lehet minden részletet kiévezni. A kétrétű, kétoldalas lemez megfordítása után megtalálhatod a lemezen lévő dokumentumokat, írásokat, bemutatókat és egyebeket. A kúllak is nagyon szép, minden James Cameron rajongónak meg kell szereznie. Sajnos jelen pillanatban nincsenek olyan tervek, hogy kettes régióddal is megjelentsék.

Film: 90%

DVD extrák: 83%

Végtelét: Még most is érdemes megvárni, jóval később érkezik a csodálatos klasszikus.



Amie végre megtalálta azt a szerepet, amiben a legjobban érezte magát – a kőnyelvű, megállíthatatlan gyilkológép szerepét.

Planet Of The Apes

Ár: kb. 5500 Ft

Kontakt: www.amazon.com

Torjeszt: Fox

Héj: 2.35:1 anamorfus

Hang: Dolby Digital 5.1

Extrák: fotók, bemutatók.



TALÁN CHARLTON HESTON A MOZITÖRTÉNET egyik legjobb figurája, amint egy idegen bolygón strapás napokat él át, embertársai mellett küzdve a szuperintelligens, mocskos főemlősök ellen, miközben a helyi emberek egész nap csak követek ütogetnek egymáshoz. Csak később tudjuk meg, hogy Chuck és úrvándor barátai sokkal közelebb vannak otthonukhoz, mint hitték, amikor Heston felfedezte a Szabadság-szobrot félig a homokba temerve. A lemezt feljuttatták, Dolby Digital hang, szélesvásznú kép, valamint van rajta bemutató és képgaléria, de mi azért több extrára számítottunk. Tele van jelképes utalásokkal, de mégiscsak egy klasszikus alkotás.

Film: 80%

DVD extrák: 57%

Végtelét: Nagyszerű film, amit nem szabad feláldozni a jövőre várható folytatásokért.

Titus

Ár: kb. 8000 Ft

Kontakt: www.play247.com

Torjeszt: Fox

Héj: 2.35:1

Hang: Dolby Digital 5.1

Extrák: dokumentumfilm, kommentár, előadás, bemutatók.



SZOVAL EDIG AZT HITTEK, HOGY A RÉGMÚLT IDŐKBŐL csak a jambikus pentameter maradt ránk, igaz? Ez a film el fog tántorítani, több vér és akció van benne, mint a legtöbb modern akciófilmben. Shakespeare alkotása is keresztülmegy egy kis hollywoodi kozmetikázáson. A *Titus Andronicus* megírása idején nyilvánvaló okokból rendkívül sikeres darab volt, ugyanis szinte minden szereplő meghal. És aztán előkapnak egy csomó kaját és elkezdnek zabálni! Hurrá! Nem fogja mindenki szeretni, semmibe veszik, mert szakít néhány jól bevált hollywoodi hagyománnyal. Hopkins nagyszerű alakítást nyújt, bár napjaink legjobb színészei segítik ebben.

Film: 82%

DVD extrák: 80%

Végtelét: Tiszteletre méltó alkotás, és a jambikus pentameter, akkor is nagyszerű vizuális élményben lesz részed.

brendan fraser

alicia silverstone

csapás a múltból

Ki mondta, hogy az atomtámadás
a legnagyobb csapás?

A FLAMEX forgalmazásában a NEW LINE CINEMA bemutatja a MIDNIGHT SUN PICTURES produkciójában HUGH WILSON filmjét BRENDAN FRASER ALICIA SILVERSTONE "BLAST FROM THE PAST"

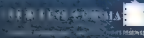
CHRISTOPHER WALKEN SISSY SPACEK DAVE FOLEY Írta: MARK BRIDGES Zenei rendező: STEVE TYRELL Zene: STEVE DORFF Vágó: NÖN BROCHU Látványtervező: ROBERT ZIEMBRICKI

Fényképezte: JOSE LUIS ALCAINE Típus-tervező: MARY KANE Executive producer: AMANDA STERN SUMIL PERKASH CLAIRE RUONICK POLSTEIN

Producer: BENNY HADLIN HUGH WILSON

Törtémet: BILL KELLY Forgatókönyv: BILL KELLY és MICH WILSON

Rendezte: HUGH WILSON



Ezt is hallottuk

Bevezető

Hát, még mindig ősz. A múltkori számban beígértünk néhány dolgot, ezek közül pár beteljesült, pár még nem. Remélhetőleg, ami késik, az nem múlik. Ki tudja, hiszen mi is függünk ezen a téren a kiadótól, majd meglátjuk,ők mit akarnak.

Legalább itt járt nálunk Madonna, aminek én nagyon örültem. Igazi csémege a zenerajongóknak. Aztán van itt még pár eddigi lemez, csémegezzetek belőlük kedvetekre, remélem, mindenki megtalálja a neki tetsző darabot közöttük, és a sok számítógépezés közben betesz valami kellemes muzsikát, ki-ki izlése szerint. Ha igen, akkor elértük célunkat és sikerült olyan rovatot csinálnunk, amiben mindenki megtalálja a számára kedves darabot. És ez a cél. Hát rajta.

Madonna – Madonna

Kiadó: Maverick/Warner Bros. Irányár: 3990 Ft
Internet: www.madonnamusica.com



Megint Madonna, s ez már a 14. nagylemeze! Az eltelt évek alatt nagyon sokat hallattuk magáról, többször egyszerűen csak jól kitalált PR gépezetnek nevezhető. Mostani albumának címe is sokat mondó.

A lemez zseniális. Bár ez szinte minden munkájára igaz. Senki sem tudja zenében így kifejezni az érzelmeit. Kissé elektronikus irányokba mozdult el a zenei világ, de ez esztétikus. Sőt. Minden szám más és más hangulatot tükröz vissza, úgyhogy nem érdemes elhamarkodottan dönteni. A segítői is nagy nevek, Mirwais Ahmadzaï és William Orbit, akiről már olvashattatok nálunk is. Kár dicsérni, szerintem mindenképpen hallani kell.

Zene: 90%

Külalak: 88%

Végítélet: Madonna, mint mindig nagyító allokáció.

Amorfi Ördögök – Betyár a holdon

Kiadó: UCM/Hungary Irányár: 2800 Ft
Internet: http://ordogok.parday.com



Járt már nálunk egy maxilemezük. Jakkor is felkaptam a fejem a hallatán. Elsőre igen vicces zenének tűnik, talán egy modern kori Kispál vagy valami hasonló. Három tagból álló formációról van szó, és rengeteg vendéglő, meghívott vagy állandó zenesztársról. Nekem személy szerint nagyon tetszik a dolog. Ez a zenekar nagyon érdekesen ötvözi a népzenei és évszázad eleji elemeket a modernebb stílusokkal, szövegekkel. Azt nem mondom, hogy minden egyes ember imádni fogja, de érdemes egy próbát tenni vele. A CD borítón van némi stílusmeghatározás: operett – tangó – pop – hop – szobadiskó.

Zene: 62%

Külalak: 70%

Végítélet: Mindentől távolról, de érdekesen.

LL Cool J – The Greatest Of All Time

Kiadó: Def Jam/Universal Music Irányár: 3800 Ft
Internet: www.llcoolj.com



LL Cool J már régóta a zenei világ aktív részese, s nem is szerényen. Több millió lemez adott már el világszerte, három Grammy-díjat tart ott a vitrinben, szerepelt TV sorozatban, mozifilmben.

Egy kicsit azért csaldódtam a lemezen, mégiscsak 2000-et írunk, nem túl szerencsés, ha valaki ennyire ragaszkodik a hagyományokhoz, hiszen mindenki előrenéz és olyan zennékel jelenik meg, amiket álmodunkban sem gondoltunk volna. Ám akik még mindig ezekben a rapzenékben hisznek, azok biztos hogy örülni fognak ennek a lemeznek, amin még a Prodigy és Snoop Doggy Dogg is szerepel.

Zene: 58%

Külalak: 48%

Végítélet: Klasszikus rap minőség, de hogy még klasszikus legyen.

Miracle I Myro – Eden Zoo

Kiadó: UGAR/UCMG/Hungary Irányár: 3400 Ft
Internet: -



A legmeglepőbb az egészben, hogy ezek a zenészek magyarok. Nagyon kellemes családias volt, bár megint csak nem beszélhetünk arról, hogy egy mindenki számára emészthető dologról lenne szó.

A zenéről előre egy régi szám jutott eszembe, aminek refrénjében a „Szállj velem” szerepel. Talán ez is sok mindent elmond róla. Egy kissé ugyanis elszállós, nyugodt, instrumentális zenéről van szó. Irányzatokról és stílusról nem nagyon beszélhetünk, bár sok mindenhez hasonlít a modern zenék közül, de az egészben érezni a magyar interpretálást, érdemes belehallgatni.

Zene: 67%

Külalak: 50%

Végítélet: Modern, dallamos, mégis talán egy kicsit formátlan.

Björk – SelmaSongs

Kiadó: Polydor/Universal Music Irányár: 4400 Ft
Internet: -



Björk mindig nagy titok volt, most sincs ez másképp. Ritkán találkozunk 32 perces lemezzel. Jelen esetben ennek egyetlen oka, hogy ez a *Dancer In The Dark* c. film zenéje. A musical minden hangját Björk írta és a címszerepet is ő maga játssza. Cannes-ban a film elnyerte a fődíjat.

Björk pedig a legjobb színésznő díjat kapta meg. A zene egy kissé sötét, bár én Björktől még nem hallottam igazán vidám muzsikát. Előszörban nagyzenekari kísérettel adja elő a dalokat. Ez nem éppen a szokásos eljárás egy ilyen kategóriájú előadótól, de igazán kellemesen csaldódtam. Látni kelene hozzá a filmet is, remélem, egyszer eljut a mi kis országunkba és megnézhetjük.

Zene: 75%

Külalak: 85%

Végítélet: Igazi zenei csoda, de nem jött volna meg.

Loud Rocks

Kiadó: Epic/Sony Music Irányár: 3900 Ft
Internet: www.loudrocks.com



Igazán érdekes lemez, szerintem több zenerajongó réteg is nagyon örülni fog. Ezen a lemezen a rap, illetve hip-hop találkozik (ismét) a rockzenével. Azért ismét, mert ez a már nem újdonság, több ilyen album látott már napvilágot.

Az ezereves *Judgement Night* filmzenét nem lehet túlszámolni. (A film egyébként gyenge, a zenéje sokkal nagyobb sikert aratott, csak a moziban nem lehetett hallani.) Szóval költemény rockbandák és magukat szintén költeménynek gondoló rapbandák találkoznak, majd készítiknek egy közös lemezt. Jó sokan vannak, közöttük olyan nevek, mint a Wu-Tang Clan, Ozzy Osbourne vagy a Sick of It All. Van néhány jobb szám, de semmi különleges.

Zene: 55%

Külalak: 52%

Végítélet: Érdekes ugyan, de nem jött volna meg.

Maxibemutató



Heaven Street Seven – Sajánlom
IGRecords/
Warner Music
Egy igazi színfolt a magyar zene között a HST muzsikája. Mindenkinél

ajánlom, hogy ismerkedjen meg velük. Erre ez a maxi remek alkalom, bár csak két számot hallhatunk rajta, abból a címadó két három változatban.



Hiperkarma – Doki + Renszen
IGRecords/
Warner Music
Még egy magyar zenekar. En meg sosem hallottam

róluk, pedig van előéletük. Volt anno egy Bla-Bla nevű zenekar, aztán feloszlott, majd a főemelő újabb formációt alakított, az ő bemutatkozó maxijukat hallgathatjuk most meg.



All Saints – Black Cotton
London Records/
Warner Music
Bemutatkozó, bebarangozó maxi.

Az All Saints régebben is egy kis kedvencem volt, most már kíváncsi vagyok az újabb albumra. A rádiószereplések és ez utána az egy szán után egyértelmű, ismét valami jónak lesznek részesei.



Bahamoon – Who Let The Dog Out
Edel Records/
Record Express
Ez elég érdekes, valami nagyon fur

rap és reggae zenének. Kíváncsi lennék az egész albumra, remélem, eljut hozzánk.

Zene

Bejutottak...



Cool túra / Road Trip

Josh megcsalja barátját. Az eset videóra kerül és valaki elküldi a lányának a filmet. Josh összeszedi a koloszes haverjait, hogy személynéző mérőföldet utazva helyrehozza a hibát.



Final Destination

Alex Browning egy vízióban azt a repülőgépet látja felrobanni, amellyel éppen utazni készül. Sikerteljesen a gépről – társaival együtt –, amely a felszállás után fel is robban. Rájön, hogy keresztulhúzták a halál számláját, de a sorukat nem kerülhetik el, hacsak...



Glamour

A film egy magyar család történetét tárja elénk a XX. századi Magyarországon. Az apa megálmodja, hogy a családnak vérfürdőre van szüksége. Ezért megismerkedik egy német lánnyal, azonban a kor és a törvények gátat szabnak a tervezett házasságnak.



Balra a nap nyugszik

Alex és Zsolt kábítószercsempészetére adja a fejét, de a dolog rosszul sült el, Alex karambolozik és megvakul. Egy véletlen telefon folyótlan összeismerkedik egy német nővel és „első hallásra” egymásba szeretnek. Alex Németországba indul, a lány pedig Pestre. Sikertől-e találkoznak?

Angyal a lépcsőn

Eredeti cím: Angela's Ashes
Rendező: Alan Parker
Szereplők: Emily Watson, Robert Carlyle
Gyártás: Paramount Pictures
Forgalmazó: Budapest Film
Bemutató: 2000. október 26.

Alan Parker, a *Pink Floyd* – *A fal*, az *Angyalszár* és az *Enita világ* hírdő rendezője Frank McCourt regényét filmesítette meg, amely a katolikus ír gyerekek szépségét és szörnyűségét mutatja be.

1935-ben a McCourt család –



Malachy, Angela és négy gyermekük – hazatérteül Amerikából Írorszába, és Limerick városában telepednek le. Az alkoholisták férj azonban nem kap munkát, Angela pedig kénytelen jötekményét szervizeteken fordulni. Az éhezés miatt két fiatalabb gyermekük meghal. A két idősebb testvér – Frank és ifj. Malachy – iskolába járnak, de állandóan csúfolják őket szépségük miatt.

Az apa próbál változtatni a család kétértelmű helyzetén, de alkoholizmusa miatt több munkalehetőséget is elveszt, ezért Frank – a legidősebb gyerek – kénytelen munkába állni a tanulás mellett. Az apa Angliában vállalt munkát és csekken küld pénzt családjának, de Angelának még így is koldulnia kell, hogy gyermekeit eltartassa.

Frank, az iskolát befejezve, előbb sürgőnykirohoként, majd pénzbehajtoként keresi kenyerét és lassan ráébred arra, hogy el kell hagynia Írországot és családját, különben ugyanarra a sorsra jut, mint

apja. Álmiai munkaadója halálával valóra válnak, hajóra száll és Amerikába utazik.



Díőhéjban ez a film rövid története, de ki kell hangsúlyoznunk azt a színészi játékokat és rendezői hozzáértést, amelyek a filmvászonra varázsolja egy katolikus ír család sorskeresését, tragédiáit. Parker ismét szinte tökéletes művet alkotott, megteremtve a háború előtti Írország atmoszféráját és a szereplők alakításával sikerül viszáradnia az éra szörnyűségét és szépségét.

Film: 95%
Megvalósítás: 94%

Vegyük észre: Szépség és szörnyűség, a film a filmzene felkötésére.

Úrcowboyok

Eredeti cím: Space Cowboys
Rendező: Clint Eastwood
Szereplők: Clint Eastwood, Tommy Lee Jones, Donald Sutherland
Gyártás: Warner Bros
Forgalmazó: Intercom
Bemutató: 2000. október 19

Hogyan csináljunk kasszasikeret egy sci-fiből? Kell egy világkatasztrófa, kellene magányos hősök, akik hanyag eleganciával megoldják a problémát. Ebben a filmben sem lesz másképp.

A Daidalosz csapatot az emberiség legjobb tesztpilótái alkotják. Feladatuk a világűr meghódítása lett volna, ám a kormányzat ezt másként gondolta... Egészen mostanáig!

Clint Eastwood, Tommy Lee Jones, Donald Sutherland és James Garner alkotják azt a pilótacsapatot, akiket felkészítettek az űrutazásra, de a NASA egy csimpánzt lőtt fel helyettük a világűrbe. A csapatot nyugdíjazták ugyan, de az űrutazás állma tovább élt bennük.

Több mint négy évtizeddel később egy orosz műhold – az Ikon – megbíósodott. Az orosz vezetés úgy gondolja, hogy ez veszélyeztetni a teljes orosz kommunikációs hálózat működését. Egy NASA hivatalnok rájön a megoldásra. Az Ikon irányítórendszere megegyezik egy régi típusú amerikai műhold, a Skylab rendszerével. A Skylab tervezőjének, Frank Corvinnak (Clint Eastwood) – az egyetlen élő ember, aki ért hozzá – jut a megfizető feladat, hogy az Ikon megjavítsa. De Frank csak olyan emberekkel hajlandó a világűrbe menni, akikben megbízik. Így a Daidalosz csapat újra munkába állhat. Minden erejükre és tartalékukra szükségük lesz a kiképzés, majd a küldetés alatt, hogy megmentsék az Ikon. Kezdődhet a visszasszámlálás.



Film: 85%
Megvalósítás: 80%

Vegyük észre: A film izgalom, mert csak és csakis a legénység felkötésére.

Sakáltanya

Eredeti cím: Coyote Ugly
Rendező: David McNally
Szereplők: Piper Perabo, Adam Garcia
Gyártás: Touchstone Pictures
Forgalmazó: Budapest Film
Bemutató: 2000. október 26.

Barsonyos hangú Violet (Piper Perabo) New Yorkba érkezik, hogy beteljesítse álmát és ismert dalszerző legyen. Amikor elhagyja apját, elveszettnek és összetörtnek érzi magát. Minden idejét dalok írásával és felvételével tölti. Független kiadónál próbálja dalait eladni, ingyenes fellépési lehetőségeket hajszol, de kénytelen rájönni, hogy nagy tömegek előtt képtelen előadni szerzeményeit a lámpaláz miatt. Hogy megéljen és saját lemezt adhasson ki, munkát keres. Így akad össze Kevinnel, aki felajánlja segítségét a lányának, mert hisz a tehetségében. Violet a Sakáltanyában köt ki, Lil mellett. A bár a legfelkapottabb hely a városban, ahol csak szexi lányok szolgálnak fel. A vezetőjük Lil, aki profi szakember, és vasmakkal tartja egyben a csapatát. A csapat tagjai: Cammie, az örökké kacér; Rachel, a kissé régimódi; Zoe, aki a legtöbb borralvót kapja. A bár különös atmoszféráját felhasználva Violet kitör saját korlátai közül, hangját és szepeitjeit használva fel, hogy a rivaldafénybe kerüljön. Nem látja be, hogy így nem válik mássá, csak egy itentitett pultoslánnyá, és elveszítheti az állását, az apja megbecsülését, az igaz szerelmet és az álmait.



Romantikus komédia egy lány vad kalandjáról a nagyvárosban. Örökzöld mesetéma, amelyet most extravaganciával és polgárpukkasztással fűszerezve próbálnak megejtetni velünk. Csak nehogy a torkunkon akadjon ez a falat!

Film: 60%
Megvalósítás: 68%

Vegyük észre: Kicsit izgalom, kicsit kópórt az őslétezés a filmzene felkötésére.

Robin Mash (Belányi Róbert): Cyberkommandó

Kiadó: Beholder Kft. Kiadás éve: 2000
Ár: 898 Ft



Szeretem az olyan könyveket, amelyekben a jól kitalált, akciódús cselekményt könnyed, szelimes stílusban találják. A történet bonyolult, az események sűrűn változtatják egymást, és ez teljesen lekötöti az ember figyelmét.

A Shadowrun világában bármi előfordulhat. Például az is, hogy valaki az átlagpolgárok békés életéből

hirtelen az árnyvadászok között találja magát, mert gyilkosságban való bűnrészeséggel üldözi az FBI. Jó lenne tudni, ki és miért manipulálta a közvéleményt?

Ez foglalkoztatja a „lecusztort” forgatókönyvíró, a volt brit haditengerészt (mellesleg harci mester, a fiát és az FBI egyik fiát tisztját is, akik együtt erednek a titkok nyomába. Hogy mit keres a fiata tiszta a csapatban, amikor elméletileg az ellenkező oldalon állnak? Jó kérdés, de még jobb a válasz.

Sajnos az események alakulása folytán meghal az egyik főszereplő. Kár érte, mert már egészen megszerettük a figurát. Viszont a történet vége igazából nem okozott akkora meglepetést, mint néhány fordulat menet közben. Lehetett volna még finomítani. Ettől függetlenül nagyon jó regény, felveszi a versenyt a külföldi szerzők műveivel.

Tartalom: 88%

Külaik: 89%

Végkélet: Rendkívül kellemes megírású, újabb bizonyíték annak, hogy a magyar sci-fi szövegértés párosítás lehet.

Carl Sargent-Marc Gascoigne: Fekete madonna

Fordított: Black madonna Kiadó: Beholder Kft. Kiadás éve: 2000
Fordította: Mészáros Balázs Miklós Ár: 898 Ft



A *Thérat* vér után bízom abban, hogy a szerzőpáros újabb könyve is legalább annyira izgalmas lesz. Nos, nem okozhat csalódást.

A Fehérbét Világban riadót rendelnek el, amikor egyszerű leállnak a számítógépes rendszerek. Persze kiderül, hogy nem áramszünetről van szó, hanem illetkeken behatolásról, amit egy ismeretlen dekás követett

el. Annnyira ügyesen csinálta, hogy a védőprogramok még csak fel sem fedezték a jelenlétét.

A Renkru és a többi mamutvállalat vezetése is úgy dönt, hogy a probléma megoldásához igazi profikra van szükség. Nagyszabású fogócska veszi kezdetét egymással és az idővel, közben pedig szép lassan összeáll a kép.

Szerpel a történetben pár fejfejtethetetlen bűzlés, amit az utcai szamurájok szórnak magukból, de az igazság sem piskóta, ami „kiderül” a végén. Öröm nézni – persze csak kívülről – hogy az elképzelt XXI. század mennyire fejlett és mozgalmas. Az pedig nem meglepő, hogy a gazdasági és politikai hatalom birtokosai nem kispályáznak, ha veszélybe kerül a biztonságuk. Lehet, hogy tény-e ez a jövő?

Tartalom: 75%

Külaik: 62%

Végkélet: Márk árnyvadász, kitalálta a vadászok „feketé” karaktere.

A. J. Holt: Vigyázz, jövő!

Fordított: Watch me Kiadó: Athenaeum 2000 Kiadás éve: 2000
Fordította: Sövegő Katalin Ár: 1990 Ft



Le sem tagadható a hasonlóság Thomas Harris *A bárányok hallgatók* című könyve és a között a regény között. Szerencsére senki nem próbálkozik a tagadással. Sőt, a történetben az egyik FBI-os főnök írodjának atyjára a vices kedvű beosztottak a Jodie Foster, Anthony Hopkins és Jimmy Hoffa arcárával feldíszített plakátot ragasztottak.

Jay Fletcher (a női főszereplő) egyik FBI ügynök, aki elsősorban a számítógép, pontosabban a Hálózat segítségével gyűjt információkat bizonyos személyekről és elemzi a kapott adatokat. Vannak azonban olyan helyzetek, amikor áteli a törvényt és törvénytelenek között feszülő vékony határvonalat.

Az egész történet tulajdonképpen az a folyamat, ahogy a különleges ügynök szép lassan szorozatgyilkossá vedlik át. Egészen pontosan sorozatgyilkosok egymás után gyilkoló bosszúállók, akik áldozatainak kiléte miatt a média hőse nyilvánult.

Sok olyan kérdés merült fel bennem olvasás közben, amikre nem lehet egyértelmű választ adni. Vagy legalábbis én nem tudtam. A befejezés alapján arra gondolok, hogy talán lesz még folytatás.

Tartalom: 79%

Külaik: 59%

Végkélet: Jó kis szórakoztató, a befejezés kicsit gyengébb, de érdekes.

Gergely Jenő: A papaság története

Kiadó: Kossuth Kiadó
Kiadás éve: 1999 Ár: 5990 Ft



Egy igazán hatalmas könyvet (és jelen esetben természetesen nem a tényleges méretét gondolok) vehet a kezébe az az olvasó, aki rászánja magát, kiderít ennyi pénzt és persze érdeklődik a keresztény vallás, különösen annak nagy tekintélyű vezetői, a pápák iránt.

Ez a szép megjelenítésű remekmű több mint háromszáz oldalon foglalkozik a kereszténység vezetőivel, rengeteg színes és fekete-fehér illusztrációval színesítve a kissé talán száraznak tűnő témát.

A történet az I. században indul, és az egyház kialakulásától kezdődően egészen napjainkig tart. Nyilván mindenkinél rengeteg megválaszolandó kérdés merül fel, amikor a keresztény egyházra gondol. Ezek a kérdések bizony nagyon fontosak és érdemes is utánuk nyomozgatni, ami ennek a könyvnek a segítségével sokkal könnyebb lehet. De az olyan általános kérdések sem utolsók, miszerint hová tart az emberiség, mit is jelent a kereszténység, mi Európa és benne Magyarország szerepe a múltban, a jelenben és a jövőben?

Tartalom: 70%

Külaik: 89%

Végkélet: Egyértelműen a történelem iránt érdeklődők számára ajánlott, de a kereszténység iránt érdeklődők is sokat tanulhatnak belőle.

Újdonságok

Észbontó, milyen tempóban dobálják leveleiket a fák, hiába, lassan tel a tél. A könyvkiadók is feleltek a nyári szünet után, s annyi újdonságot dobáltak piacra, hogy csak győzzé követni az embert.

Sidney Sheldon: Mesterjatszma



A szerző szerint az élet egy játszma, amit mindenki igyekszik megnyerni. Ha mindent elérte, amit akartál, mesterjates vagy. De mi van akkor, ha feltűnik egy nálad is jobb játékos? (IPC)

Robertson Davies: Lázadó angyalok



A címben szereplő „angyalok” mindenféle válogatott bonyodalmakba keverednek. Akad gyilkosság, öngyilkosság, még persze szerelem is. Azért a végére mindent elrendezdik. (Europa)

Grendel Lajos: Theszusz és a fekete özvegy



A görög módra kitörtöltetlen nyomot hagytak az irrodalomban. Mi si bizonnyal jobban, mint az a tény, hogy egy mai modern regényben is feltűnnek belőle elemek, bár némileg újraértelmezve. (Kalligram)

Tom Wolfe: Talpaj térli



Van ebben a könyvben minden, ami ahhoz szükséges, hogy eszedbe se jusson bekoposolni a tévét. Ha mégis megennél, valószínűleg csupán pillanatnyi elme-zavarról lehet szó. (Athenaeum)

Paul Bruntton: Egyiptom titkai



Ha mára vágyos, mint az útkönyves szökőnyves leírása, ideje, hogy új könyvet után nézz. Itt van például az, ami egészen más tükör tárja fel ennek a csodálatos múltú országnak. (Szukits)

J. K. Rowling: Harry Potter és az azkabanai fogoly



Sokunk kedvenc varázslója számára új tanév kezdődik a varázslóiskolában. Szokásához híven most is izgalmas kalandokba keveredik, amikben persze barátai is vele tartanak. (Animus)

Xenon 2000 PCF Projekt

A csinn-bumm cirkusz visszatért. Más szavakkal: a klasszikus Shoot'em up játékok újra előtérbe kerültek. Ráadásul a te rendezésedben! A Bitmap Brothers és mi hozzásegítettünk a saját játékod megírásához: tudással, szakértelemmel, szoftverrel.

Internetes előrejelzés

A sávszélesség világszerte növekedik. Elszórtan várhatóak sebességnövekedések és minőségbeli javulások is. Ez később általánossá válhat. Eső nem várható – vagy mégis?

Felcsigáztunk? Türelem!
A decemberi szám is megterem!

DVD- vagy 2 CD-melléklettel
Internet: www.pcformat.hu

A változtatás jogát fenntartjuk!



DVD Filmblokk

Ugye milyen jó érzés, ha Te vagy a legmenőbb? Ha a lányok tágra nyílt szemekkel tekintenek Rád, mert Te mindent tudsz a filmekről? Nálunk megtalálod az elkövetkező hónapok legjobb DVD- és mozifilm bemutatóit, s emellett egyéb érdekességekkel is szolgálhatunk. Csak lökd be a lemezt és máris Te vagy a király!

Beköszöntő

Ugye milyen gyorsan repül az idő! Imárá negyedszerre jelentkezünk Filmblokkunkkal magazinunk DVD-mellékletén belül. Ez a négy hónap nem múlt el nyomtalanul, hiszen kéreseiknek megfelelően kisebb-nagyobb változtatások történtek a filmes részt illetően. Történt a többség kérdésének eleget téve arra koncentrálnunk, hogy a jövőben megjelenő, vagy bemutatásra kerülő művek illetve DVD-filmek előzetesét adjuk közre. Ez természetesen azzal is jár – mert a lap megjelenése előtt 3 héttel be kell gyűjtenünk az anyagokat – hogy a trailerek egy része angol nyelven kerül bemutatásra. Ez az eredeti Beta készítés is jelenti egyben, ami egyenlő a hazánkban található legjobb képi minőséggel. Sokan kérdezték, hogy miért nem tesszünk külföldi videoklipeket is a DVD-re. Nos ez, ha mindent szabályosan intézünk, elég hosszadalmas és költséges eljárást igényel. A klipek leközléséhez ugyanis az anyag képi részének és hanganyagának tulajdonosát is meg kell keresnünk. A hanganyag esetében ez viszonylag egyszerű, hiszen itt Magyarországon ez az Artisjus (vagyis Magyar Szerzői Jogvédő Iroda Egyesület) keresztül elintézhető. Annak tisztázására azonban, hogy ki rendelkezik a film képi részének jogaival, szerkesztőségünknek nincs megfelelő kapacitása és a hazai hangfelvevők sem vállalták az utánajárást. A magyar kínálból azonban nyugodtan válogathatunk, és ha valami igazán megtesztel, írjátok meg nekünk, és mi „jótűnder” módjára teljesítjük a kívánságokat!

Nos nézzük, miből mazzalozhattok ebben a szép őszi hónapban!

Hamarosan a mozikban

X-MEN – A kiválasztottak

Bemutató: november 2.
Forgalmazó: Intercom



Mutánsok élnek közöttük. Emberek ők is, de a genetika véletlene folytán különleges képességekkel születtek. Van közöttük, aki olvas mások gondolataiban, van, aki átsétál a falon, vihart támaszt, vagy ölni tud a pusztá tekintetével. Az emberek nem ismerik őket, ezért félnek tőlük. A mutánsok egy része pedig retteg ettől a félelmetől: háborúra készül, mely a közönséges emberek és a mutánsok között zajlik majd.

Am valahol, a kíváncsi emberi szemek elől elrejtve, működik egy különleges intézet, ahol a rejtélyes X professzor maga köré gyűjti a mutánsokat, képességeik irányítására tanítja őket, és föld alatti támaszpontján kiképez egy különleges csapatot. Ők az X-Men, akik azt tartják fő feladatuknak, hogy megvédjék az emberiséget az emberellenes mutánsok bosszúhadjáratától.

28 Nap (28 Days)

Bemutató: november 9.
Forgalmazó: Intercom



Gwen Cummings (Sandra Bullock) jó fej lány: imád bulizni, inni, és élvezni, ha körülötte forog a világ. Sőt, nem

áll meg félúton. Így történhet, hogy egy lopott limuzinnal egészen egy házfal jut – onnan meg egyenesen a bíróságra.

Az ítélet nem túl szigorú: Gwennek csupán egy hónapot kell eltöltenie itál és a barátja nélkül, elvonókúrán, távol régi környezetétől és szokásaitól.

Új, átmeneti otthonában különös alakokkal és eseményekkel kerül szembe. Sem egyik, sem másik nem tetszik neki túlságosan, de kénytelen elviselni őket: elvégre ő nem önként érkezett. Az intézet szigorú (és szíjzón) igazgatója (Steve Buscemi) hatására azonban lassanként sikerül embertársának vennie az őt körülvevő sok csodabogarát. És szerencsére ebben az intézetben együtt kezelik a nőket és férfiakat...

Temetetlen múlt

Bemutató: november 23.
Forgalmazó: Intercom



Egy magányos asszony (Michelle Pfeiffer) bolyong egy üres házban. Féje (Harrison Ford) szereti őt, és mindent megtenne érte: ám a közeli egyetememen végzett tudományos kutatásai túlságosan is lekötik. Claire furcsa hangokat hall a szomszédból, unalmában leseledni kezd a kerítés túloldalán élő pár után, és hatalmába keríti a gyávan: a szomszéd megölte és a közeli tóba dobta feleségét.

Am a hangok egyre közelebb jönnek. Követik az asszonyt, bármire megy. A ház megtelik furcsa zörejjel, érthetetlen eseményekkel, és a fűrészbőzra tükröz megfeszíthetetlen jelek rajzolódnak... Az aggodó férfi, aki attól tart, hogy feleségét két évvel ezelőtti autóbalesete gyöttri, pszichológushoz küldi Claire-t. Az orvos pedig azt tanácsolja, hogy ha úgy tűnik, a kísértet mondani akar vala-

mit, az asszony hallgassa meg, mit akar...

Charlie Angyalai

Bemutató: november 23.
Forgalmazó: Intercom



Egy titkosztas férfi és három gyönyörű nő. A rejtélyes milliós, Charlie (Bill Murray) sosem mutatkozik a nyilvánosság előtt, ám még így, a távolból is képes fenntartani a legbonyolultabb ügyek megoldására szakosodott detektívirodáját. Titkosgyűlökel azonban nem bújnak árnyékba, de nem is tudnának: ahol csak megjelennek, mindenki őket bámulja. A nyomozók ugyanis angyalok: három bomba nő (Cameron Diaz, Drew Barrymore, Lucy Liu). Szépek és szexisek, de közelharcban és csapdaállításban is verhetetlenek.

Hamarosan DVD-n

Mr. and Mrs. Smith

Megjelenés: október 24.
Forgalmazó: UIP Duna Film



Homer Wells árva, mégsem érzi úgy, hogy ne lenne családja. A St. Cloud arházbán nőtt fel Dr. Wilbur Larch nem mindennapi, de szeretetteljes felügyelője alatt, így Homer gyengédségből sosem szenvedett hiányt. De most, hogy lassan a férfikorba lép, izgattani kezd a jövő. Homer sze-

retné felfedezni magának a világot.

Megismerkedik egy fiatal párral, autóstoppal velük, és egyúttal otthagya az árvaházat. Homer előtt hirtelen a választások végtelen tere nyílik meg. Egy nagyvívó világba csöppen, mely tele van új élményekkel, kalandokkal, barátságokkal, és tragédiákkal, árulásokkal és veszéllyel is. A szabályok, melyek eddigi életét irányították, egyszerre elavultnak tűnnek. És mikor először szerelmes lesz, neveltetésétől hiába vár útmutatást...

Megjelenés: november
Forgalmazó: Intercom



Richard a világ legszabadabb embere, csupán három dologra van szüksége a túléléshez: nikotinra, videójátékokra és Vietnámban játszódó háborús filmekre. Egyébként szabad, mint a madár, a világot járja, és nem törődik semmivel. Egy lepusztult bangkoki szállóban öngyilkos lesz szomszédja, aki Richardra hagy egy térképet, mely egy titokzatos szigetre vezet útmutatást. A srác nem is akar ennél többet tudni, nekivág az útnak, megküzd a tengerrel és a hadsergével, hogy végül rátaláljon valamire, ami csodálatos, elméléselhetetlen és megközelíthetetlen. Aztán fokozatosan kiderül, hogy a sziget mégsem hasonlít annyira a paradicsomhoz, mint azt első látásra gondolta az ember. A paradicsomnak például nem volt ennyi furcsa lakója. Ami pedig a megközelíthetetlenséget illeti: ha éppen menekülni kell

egy szigetről, akkor nem előny, ha senki sem tudja, hol az a sziget...

Megjelenés: november
Forgalmazó: Intercom



Egy fiatal, válófélben lévő pár hatalmas hétköznapijainak egy éjszaka váratlanul vége szakad. A pár ugyanis furcsa zajokra riad fel. Kiderül, hogy egy betörő jár a lakásban. Ez az incidens azonban csak a kezdete egy sor olyan eseménynek, amely végül véres leszámolásba torlik...

Megjelenés: november 14.
Forgalmazó: UIP Duna Film



A Windsor Egyetemén történt szörnyű események után Sidney visszavonult egy észak-kaliforniai erdőbe. Megpróbál normális életet élni, ám a múlt még mindig kísérti: halott anyjának rémisztő képei jelennek meg időről időre a fejében.

Sidney azzal foglalkozik, hogy álneven krízishelyzetben lévő nőknek ad telefonon tanácsokat. Ám hamarosan egy névtelen telefonáló gyilkosságokról értesíti, melyeket

a Döfés 3: Visszatérés Woodsborba című film hollywoodi forgatásán követtek el.

Sidney úgy dönt, hogy a helyszínre utazik, amikor megtudja, hogy a gyilkos minden áldozat mellett Sidney elhunyt anyjának fényképét hagyja...

Megjelenés: november
Forgalmazó: Intercom



Lehet, hogy nem létezik kóros telefonfüggőség nevű betegség, de a Morell lányok miatt érdemes volna kitalálni. Talán jó testvérek, de mindannyiukat a saját baja foglalja el elsősorban: a többiekkel csak a távolból érintkeznek. Georgia egy színes magazin főszerkesztője, Maddy közepes szappanoperák közepes színésznője, Eve pedig maga is szeretné kideríteni végre, hogy mi ő, és ezt a tevékenységet hihetetlenül nagy hivatás tudattal űzi – de mindhárom munka rengeteg elfoglaltsággal jár. A nagy rohanásban csupán egyvalakiről felelkeznek meg: apjukról, a vén, életvidám despotáról, aki mindig kitalál valamit, amivel megkeserítheti lányai életét. Most például itt a legújabb ötlet: haldoklik – és ettől minden megváltozik...

Megjelenés: november
Forgalmazó: Intercom



Egy mentőorvos rohamkocsijával New York éjszakai utcáit járja. Prostitútaikat, kábítószer-kereskedőket, sebesülteket, betegeket, haldoklókat között él. Képtelen aludni, képtelen meg-

nyugodni. Halottak kísértik. Azok az emberek jelennek meg neki újra és újra, akiket nem tudott megmenteni. Álom, rémálom és rémes valóság összefolyik a szeme előtt. Társai mind más újat választottak a túlélésnek. Az egyik viccelődik, a másik imádkozik, a harmadik a betegnek áll bosszút. Ő egy lányt kezd követni, akinek apját szállította nemrég a kórházba...

Megjelenés: november
Forgalmazó: Intercom



Ryan intelligens, okos srác, csak éppen nem a lányok kedvence. Chris épp Ryan ellenlét: ő a szuperpapa a suliban, bár nem egy lángelme. Ryan agyafúrt tervet eszel ki, hogy randevűzhasson a népszerű Ashley-vel – Chris nevében ír szívhéz szülő romantikus e-maileket, Chris helyett beszél a lányal telefonon, és a nagy randira is ő szeretne majd elmenni. Eközben Chris, Ryan legjobb barátja, Maggie-t szemelte ki magának. Csoda, hogy Ryan eddig nem vette észre, hogy a lány nem csak gyönyörű és okos, de a szíve is a helyén van... A film a klasszikus Cyrano történet modern feldolgozása!

A hónap reklámfilmje

Úgy tűnik, leáldozóban vannak az unalmas, fantáziátlan reklámfilmek, és egyre több eredeti ötlettel találkozhatunk óriásplakátokon, magazinokban vagy a televízió hullámain.

Ebben a hónapban két reklámfilm is felkerült magazinunk DVD mellékletére, az új Peugeot 206-ost bemutató film alapötletét szellemességével ragadta meg olvasóink és a stáb figyelmét. A Sony legújabb Wega TVC televíziójának bemutatása pedig fantasztikusan jó képi világával tűnt ki műfajbeli társai közül. Gratulálunk a készítőnek!

Videoklip

Shaft – filmlzene
Bemutató: november 9.
Kiadó: UIP Duna Film

Korrupciós zsarok, piti kis drogbarók, olcsó besúgók és gyilkolásra kész, elkenyvezett, szadista aranyfajak – John Shaft nyomozó számára ez is csak egy újabb éjszaka New York City legmélyebb bugyiban, egy újabb műszak, melyben szembe kell szállnia rendőrökkel és bűnözőkkel, akik mind szívesen látnák kiterítve, és egy olyan jogrendszerrel, melyet nem az igazság, hanem a pénz élte...

A 70-es évek klasszikus, mű-



fajteremtő fekete krimijét John Singleton az új évezred pörgő tempójával, szikrázó látványvilágával és feszes fekete zenéikkel aktualizálta, az elképesztően dögös Samuel L. Jacksonnal a főszerepben.

A sokoldalú PC magazin

PCFormat

november 2000

Install

Amapi 3D

v.4.15

PCFormat
Teljes verzió!

Nem tévedés, elhihető: ez egy igazi profi 3D rajzolóprogram, teljes változat, ráadásul a *PC Format* lemezmellékletén. Hát nem kedves tőlünk?

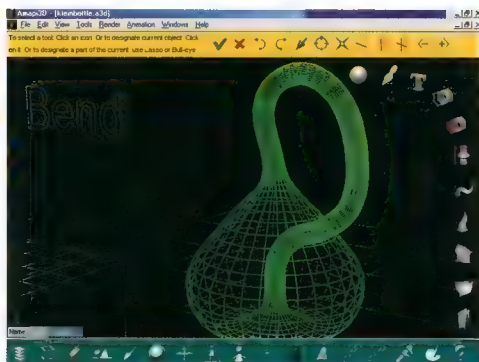
HA EDDIG MEG NEM RAGADOTT Magával a 3D-s rajzolóprogramok csábítása, akkor az *Amapi* mindent elsőprö vonzerejének már nem lehet többé ellenállni. Ha viszont már gyakorlott 3D-s felhasználó vagy, akkor bizonyára azt is jól tudod, hogy az *Amapi* hihetetlen teljesítményének és a Natural Design Interface-nek köszönhetően a profi alkalmazások körében is igen népszerű csomag.

És most mindez elérhető közelségre került, a teljes működőképes teljes változat csak arra vár, hogy átmszold a vicsarszertedre. A telepítéshez csupán egyetlen, de különbözőket dolgot kell ismerned: a sor-

ozatszámot, ez pedig a következő: 2e8dc75bd8f19f441. Ezt az *Amapi* első futtatásakor kell megadnod.

Egy új rajzolóprogram megismerése egyáltalán nem tréfadolog, különösen, ha még kézikönyv sem áll rendelkezésre. De mi erre is gondoltunk. A *PC Format*-e havi illetve következő két számanak Rutin rovatában megtalálható folytatással, de lényegre törő tanfolyamunk próbálunk meg bevezetni az *Amapi* használatának rejtelmeibe. Azzal kezdjük, hogy hogyan lehet két kockát egymás téjére illeszteni, majd eljutunk a görbült felületekig, egészen a híres utahi teakannáig.

Az *Amapi* telepítése után az első



Ami az üvegfülonak rémalom, az *Amapi*-val csak laza ujjgyakorlat.

A sorozatszám

A 3D *Amapi* 4.15 diszken lévő másolata a program teljes változata. Hogy a szellem kiszabadulhasson a palackból, neked csak az alábbi sorozatszámot kell begépelned: 2e8dc75bd8f19f441.

dolog a Natural Design Interface-szór történő megismerkedés. Először a *Workspace* üres képernyőre mered rád. Azaz mégsem teljesen üres. A *Workbench* segítségével az *Amapi* valóságú modellje révén alaptervezésben készülsz el a műved.

A *Workspace*-ben végzett munka során a *Views* and *Planes* (Nézetek és síkok) eszközzel tudod megtekinteni és módosítani a modelledet. A számbilentyűk és a kurzorgombok használatával könnyedén tudod változtatni a nézeteket. Az az irány, ahonnan a modell látsz, meghatározza azt a síkot, amelyben dolgozol. Például a piros-zöld tengely meghatározza az X-Y síkot, a piros-

kék tengely az X-Z síkot és így tovább.

A modellek létrehozásához és módosításához a *Modelling Tools*-ban (Modellező eszközök) található eszközök kell használni. Ezek három csoportban vannak: *Construction* (Létrehozás), *Modelling* (Modellzés) és *Assembly* (Összeállítás).

A képernyő tetején található az *Assistant Palette*, és ahogyan a neve is mutatja, segítségül szolgál. Ebben számos hasznos funkció található ikonok formájában, amelyek közül a legjobb egy nagyon jól használható help ablak a bal oldalon.

A képernyő alján lévő *Control Panel* segítségével lehet a különböző perspektívákat beállítani, egyes rétegeket átmenetileg eltüntetni, zoomolni és még sok minden mást. PCF

© TGS

www.tgs.com

Ha csak egy: P120, 16Mb

Amapi 3D 5.15 Trial

Ugye te sem gondoltad komolyan, hogy az *Amapi* fejlesztői megengedtek volna, hogy feltöltsd a legújabb program teljes változatát a diszkjókra, ha nem tartogatnának a tarsolyukban egy tö-

váobfejlesztett változatot? Nos, tényleg ez a helyzet, már itt is van az újabb prógi. Most magad is eldöntheted, hogy akarsz-e upgrade-elni ezzel a 3D napos próbaváltozattal, amely pont úgy működik,

mint az igazi.

Az *Amapi* teljes változatához hasonlóan az első futtatás alkalmával meg kell adnod a sorozatszámot, amely ezúttal a következő: 29d9b4acb8fc6cc46.

Mire vársz hát? Kezdjünk mindjárt a *Dynamic Geometry*-vel (Dinamikus geometria), amely önmagában még az upgrade-elést. Az *Amapi* 3D emlékeztet a bonyolult felületek létrehozására.

A sorozatszám

A 3D *Amapi* 5.15 háromdimenziós alkalmazásnak az e havi diszk mellékleten lévő példányát 30 napig használhatod. Ahhoz, hogy a palackból kiszabadított szellemmel még többet játszhass, csak az alábbi sorozatszámot kell begépelned: 29d9b4acb8fc6cc46.

Amelyet meg kell adnod a telepítés során, illetve ezzel a dinamikus szerkesztési.

Az új eszközök között található az esodálatos elvezetési *Decimate* (Tízre-velés) eszkö. A nomák korában a tizedes jelek miatt azt kellett orolni, hogy a tizedes jelek minden lefedje tartományt kivé-
zettek. A mai, sokkal bekéesebb világban mindössze azt a folyamatot jelenti, amikor egy összetett alura leegyszerűsödik anélkül, hogy a lényeges részletek elvesz-
nenek. A további bővítések között van például a *Taper* (Kúpösszűkítés) és a *Twist* (Megcsavarás).

Az eszközök négy olyan, várva várt új kövvel is bővültek, amelyek segítségével meg lehet hozni a felületek karmat-

sa, az eles szögeket tartalmazó elemek leg-
bonyolultsága. Szintén továbbfejleszt-
tek a hézgapok kitöltését (Filletting), amely
a sarokok legbonyolultsága, egy kiege-
szítőeszköz, amelyet szinte minden össze-
szett felület esetén lehet alkalmazni.

A hóp a tartóan azonban kétségkívül az új megjelenítés – a 3D-Silhouette – amely jelentősen meggyorsítja a munkát és leegyszerűsíti a bonyolult jeleneteket kezelését. Mint ahogyan a *Reverse* (Ellen-
tűntetés) a felesleges drótvázak, és csak egyszerűen korvonalakkal dolgozik.

© TGS

www.tgs.com

Ha csak egy: P120, 16Mb

Encyclopedias of Animals and Nature

Félelmetes hullók, fogukat csattogtató cápák, óriási teknő-sök és ártalmatlan királykobra népesítik be ezt a CD-t – halak, madarak és más vadállatok a föld minden sarkából.

LÁTTÁR MÁR OLYAN FELVETÉLT, amelyiken egy hatalmas krokodil hirtelen előbukkan a zavaros vízből, és magával ragadja hullámsíkjába a 350 kilós antilopot? Persze, hogy láttál. De elképzelted-e már, hogy hogyan lehet legyőzni a kíméletlen krokodilt? Az ananaka például rátekeredik, és addig szorítja, amíg össze nem ropanthatja. Meg nem fojtja a gyilkos nevadart. Remekek. A 15 m hosszú kígyó ezután fejfelé szép lassan lenyeli a pörüljárt krokót. Vagy inkább az Amazonasban élő vörös hasú piranhák érdekelnék, amelyek percek alatt csontig lerágják a húst szerencsétlen áldozatukról?

Nos, a program összeállítói min-

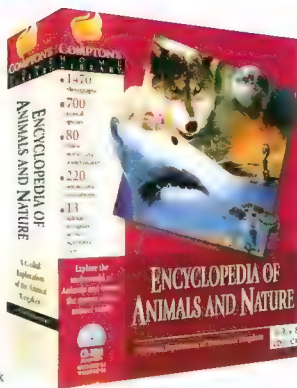
dent megtették, hogy ne csak az állatrágók, hanem mindenki kíváncsiságát kielégítsék a legkülönfélébb fajokat tartalmazó állatreggellettel. Ha egy kicsit is érdekelnek a gyilkos viperák, a jegesmedvék, az óriási fehér cápák és az apró mérges pókok, akkor biztosan nem fogsz csodálni a Compton Encyclopedia of Animals and Nature programjában.

Más interaktív enciklopédiákhoz hasonlóan, az Encyclopedia of Animals and Nature több száz különböző fajról szolgál alapvető információkkal. A programban való keresgélés a kényelmes menürendszer révén roppant egyszerű, akár egy kiválasztott fajról szeretnél többet megtudni, akár bizonyos kritériumok, mint például

dél egy állattípus, egy ország vagy éghajlat szerint kíváncsi lenni a keresést.

Ha már befáradtál a fajok méretéről és a mérgek veszélyességéről készült kimutatókba, akkor itt az ideje, hogy felrészlülj az érdekes audiovizuális bejátszásokkal. Ezek a különböző környezetbe való beplazálási technikáitól az édesvízi angolnák vándorlásáig rengeteg témát felölelnek. A programban találhatsz még egy *Stampede!* elnevezésű játékos tesztet is, ahol ellenőrizheted az állatvilággal kapcsolatos ismereteket.

Az adatokhoz való hozzáférés a szokásos menürendszer révén már



nem is lehetne egyszerűbb. Az 1470 állóképe, a 80 videobejátszás, a 220 hangfelvétel és animáció, a 700 állatfaj és 13 élőhely, amely csodálatos, 360°-os panorámaképeken kerül bemutatásra, órákra képes lekötni a figyelmet, és a program minduntalan megörvendeztet egy-egy új felfedezés izgalmaival.

A telepítés egyszerű, és az enciklopédia az egész család számára ideális. Nem kell már a tévévásárlásba vadászni egy-egy izgalmas természetfilmet – a Compton új enciklopédiájában mindez azonnal hozzáférhető. **PC**



Ez a fickó igazán viselhetne fogszabályozót, ha barátkozni szeretne velünk.



Ezzel a programmal elérhető, hogy a gyerekek pár napig csöndben maradjanak.



Ideális párizsi hely leopárdok részére, de ne próbáld kis házikövedet beszerezni.

① Comptons
② www.comptons.com
Ha csak úgy: 486, 8MB

JetSet 2 Airport Lounge

Az MP3 kétségkívül forradalmasította a zenehallgatási szokásokat, de ahhoz, hogy ne kerüljessz bajba a netről való letöltések miatt, bizonyos fokú ravaszságra is szükség van. Ezért itt a PC-írnyítómunkában arra gondoltunk, hogy megkönnyítsük a dolgot, és tálcán kínálunk a finom MP3 falatokat.

A Jetset 2 Airport Lounge

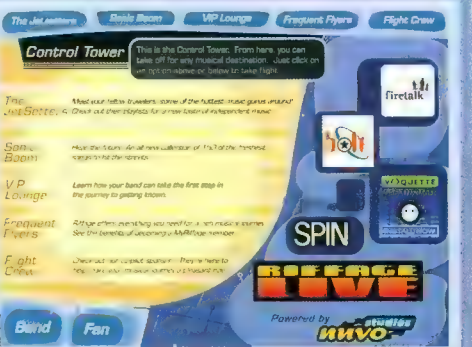


Mennét azt bármiknek is ajánljuk? Mi merjük, és kellemesen csalódtunk.

a riffage.com jóvoltából 150 jogtiszt MP3 fájl tartalmaz. A meghallgatásokhoz valamilyen mélelőjeltőre lesz szükséged, de ha valamilyen okból kifolyólag ilyenre nem rendelkezel, mellékelünk egy *RealPlayer 7* programot, amit a főmenüből tölthetsz le.

Másrészt bevezethet magad a művezetbe, csak e kell jutnod a kényelmes HTML felületre a Sonic Boom területre. Itt aztán megnézel az összes számot műfaj és stílus szerint csoportosítva. De bekukkanthatsz a Jetseters részbe is, ahol világítják ajánlanak kedvenc muzsikájukból.

A kínálat sokszínűsége azt is jelenti, hogy mindenki talál benne kedvűre valót. Akármilyen is a hangulatod, ez egy olyan repülőter, ahol nem lesz nehéz egy éjszaka eltölteni



Ezek az MP3 fájlok mind kősek és első osztályúak, ráadásul a szerzői jogokat sem sérteik. Válassz ki egyet, dőlj hátra és pihenj. Remek.

① Riffage
② www.riffage.com
Ha csak úgy: Win 9x, 32MB

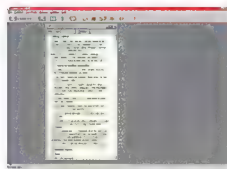
LapLink 7.5/2000

PCFormat
Teljes verzió!

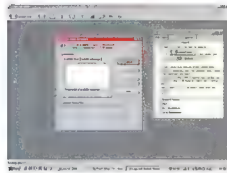
Ha olyan szerencsés vagy, hogy egyszerre van PC-d és laptopod, akkor ez az ügyes kis szoftver pont neked való.

A PDA TULAJDONOSOK MÁR ÉVEK óta élvezik ennek előnyeit: ha telepítjük a programot egy-egy PC-re vagy laptopra, fájlokat tudunk átmásolni, kezelni és frissíteni a két gép között. Fontos azonban tudni, hogy csak Windows 95 vagy NT4 alatt futtatható, így csak azokhoz a számítógépekhez alkalmas, amelyek e két operációs rendszer valamelyikét használják.

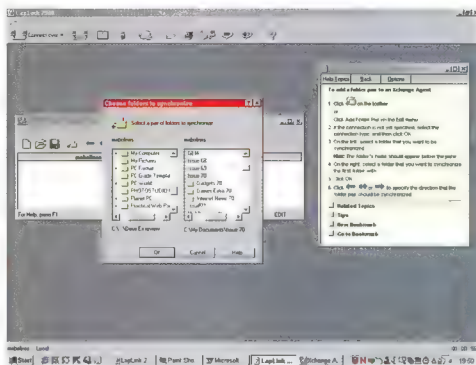
A lemezen a LapLink két változata található: a LapLink 7.5, amely egy



A varázslóra mindig számíthat, de ha már mindent tudsz, ki is kapcsolható.



A LapLink 2000 egyik legfontosabb újítása az Internetes kapcsolat.

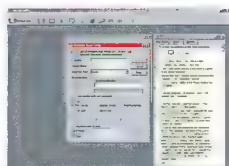


A PC-k közötti adatfrissítéshez csak ki kell jelölni a frissítendő fájlokat.

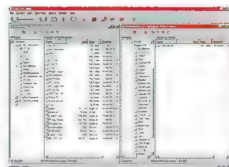
teljes változat, és a LapLink 2000, amely viszont csak 30 napig használható. A LapLink 7.5 telepítésekor meg kell adnod a sorozatszámot. Gépeld be a LNT EUEV-134661-75A karaktereket és a saját adataidat, és már készen is vagy. A LapLink 7.5 használata roppant következetes, mert a program mindenütt helpekkel áll rendelkezésedre. Először is a képernyő tetején lévő eszköztárral ki kell választanod, hogy milyen kapcsolatot szeretnél. A kapcsolatot a másik PC-vel létrehozhatod modenem, vonalvezetős hálózaton, számítógépes hálózaton, kábelben vagy

akár a neten keresztül is.

Ha sikerült létrehozni a kapcsolatot a másik PC-vel, a nehezen már tűlvagy. A LapLink-et világszerte használják a nagy cégek számítástechnikai hálózataikon fellépő problémák orvoslására anélkül, hogy kimozdulnának irodáikból. A távoli számítógép képernyője megjelenik a saját gépeden a LapLink fiablakában, és ezen keresztül bármilyen programot futtathatsz a másik gépen. Fájlokat küldhetsz át, de akár nyomtatást is véghezvisz. A két számítógép közötti fájlküldéshez az Open file transfer gomb-



Azt a számítógépet is azonosíthatod, amelynek megváltozott az internetes címe.



A fájlok átvitele egyszerű: csak át kell húzni őket a két gép között.

ra kell kattintani, majd a fájlok ikonjait egyszerűen áthúzogathatod a képernyőn a kívánt gépre.

A LapLink 2000 a 7.5 verzió egy továbbfejlesztett változata, amely a kapcsolatot USB porton keresztül is lehetővé teszi, ezzel az átviteli sebesség szinte korlátlanul vált. Rádásul ez már kompatibilis a Windows 98 és 2000 operációs rendszerekkel, így jelentősen megnőtt azon számítógépek száma, amelyekkel kapcsolatba léphetsz. A használatot továbbra is segíti a mindig rendelkezésre álló varázsló. Ha mégis elakadnál valahol, a www.laplink.com/support/default.asp internetcimen biztosan találás útmutatást. **PF**

© LapLink
© www.laplink.com
Ha csak úgy: 486, 8Mb, Win 95/NT4

Buzsoft SoftOffice Suite

Ennak a háromdarabos Buzsoft csomagnak a revízió KC-1-négy ekedolába válik. Miről is van szó tehát? A kezdőnek titi van például a BulkEmail levelező program, amely személyes e-mail elektronikus leveleket lehet összeállítani és elküldeni, amelyek a népszerű levelező és adatkezelő alkalmazásokból származó CSV fájlformátumú adatbázisokat tárolhatják.

A következő a SoftPostCard, amely az e-mailek mellékletének továbbfejlesztése: küldheted képeket, térképeket, audio- és videóklipet az üzenettel együtt, amit a címzett az interneten levelezőlapjának tárolhat majd meg.

Végül itt van a SoftCopier, amely a szkennerekből és a nyomtatókból házi másológépet varázsol: A másolandó dokumentumot egyszerűen be kell helyezni a szkennerbe, meg kell adni a másolat

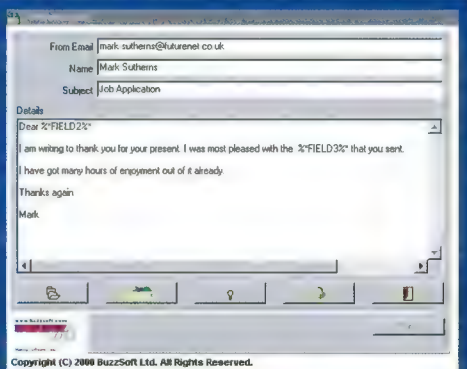
PCFormat
Teljes verzió!

ménket és a dokumentum gomb megnyomása után a nyomtatóban már meg is jelenik a másolat.

Mindenképp alkalmazás telepítése során figyelj arra, hogy előre beállítottuk egy aktiváló kódot, ezért a telepítés során azt át kell venni. Neked csak egy egyszerű regisztrációs lapot kell a használat előtt kitöltened.

A programcsomag elemeit a SoftOffice kezelő, amely a programok futtatásához szükséges felhatalmazási információkat tartalmazza és megjeleníti a képernyőn a fontos eszközöket. Mindhárom program használata hihetetlenül egyszerű, és könnyen érthető help fájlok állnak rendelkezésedre.

© Buzsoft
© www.buzsoft.com
Ha csak úgy: 16Mb, Win 95/98



A BulkEmail programnak köszönhetően leegyszerűsödik az ismerőseidnek küldendő üdvözlések megírása.

Manókaland

PCFormat
Teljes verzió!

Ezzel a multimédiás játékprogrammal sok kisgyerek játszva tanulhat.

A PROFI-MEDIA KFT. JÓVOLTÁBÓL újra fantasztikus CD-t kapnak a 5-10 év közötti gyerekek. A program a társadalomismeret, élettelen világ témakörével foglalkozik, természetesen magyar nyelven. A gyerekek a „zöld manókák” és a számítógép segítségével játékos formában ismerkedhetnek meg a lakóhelyükre, az iskolára, a közlekedésre és családjukra vonatkozó alapvető tételekkel. Manóországban a kalandozásuk során megtanulják az óra használatát, elcsatolják az időjárás-szal és az anyagokkal kapcsolatos alapvető fogalmakat.

Miután kiválasztottuk, hogy melyik manó legyen a vezetőnk, két fő részből választhatunk, az egyik a kártyavár, míg a másik a gombdomb. A kártyavárban az iskola, közlekedés, lakóhely, család, mesterségek

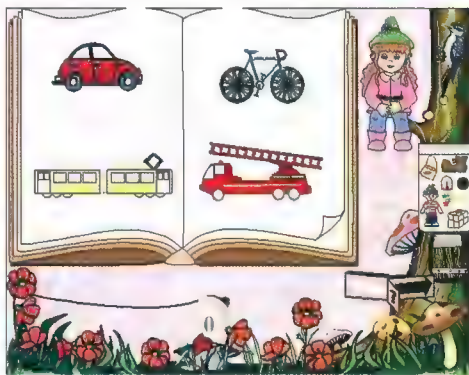
terén bizonyíthatunk. A gombdombban az idő, időjárás és az anyagok a választható témák.

Ha sikerült átjutnunk az új helyszínekre, Zizi, a zöld manó segít az elkövetkező feladatokban, elmagyarázza, mit kell majd tennünk a jó eredmény eléréséhez. Ezek a feladatok hol könnyebbek, hol egy kicsit nehezebbek. Ha sikeresen megoldottuk őket, a program le-

pontozza a munkánkat. Valójában győngyöket kapunk jutalmul, melyekből érdemes minél többet összeszednünk.

Túránk végén oklevelet kapunk, rajta az elért pontszámmal. Minden kicsinek sok szeretettel kívánok a program végigjátszásához, mellyel sok új információhoz juthatnak.

© Profi-Media Kft.
www.profi-media.hu
Ha csak úgy: 6MB, 4X CD olvasó, WIN 95



Na most a létrás tűzoltókocsi a legtöbb kerekű jármű, vagy a villamos? Vagy a kerékpárral lehet a levegőbe emelkedni, vagy a repülőgéppel? De az majd egy másik feladat lesz.



A közlekedési szabályok alapjait, a fontosabb táblák képeit tanulhatjuk itt meg.



Az iskolai képhez hogyan illik bele a halálfejes matrica és a cigarettá? Az majd kiderül.

Dance eJay 2

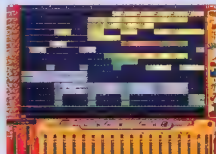
Mindannyian átéltük már azt az érzést, amikor a diszkóban táncoltunk, hogy nagyon nem tetszett a DJ által ránk tukmált műsor. A tömeg egybe elégedetlenkedése közepette arra gondoltál, hogy hiszen te sokkal jobbat tudnál hozni. Rajta hát, ne habozz! A PC Format e havi DVD mellékletének köszön-

CSAK DVD-n
hetően most végre igazán próbára is teheted a zenekeverési tudományod. Ugorj neki! Először is telepítsd a programot (jelszó nem szükséges), és máris kezdhetsz a luktető ritmusok összeállítását.

Kezdetnek legjobb végigjárni a program oktató részét, amely az eJay első indításakor magától bejelentkezik. Ezután már szinte



Ez a főablak, ahol megszerkesztheted és lejátszathatod a kompozíciókat. Az eszköztár a képernyő bal oldalán látható.



Amint kész vagy a műveddel, irány a pódium, és máris kezdődhet a tánc.

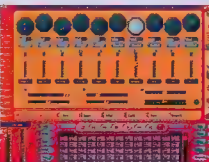
nem is kell más tenned, mint a képernyő aljáról a kiválasztott mintákat a főablakba beilleszteni. Mielőtt végleg bekeverned a mintákat, kettős kattintással meghallgathatod őket.

A rögzítéshez 16 csatorna áll a rendelkezésedre, egyezően a színekkel tudsz egymásra másolni. A mintákhoz hozzáadhatod az izlésszerű megfelelő dobzsomokat, de saját motívumaidat is felhasználhatod.

nálhatod. Ha készen van a mester-mű, mentsd el a floppydiszk ikonra való kattintással, és várd ki a megfelelő pillanatot, hogy mindenkit lenyűgözzön.



Az effektgenerátorral átalakíthatod a mintákat. Változtasd meg a ritmust vagy a hangerejét, és figyeld meg a hatást.



Úsd ki a dobegylet, ami a szívedben rejtőzik. Csak a hangerejét állítsd előbb halkra, hogy a szomszédokat ne zavarja, jó?

© FastTrak
www.ejay.com
Ha csak úgy: P233, 16MB, hangszóró, DVD

Tony Hawk's Pro Skater 2

Lépj be a „varials”, a „nosegrinds” és az ezekhez hasonló szakkifejezések fémjelezt gördeszkás világba – exkluzív demónk segítségével.

Ha régóta szeretnél elsajátítani a gördeszkázás fortélyait, de ez eddig csak álom maradt, ösztöne együtterzésünkről biztosíthatunk. Szerencsére ebben fantasztikus, exkluzív demóban bárki összerakhatja a csontjait és szétszaggathatja a fő útjait anélkül, hogy az egészségre kelleni fizetnie a különleges élményt.

Az átlagos halandók számára ez az egyetlen lehetőség arra, hogy egy szintre kerüljenek Tony Hawkkal és társaival. Ha a valóságban próbálunk egy sima ugrófordulóval, valószínűleg a hátsó felünkön fogunk landolni. Kísérletezzünk csak egy

720-as peremfogással, s ha már úgyis a levegőben vagyunk, kombináljuk a dolgot egy pörgéssel, és a végén a baleseti osztályon kötünk ki. A képernyőn sem lesz egyszerű, de maximum az ujjunk szenvedhet sérülést – kicsavarodik vagy megérandul, miközben vadul próbálunk például egy „melon”-t vinni mindegyik ugrásba.

Az eddigiekből bizonyára kiderült, hogy a *Tony Hawk 2* nem szűkölkodik (angol) deszkás szakkifejezésekben, és ha a középfokú nyelvviszga ellenére egy kukkot sem értesz belőlük, csak nyugi – mire befesződik az első kör, a legvadabb fi-



gura nevével is tisztában leszel. Hiába hangzik teljesen értelemellenes például az, hogy „christ air” (ez egyike Tony Hawk legjellegzetesebb mozdulatainak), a végrehajtása figyelemre méltó kezűgyességet igényel. Az egész hajszálpontosan időzített gombnyomásokról és moccanásokról szól.

Kedjük az elején: az alapok. A versenyzőnket a kurzórbillentyűkkel mozgatjuk, az ugrást pedig (tadam) a [space] megnyomása váltja ki. Ha a legmagasabb ponton elengedjük a [space]-t, nyertünk egy kis extra magasságot. Miközben a levegőben tartózkodunk, a [C]-t kell megpöccenteni a megfelelő irány gombjával együtt az örült trükkök valamelyikének aktiválásához. A [B]-irány hatását megragadjuk a deszka szélén, és ha egy perem vagy korlát közelében megnyomjuk a [V]-t, a versenyzőnk végigsúszik az adott felületen.

Bár csak ennyire egyszerű lenne! A játék lényege ugyanis a pontgyűjtés, de egyetlen trükk nem sokra megyünk. Ha el szeretnénk érní valamit, kombinációkat kell előadni. Próbáljuk meg átugrani a dolgokat,

Tony Hawk's 1

Hol van az első rész? Miért kezdik 2-vel a számozást? Nos, az 1 kiadását PlayStationre jelent meg, és hatalmas sikert aratott. Az Activision és a Neversoft fejlesztői mostanra rájöttek, hogy érdemes elkészíteni a PC-s átiratot is, ezért aztán a folytatást már mi is élvezhetjük. És jobb lett, mint a PlayStationos verzió. Szerencsések vagyunk, nem?



Ha igazán kemény vagy, csináld néhány kézenállást, hasonlóan eszemment helyeken. Bár szerintünk nem mered. Cica.

leírítani a kezünket a figurák között (ugrás és [fel], aztán [le]) vagy megpörgetni a lámpaoszlopokat. A kísérletezőknek eláruljuk, hogy egy rejtett rész is van a pályán, titkos bónusszal azoknak, akik nem félnek összevezetni a hátsó felüket.

Ha minden összejön és sikerül bihetetlenül magas pontszámot elérned, mindenképpen ragadj tollat vagy pörgőrt a lámpaoszlopokat. Küldj egy screenshotot a legmagasabb pontszámoddól és a szerencsés nyertes valamilyen extrém bigyóval lesz gazdagabb. A jelentkezőket a pcformat@cmk.hu címre várjuk! **PC**

① Activision
② www.activision.com
Ha csak úgy: P300, 32Mb, 3D gyorsító



A deszkás pályán gurgulászni szép és jó, de az itt látható rejtett rész megtalálásához valami másra is szükség lesz.



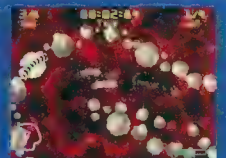
A legjobb választás Kareem Campbell, aki itt éppen egy lebegést mutat be, mágius hatalmát demonstrálva.

Rocky Racers

Rendően a shadware világában szerettünk is gyönyörökölni Darth Vader háromnapos zoknijában ezt speciál valószínűleg élvezni fogjuk. Mit? Igaz? Lassó? címet: *Rocky Racers*. Kővek között kell versenyezni. Feltehetőleg nem is sejtitek, ha csak nem pislantottok rá a fotókra, de a helyszín nem más, mint a világűr. Hűvös nyit. Versenyt az űrben. Jöhetnek a megpöccintések!

Egy pályán van a magánszemély nagyobb bolygója, a Jupiter körül. Ha megvan hozzá a frissítés, multiplayeres gezmecskéket is szórakoztathatunk. power-upból is akad egy csomó. Kérem, a lebegő újnyitógépe is frissítés!

① Positech
② www.positech.co.uk
Ha csak úgy: P200, 16Mb



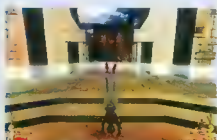
Szállj a kővek között és kerüld ki az ellenfél vondegratálját. Szégyen, ha letartasz azonnal levetni, jókés!



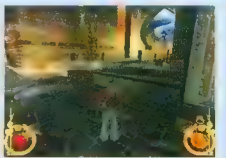
Bármielyik tudós megmondja, hogy erős a mágneses mező nélkül lehetetlen meg vondegratalt fabrikálni. Boos.

Arabian Nights

Jól jönne egy kis közel-keleti hangulat? Akkor mit szólnál ehhez az izgalmasnak ígérkező játékhoz? Egy hétrészes sorozat első epizódjáról van szó, ráadásul egész jó, igazi ugrálás, kaszabolás természetű. A főszereplő turbános fickót Alinak hívják, a feladata pedig körbe-körbe rohogni és csapkodni, amíg el nem nyeri a rá várakozó öt darab hercegnek kezét. Vagyis kezeit. Na igen, kissé ab-



Főszereplőnk, elég volt a magamutogatásból. Ettől egy hercegnek sem fog beindulni. Az izomképződés annál inkább.



Grafikai szempontból nincs hiba az *Arabian Nights*-ban, az *Aladdin*-ra emlékeztet, és az mindenképpen mellette szól.

szerű. De ahogy mondtuk: szinte hibátlan. Kapunk egy csomó fegyvert, rengeteg mozdulatot, ráadásul Al ugrálásban még a *Tomb Raider* hősnőjét is lekörözi. Igazság szerint, ha valaki ismeri az előbb említett remekművet, simán elborogtatja ezzel is, mivel a két figura gyakorlatilag egyforma (a neműtől eltekintve, természetesen).

① Visiware
② www.visiware.com
Ha csak úgy: P350, 32Mb

Blair Witch Volume One: Rustin Parr

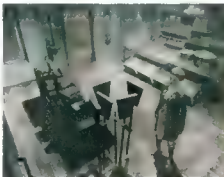
Mi az, ami úgy aránylik a hidegleléshez, ahogy a kalap az alaphoz? Úgy van, az ideglelés. Muszáj röhögni. Különben sírva fakadnánk.

A FILMET UGYE MINDENKI LATTÁ. Nem feltétlenül azért, mert érdekelt. hanem a hírvész vagy a cím miatt, esetleg mivel pontosan azzal a digitális kamerával készítették, amit ti is mostanában használhattok már hosszú hónapokkal ezelől kínézti magának, de hát... Hozzáállítás kérdése a dolog, de valószínűleg tetszett. Ha nem, azt is megértjük, elvégre az ilyenek nem jön be mindenkinek. Mint ahogya a most következő interaktív filmelőzetes sem.

Szóval, ha valaki nincs oda az ijesztő izékért, nem a *Blair Witch*



Éjszakai kamerás felvételek. Csak a horror miatt. Nem próbálunk ki valami derűs játékot? Ilyenkor mindig gatyát kell cserélni.



Rémségek kicsiny boltja. A vevőcsalogató trükkök ellenére sem témek be sokan. Egy fényes kirakat ilvenkor csodákat művel.

lesz a kedvence. Ha a horror szóra csak az orrod hegyén növekedésnek induló rémületes pattanás képe dereng fel, jobb, ha kihagyod. Ha nem vagy odaig és vissza a *Resident Evil*-ért: lásd előző mondat. Ha viszont kedveled a valóságtól elrugaszkodott dolgokat, a bemutató verzió jó szolgálatot tehet, amíg meg nem jelenik a teljes játék.

Senki se gondolja, hogy a program a filmet másolja. Nem teszi. Ehelyett egy csomó különböző sorozat módszerét követi, olyanokét, amelyek egy-egy filmen alapulnak.



Kisérteties erdő! Kisértetjarta ház! Be ne menj, Eliza Holliday! Sajnos azonban Elizát mi irányítjuk, tehát irány a pince, ahol aztán felfalják a szörnyek. Hát semmiből sem tanulunk?

Gondoljatok csak a *Csillagkapu* sorozatra, ami egy kicsivel még az eredeti filmnél is jobb. De csak egy kicsivel. A lényeg, hogy mivel a filmet mindenki látta, világos, hogy senkinek sem kellene egy olyan játék, ami hajszálpontosan követi a moziban látott történetet. Hiányozna belőle a titok. Ez tehát a váltás oka.

A sötétség valószínűleg tekintélyes helyet foglal el a fejlesztők lelkében. A *Blair Witch Volume One: Rustin Parr* című viselő epizód főszereplője egy remete, aki eddig hét gyereket gyilkolt meg egy vénségben vész, nőnőm kísértet nevében. Hajmeresztő, az egyszer biztos. Két további *Blair Witch* játékról is hírt kaptunk, az egyik Elly Kedwards történetét mondja el, a másik témája a Coffin Rock epizód. Ugy tűnik, eredetileg egy csomagban akartak

kiadni mind a hármat, de végül mégis különválasztották őket, mivel mindegyik teljesen különböző történetet mesél el. A filmre jellemző misztikus stílus mindhárom epizódot átszövi.

Mi mindenesetre nem fedjük fel a titkot, mint ahogy a filmben sem derült ki, egészen pontosan mi is történt. Legyen elég az interaktív előzetes. Talán még annyit, hogy a *Nocturne* kissé átdolgozott engine-je működik benne, az összes finom részlettel együtt. Meglehetősen kevés szereplő bukkan fel, és dialógusból sincs sok, de a hét és fél perces játszék idő (izeltőnek mindenképpen elég).

KF

⑦ Gathering of Developers

① www.godgames.com

Min. követ. ügy: PII 350, 64Mb, 3D gyorsító

Sanity

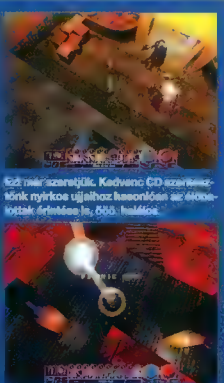
A z örléltbe kergemek? Csak nyugtá
már meg is érkezett a segítség a Ps
chiatristák orvosi segédprogramjának
képeben. Hogy nem is orvosi? Egy nagy-
szent járatékára. Monolith-ot, a Shoo
fejlesztőjét? Micsi, nem szótár! előbb?
Különbeg a pszichés képességek, mint a
vagy a fejlejtőzést mentális erő, ami lete
vé teszi, hogy az ember mindenféle izgal
mas dolgot műveljen pusztán a tudatá
val. Sugarak csatája például "szemből
vagy a lábfélel. Sugarak mindenho
nra.

Es most komolyan: a *Sanity* különös keveréke a mutass-ra-és-klikkelj típusú RPG-nek és az igazi hardcore akciójátékoknak. A teljes előzetes a 47. oldalon olvasható. Ízelíggessétek a demó-térkékelés a következő számban.

(F) Fox interactive

① www.sanitygame.com

Ha csak úgy: PII, 64Mb, 3D gyorsító

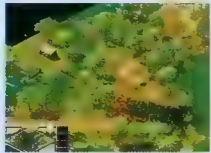


de nem mindig könnyű próbálkozik. Ha nem vigyázunk, kaphatunk egy morális ökolcsapást, egyenesen a képünkbe.

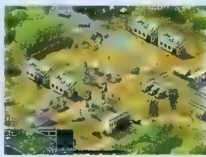
Sudden Strike

A mikor először hallottunk a *Sudden Strike*-ről, azt hittük, hogy az örök-kélegetetlenkedő francia parasztok életét szimulálja. De nem. Valójában a II. világháborúról szól. Kinézetre pedig egészen fantasztikus.

A *Sudden Strike*, a német CDV fejlesztőcég programja a valós idejű stratégia műfajának radikális képviselője.



A tűz legalább akkora ellenfél, mint a németek, tehát figyelj a terjedésére. Ne feledd: vaktában tűzolni ostoba dolog.



Különös pletykák terjengenek egy csodafegyverről – a V2-es bombáról. Pletyka? Maga az igazság.

Radikális egyrészt grafikaiailag, mivel iszonyúan szép, másrészt a játékmenet tekintve, ugyanis elképesztően durva. Az eseményeket sprite-okkal jelenítik meg, mert a CDV szerint „ettől sokkal részletesebb és gyorsabb lett a játék”. Ne hidd el csak úgy. Inkább próbáld ki. Sok szerencséd, katona.

© CDV

① www.suddenstrike.de

Ita csak egy: P200, 32Mb

Airfix Dogfighter

Röpködj a játérepülőddel körbe-körbe a nagyszobában, és készülj föl a játéktankok krétabombázására. Akció indul!

KÖSD BE MAGAD EGY AIRFIX REPÜLŐBE, és süvits körbe a szobában összezsúvra a mama porcelánjait, miközben élethálharcot vívsz más modellekkel, és zuhanóbombázást hajtasz végre a mini plasztik tankokra. Az ötlet messze nem eredeti, de az mindenesetre tagadhatatlan, hogy a demó kiválóan játszható. Könnyen kezelhető, és a grafika is nagyszerű. Ellentétben azzal, hogy egy focijáték kimenetelei lényegében nem befolyásolja, hogy az olasz csapat tagjai kivétel



Nem kell túlságosan komolyan venni – végül is csak egy csomó szám repked körbe a processzorodon és a 3D kártyádon.

nélkül csinos fickók, itt az a tény, hogy szép a játék, igen hozzájárul a sikerekhez.

A demóban az a feladatod, hogy felszállj a bázisról, és a szobában röpködve összegyűjts bizonyos hasznos dolgokat, miközben lerombold a gyantátlanul áldogáló porcelánvázákat, és lesöpöröd a várakolnál feltűnő egyéb tárgyakat is. Majd kapcsold le a villanyt, gyűjtsd be a zöld kulcsot, és irány az éppen most

Milyen nyugis csendélet, de mihamarabb megküzeld ezt az ellenséges bázist, millió apró darabra hullik – szinte hihetetlen.

kinyitó dupla ajtó. Itt három tankkal találod szembe magad – használj az imént megszerzett fegyvereket: géppuskát, bombát, rakétát. Tisztítsd meg a polkokat a haszontalan díszektől, hogy hasznos fegyverekhez és életekhez juss. És ne feleddj a polkokon a municiót!

De mi az ott? Egy ellenséges gép jön teljes gőzzel... igen, semmi kétség, feléd, hogy kinyírt. Jobb lesz, ha véded magad. Legegyeszerűbb, ha üldözőbe veszed, rátapadsz, majd célba veszed, és nekieresztesz egy jó adag lövedéket – ezzel a módszerrel könnyen győzhetsz. A rakéta igen hasznos a mozgó célpontok esetében. Ha ezzel megvagy, mehetsz vissza a bázisra pihenni. Jópofa, nem?

Miután ezt egyszer-kétszer végigcsináltad, lesz némi tapasztalatod, és egy tank vagy repülő sem fenhet rád komolyan a fogat. Bizol magadban? Akkor miért nem kapod magad, és miért nem foglald el ott fönt az ellenség bázisát?

PCF

© EON Digital Entertainment

© www.dogfighter.net

Ha csak úgy: PII 300, 64Mb, 32 gyorsító



Repülj körbe a szobában, de a frissen festett falakat próbáld kikerülni

Myst III: Exile

Tudod, hogy számunkra mi a misztérium? David Copperfield show-ja a tévében. Nem elég, hogy félbe vágod a legszebb lányokat, de újra és újra iszálja őket. Számunkra nincs más lehetőség, mint hogy szétvagdossuk őket, ám a nők belevágását elég nehéz megszerezni.

Ha a Copperfield-féle show-tól nem esél hasra, a *Myst III: Exile* biztosan levez a lábadról. Ugyanis van egy videobójászok mellettük, hogy



Yampee kapitány a szkeptikusan megfigyelt ezeket a csapkövöket, a bójászok nem küldték őket hozzánk be.



A teljes játék is ilyen fantasztikusan rendezett helyszíneket igér. Ha bármilyen kis lény, látva marad a székben.

Az elrejtett, előzetes "előzetes" amely előrevetíti az incsiklandó kalandokat. Természetesen az ítékezés jogát fenntartjuk, egészen addig, amíg nem jöttünk meg a teljes játék, de határozottan különlegesnek ígérjük. És ha újra és újra végignézzük a videószt, már nem lesz kíváncsi Copperfield műsorára. Lehet, hogy begolyózol, de hát ez a játék ára.

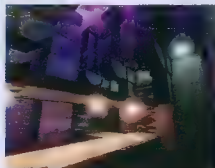
© Mattel Interactive

© www.myst3.com

Ha csak úgy: P200, 32Mb

Meghajtók és patchek

Update-elte a masnad? A legutolsó kód fut a gépeden? Nem? Hát, ami azt illeti, mi meg a DirectX 5-öt látjuk a képernyőn. Egy kicsit öreg és divatjamúl, nem gondolod? Azok ott a meghajtók, azzal a videokártyával? Komolyan? Enyhén szólva kimentek a divatból. Az a helyzet, hogy piszok gyorsan



A játékokat a legújabb grafikus meghajtó villámgyorsra teszi, mint pl. az *Unreal Tournament*-et is. Mire vársz hát?

váltaknak a dolgok a PC világában. Mint ahogy gyakran alig tudunk lépést tartani a popcsillagok világával, amelynek pedig már-már egészségtelenül rabjai vagyunk, éppúgy sokszor elveszünk a rengeteg új meghajtó és rémisztően sok kód utasításában. És ha így van – ezer processzor és vicsneszter! –, a videokártya meghajtóknak lesz egy új verziója, így Julia Roberts akárhányszor megrengeti a mellét, fogadhat, hogy a Microsoftnak máris van egy újabb Windows-kiegészítője, amelynek a telepítése során nem fog a géped atomjaira széthullani.

Adjunk neki végre egy kis kakaót is! Csinos kis mellékletünkben meglátod, hogy áldoztatunk nem kelme, éjt napallá téve dolgoztunk, hogy elétek tehesük a legutolsó Voodoo 1, 2 és 3 meghajtókat, a DirectX 6-ot és 7-et, sőt még meghajtókat a V3500V-hoz is. Háláskak vagyok, igaz? A pénz- és egyéb adományokat a szokásos címre kérnénk.

Deep Space Nine: The Fallen

Ismerkedj meg a legújabb DS9 ragadozó, az emberevő béka borzadványaival.

MÁR SZINTE HAGYOMÁNY, hogy a *Star Trek* játékok néhány évvel lemaradnak a grafikai fejlesztésben. De nem így most. A feltribózott *Unreal Tournament* engine-je mesztérien megjavította a tényleg döngő *Trek* akciót, és a szintek látványa, amely szintén az UT-ból való, egyszerűen zseniális.

Ahogy bármelyik *Trek*-rajongó elmondaná neked, a harmadik személyű RPG koncepciója nem igazán újdonság a *Star Trek* világában. De ha így van, akkor mi különbözteti meg a sorozat eme különleges tagját a többi? Nos, tulajdonképpen minden. A csodálatos grafika, a lebilincselő játék, és a hatalmas, életszerű tájékek, amelyek szinte

tökéletesnek ígérkező játékkal örvöztödnék.

Miről is szól tehát ez a demó? Néhány barátot baleset szenvedett, és ott ragadt egy meglehetősen szörnyű boly-

gón, amelyet hűsévő madarak csúfítanak el háborzongatón. Az emberevő békaszörny élőlények is a bolygó populációjához tartoznak, és igen, a találat jó, tényleg az a feladatod, hogy kimentes a túlélőket egy járművel, amely éppen itt tartott kényszerleszállást. Nem rossz.

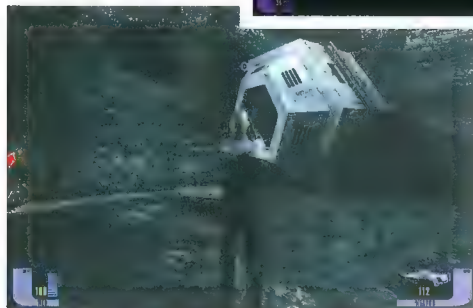
A *Star Trek* játékoknál rendkívül bosszantó szokott lenni, hogy sokkal inkább leköt a rajongók érdeklődését, mint egy átlagjátékot, aki nem ismer a TV-sorozatot. Megint csak nem ez alkalommal. Az alapértelmezés szerint Siskóként játszol, aki a DS9 kapitánya, de ha eddig sohasem hallottál róla, az se baj. Egy átlagos kopasz fickóhoz hasonlít, aki igyekszik előtűni a napját valahogy.

A cselekmény nem túlságosan eredeti, de a briliáns kidolgozás igazi ékkövé teszi a demót. Ami azt illeti, a megjelenés idejét kitöltik októberre, mert még egyet akartak csavarni a játékon, és igyekeztek kiválasztani a gyűrődéseket.

Tehát, próbáld ki a demót – hamarosan meglátod, micsoda alakok várnak rád, így össze az erődben. Brr. Nekünk mindenesetre tetszik – a borzongás. **PC**



Halál a hűszebáló kétöltőkre!



A grafika a csodás UT engine-jét dicséri. Talán mondanunk sem kellett volna.

Még több Star Trek? Mindent bele!

CSAK DVD-n!

Igen, igen, tiszte! DVD-tulajdonos, te nemcsak egy, hanem mindjárt öt extra *Star Trek* demót élvezhetsz a mesés DS9 mellett. De melyek is ezek?

Voyager: Elite Force

Rohangalás a gyilkoló szörnyek és borgok elől ebben a *Quake III* engine-jén alapuló lövöldözősben.

Klingon Academy

Találd meg a helyed a kegyetlen Klingon hierarchiában – ez a rendeltetésed a játék során.

New Worlds

Valós idejű stratégiák játék? Képzeld, tényleg az. Figyeld csak meg, mennyi idő alatt végzel az idegen betolakodkokkal.

ConQuest

Ezzúttal játékd tárgya az univerzum, amit kártyákkal és apró játékokkal kell játszani.

Klingon Honor Guard

Még több 3D akció, itt és most a tésztafeju klingonok kedvéért. Összehhhi!

© Simon & Schuster

① www.simsays.com

Ha csak egy: P233, 64Mb

Technikai segítség

Beadta az unalmast a CD-d vagy DVD-d? Akkor ez épp Neked szól! Itt megtalálod a programok futtatása során leggyakrabban előforduló problémákat. Sajnos azonban az internetről letöltött ingyenes demókkal és szoftverekkel kapcsolatos gondjaidon még nem segíthetünk.

Szerült a CD vagy DVD?

Ha arra gyanakszol, hogy a CD-d vagy DVD-d fizikailag megsejült, a géped olvasási hibáiznetet küld, és egyetlen szoftvert sem tudsz elindítani, kéj kapcsolataiba műszaki rovatunkkal. Ha ők is megerősítik agyagaidat, küldd vissza, hogy kicseréljük. Cím: Computer Média Kiadói Kft. 1306 Budapest 35. Pf.: 141.

Szuper 3D-s grafikák! Vagy van a játék túl gyorsan működő? Mi a baj?

Tűd lehet a világ legszuperebb grafikus kártyája, mégsem fog működni, ha nem a megfelelő vagy nem kompatibilis drivert telepítettél hozzá. Keresd meg a gyártó

vagy a kereskedő honlapján a legfrissebb drivereket. Ugyancsak érdemes elővenni az egyes játékokhoz csatolt readme fájlokat, és megfogadni az ott írtakat, a keveredések elkerülése végett. Néhány népszerű gyorsítószoftv a CD Drivers alkönyvtárban is található.

Szerült a game?

A PC-felhasználó az interneten számos hasznos segítséget, feltehető kérdést el PC Fórum honlapjának fórumában (www.pcformat.hu) és érdemes néha a honlap PCF Extra oldalait is átböngészni, ahol a legfrissebben felfedezett problémákra reagálunk. Végül mind munkaj, mi is a rendszer felismeri a PC Fórumot www.pcformat.hu oldalát, ahol további fontos információkhoz juthatsz.

Működik más játék?

Szakmai segítséget keresi szakembereinket, akik szívesen állnak rendelkezésedre.

Fax: (1) 457 1125

E-mail: pcformat@cmk.hu

Telefon: (1) 457 1123

(10 és 17 óra között)





PCFormat Levelek

A sokoldalú PC magazin

Most szólj hozzá! De minden, amit mondasz, írsz vagy gondolsz, felhasználható a Levelezési rovatban. És miénk az utolsó szó!

Levelező

Emlékszem, milyen jólesett, mikor aprócska gyermek koromban levelet kaptam a szüleimtől, akik lepasszoltak két hétre valami vízparti üdülőbe. Az sem megy ki a fejemből, milyen boldogan veszik át a kiskatonák leveleiket, amik a külvilággal való egyetlen igazi kapcsolatot jelentik számukra. Én szerencsére annak idején megkaptam, azt a bizonyos „E” kategóriát, így erről csak másodkézből szerezhettem tapasztalatokat. Na mindegy, a lényeg az, hogy levelet kapni nagy öröm! Sok levelet kapni pedig még nagyobb. Ti pedig nem lustálkodtok, az biztos. Szívünk szerint mindig közzétennék az összes írást és természetesen meg is válaszolnának, de sajnos a lehetőségeink korlátozottak! (Nem, nem, kedves cinikus kolléga, nem a szokásos gondolat, hanem a helyszükére!) Így ismét csak ki kellett válogatnunk azokat, amelyek a legnagyobb érdeklődésre számíthatnak. Reméljük, jól választottunk, és senkit sem bántottunk meg. Különös jelentőséggel bír három levél, melyekre egyszerűen várom a választ. Ugyanazt a problémát veti föl mindegyik, ráadásul nem ök először – a CD-n nem található programok és könyvtárak témájában. Nem akarom leírni a poént, ezért nem árulom el, mi a titok nyílja. Olvassátok el. Nem akarok mindent kétszer mondani vagy leírni. (Csak ezt. Ez.) Talán lejjük is tovább! A PCF Fun club Dávánvána – úgy tűnik – végleg kifutott. Kár. Szerencsére azonban már itt is a feltörekvő alappötös és olybá tűnik, megalakul a PCF Fun club Győr. Így legyen!

Szóval megint eltelet egy hónap. Ti is, mi is irunk bőven. Nem is maradt más hátra, mint hogy elolvassuk egymás írományait. Rajta!

EJ, DUKE ANYÓ, KEND!

Szeretném, ha eme levelet közzé tennék a soron következő PC Format-ban elejétől a végig.
Údv a szerkesztőségnek!
Mély felháborodást keltett bennem az a cikk, amely a Duke Nukem 3D-ről szólt a PCF szeptemberi számában. Felháborodásom jeléül tudnék írni számtalan nyomdáfestéket nem tűrő szót, de nem teszem, mert sok lenne a munkátok a cenzúrázás során. Ráadásul nem az a célom, hogy magamat lejárássam.
A dolog arról szólt, hogy a Duke Nukem 3D egy ál-3D-s vacak, tele közönséges jelenetekkel, meztelenkedéssel és egyéb visszatartó dologgal. Kérdezem én, hogy a kedves cikkíróknak az első számítógépe egy égből pottyant Pentium III-as volt? Én még Commodore Plus 4-el kezdtem és lassan fejlesztettem a masinám egy 450 MHz-es Pentiummá, ami talán ma már nem számít kuružomnak. Én még játszottam azzal a bizonyos Wolfenstein-el... Esetleg javasolnám a 06-90-el kezdődő számok tárcsázását (hehehe...). Aki nem értené az utóbbi célzást, kérem olvassa el a szöveg forgó cikket.

Azonban milyen jögn poszkodniázza ama fent említett prógít, hiszen ha megnézzük, akkor kiderül, hogy nem kell hozzá erőm, kis helyen effér és iginis ad épp elég játékményt ahhoz, hogy utána esetleg értékelhessük a Quake-et komolyabb gépkünk. Szóval nem hasonlítanám a kettőt össze, hiszen nem egészen egy kategória. Mellesleg ha nem lettek volna az ímént említett játékok, akkor a Quake lenne a leggyatrább, ahhoz hasonlítanátok a mai menő 3D-s gamesokat? Tényleg nem akarok senkit sem megbántani, csak egyszerűen nem hagyhatom szó nélkül. Persze az a baj, hogy az újságban ha majd olvasni lehet ezt a cikket, győztesként nem én fogok kikerülni, mert valamivel biztos meg lesz magyarázva a dolog. Azért kíváncsi vagyok, mi lesz ebből...
A Duke-tól függetlenül egyébként tetszik az újság, náha a DVD melléklettel van náha 1-2 gondom, például a filmbemutatók, klippekbe stb... nem lehet beletekerni. Szoftveres lejártszóval meg (Power DVD).
Hali: Dóky (ezs-sys@freemail.hu)

EJ, DUKE ANYÓ, KEND! ...a vinceszterzen lakik itt bent? Ráadásul nem is foglál túl sok helyet. Ez kétségtelen nagy előnye önék. Bizonyára nem is az egyetlen. Na, még a válaszunk legegelen szeretnék leszozenni: nem elunk az állásfoglalás a Duke vitában. A szöveg forgó cikk írja szabadon közölhetve véleményét, melyet mi cenzúrázás és

különböese komment nélkül közölünk az újságban. Csakúgy, mint a Te felháborodott leveledet. Szerintem a Duke gávi, szerinted pedig szuper – vagy legalábbis jó. Valoszinüleg a sokárol is megoszlanak a vélemények. Hoppi! Ez már majdnem állásfoglalás. Ezért inkább sós-



Vitás kérdéseket többféleképpen lehet megoldani. Mi a civilizált utat választanánk, de itt ez a fazon korántsem tűnik tolrásnak. Jobb, ha engedünk neki.

Eveszett tárgyak osztálya

T. PC Format szerkesztőség! Rendkívül nagy örömömre szolgált, hogy az Oxford Beszélő Szótár-leírását megtaláltam a lap 156. oldalán. Az érdekesítő leírás alapján azonnal ki akartam próbálni a programot, s ekkor ért a megjelölt az Oxford Talking Dictionary nem volt a Rutin alkönyvtárban, mert Rutin alkönyvtár sem volt, nyilván nem rutin-ból. Tisztelettel – egy a „Grollet” futtatni nem tudók közül – Sz. Zoltán

Sziasztok!
A szeptemberi számban közzölt HotMetal Pro 4.0-át nem találtam meg a CD-ken. Nem került fel rájuk vagy nem

vettem észre? Kérlek benneketek küldjétek infót ezzel kapcsolatban!
Kösz.
pogo

Talán helyesebb, ha elveszett programokat írunk. Nos, nem ez az első alkalom, hogy ezzel a problémával fordultok hozzánk. Másokkal is előfordult, hogy nem találtuk programokat a CD-n, pedig lekesen és lelkiismeretesen kerestük. Az ok igazságnak prózai: nem volt rajta. Még mielőtt azonban hangos szóval a lemezszerkesztő fejét követelnétek,

gyorsan elmondjuk, hogy nem történt mulasztás. Vannak programok, amelyeket csak a DVD-re rakunk fel. Való igaz, hogy ezt azért az újságban világoas és érhetően kommunikálnunk kellett volna eddig is, de meztőségünkre legyem mondvá, hogy a lemezborítókban megtektük. De – mint azt egy másik levél kapcsán is írjuk – a DVD hatalmas tárhákapacitását kár lenne kiaknázzatlanul hagyni. Ezért mindig lesznek olyan stufók, amelyeket csak ezen találhatok majd meg. Mellesleg akad olyan program, amely rá se férne egy CD-re. Egyébként meg most sem késő előfizetni a DVD-s változatra... Vagy ezt már mondtuk valamikor?

Ide írhat: PC Format 1306 Bp. 35. Pf.: 141 vagy e-mail: pcformat@cmk.hu

ka helyett mondjunk madártejet. Vagy inkább göngyölt borjúszeget? Na jó, ezt befejezem. Szóval az a lényeg, hogy mindenkinél joga van szabadon véleményt alkotni, nekünk meg jögnünk van ezt közölni – cenzúra nélkül. Persze csak addig, amíg az obszcn kifejezések hiányoznak belőle. Pedig itt a szerkesztőségben is vannak Duke-kedvelők és Duke-ot kevésbé kedvelők szép számmal. Sőt! Van valaki, aki hol rajong ezért a programért, hol pedig gyűlöli. Ő a főszerkesztő. Tudniillik anyagiadéka előtti napokban nem szívesen látja, ha valaki játszik a gépén, viszont a lazább napokon az ő monitorja is hemzseg a kilónyi való ellen-ségektől. Bocs, Főnök!

SZULINAPUSOK EGYESÜLJÉTEK!

CS! Csonti vagyok! Parszor (pontosan ketszer) mar elarasztottak titeket hosszsssszu leveleimmel. Most is ezt tennem de mivel abban sok szidas lenne majd kovetkezo honapban irok, es veget nem 90 kérdésesemmel sem araszalok el titeket, mert most csak: BOLDG SZULINAPOT!!!!!! kivának. Majd kuldojak kepeslapot is remelem megkapjatok es beszennelnek. A fentebb említett szidas azért nem olyan sok es inkább csak kritika, aprobe szepszighogok. Dicsereket azért nem említettem es nem is fogok írni mert azt nyugodtan természetesen vehettek azokkal kapcsolatban amiket nem szidtam. Egyebkent latjatok mar is megszunt a PCFanClub Devanyava, de ha nyitnok nekem egy PCFanClub GYOR-t minden honapban irok nektek jot rosszat es kereskedet, kiveve amikor nem, de ha a kivetel erositi a szabalyt. Zit eszembe, a kepeslapert, meg a szulesnapomert (felteve hogy meg akartok ajandekozni erte, amit egyaltalan NEM varok el) NEM fogadok el TOBBET egy Logitech Cordless Wheel Mouse vagy egy Microsoft IntellEye vagy hogyraknal. Most pedig megegyeszer BOLDG SZULINAPOT es jo munkat meg minden egyebet kiván:

CSONTI
U1.: Ezt a levellet egyebkent az EN szulesnapom irtam (a 14.-en).

Képzeld, a főszerkesztő szülinapja is szeptember 14-én van. Tudod, mit kapott? Egy Logitech Cordless Wheel Mouse-t és egy Microsoft IntellEye-t (így írják). Na jó, ebből csak a 14- es az igaz. Nem kapott semmit se. Legalábbis talán, kollégáktól nem. Leszámítva a lelkiemért, amit kidolgoztunk érte és az újságért... De ezt talán hagyjuk is! Sajna kritizáló leveleid valamilyen furcsa és ismeretlen okból nem jutottak el hozzánk. Úgy pedig nem tudunk megváltozni, ha nem tudjuk, miben kell. Ami pedig még nagyobb baj: a képeslapod sem jött meg. Miért??? Olyan jó lett volna látni. Persze le is közöltük volna. Nincs kedved újra elküldeni?

A PC Format Fun Club Győr ötlete nekünk is tetszik. Ha valóban jóns meg töled több levél és esetleg más földid is csatlakozik hozzád, semmi akadály, hogy nyissunk egy saját, külön bejáratú ablakot nektek a levelezési rovaton belül. Addig is boldog szülinapot – szinte – mindenkinek!

Dicsőért plusz ÁFA

Hi PCF!
Szerintem nagyon király az újság!! Jó a CD-melkelettel (szerkesztő: sóh!), de mivel rengeteg programot és (jó programot) raktok rá, el kellene egy tartalomjegyzék az újságban amiben szerepel az összes prog. Sokan csipognak az újság ára miatt ami valóban sok a többi számítécs-újságéhoz képest, de ha más szemmel nézzük (a család a nyomdaiparban és a kiadványszerkesztésben utazik): az újság 162 nyagon jól kiviteltelt oldal és hogyha hozzávesszük a két mű. Itt már nincsenek indulatok. De miért? Hé, komali Ébresztő! amint kérték erte realis. A tartalommal is meg vagyok elégedve, a kép alá írt szövegek fa"ak! Úgyhogy csak így tovább ne hagyjátok abba! A sok számítécs-újság közül Ti vagytok a legjobb! U1.: kérdez: egy modemet össze lehet kötni egy halo kártyával? Sokat sórólnék vele. Előre is köszli
Egy PCF fan: Jana

Ritka dicséret ez számunkra és különösen értékes. Való igaz, akadnak, akik kifogásolják a lap árát. Ezért nagyon jó, hogy egy olvasó mondja el: nem vagyunk drágák. Bizony, nem kevés az a 164 oldal, mi mégis mindig igyekszünk ugyanazzal a megszokott színvonalal és minőséggel feltölteni, amit elvártok tőlünk. És természetesen a nyomda is törekszik a tökéletes munkára... Hopp, talán egy cseppet elszaladt velem a ló. Klm. Nos, akkor az öntömjénnek itt most vége. Tök jó, hogy a legjobb számítástechnikai újságunk tartasz minket. Ez nagyon jólesik! Lám, lám, megeri azt a 164 oldalt mindig ugyanolyan színvonal és minőségben elkészíteni, figyele arra is, hogy a nyomdai munka is olyan színvonalon... Igen, észrevettem magam. Bocs! Szóval kedves, hogy dicsérsz, és megígérj, hogy a részletes tartalomjegyzéket is elkészítjük – rövidesen.

Nyitok nye acutvujot!

Üdvözlöt a PC Format Munkatársainak! A szeptemberi számban megjelent windows shell témához szeretnék néhány gondolatot fűzni. Néhány shell

programot felsoroltak, de egyet kihagytak, amit szerintem nem szabadna, hiszen az egyik legjobb. (ha nem a legjobb!)

Ez pedig a Talisman, orosz programozók munkája. Egyetlen hátránya, hogy fizeteli kell érte, igaz nem sokat. De amit kapunk érte, az sokkal többet ér néhány dollárnál. Az egyik régebbi számunkban megemlítették, sőt képet is közöltek, egy „nagyon csicsa” skinnről, de ez megtévesztő.

A Talisman előnye: a könnyedség! Pillanatok alatt lehet új témát készíteni, vagy egy meglevőt átalakítani, mely alapján olyan Windows táruk elénk, amit mindig szeretünk volna. Rádásul gyorsabb, és eddig nem találkoztam olyan programmal, mely nem szeretne volna. (A Lstep azért használhatatlan, mert számtalan program el sem indul alatta.)

Nálunk szinte egész nap működik a számítógép, dolgozik rajta a nejem és én, a lányom a net bővületében él, a fiam a játékokat imádja. Egy idő után nagyon untam, hogy a képenyőn nincs már egy szabad hely, hogy a könyvtárak dzsungelében kell felfedező útra indulnom, hogy valamilyen megtaláljak.

A Talisman óta, minden családtagnak önálló asztala van, önálló ikonokkal és menükkel. Persze valamilyen szinten a Windows is tud hasonlót, de alig engedve a szabadságot meg a felhasználó fantáziájának. Az egyik elképzeltetőző számban talán érdemes lenne néhány mondattal felhívni a figyelmet az olvasóknak a Talismanra. Úgy érzem, megérdemlik a programozók. Üdvözlettel, Lalo

Kedves orosz kollégák! Elnézéséteket kérik, amiért megfelledeztünk rólatok! Szerencsére egy lelkes rajongótó ránk pirtott. De igaz is van! Tényleg hiba volt kihagyni a Talisman. Lám, az ő családja békéje is helyreállt a segítségemmel. Fejet hajtok szakmai tudásotok és rátermettségetek előtt. Tudjuk, nem ez az első alkalom, mikor marandandót alkotottok a számítástechnika világában. Hiszen ki ne ismerné a híres Tetrist? Na ugye! A szkeptikusok megnyugtására hadd közöljék: a Talisman sem csak csirli betűkkel

működik. Így azok is sikerrel használhatják, akik annak idején a hátsó padokban aludva töltötték az időt az oroszórán. Valamint azok is, akik nem elég öregek ahhoz, hogy a megoldódott iskolarendszer kötelező orosznyelv-oktatási programjában részt vehetnek volna. Szóval: Talismanra fel! Köszönjük, Lalo!

PCF

Levelmorszá

Ez se kutyá

Kedves PCF!
Nagyon tetszik a lapotok. Habár a cd-n valamilyen elírtak. Ennek ellenére köszönöm a 101kiskutyatitkos, programot, és a cd szerkesztőt hagyjátok beken!
Üdvözlettel: Harwie

Mármit amint az újsághoz legutóbb adtunk! Tudniillik programok voltak. Mindenesetre örülünk, hogy elégedett voltál velük. Így kezdtük is ám nagyon, elárulhatjuk. A dicséző szavak azért mindig jól esnek! Izé... Mit is írunk el?

Közhírré tétetik

Hello PCF!
Készítettem egy programot, amit szeretnék, ha elhelyeznénk a CD mellékletben. Kinek írhatok szöveget/ki-nek kell elküldnem a programot? (300k) Köszönmö előre is. Best regards, RSC

Ezúton szeretném mindenki számára követendő példaként bemutatni ezt a kezdeményezést. Más szóval: igen, nagyon szívesen felrakjuk a programokat, csak küldd el! És mindenki más is megteheti ugyanazt, ha olyan alkotása van, amit szívesen bedobna a közhírré. A levegyszerűbb, ha elkülditek a pcformat@cmk.hu e-mailcímre. Izgatottan várjuk! (Ja, nyilván, ha lehet, ne szórakoztassatok – így is közhírgünk... Hehe.)

A nagy kulfér...

Micsoda dolog az, hogy a dvd-n több minden van, mint a cd-n. Amúgy jó az újság, de légy szíves, legyen benne chat rovat, és ne vonjátok össze a tippek és taktikákkal! Traffic Giant kódok? előre is köszli!
Bala kezemértérel!

Bocsás meg nekünk, de egyszerűen nem tehetünk mást! Tudniillik a CD és a DVD tápkapcsolása közötti különbség közöndött nem csekély. Te sem biztos, hogy ugyanannyit palkolsz az uszít táskádban és a nagybőröndben. A dicséző szavakat – természetesen – nekem is köszönjük. A Traffic Giant kódok? Köszönjük, jól vannak. Egyelőre azonban megvalahol máshol. Dolgozunk rajta!



Az Isten állatkertje...

Folytatások

Igen, igen, igen. A jól bevált recept új-bóli felhasználásához nem kell túl sok ész. Vagy mégis?

AMINAP ÉRKEZTE MEG A SZERKESZTŐSÉGünkbe az Electronic Arts egyik játéka soron következő folytatása. A címe két részből áll, a második rész egy év szünet. Találós kérdés: pontosan melyik évszám szerepel a címben? Segítségképpen csak annyit, hogy egyrészt már jócskán benne vagyunk az év második felében, másrészt az EA mindig is szeretett előre gondolkodni... Nos? Ha valakinek ennyiből sem sikerült rájönni a válasza (2001), javasoljuk, hogy mostantól inkább csak lapunk képeire koncentrálnál, a szövetség felesleges bajlódna.

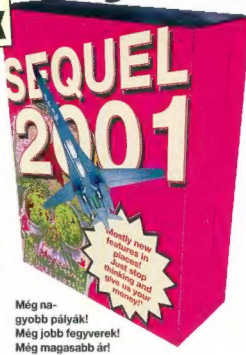
Aki listát vezet az EA folytatásairól, az valószínűleg már azt is kitalálta, hogy a szóban forgó játék a *Rugby 2001*. Ha minden igaz, ebben a számunkban éppen írunk is róla. Feltételeztem egy viszonylag jó rögzissimulátortól van szó, amely átjárja felül grafikával bír, de nem jobb annival a *Rugby 2000*-nél, hogy érdemes lenne megvenni. Talált? Adhattunk neki vagy 70-80 pontot (egészen pontosan 89-et - a szerk.).

Ennek ellenére elegendő PC-s játékos fogja megvenni ahhoz, hogy a sorozat újabb folytatását érjen meg, és jövőre pontosan ugyanekket irhasuk le a *Rugby 2002*-ről. Döbönezet, nem igaz?

Nem - pusztán jó üzlet. Egyszerűen az történt, hogy az EA felismerte: a jelenlegi játékpiacon egyedül a folytatásokkal lehet üzletet sikert elérni. Ehhez képest szomorúan kell konstataálni, hogy az EA hamarosan egy teljesen eredeti játékkal fog kijönni. Az *Alice* belső nézetű, pszichedelikus környezetben játszódó lövöldözős lesz, Lewis Carroll klasszikusának modorában. A grafikájáról minden bizonyítást nélkülözve zengünk majd, az eladási adatok azonban az ezigla fog meglátszani (a bizarr helyszíneken játszódó 3D-s lövöldözősök sosem fogytak jól). Legfeljebb arra gondolha-

tunk, hogy az EA szándékosan veszteségre hajaz, mert így jobban fog festeri a könyvelése.

Folytatásokat könnyű készíteni, ráadásul sok pénz hoznak a könyvházra. Ha egy cég a lehető legkevesebb fáradságot sem akarja venni, nyugodtan lophat ötleteket más játékokból a saját folytatásaihoz, vásárolkban így sem lesz hiány. Vessen hát az eredetiségi! A jövőben szinte kizárólag folytatásokat fogunk látni - mindjárt be is bizonyítottuk, miért. **PCF**



Még nagyobb pályák!
Még jobb feyverek!
Még magasabb ár!

Miért éri meg folytatásokat gyártani

Márkahűség

Hány olyan fiatalok van még, aki hajlandó megvenni minden évben ugyanazt a játékot, amely nagyobb verziójában túl csak valamivel szebb grafikájában tér el az előző évtől? Nos, több millió...

Kisebbségi költség

Ez a rész valamivel bonyolultabb lesz, érdemes hát figyelni. A lényeg röviden a következő. Egyes fejlesztőcégek kis létszámú csapatokat foglalkoztatnak, akiknek az a dolguk, hogy rengeteg pénzért érkezőkbe érdekesebb játékokat készítsenek, függetlenül attól, hogy ez mennyi időt vesz igénybe. Ha viszont csak az előző évi játék update-elésére alkalmaznak fejlesztőket, több embert lehet foglalkoztatni, és kevesebbet kell nekik fizetni. Ha egy cégnek nincsenek horrorális összegeket számlázó agyak, a programfejlesztést akár betanított munkásokkal is lehet végezteni. Ha pedig valakinek saját ötletei lennének, rögtön ki kell adni az újat. Úgyis rengetegen vannak, akik szeretnének bekerülni a helyére.

És a sajtó? Bah...

Egyes fejlesztők nagyon nem szeretik, ha rosszkat írnak a programjaikról. Ha viszont az új játékok csupán az előző évi verzió átalakítása, akkor mit számít? A törzsvásárlók így is, meg is fogják venni.

Pénz!

Bizony, bizony. Ha már van egy viszonylag ismert termék, elég egy újabb bőr, és máris dolni fog a pénz.

Több pénz!

Jövőre csak meg kell ismételned ugyanezt.

Még több pénz!

A következő évben azután ismét, majd megint és megint, egészen addig, míg tiéd nem lesz a világ összes pénze.

PCFormat

A szöveges PC magazin

SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség
PC FORMAT KIADÓI KFT.
1033 Budapest, Óbuda-útszög 131, 1/14.
Tel.: (1) 457 1123
Fax: (1) 457 1123
E-mail: pcfomat@onik.hu

Főszerkesztő: Somogyi Ábása
Lapigazgató: Szabó Zsolt
Tördelés/szerkesztő: Szabó Péter
Tördelő: Csikós Ágnes
Korrekció: Szilágyi Panka Ágnes
CD szerkesztő: Gernák Zsolt
Kreatív munkatárs: Szűcs Imre
PR kapcsolatok: Dr. Klausz Anikó
Szerkesztői titkárság: Kaposvári Marietta
Munkatársak: Nagy György, Gáz Attila, Csáki Zoltán, Szederik Enikő, Kovács Adrián, Vass András

Nemzetközi szerkesztőség

Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson

Főszerkesztő helyettes: Chris James

Játszószerkesztő: David Perrett

Vezető művelési szerkesztő:

Rob Crossland

Művelési szerkesztő helyettes:

Kai Wood

Technikai szerkesztő: Andy Lindsay

Produkciós szerkesztő: Catherine Davies

Tervező: Kai Wood

Foto: Pete Canning, Amanda Lane-Sims,

Gavin Roberts, Aratho Thomas

Munkatársak: James Bradbury, Andy

Bulcher, Steve Collins, Ian Hume, Karl Hodge,

Gary Marshall, Alex May, Stephen McKague,

Chris Mitchell, Colin Mitchell, Rich Paley, Mark

Ramph, Ed Rickerts, Jason Slater,

Derek Smith, Luis Villazon, Jason Weston, Mike

Williams, Dave Woods

Kiadó: PC FORMAT KIADÓI KFT.

Előfizetés:

1300 Budapest 35 Pf: 141

Telefon: (1) 467 2020

OTP bankkártyával: (1) 266 0000

Interkret Kft. 1088 Budapest, Soroksári út 9. B.

Hirdetésvezetés:

PRESIDENTS PRODUCTIONS Kft.

1033 Budapest, Flórián tér 4-5.

Tel.: (1) 387 8219, (1) 387 8614

Tel/Fax: (1) 387 8249

Produkciós munkák:

Kobalt Produkciós Iroda Kft.

1033 Budapest, Óbuda-útszög 134.

Tel.: (1) 457 9005

Nyomda:

Veszprémi Nyomda Rt.

ISSN:

1585-6909

Terjesztés:

MEDIA TRADE Bt. Tel.: (1) 352 0662

Terjesztő:

Nemzeti Hírlapkezelési Rt.

és regionális részlegei, valamint a Budapesti Hírlapkezelési Rt.

és a kiadó.



A Future Publishing Magazine folyóiratát további információkért látogathat az interneten a következő címen:
<http://www.futurenet.co.uk>

Lapunk anyagait egy nem-ekvivalens nemzeti kiadványunk alapján tesszük közzé, amely feltehetően minél is inkább közéletre, hasznára elősegít a közéletben, mint a közéletben. A PC Format magazin elvileg minden szöveg jogát és védelmét fenntartja, a szerzői jogok tulajdonosa. Amennyiben azt elmulasztottuk, legyen valakinek kapcsolata.

HOGYAN VÁLTOTTA MEG AZ ADSL A VILÁGOT...

HACSAK NEM VAGYAN GAZDAG, VAGY NAGYAN SZERENCSÉS, VALÓSZÍNŰLEG TE IS MODÉMMEL INTERNETEL.

AMI UGYE LÁSSZ, IDÉNTLEN HANGOT AD. RÁ ADSL-ET, FOLYAMATOSAN FOGJÁLT LESZ A TELEFONVONALAD.

MOSTANTÓL, VÍZSZINT SÚTRA VÁGHATÓ A MODÉMED, ÉS BESZERELHETSZ MAGADNAK EGY SZUPERGYORS ADSL VONALAT.

AZ ADSL GYORS, MEGBÍZHATÓ ÉS MÉG CSAK HATÁLAGOS KÖLTSÉGEKRE SEM KELL VÉREND MAGAD MIÁTTA. ÉS MINDEZT ITTHON, FORINTÉRT!

A NAGY SEBESSÉG, A MEGBÍZHATÓSÁG ÉS AZ ALACSONY ÁR AZONBAN LEHET, HOGY CSAK ALOM MARAD.

AZ ADSL-TECHNOLÓGIA UGYANIS CSAK NAGYON SZÜK TERÜLETEKTŐL FÉR LE. ÉS ÍGY IS LEHET, HOGY HÓNAPOKAT KELL VÁRNI A BESZERELÉSRE.



ΑΠΟ



1366

LEUVEN BELGIUM

Α ΚΙΒΑΛΟΣΑΓ ΕΓΥΕΤΛΕΠ CSEPPJE
ΤÖBBET ÉR, MÍNT ΤΕΠΓΕΡΠΥΙ VAGYON!

CSUPA KÉK-ZÖLD, MÉGSEM TÖRÖTT EL



POR-, ÜTÉS- ÉS CSEPPÁLLÓ ERICSSON R310. Íme, az új, rendkívül strapabíró készülék, amely mérőföldkő a mobilok világában. Az R310 hihetetlenül ellenálló, hiszen tervezésekor nagy hangsúlyt kaptak a külső hatások ellen védő technikai újítások: ütésvédő gumirozott keret, cseppálló tömítések és rugalmas Cápászony™ antenna. Szilárd magnéziumkeretének és Goretex membránjának köszönhetően gyakorlatilag törhetetlen. **HALLASD A HANGODAT!**

[HTTP://MOBILE.ERICSSON.COM](http://mobile.ericsson.com) [HTTP://WWW.ERICSSON.HU](http://www.ericsson.hu)

ERICSSON 